

# CAPACITACIÓN PARA DOCENTES



## FUNDAMENTOS PYTHON

### Clase 3

## **Ejercicios:**

### **Ejercicio 1:**

Escribir un programa que permita al usuario ingresar su edad y devuelva como resultado si es mayor o menor de edad.

### **Ejercicio 2:**

Escribir un programa que permita al usuario ingresar su año de nacimiento y devuelva como resultado si es mayor o menor de edad.

### **Ejercicio 3:**

Solicitarle al usuario que ingrese una contraseña, verificar si la contraseña ingresada coincide con 123456 y mostrar un texto que diga si se acepta el ingreso o no.

### **Ejercicio 4:**

Para preparar una receta de un pan el panadero necesita tener 5 kilos de harina, 1 de azúcar, 2 de manteca. Realizar un programa que le pregunte al panadero cuantos kilos tiene de cada ingrediente y al final mostrar como resultado si podrá o no realizar la receta.

### **Ejercicio 5:**

En un parque de diversiones se tiene el siguiente cartel que especifica el valor que debe pagar el visitante según su edad:

Menores de 2 años no pagan ingreso.

Hasta 4 años pagan 100 pesos.

Hasta 10 años pagan 200 pesos.

Hasta 18 años pagan 400 pesos.

Mayores de 18 años pagan 1000 pesos.

Jubilados pagan 500 pesos.

Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla cuanto debe abonar para ingresar al parque.

### Ejercicio 6:

Escribir un programa le solicite al alumno ingresar un número y devuelva por pantalla si el mismo es par o impar.

### Ejercicio 7:

Escribir un programa que le permita al usuario ingresar palabras y luego las muestre por pantalla. Pero si el usuario ingresa la palabra **salir**, el programa debe terminar.

### Ejercicio de desafío (opcional):

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo. Por ejemplo, si se ingresa el número 9, debería mostrar lo siguiente:

```
1
1 3
1 3 5
1 3 5 7
1 3 5 7 9
```

Y si deseo que ahora lo haga contando al revés. ¿Cómo quedaría el programa?

```
1
3 1
5 3 1
7 5 3 1
9 7 5 3 1
```

