

Peran dan tugas

1.project manager

>Andrean L N A(V3920007)

2.programmer

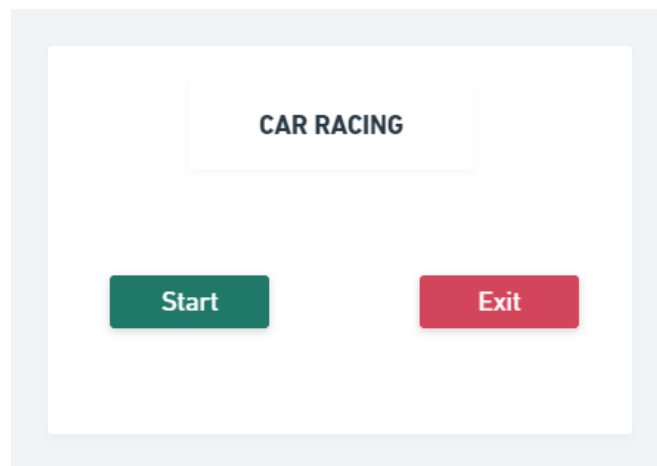
>Dandy Dicky T (V3920016)

3.game designer

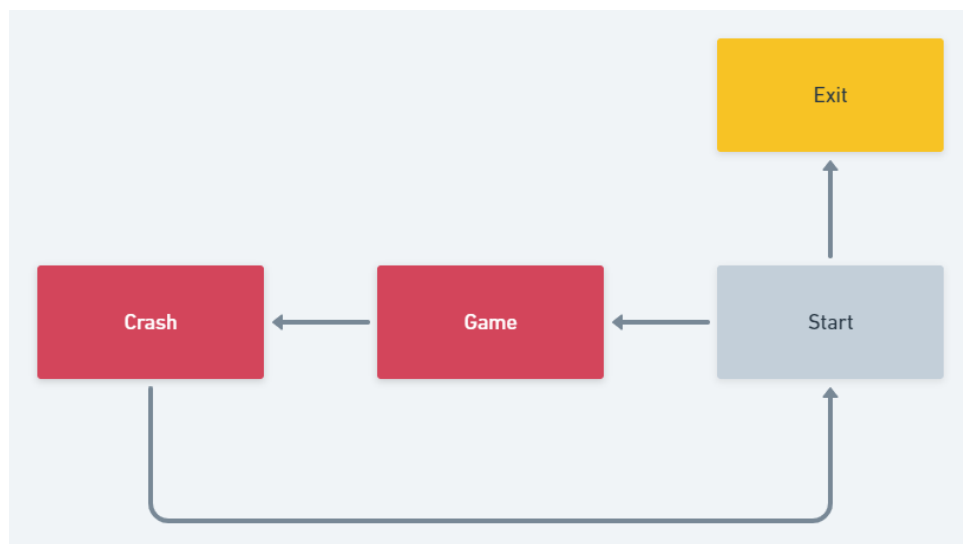
>Arin Dwi Padmasari (V3920010)

>Andriyan T W(V3920008)

Game navigation(menu)

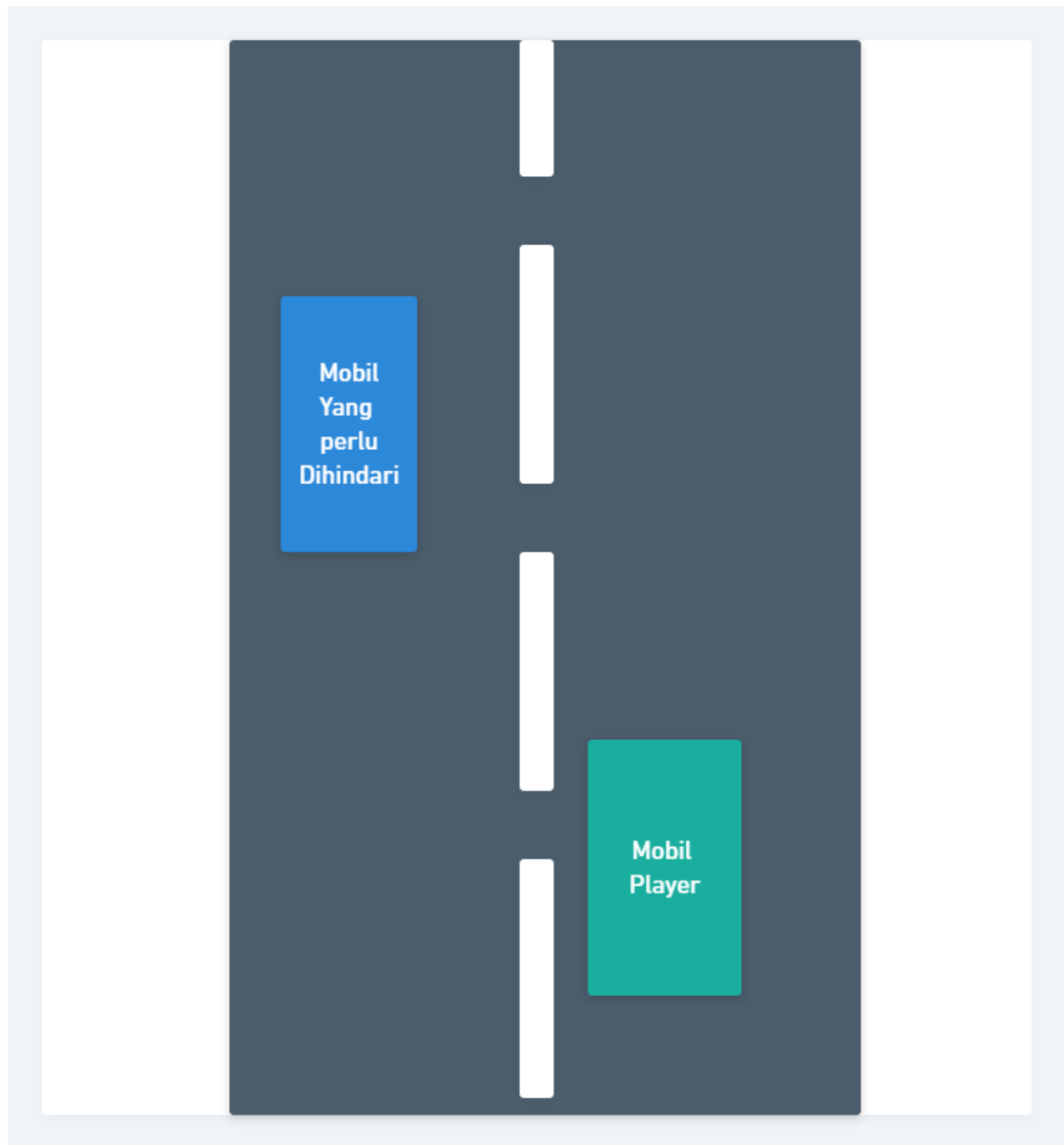


UI Map(mock up)

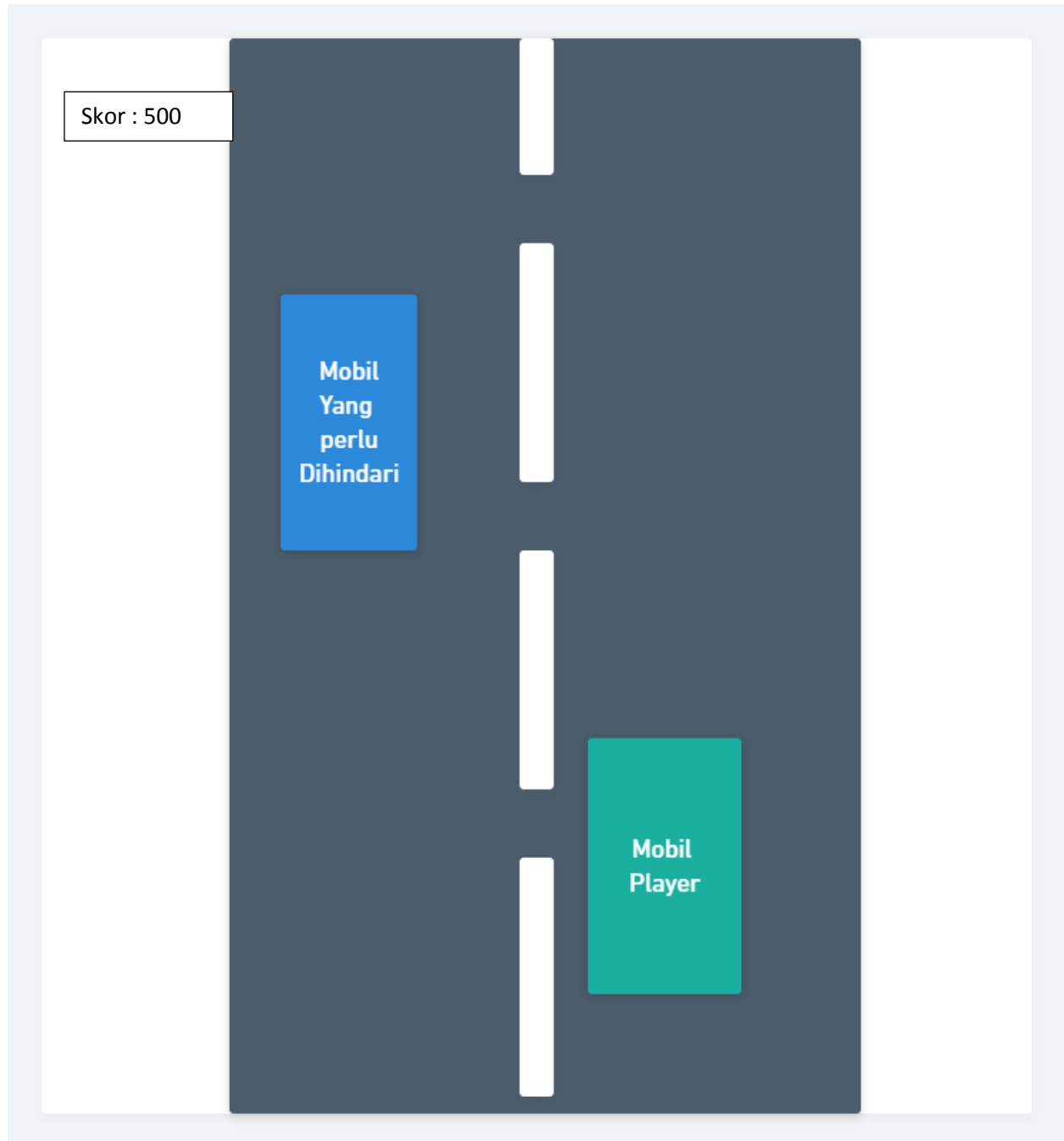


Storyline/story board

Kami akan membuat game dimana mobil akan melaju dan menghindari tabrakan dengan mobil lain dan juga menghindari menabrak batas jalan



Permainan ini adalah dimana player terus menghindari mobil lain dan batas jalan,semakin lama player bertahan/tidak menabrak maka semakin banyak poin yang akan di dapat oleh player tersebut. Apabila player melakukan kesalahan atau menabrak batas jalan dan mobil lain maka permainan selesai .



Asset

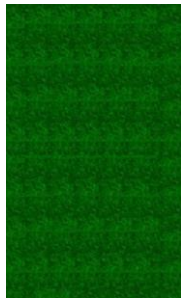
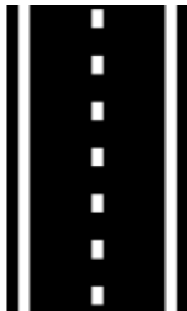
Music : gas gas gas manuel

Background mobil :



dan

Background Tempat :



Pada game kali ini memiliki tingkatan level yang hampir tidak terlihat secara signifikan. Yang dirasakan player hanya semakin cepat nya mobil lain yang datang. Dengan semakin cepat nya mobil lawan yang datang maka akan semakin membuat player semakin panik.