

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Requirements Analysis Document

Versione 3.0



Paninoteca 80.Fame

Partecipanti:

Nome	Matricola
Gianluca Longobardi	0512103612
Andreana Balbi	0512103732

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
06/10/2017	1.0	Prima Revisione del Documento	Longobardi/Balbi
13/10/2017	2.0	Seconda Revisione del Documento	Longobardi/Balbi
26/10/2017	3.0	Terza Revisione del Documento	Longobardi/Balbi

Indice

1. **Introduzione**
 - 1.1. Scopo del sistema
 - 1.2. Ambito del sistema
 - 1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto
 - 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni
 - 1.5. Riferimenti
 - 1.6. Panoramica
2. **Sistema Corrente**
3. **Sistema Proposto**
 - 3.1. Panoramica
 - 3.2. Requisiti Funzionali
 - RF 0 - *Gestione Autenticazione*
 - RF 1 - *Gestione Registrazione*
 - RF 3 - *Gestione Prodotti*
 - RF 4 - *Gestione Utenti*
 - RF 5 - *Gestione Prenotazioni*
 - 3.3. Requisiti Non Funzionali
 - RNF 1 - *Usabilità*
 - RNF 2 - *Affidabilità*
 - RNF 3 - *Performance*
 - RNF 4 - *Manutenibilità*
 - RNF 5 - *Implementazione*
 - RNF 6 - *Sicurezza*
 - RNF 7 - *Interfaccia*
 - RNF 8 - *Packaging*
4. **Modelli di sistema**
 - 4.1. Scenari
 - SC_0 - *Gestione Autenticazione*
 - SC_1 - *Gestione Registrazione*
 - SC_3 - *Gestione Prodotti*
 - SC_4 - *Gestione Utenti*
 - SC_5 - *Gestione Prenotazioni*
 - 4.2. Casi d'uso
 - UC_0 - *Gestione Autenticazione*
 - UC_1 - *Gestione Registrazione*
 - UC_3 - *Gestione Prodotti*
 - UC_4 - *Gestione Utenti*
 - UC_5 - *Gestione Prenotazioni*
 - 4.3. Diagramma delle Classi
 - 4.4. Sequence Diagram
 - SD_0 - *Gestione Autenticazione*
 - SD_1 - *Gestione Registrazione*
 - SD_2 - *Gestione Prodotti*
 - SD_3 - *Gestione Utenti*

- SD_4-Gestione Prenotazioni
- 4.5. Statechart Diagram
- 4.6. Activity Diagram
- 4.7. Path Navigazionali
 - PN_0- Gestione Autenticazione
 - PN_1-Gestione Registrazione
 - PN_2-Gestione Prodotti
 - PN_3-Gestione Utenti
 - PN_4-Gestione Prenotazioni
- 4.8. Mockup
 - M_0 - Gestione Autenticazione
 - M_1 - Gestione Registrazione
 - M_2 - Gestione Prodotti
 - M_4 - Gestione Utenti
 - M_5 - Gestione Prenotazioni
- 5. **Glossario**

1.INTRODUZIONE

1.1. *Scopo del sistema*

Il software è studiato per ottimizzare il lavoro, organizzare le prenotazioni, fidelizzare gli utenti e soprattutto per gestire il magazzino dei prodotti. Lo scopo è quello di cercare di ottimizzare il lavoro e fornire un adeguato servizio in modo tale da ridurre i tempi lavorativi e allo stesso tempo soddisfare velocemente le esigenze richieste.

1.2. *Ambito del Sistema*

L'ambito del sistema del nostro software riguarda il campo della ristorazione, ovvero si occupa di offrire prodotti di ottime qualità, che permette di avere utenti soddisfatti e numerosi. Il software permette di effettuare diverse azioni volte alla facile usabilità, in modo da permettere agli utenti un acquisto facilitato dei prodotti messi in vendita. L'amministratore può inserire nuovi prodotti, modificarli ed eliminarli. I clienti possono registrarsi inserendo, nome e-mail e password, e successivamente loggarsi per poter prenotare un prodotto.

1.3. *Obiettivi e Criteri di successo del Progetto*

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta prodotti: aggiungere nuovi prodotti;
- Registrazione: effettuare una registrazione;
- Prenotazione: prenotare un prodotto;
- Modifica prodotti: modificare i prodotti;

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- La registrazione avviene con successo;
- Un prodotto viene aggiunto correttamente;
- Un prodotto viene modificato correttamente;
- Un prodotto viene eliminato correttamente;
- La prenotazione avviene con successo;

1.4. *Definizioni, acronimi e abbreviazioni*

- Paninoteca_80fame: Nome del sistema in sviluppo;
- Prodotti: prodotti presenti;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di registrazione, login, logout e prenotazione dei prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione e della manutenzione;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;

1.5. *Panoramica*

Il software si occupa della realizzazione di un'attività di ristorazione e deve consentire:

- Registrazione di utenti;
- Prenotazione dei prodotti;

2. SISTEMA PROPOSTO

3.1 *Panoramica*

La Paninoteca_80Fame è un software creato per muoversi nel campo della ristorazione, ovvero di offrire prodotti di ottime qualità, carni certificate e personale qualificato che permette di avere clienti soddisfatti e numerosi. Il cliente che si registra sul nostro software può di base:

- Registrarsi inserendo i propri dati;
- Accedere inserendo le proprie credenziali;
- Acquistare i prodotti che desidera;
- Visualizzare i prodotti della Paninoteca;

L'amministratore gode invece di tutti i privilegi sulla piattaforma. Può quindi accedere a tutte le funzionalità. Inoltre ha la possibilità di:

- Gestire la creazione di account;
- Visualizzare gli account registrati;
- Eliminare gli account registrati;
- Modificare la pagine dei prodotti;
- Eliminare un prodotto;
- Aggiungere un prodotto;
- Gestire il software;

3.2 Requisiti Funzionali

RF 0 - Gestione Autenticazione

Questa funzionalità, uguale per i 2 diversi attori, raccoglie tutte le informazioni per gestire l'autenticazione degli utenti su 80_Fame. Nello specifico:

RF 0.1 - Log-in: questa funzionalità permette di effettuare l'accesso al sistema con le proprie credenziali per poi sfruttare le funzionalità che si hanno a disposizione.

RF 0.2 - Log-out: questa funzionalità permette di uscire dal sistema.

RF 1 - Gestione Registrazione

Questa funzionalità consente di registrarsi a 80_Fame fornendo i propri dati

Attore: Utente

RF 1.1 - Registrazione: questa funzionalità permette di iscriversi alla sistema in modo da potersi autenticare in futuro.

RF 2 - Gestione Prodotti

Questa funzionalità offre la possibilità di gestire i prodotti presenti nel sistema.

Le funzionalità:

RF 2.1 - Visualizza prodotti: questa funzionalità permette di visualizzare i prodotti attualmente presenti nel sistema.

Attore: Amministratore

RF 2.1.1: potrà visualizzare le informazioni di tutti i prodotti presenti sul sistema.

Attore: Utente

RF 2.1.2: potrà visualizzare le informazioni di tutti i prodotti presenti sul sistema.

RF 2.2 - Aggiunta Manuale: questa funzionalità permette di inserire un nuovo prodotto compilando manualmente il form con tutte le informazioni del prodotto

RF 2.3 - Rimozione Prodotto: questa funzionalità permette di rimuovere uno o più prodotti tra quelli inseriti nel sistema.

RF 2.4 - Modifica Prodotto: questa funzionalità permette di modificare le informazioni di un prodotto tra quelli inseriti nel sistema.

RF 3 - Gestione Utenti

Questa funzionalità raccoglie tutte le operazioni necessarie per gestire gli utenti.

RF 3.1 - Visualizza Utenti: questa funzionalità permette di visualizzare le informazioni relative agli utenti del sistema 80_Fame.

Attore: Amministratore

RF 3.1.1: potrà visualizzare tutte le informazioni relative a tutti gli utenti presenti nel sistema

RF 4 - Gestione Prenotazioni

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni di gestione delle prenotazioni

RF 4.1 - Prenota Prodotto: questa funzionalità permette di prenotare un panino

Attore: Utente

RF 4.1.1: potrà prenotare un panino inserendo tutte le informazioni necessarie

3.3 Requisiti non funzionali

RNF 1 - Usabilità

Il sistema deve essere facile da utilizzare ovvero l'utente deve essere in grado di interagire con il sistema e gestire le funzionalità in modo rapido, deve essere flessibile e robusto ovvero deve essere in grado di capire quando ha successo nel perseguire i suoi obiettivi nel sistema o quando sta sbagliando qualcosa per poter intervenire.

- Il sistema deve essere quindi di immediata interpretazione da parte dell'utente mostrando ogni operazione disponibile e preoccupandosi di utilizzare oggetti visibili e riconoscibili tramite pulsanti etichettati che rendono immediato l'utilizzo del sistema.
- L'utente sarà guidato con una continua rappresentazione di questi oggetti per le azioni che intende compiere e avvisato quando si verificano operazioni errate o non consentite.

RNF 2 - Affidabilità

Il sistema utilizza un database. Il sistema dovrà regolare l'accesso ai dati da un'apposita politica di assegnazioni di permessi evitando la maggior parte di manomissioni o intrusioni. I componenti devono essere affidabili ed essere in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti. Per garantire al meglio l'affidabilità viene utilizzata la tecnica del "login", la quale permette il riconoscimento dell'utente.

In particolare un amministratore poiché può utilizzare qualsiasi tipo di funzione disponibile, avrà i massimi permessi e la massima responsabilità di garantire per l'orario di consegna che è stato inserito, in modo efficiente.

RNF 3 - Performance

Il sistema deve essere in grado di effettuare tutte le operazioni in modo immediato come l'inserimento di un prodotto o come il caricamento di più prodotti, inoltre deve permettere consistenza in tutte le operazioni che includono chiamate al database.

Poiché è un sistema web bisogna tener conto dei picchi di carico che si possono avere nel momento in cui ci sono più utenti collegati e devono essere gestiti senza rallentamenti e garantendone la fluidità. L'accessibilità del sistema deve essere garantita 24 /h e nel caso in cui si verificano errori di connessione si provvederà a mostrare un messaggio di errore con gli eventuali problemi verificatosi.

RNF 4 - Manutenibilità

80_Fame avrà un Amministratore che potrà sia aggiungere e modificare funzionalità già esistenti sia implementarne nuove. Le funzionalità sono divise in moduli cosicché il codice possa essere riutilizzato nel caso in cui si debbano effettuare delle manutenzioni. Una volta fornita la documentazione che viene

prodotta in ingegneria del software, ci permette di garantire la progettazione e la manutenibilità del sistema.

RNF 5 – Implementazione

Una parte del sistema viene realizzata in php. Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato MySQL. La parte front-end è stata realizzata utilizzando il linguaggio HTML, e i fogli di stile CSS

RNF 6 - Sicurezza

Il sistema è estremamente sicuro dato che non permette l'accesso a dati sensibili dell'utente da parte di terzi. Ogni Utente prima di poter acquistare i prodotti, necessita di registrazione, inserendo i dati necessari per poter acquistare i prodotti. I dati vengono solo visualizzati dall'amministratore.

RNF 7 – Interfaccia

Il sistema deve utilizzare un interfaccia che sia in grado di rendere il sito facile da capire e da utilizzare.

RNF 8 – Packaging

Il sistema sarà fruibile tramite pagina web in locale e sarà possibile accedervi tramite il login.

4.MODELLI DI SISTEMA

4.1 Scenari

SC_0 - Gestione Autenticazione

Nome Scenario	SC_01 LOGIN
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore Ettore: Utente
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea, Amministratore di 80_Fame vuole tener traccia di tutte le iscrizioni al Sistema così decide di collegarsi al sito. 2. Il sistema gli mostra il form per l'immissione delle credenziali personali per accedere al sito. 3. Andrea inserisce le sue credenziali, username e password, negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante e preme il pulsante admin
Flusso di Eventi Utente	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ettore, Utente di 80_Fame vuole acquistare un prodotto e si collega al sito. 2. Avendo già registrato il proprio account apre la pagina contenente il Form per l'immissione delle credenziali personali per accedere al sito 3. Ettore inserisce le sue credenziali, username e password, negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante.

Nome Scenario	SC_0.2 Logout
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore Ettore: Utente
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea, amministratore di 80_Fame, dopo aver terminato il proprio lavoro decide che è giunto il momento di uscire dal sito. 2. Andrea clicca sulla voce Logout e esce dal sito.

Flusso di Eventi Utente	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ettore, utente di 80_Fame, decide che, dopo aver terminato il proprio lavoro è giunto il momento di uscire dal sito. 2. Ettore clicca sulla voce Logout e esce dal sito
--------------------------------	---

SC_1 - Gestione Registrazione

Nome Scenario	SC_1.1 Registrazione
Istanze di Attori Partecipanti	Ettore: Utente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ettore è un assaggiatore di panino, passa la maggior parte del tempo su internet per scoprire nuove paninoteche. 2. Viene a sapere dell'esistenza di 80_Fame e decide di iscriversi al sito 3. Una volta raggiunto il portale si trova di fronte la schermata iniziale che richiede i campi "Username" e "Password". Sotto questi campi i due pulsanti: login, e registrati qui. 4. Ettore clicca il pulsante "registrati qui" 5. Il sistema gli mostra una pagina contenente un form da compilare 6. Ettore inserisce i suoi dati personali che comprendono: nome, e-mail e password. 7. Il sistema lo informa che la registrazione è stata effettuata

SC_2- Gestione Prodotti

Nome Scenario	SC_2.1 Visualizza Prodotti
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore Ettore: Utente
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea dal suo Pc, accede alla schermata di Login e avendo effettuato già precedentemente la registrazione di un account, effettua il login inserendo "Username" e "Password" e accede al sistema. 2. L'amministratore accede alla schermata che mostra i prodotti

Flusso di Eventi Cliente	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ettore dal suo Pc, accede alla schermata di Login e avendo effettuato già precedentemente la registrazione di un account, effettua il login inserendo "Username" e "Password" e accede all'Home del sistema. 2. Dalla schermata Home Ettore cliccando sull'apposito pulsante "prenotami qui" apre la schermata che mostra i prodotti presenti nel Sistema
-------------------------------------	---

Nome Scenario	SC_2.2 Aggiunta Manuale
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea dal suo Pc, accede alla pagina di gestione 2. Andrea, amministratore del sistema in questione decide di aggiungere manualmente dei prodotti sul sistema 80_Fame 3. Andrea, utilizzerà il pulsante "inserisci" presente nella schermata relativa ai prodotti presenti nel sistema per aggiungere un prodotto 4. Andrea, una volta scelto il prodotto da aggiungere compila tutti i campi del prodotto con id, nome, immagine e prezzo. 5. Andrea, controllati tutti i campi che ha riempito decide di aggiungere il prodotto al sistema. Il prodotto prescelto è stato inserito nel sistema.

Nome Scenario	SC_2.3 Rimozione Prodotto
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea dal suo Pc, accede alla pagina di gestione 2. Andrea, amministratore del sistema in questione decide di rimuovere uno dei prodotti sul sistema 80_Fame 3. A questo punto sceglie il prodotto che ha intenzione di rimuovere e ne visualizza le relative informazioni. 4. Andrea ha la possibilità di selezionarlo e quindi di eliminarlo cliccando sull'apposito pulsante.

	5. Andrea clicca sul pulsante di eliminazione e il prodotto selezionato viene cancellato dal sistema.
--	---

Nome Scenario	SC_2.4 Modifica Prodotto
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea dal suo Pc, accede alla pagina di gestione 2. Andrea, amministratore del sistema in questione decide di modificare uno dei prodotti sul sistema 80_Fame 3. A questo punto sceglie il prodotto che ha intenzione di modificare e ne visualizza le relative informazioni. Andrea ha la possibilità di selezionarlo e quindi di modificarlo cliccando sull'apposito pulsante. 4. Andrea clicca sul pulsante di modifica e visualizza il form in cui sono presenti le informazioni del prodotto. Andrea modifica una o più informazioni del prodotto e salva le modifiche effettuate.

SC_3- Gestione Utenti

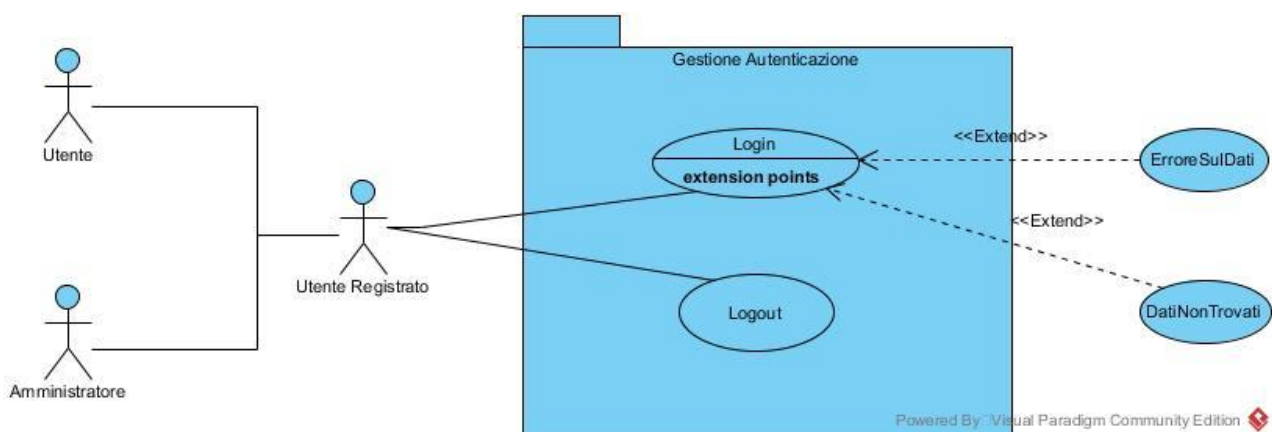
Nome Scenario	SC_3.1 Visualizza Utenti
Istanze di Attori Partecipanti	Andrea: Amministratore
Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrea vuole visualizzare tutti gli utenti registrati all'applicazione web 80_Fame. 2. Dal suo Pc, accede alla pagina di gestione 3. Andrea clicca su "utenti". 4. Vengono mostrati gli utenti del sistema.

SC_4- Gestione Prenotazioni

Nome Scenario	SC_4.1 Prenota Prodotto
Istanze di Attori Partecipanti	Ettore: Utente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Ettore dal suo Pc, accede alla schermata di Login di 80_Fame e avendo effettuato già precedentemente la registrazione di un account, effettua il login inserendo "Username" e "Password" e accede all'Home Page del sistema.2. Dalla schermata home Ettore cliccando sull'apposito pulsante "prenotami qui" e vengono visualizzati i prodotti presenti nel sistema.3. A questo punto cliccando sull'apposito pulsante " Ordina", prenota il prodotto che ha intenzione di acquistare

4. 2 Casi d'uso

UC_0 - Gestione Autenticazione



ID	UC_0.1	
Nome Use Case	Login	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente Registrato si collega al sistema.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato inserisce, negli appositi campi del form, le informazioni personali e le sottomette al sistema premendo sul tasto "login".</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page contenente un form costituito da due campi e due bottoni "Login" e "Registrati qui".</p> <p>Il sistema verifica le credenziali inserite dall'utente registrato, se sono corrette il sistema lo reindirizza alla home page altrimenti segnala un errore.</p>
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha effettuato correttamente l'accesso al sistema	
Eccezioni	UC_0.3 Dati non trovati UC_0.4 Errore sui dati	
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.2	
Nome Use Case	Logout	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato ha eseguito lo UC_0.1 in modo corretto e si trova all'interno del sistema.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato, per effettuare l'uscita dal sistema, preme il bottone "Logout".</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage dell'utente registrato, in alto a destra, il sistema mostra un bottone "Logout".</p> <p>Il sistema esce e reindirizza l'utente alla pagina di login</p>
Condizione d'uscita	l'utente registrato effettua con successo l'uscita dal sistema.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.3	
Nome Use Case	Dati non trovati	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non risultano essere presenti all'interno del database. Il sistema mostra il messaggio di errore "Username/password non corrette".</p>
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.4	
Nome Use Case	Errore su I dati	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non sono scorretti sul piano sintattico.</p> <p>Il Sistema mostra il messaggio "lunghezza massima 10 caratteri"</p>
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

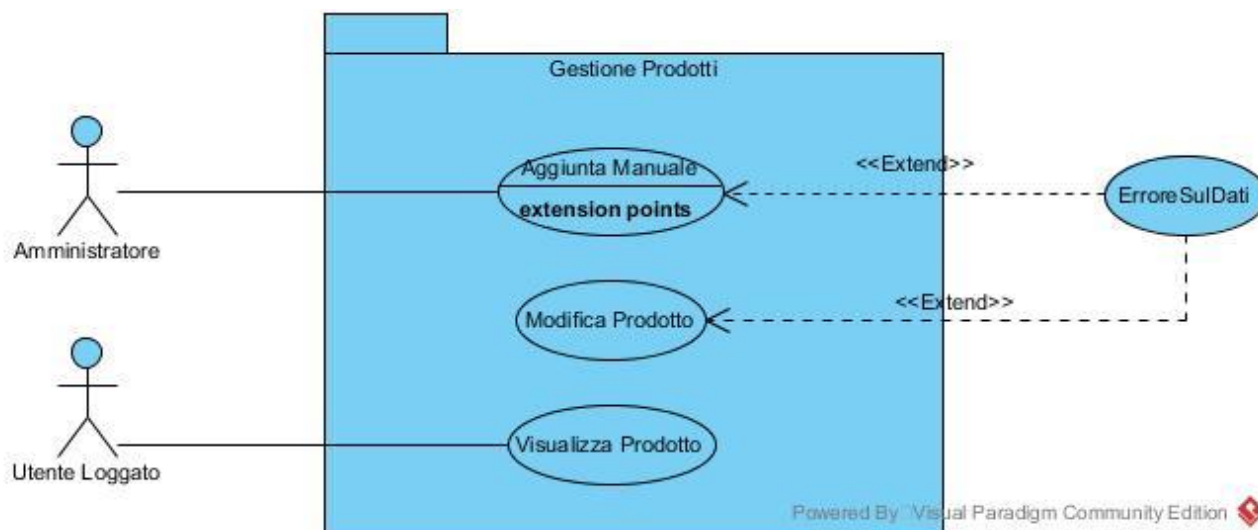
UC_1 - Gestione Registre



ID	UC_1.1	
Nome Use Case	Registrazione	
Partecipanti	Utente non Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione su 80_Fame	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente prosegue premendo sul tasto "Registrati qui"</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale che mostra due campi dove inserire le proprie credenziali e due bottoni: "Login" e "Registrati qui"</p> <p>Il sistema visualizza un form</p>

	L'utente compila il form inserendo i propri dati	per la registrazione da compilare con i suoi dati: nome, e-mail e password.
Condizione d'uscita	La registrazione viene effettuata con successo	
Eccezioni	UC_0.3 Errore su I dati	
Requisiti di qualità	Sicurezza: capacità di proteggere il sistema da accessi non autorizzati.	

UC_2 – Gestione Prodotti



Flusso di Eventi	<p>Amministratore</p> <p>L'amministratore seleziona inserisci</p> <p>L'utente compila tutti i campi e conclude l'inserimento premendo su "Salva".</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra all'utente loggato un tasto "Inserisci".</p> <p>Il sistema risponde con una schermata per l'inserimento di un nuovo prodotto.</p> <p>Il sistema elabora le informazioni che l'amministratore ha inserito e memorizza il prodotto.</p>
Condizione d'uscita	Il prodotto è stato inserito	
Eccezioni	UC_0.3 Errore su i Dati	
Requisiti di qualità	Correttezza: il sistema deve garantire che i dati siano sintatticamente corretti.	

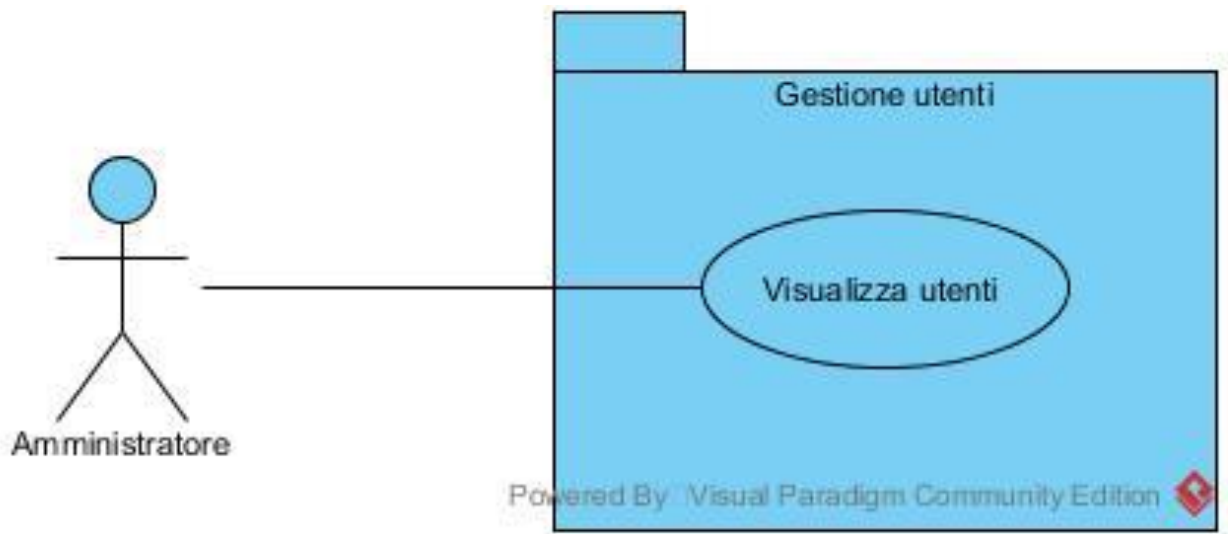
ID	UC_2.3
Nome Use Case	Rimozione_Manuale
Partecipanti	Amministratore
Condizione d'ingresso	L'amministratore si collega a 80_Fame e effettua il caso d'uso UC_2.1

Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'amministratore seleziona uno o più prodotti presenti nella lista e clicca sul pulsante "Elimina Selezionati".</p> <p>L'amministratore preme il pulsante "Conferma"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella schermata relativa ai prodotti un pulsante "Elimina Selezionati".</p> <p>Il sistema mostra nella schermata due pulsanti "Conferma" e "Chiudi".</p> <p>Il sistema elabora le informazioni e rimuove I prodotti selezionati.</p>
Condizione d'uscita	I prodotti selezionati sono stati eliminati	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_2.4
Nome Use Case	Modifica_Prodotto
Partecipanti	Amministratore

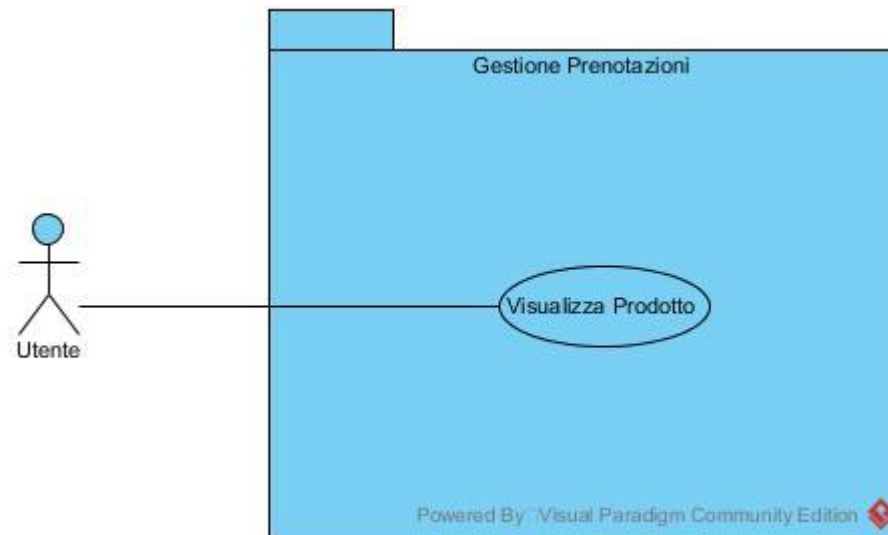
Condizione d'ingresso	L'amministratore si collega a 80_Fame e effettua il caso d'uso UC_2.1	
Flusso di Eventi	<p>Amministratore</p> <p>L'amministratore clicca sul prodotto interessato</p> <p>L'amministratore effettua tutte le modifiche e salva</p> <p>L'amministratore preme il pulsante "Conferma"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il Sistema apre la finestra relative al prodotto</p> <p>Il sistema salva le modifiche apportate</p>
Condizione d'uscita	Le modifiche sul prodotto sono state apportate	
Eccezioni	UC_0.3 Errore su I dati	
Requisiti di qualità	Correttezza: il sistema deve garantire che i dati siano sintatticamente corretti.	

UC_3 – Gestione Utenti



ID	UC_3.1	
Nome Use Case	Visualizza_Utenti	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
Flusso di Eventi	<p>L'amministratore</p> <p>L'amministratore accede alla "Gestione Utenti"</p>	<p>Sistema</p> <p>Per l'amministratore Il Sistema mostra in una tabella tutti gli utenti iscritti con le relative informazioni</p>
Condizione d'uscita	L'amministratore visualizza correttamente la tabella con gli utenti iscritti	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

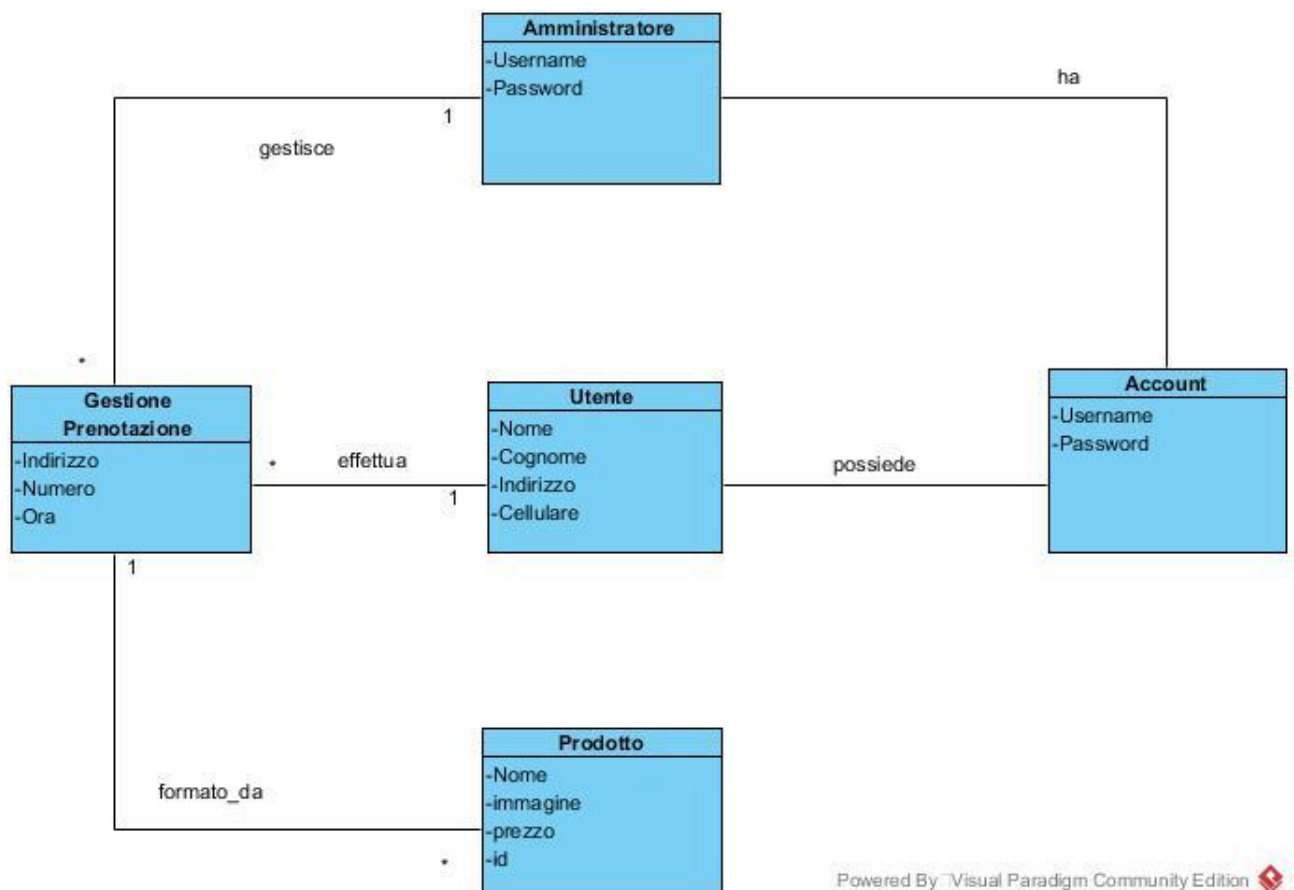
UC_4 – Gestione Prenotazioni



ID	UC_4.1	
Nome Use Case	Prenota_Prodotto	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente visualizza I prodotti presenti e dopo aver scelto preme sul pulsante "ordina"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella pagina Prenotami qui I prodotti</p> <p>Il Sistema inserisce le informazioni nel carrello virtuale</p>

Condizione d'uscita	L'utente ha effettuato correttamente la prenotazione	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

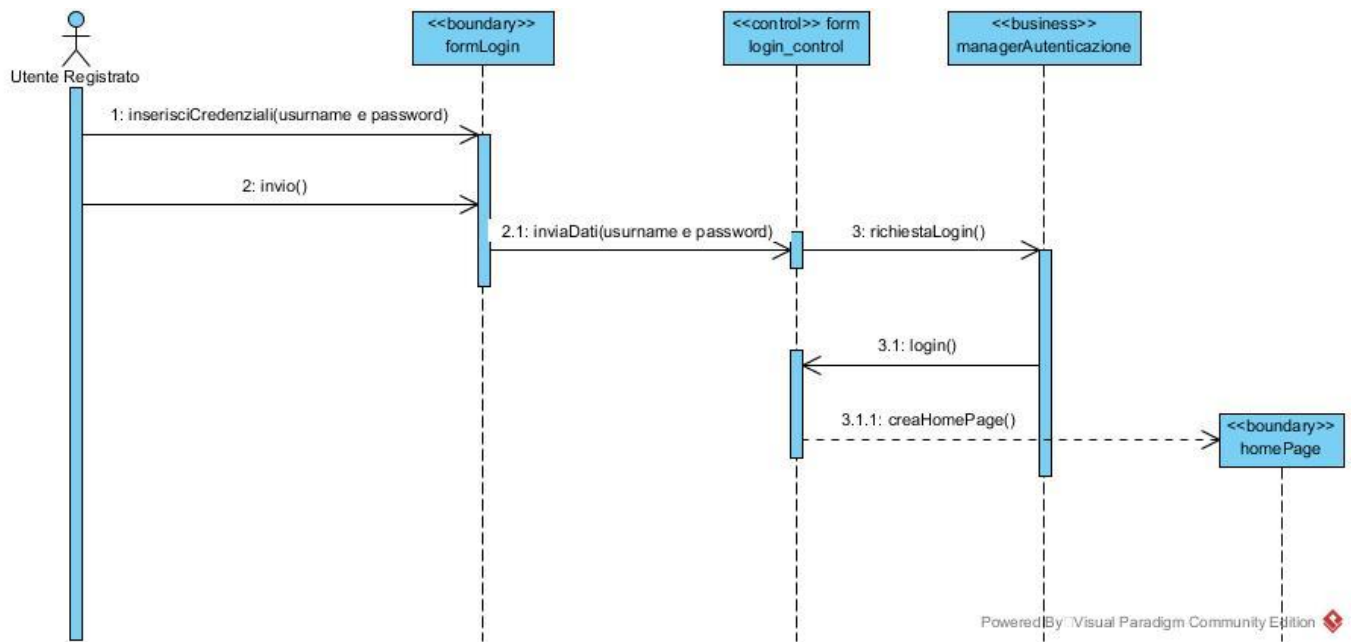
4.4 Diagramma delle classi



4.5 Sequence Diagram

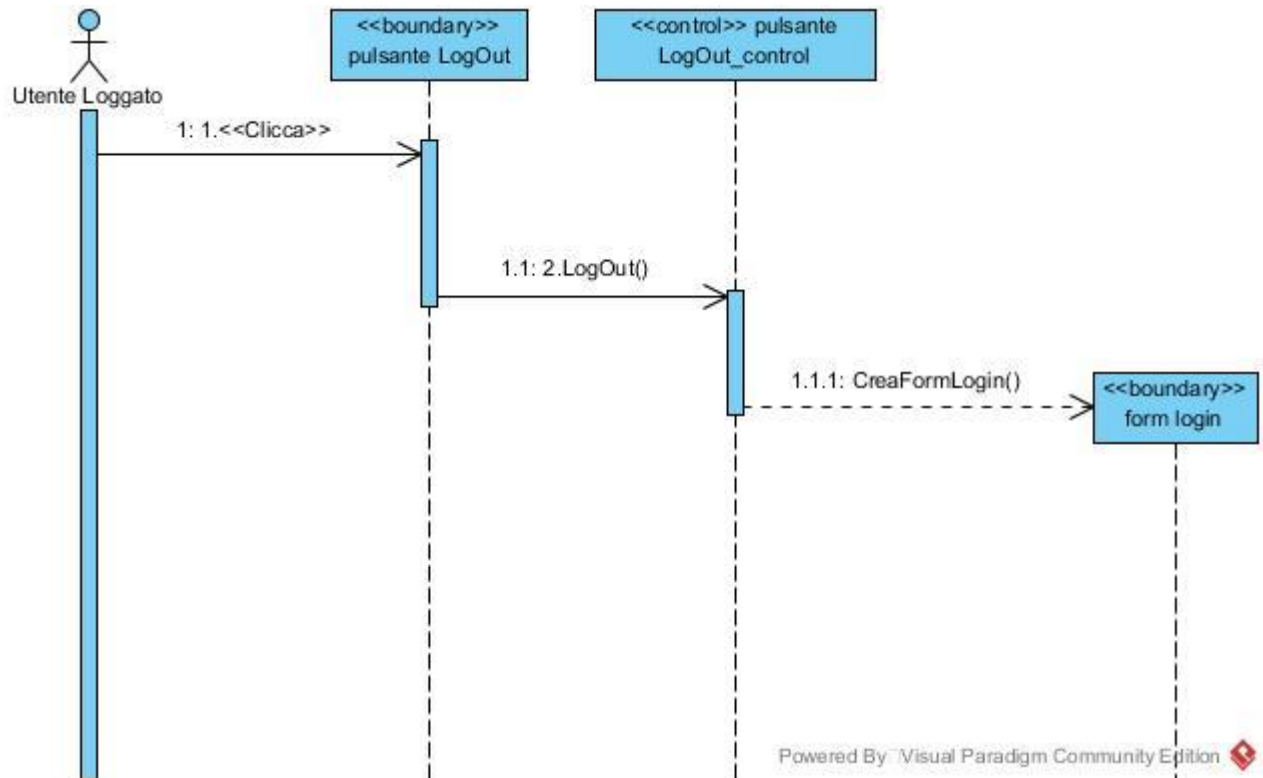
SD_0 - Gestione Autenticazione

SD_0.1-Login



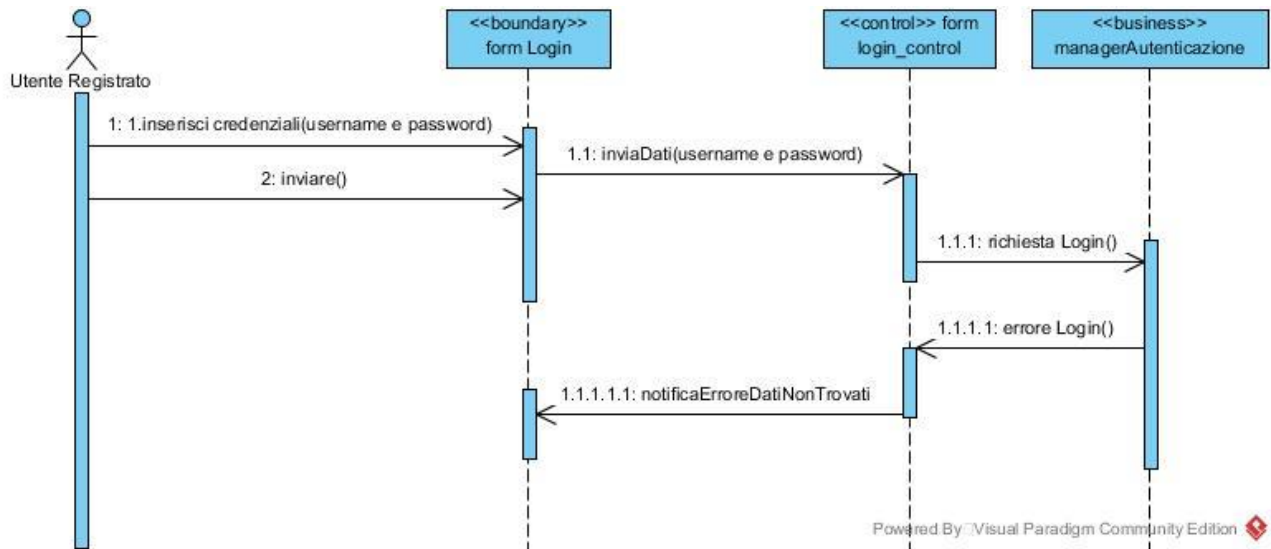
1. L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando il form di login
2. L'utente preme il pulsante di login
3. L'oggetto boundary formLogin invia i dati al control form login_control
4. L'oggetto controlLoginForm_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione e il controllo dei dati
5. i dati sono corretti e viene effettuato il login
6. L'oggetto controlLoginForm_control genera l'homepage dell'utente loggato al sistema

SD_0.2-Logout



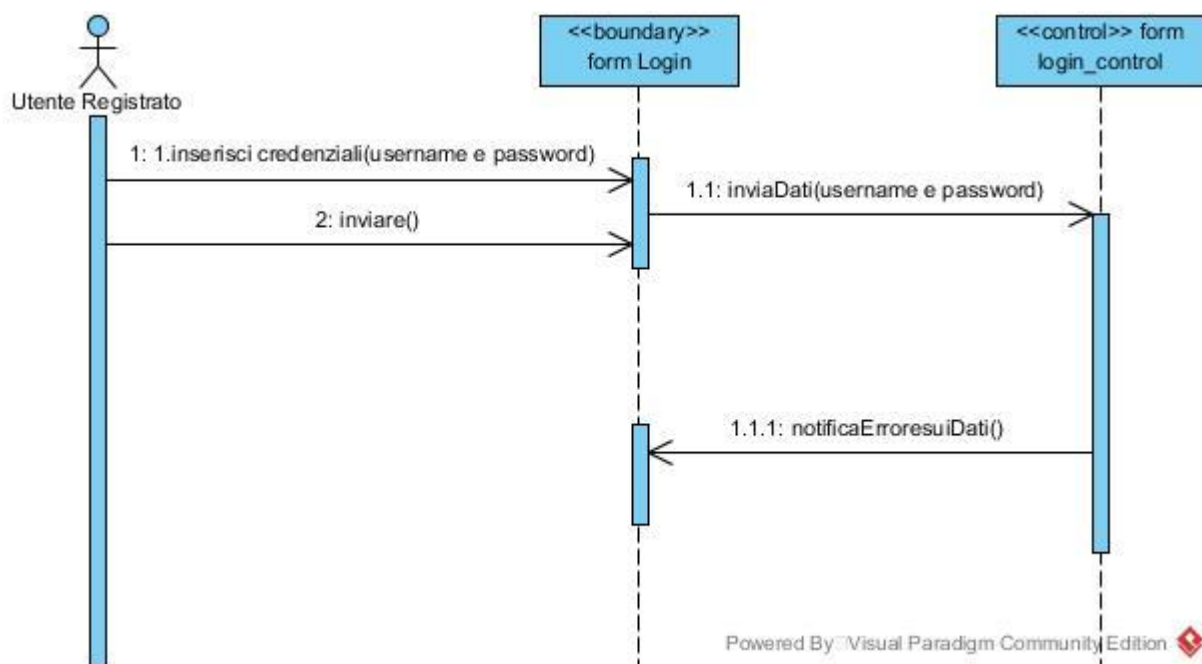
- 1.L'utente loggato clicca sull'oggetto boundary pulsante logout
- 2.L'oggetto control pulsanteLogout_control gestisce la richiesta di logout
- 3.In seguito al logout viene generato l'oggetto boundary form login per permettere una nuova autenticazione

SD_0.3-Dati non trovati



- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary formLogin invia i dati all'oggetto control form login_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione per il confronto dei dati
- 5.I dati non sono presenti nel database
- 6.Si viene reindirizzati all'oggetto form login e viene notificato l'errore "Dati non trovati"

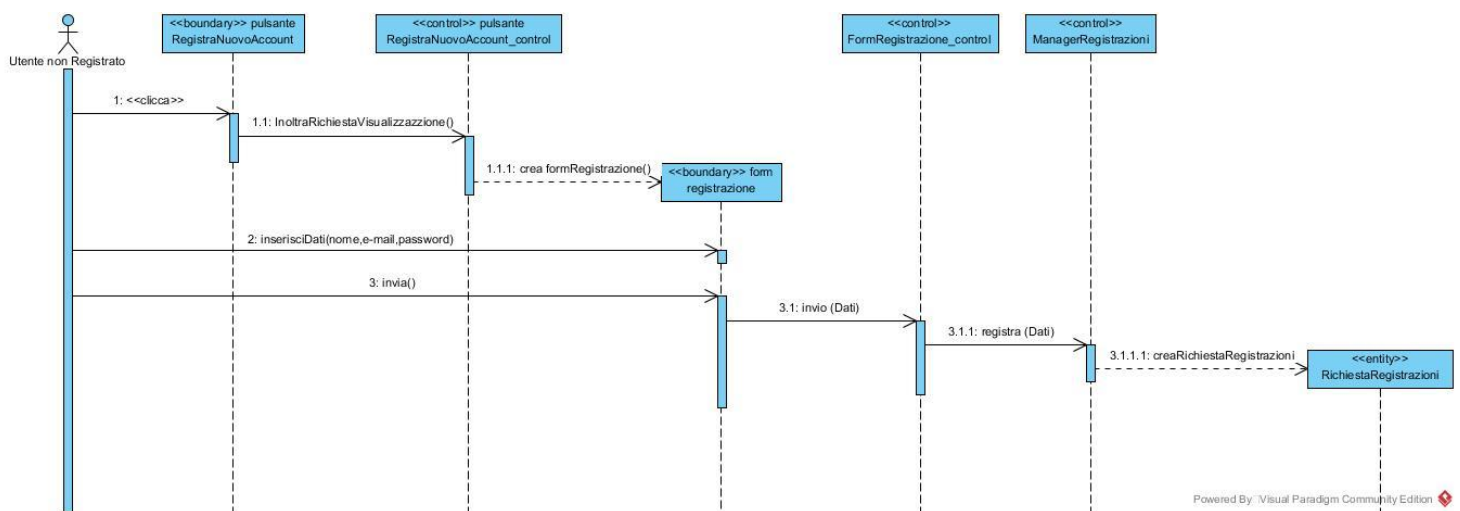
SD_0.4-Errore sui Dati



- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary fromLogin invia i dati all'oggetto control form login_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm_control riscontra incoerenza sintattica sui dati inseriti,quindi reindirizza all'oggetto boundary formlogin e viene notificato l'errore sui dati.

SD_1-Gestione Registrazione

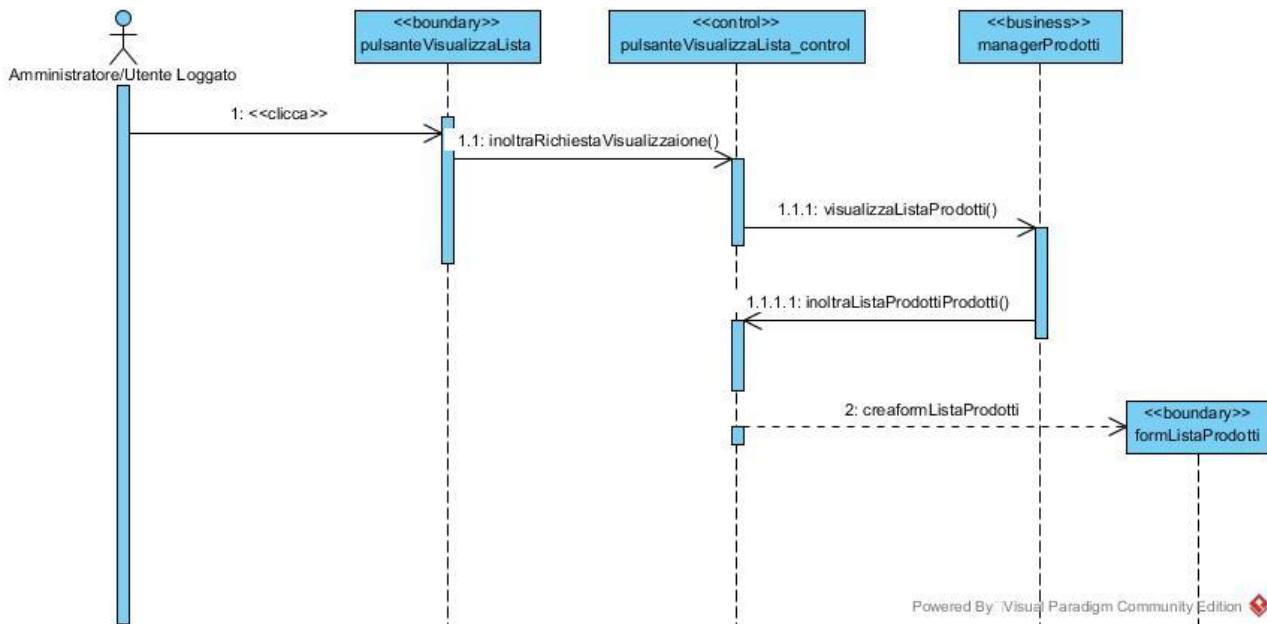
SD_1.1-Registrazione



- 1.L'utente si trova nella homepage del sistema e clicca sul pulsante registra nuovo accaount
- 2.La richiesta di visualizzazione del form di registrazione viene inoltrata all'oggetto PulsanteRegistraNuovoAccount
- 3.Viene creato il form di registrazione dell'utente
- 4.L'utente non registrato inserisce tutti i dati (nome, e-mail, password)
- 6.I dati inseriti nel form vengono spediti
- 7.I dati vengono gestiti dall'oggetto FormRegistrazione_control
- 8.I dati ricevuti vengono registrati
- 9.La registrazione è stata creata

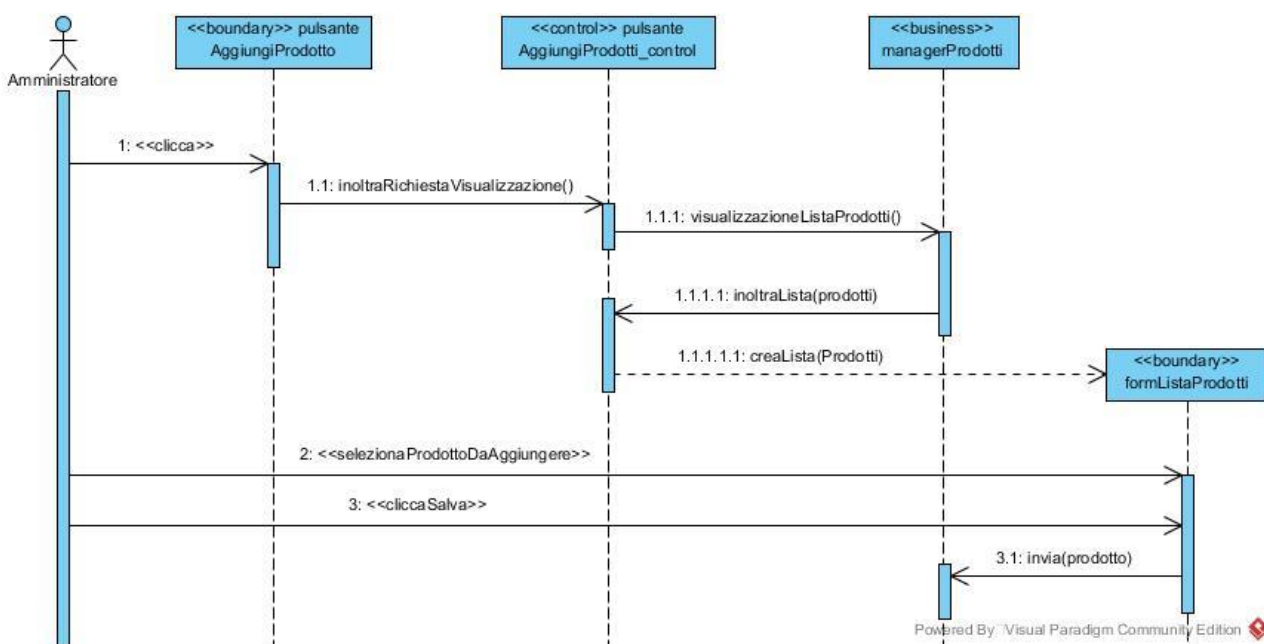
SD_2-Gestione Prodotti

SD_2.1-Visualizza Prodotti



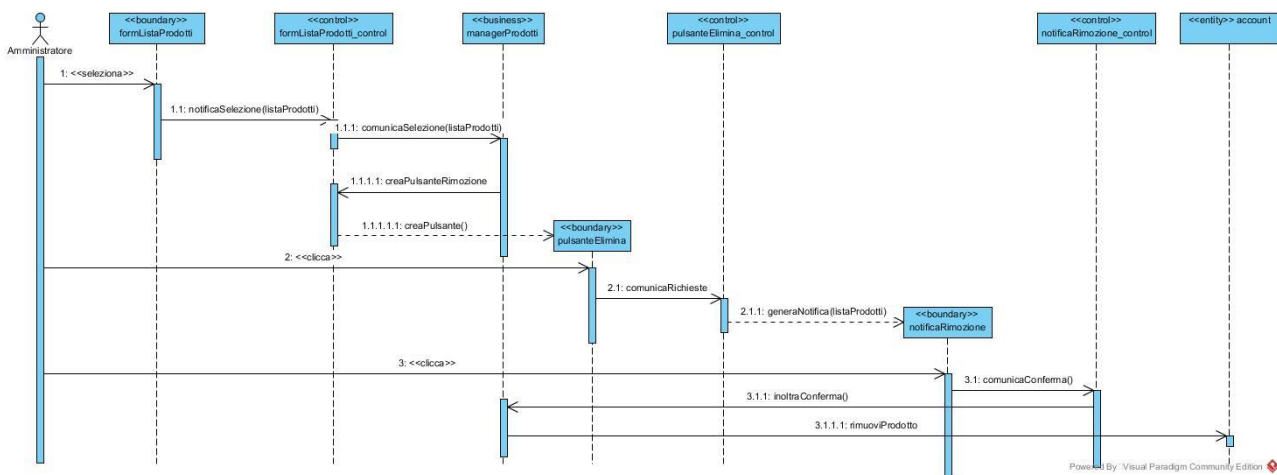
- 1.L'attore si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizzaListaProdotti
- 2.La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante VisualizzaLista_control
- 3.L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare
- 4.L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control
- 5.L'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti

SD_2.2-Aggiunta Manuale



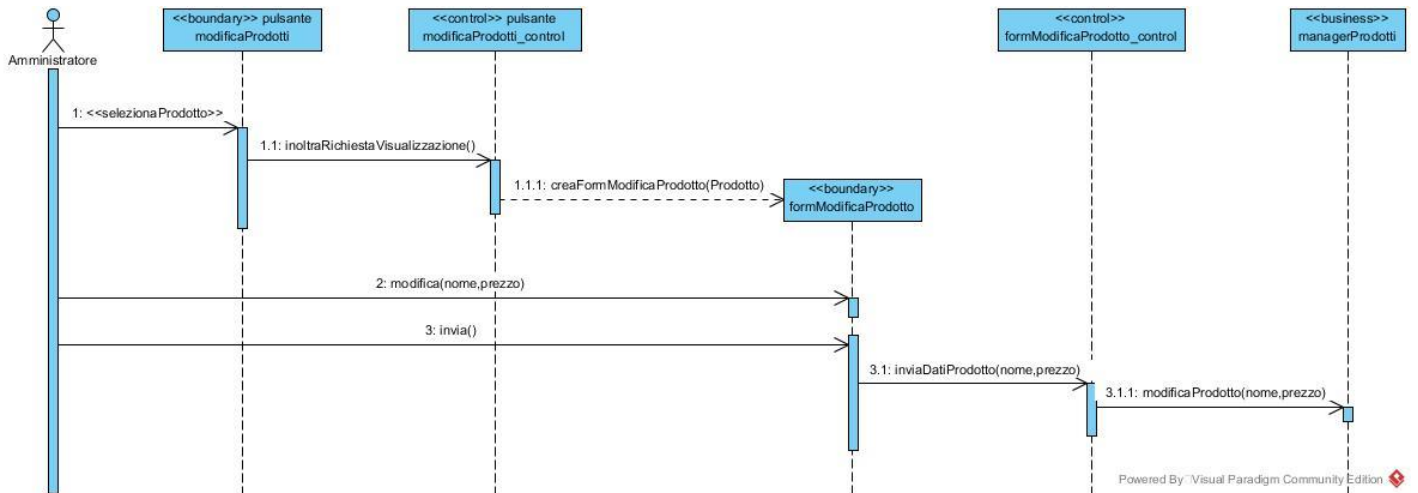
- 1.L'attore si trova nella home principale e clicca il pulsante aggiungi prodotti
- 2.La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante AggiungiProdotto_control
- 3.L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare
- 4.L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsante AggiungiProdotto_control
- 5.L'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti
- 6.L'attore seleziona il prodotto da aggiungere
- 7.L'attore clicca il pulsante salva
- 8.Il form comunica il prodotto aggiunto all'oggetto business

SQ_2.3-Rimozione Prodotto



- 1.L'attore si trova nella lista per visualizzare i prodotti e seleziona uno o più prodotti
- 2.La selezione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto formListaProdotti_control
- 3.FormListaProdotti_control comunica all'oggetto business i prodotti selezionati
- 4.L'oggetto business comunica al control FormListaProdotti_control la creazione del pulsante rimozione
- 5.L'oggetto FormListaProdotti_control crea il pulsante per la creazione
- 6.L'attore clicca il pulsante elimina
- 7.La richiesta viene comunicata all'oggetto pulsanteElimina_Control
- 8.L'oggetto pulsanteElimina_control genera notificaRimozione
9. L'attore clicca conferma sulla notifica visualizzata
- 10.La conferma viene comunicata all'oggetto notificaRimozione_control
- 11.NotificaRimozione_control comunica all'oggetto business la conferma
- 12.L'oggetto business rimuove i prodotti dal database

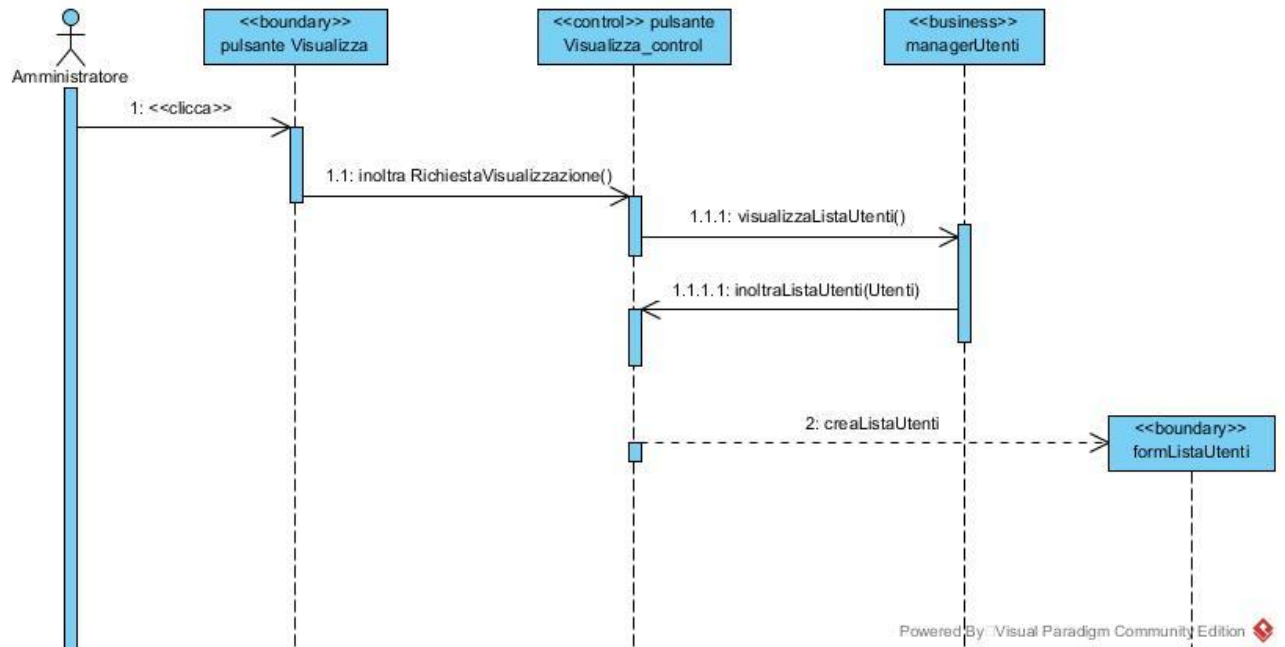
SQ_2.4-Modifica Prodotto



- 1.L'attore si trova nel form della visualizzazione della lista dei prodotti e clicca sul pulsante della modifica del prodotto interessato
- 2La richiesta di visualizzazione del form della modifica del prodotto viene inoltrata all'oggetto PulsanteModificaProdotto_control
- 3.L'oggetto PulsanteModificaProdotto_control crea il form della modifica prodotto
- 4.L'attore modifica i campi inerenti al nome e al prezzo del prodotto
- 5.L'attore invia al sistema la modifica
- 6.I dati da modificare vengono inviati all'oggetto formModificaProdotto_control
- 7.L'oggetto formModificaProdotto_control richiede all'oggetto business di modificare il prodotto

SQ_3-Gestione Utenti

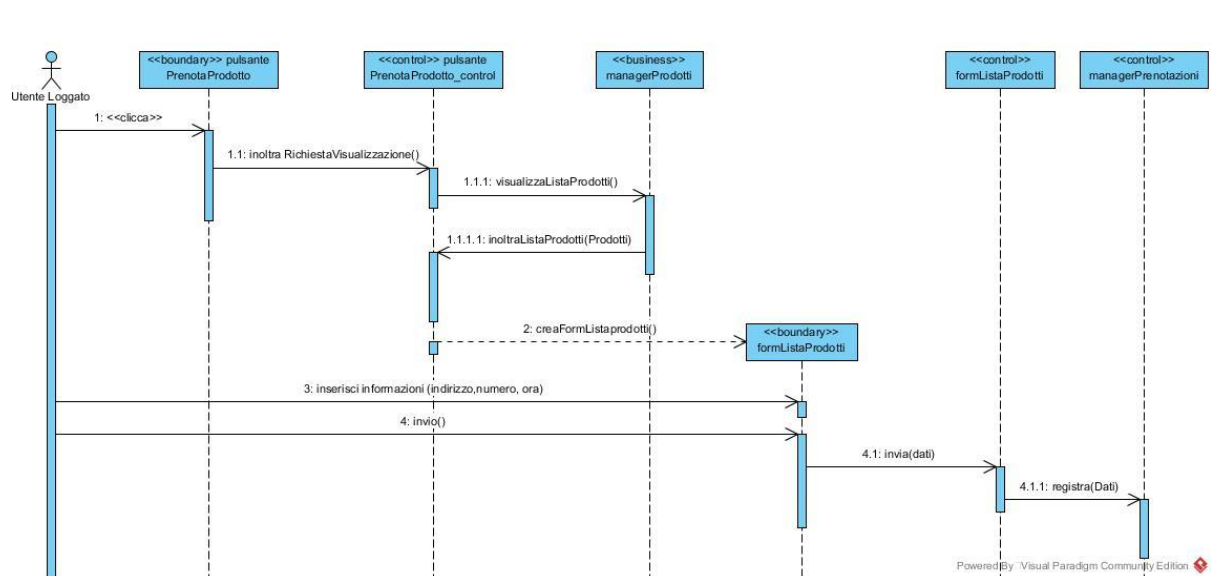
SQ_3.1-Visualizza Uten



- 1.L'utente si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizza utenti
- 2.La richiesta di visualizzazione viene inoltrata all'oggetto pulsante Visualizza_control
- 3.L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista degli utenti
- 4.L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsanteVisualizza_control
- 5.L'oggetto pulsanteVisualizza_control crea il form dove viene visualizzata la lista degli utenti

SQ_4-Gestione Prenotazioni

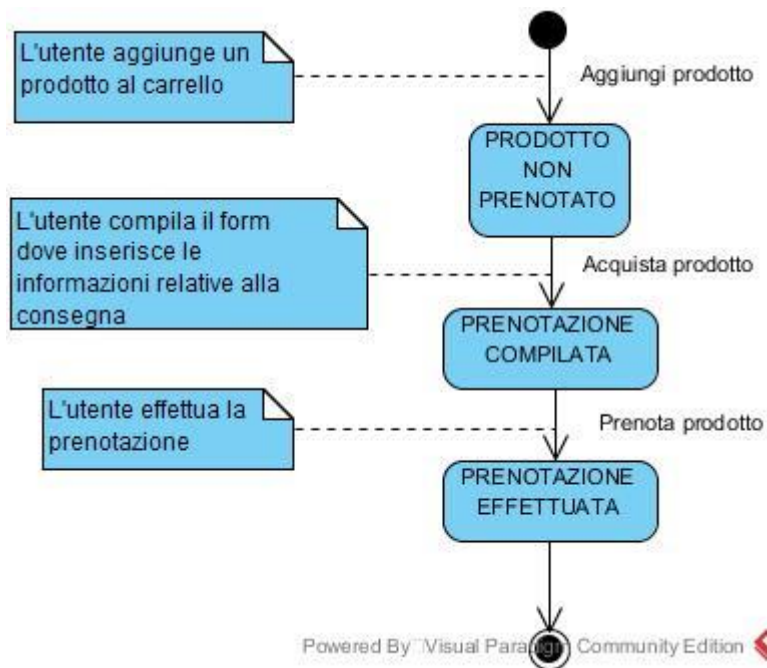
SQ_4.1 Prenota Prodotto



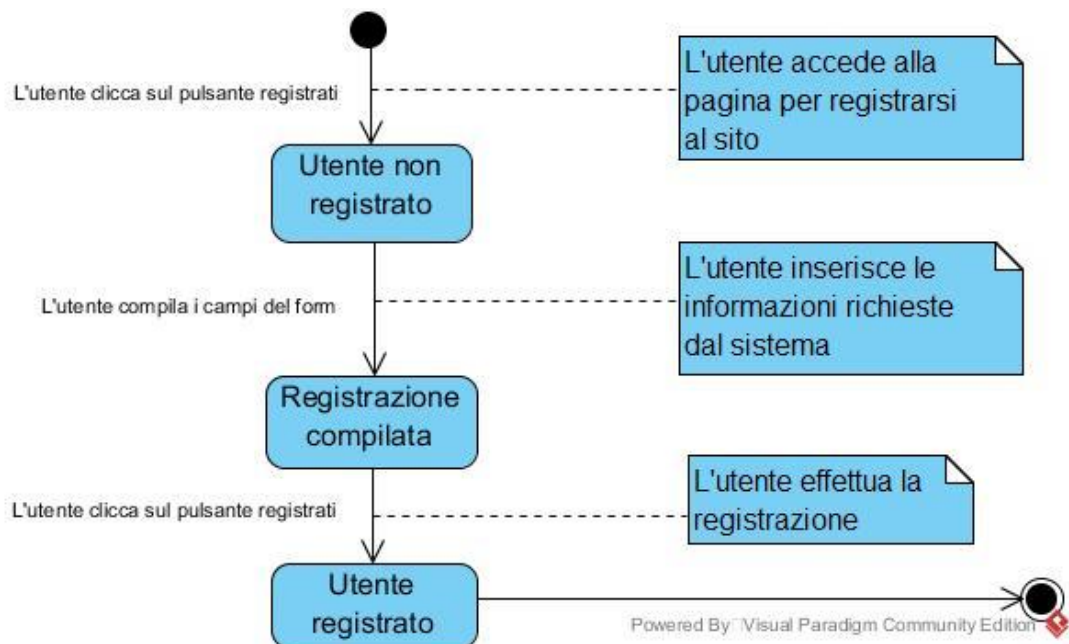
- 1.L'utente si trova nella home principale e clicca il pulsante prenota prodotti
- 2.La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante PrenotaProdotto_control
- 3.L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare
- 4.L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsante PrenotaProdotto_control
- 5.L'oggetto pulsante PrenotaProdotto_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti
- 6.L'utente loggato inserisce tutti i dati(indirizzo, numero e ora) per la prenotazione
- 7.I dati inseriti nel form vengono spediti
- 8.I dati vengono gestiti dall'oggetto formListaProdotti
- 9.I dati ricevuti vengono registrati e la prenotazione è stata effettuata

4.6. Statechart Diagram

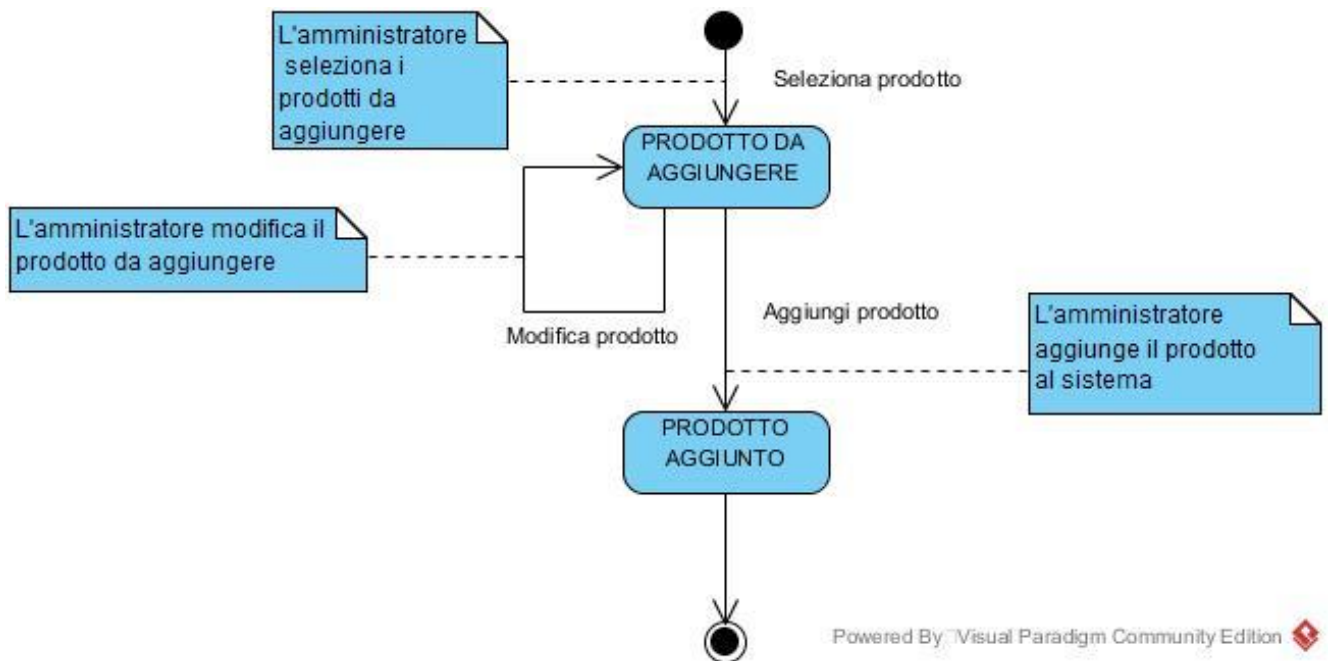
- Prenota Prodotto



- Registrazione

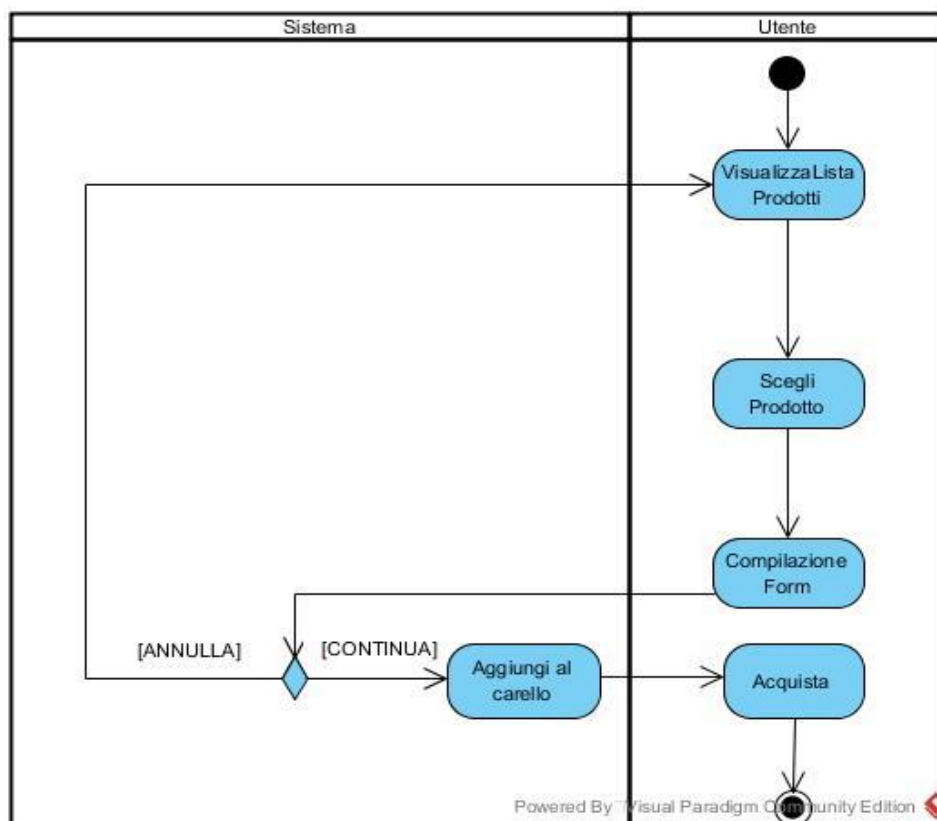


- **Aggiunta Manuale**

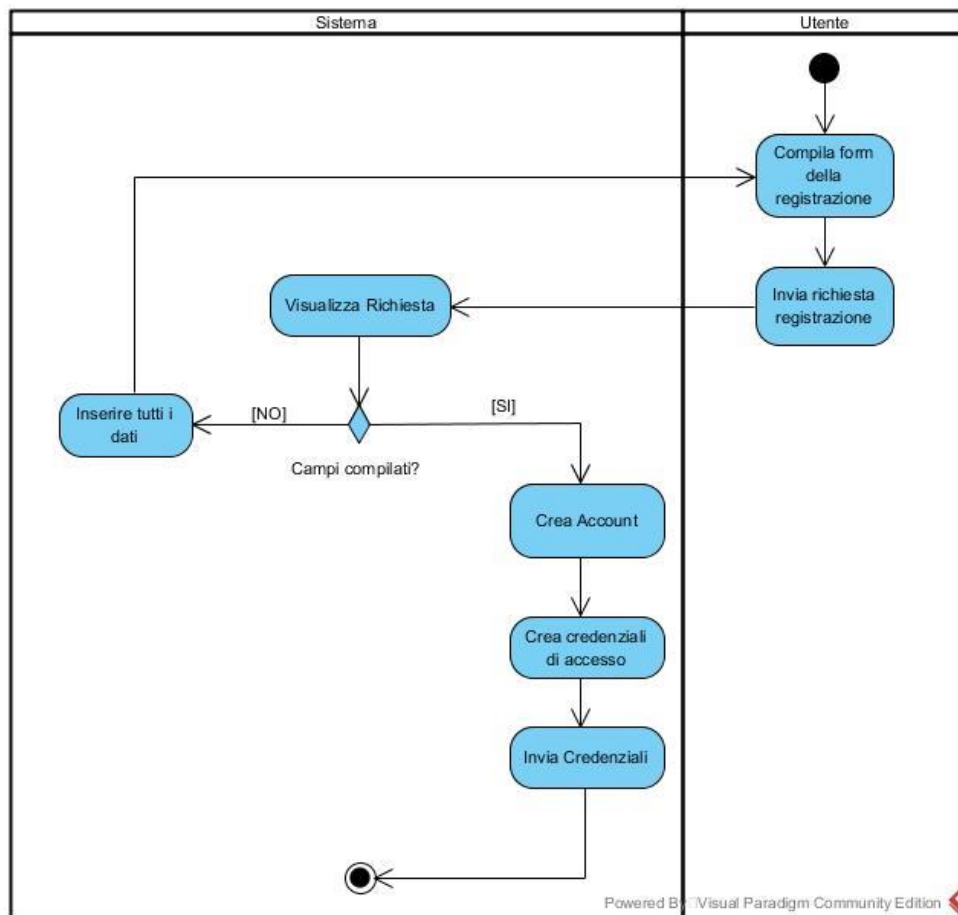


4.7 Activity Diagram

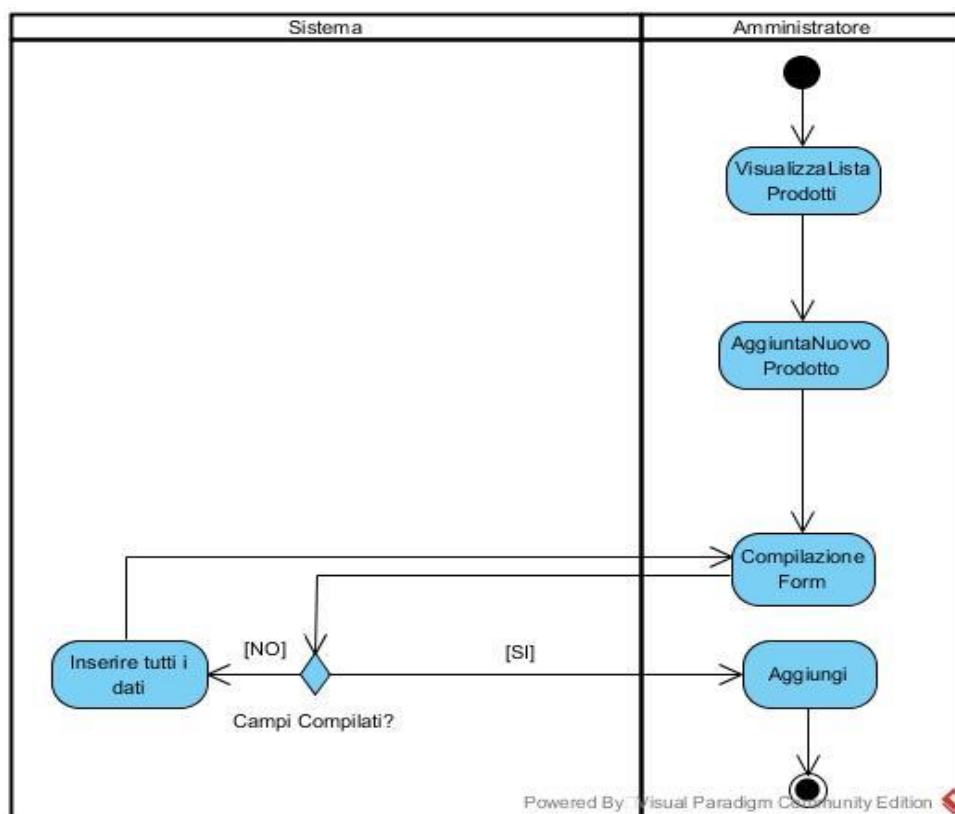
- **Prenota Prodotto**



- **Registrazione**



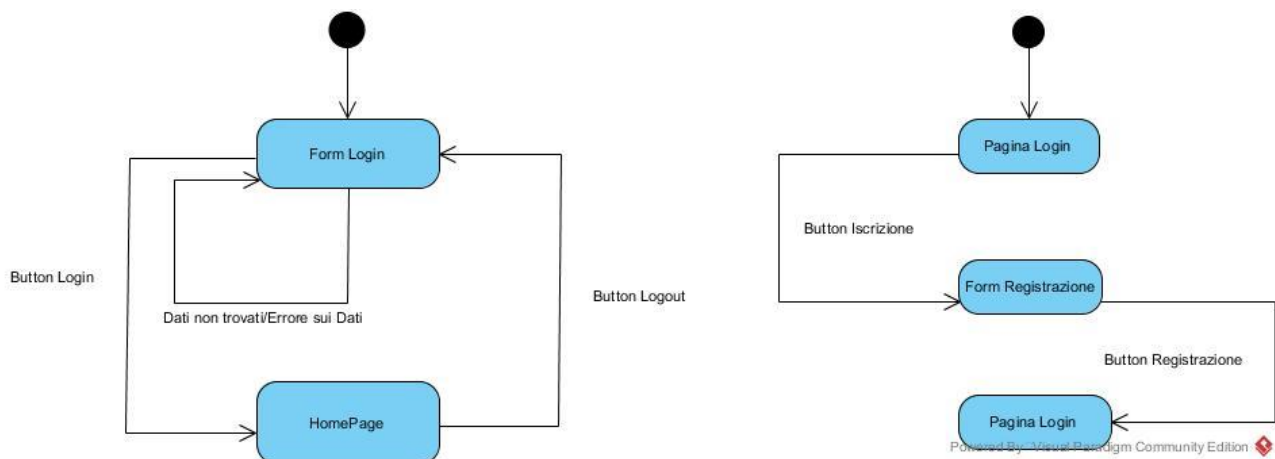
- **Aggiunta Manuale**



4.8. Path Navigazionali

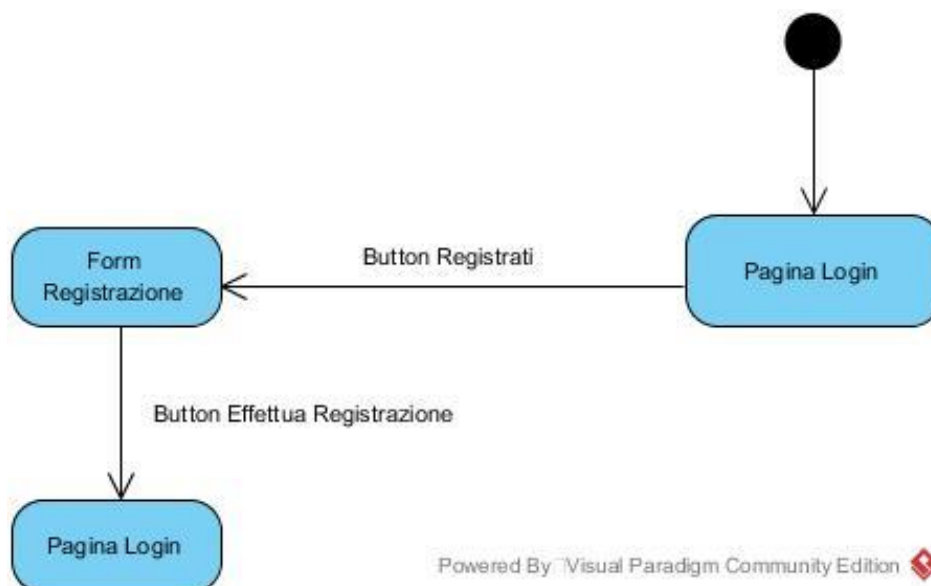
PN_0-Gestione Autenticazione

PN_01-Login

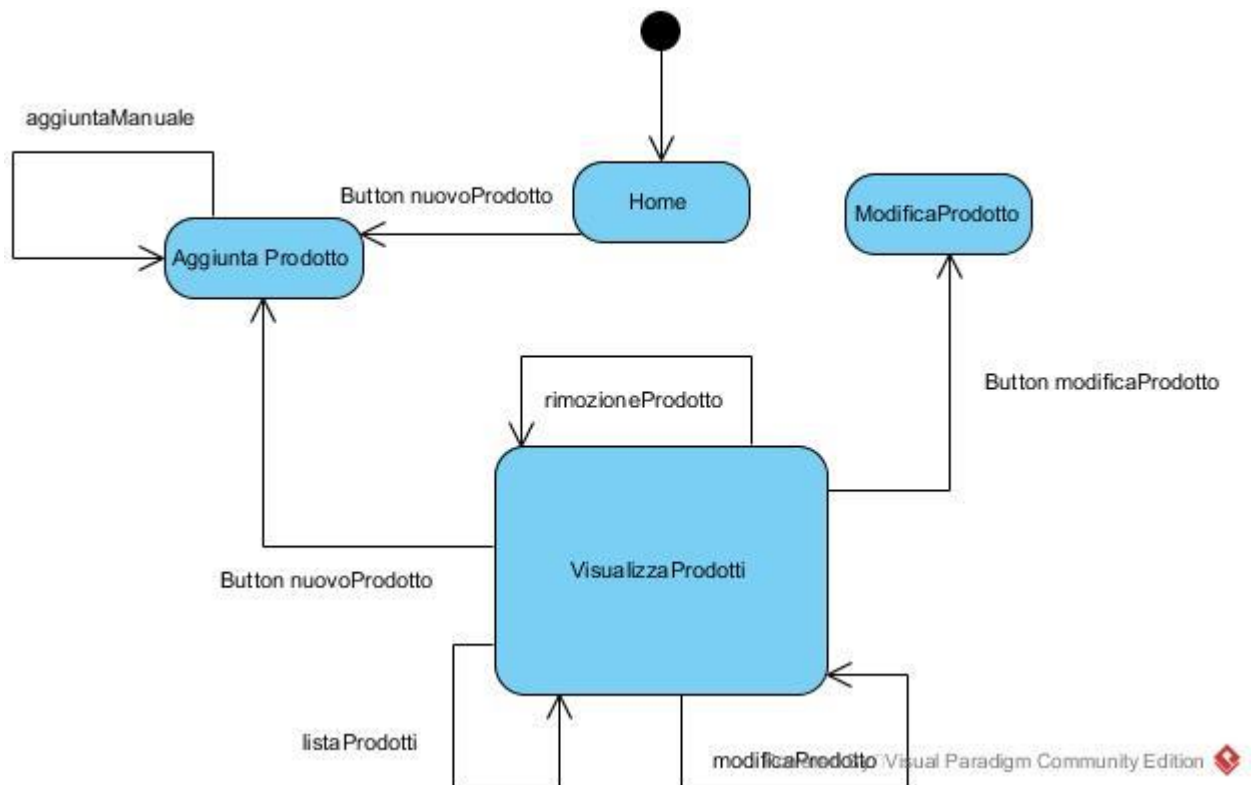


PN_1-Gestione Registrazione

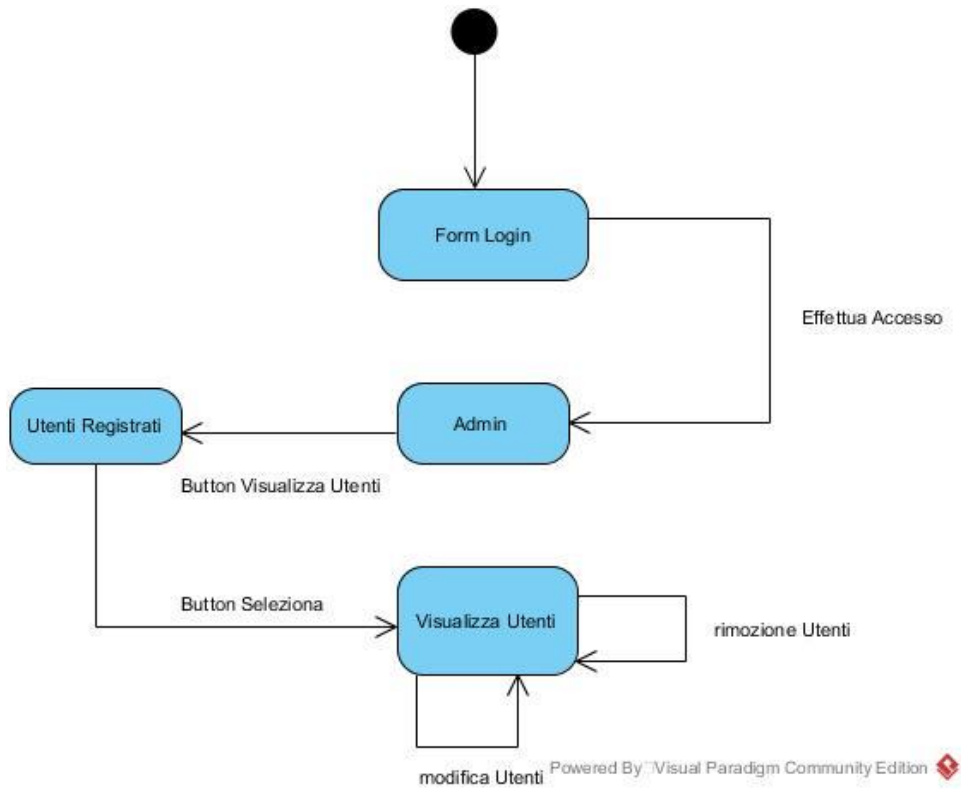
PN_1.1-Registrazione



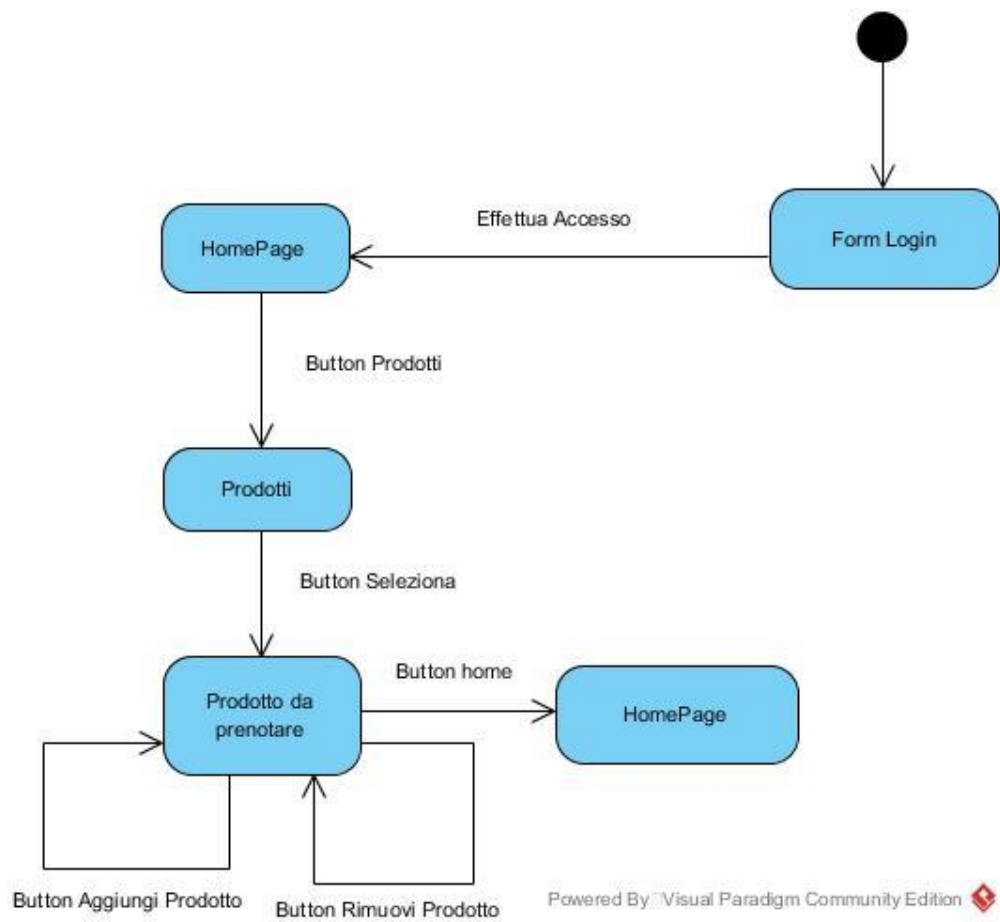
PN_3-Gestione Prodotti



PN_4-Gestione Utenti



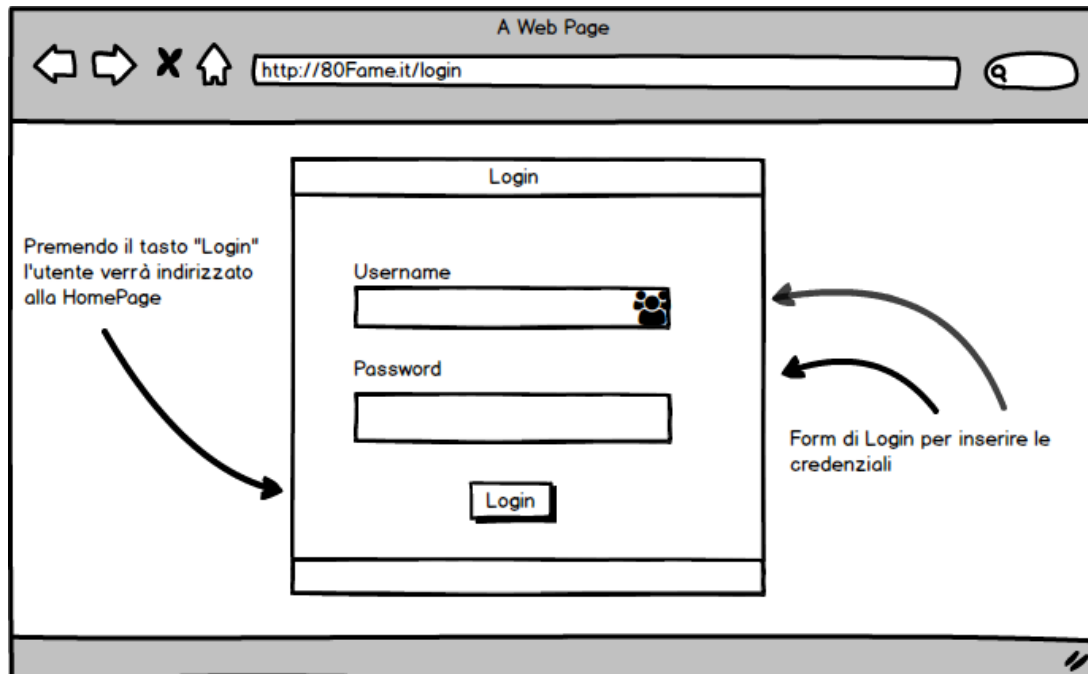
PN_4.Gestione Prenotazioni



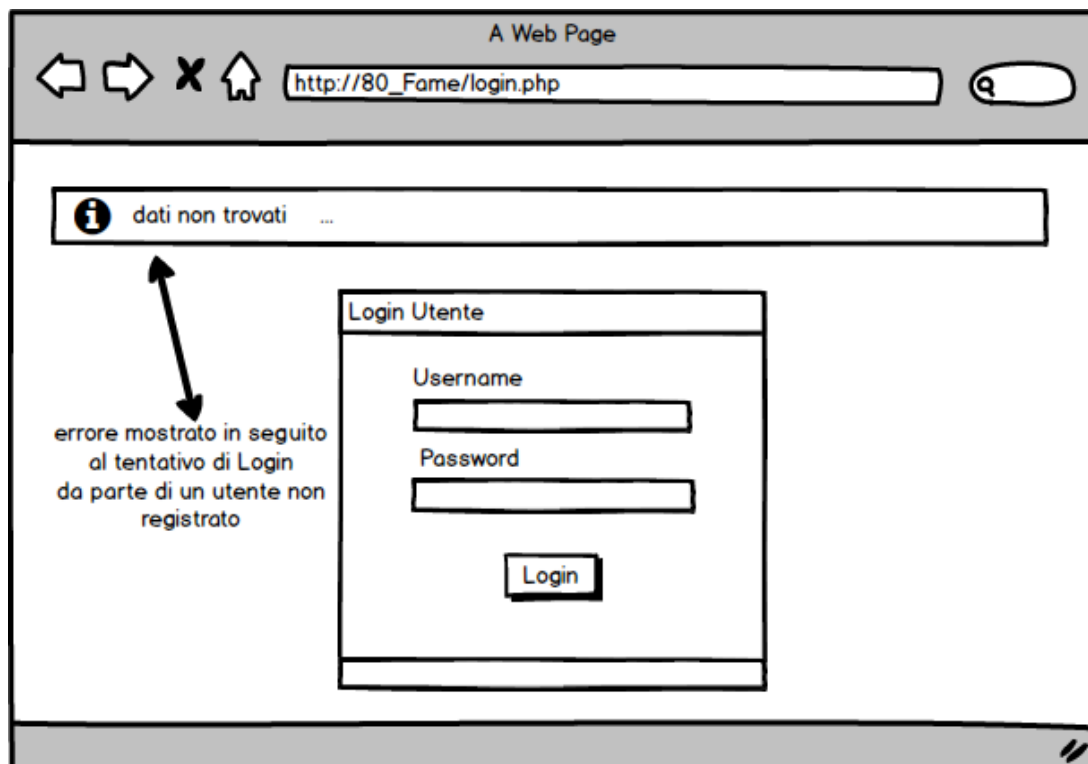
4.8 Mockup

MU_0 - Gestione Autenticazione

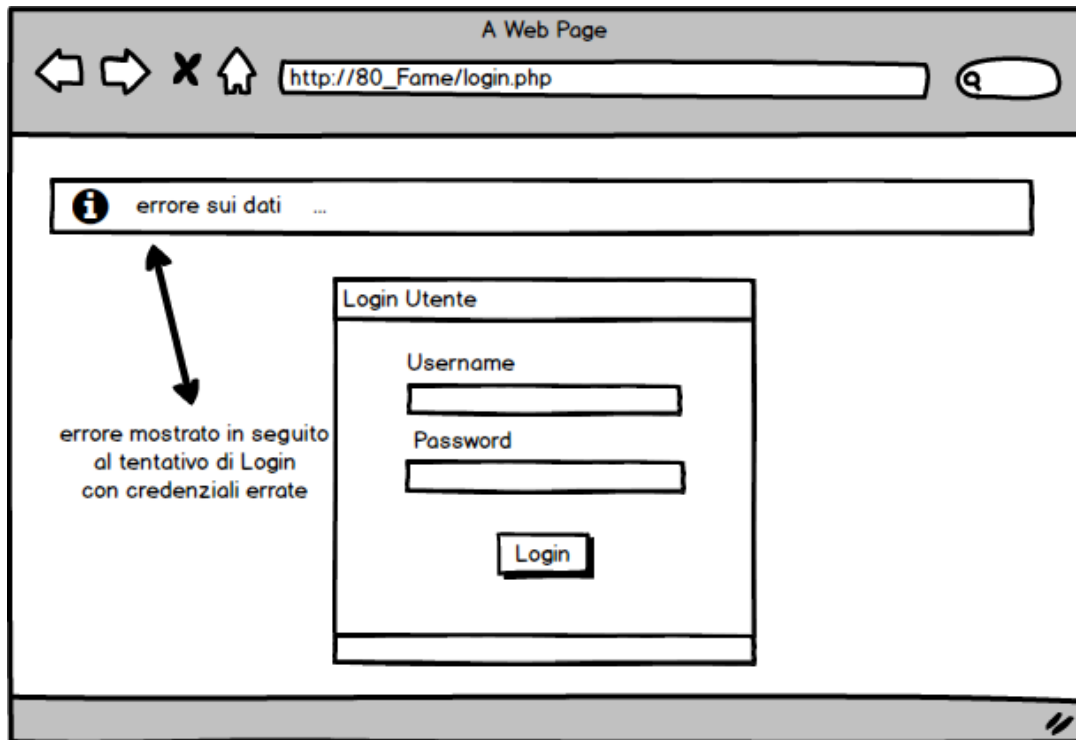
MU_0.1-Login



MU_0.2-Dati non trovati

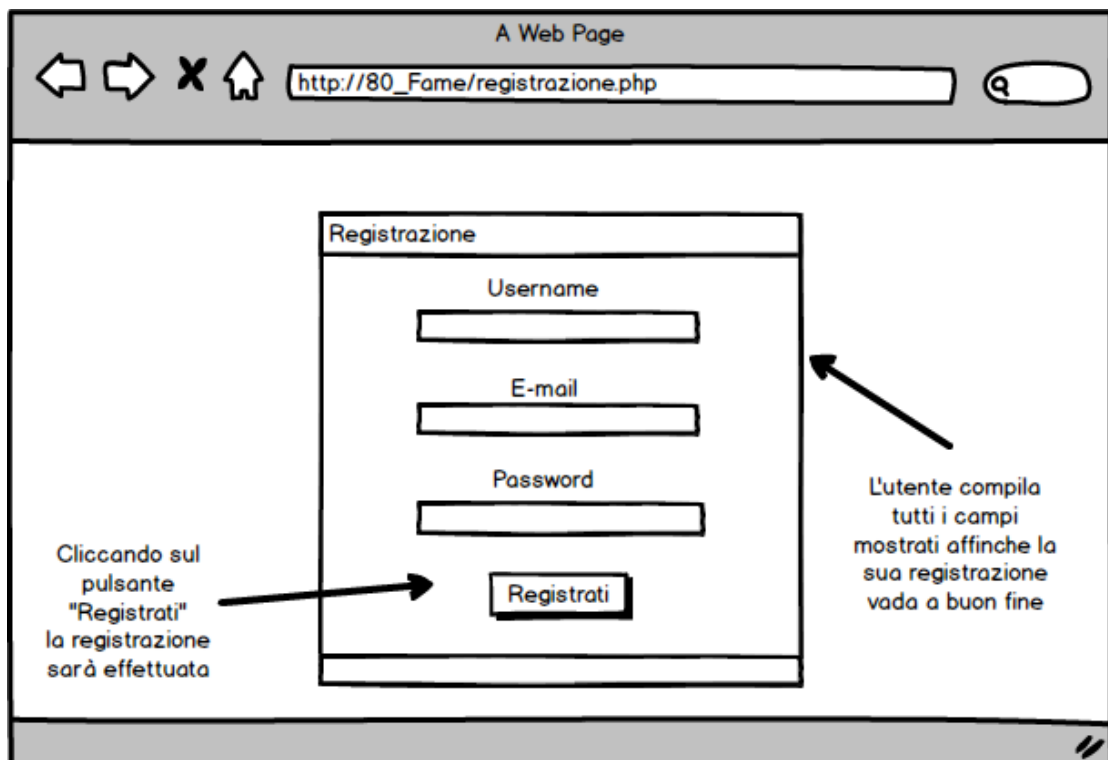


MU_0.3-Errore sui Dati



M_2-Gestione Registrazione

M_2.1-Registrazione



M_3-Gestione Prodotti

M_3.1-Visualizza Prodotti

A Web Page

http://80Fame.it/Prodotti/VisualizzaProdotto

Home/Prodotti/VisualizzaProdotto

Lista Prodotti

NomeProdotto Search

Visualizza la lista dei prodotti con id, nome, immagine e prezzo

Id	Nome	Immagine	Prezzo
1	Doppio Hamburger	immagine1.jpg	7€
2	Salsiccia e Broccoli	immagine2.jpg	8€
3	Birra	immagine3.jpg	4€

M_3.2-Aggiunta Manuale

A Web Page

http://80Fame.it/Prodotti/AggiungiProdotto

Home/Prodotti/AggiungiProdotto

Lista Prodotti Inserisci Prodotti

NomeProdotto Search

L'amministratore aggiunge un nuovo prodotto alla lista

Id	Nome	Immagine	Prezzo
<input type="checkbox"/> 1	Doppio Hamburger	immagine1.jpg	7€
<input type="checkbox"/> 2	Salsiccia e Broccoli	immagine2.jpg	8€
<input type="checkbox"/> 3	Birra	immagine3.jpg	4€

Aggiungi id Aggiungi nome Aggiungi immagine Aggiungi prezzo

Quando l'amministratore aggiunge un nuovo prodotto aggiunge anche prezzo e immagine

Aggiungi Prodotto

M_3.3-Rimozione Prodotto

A Web Page

http://80Fame.it/amministratore/Prodotti/RimuoviProdotto

HomePage/Prodotti/Rimuovi Prodotto

Lista Prodotti Rimuovi Prodotto

NomeProdotto Search

Nome	Prezzo	Descrizione
<input type="checkbox"/> Panino	7€	Panino farcito con pollo impanato, fette di delizioso bacon e croccante cipolla. Un perfetto mix di sapori chiuso tra due morbidi strati di pane con sesamo e bacon.
<input type="checkbox"/> Bibita	2€	Coca cola, Fanta ecc...
<input type="checkbox"/> patatine	2,50€	

Rimuovi Prodotto

L'amministratore rimuove un prodotto dalla lista

L'amministratore seleziona il prodotto da rimuovere dalla lista

M_3.4-Modifica Prodotto

A Web Page

http://80Fame.it/Prodotti/ModificaProdotto

Home/Prodotti/ModificaProdotto

Lista Prodotti Modifica Prodotti

NomeProdotto Search

Id	Nome	Immagine	Prezzo
<input type="checkbox"/> 1	Doppio Hamburger	immagine1.jpg	7€
<input type="checkbox"/> 2	Salsiccia e Broccoli	immagine2.jpg	8€
<input type="checkbox"/> 3	Birra	immagine3.jpg	

Modifica Prodotto

L'amministratore modifica un prodotto alla lista

L'amministratore modifica il prodotto

L'amministratore seleziona un prodotto da modificare dalla lista

M_4-Gestione Utenti

M_4.1-Visualizza Utenti

A Web Page

http://80Fame.it/amministratore/VisualizzaUtenti

Visualizza Utenti

Visualizza Utenti

L'amministratore visualizza gli utenti iscritti

Username	Password
<input type="checkbox"/> Utente1	*****
<input type="checkbox"/> Utente2	*****
<input type="checkbox"/> Utente3	*****

L'amministratore visualizza username e password degli utenti iscritti

M_5-Gestione Prenotazioni

M_5.1PrenotaProdotto

A Web Page

http://80Fame.it/Prenotamiqui

Home/Prenotami qui

Doppio Hamburger

1

Aggiungi al carrello

Salsiccia e Broccoli

1

Aggiungi al carrello

Birra

1

Aggiungi al carrello

Prodotto	Quantità	Prezzo	Azione	...
Doppio Hamburger	1	7 euro	Rimuovi	

L'amministratore prenota il prodotto

Ordina

5. Glossario

Paninoteca_80Fame: nome del sistema che verrà sviluppato;

Utente: il termine identifica un attore del sistema che può usufruire dei servizi offerti

Utente loggato: il termine identifica un utente che ha eseguito il login correttamente;

Utente registrato: il termine identifica utente che ha effettuato la registrazione sul Sistema;

Amministratore: il termine identifica il creatore del sito che ha accesso al codice sorgente e a varie funzionalità;

Prodotti: il termine identifica un oggetto venduto dal sistema;

Aggiunta Manuale: il termine identifica una funzione del sistema che permette all'amministratore di inserire un prodotto non presente, fornendo tutti i parametri manualmente

Modifica Prodotto: il termine identifica una funzionalità del sistema consentita al solo amministratore che gli permette di modificare i prodotti;

Rimozione Prodotto: il termine identifica una funzionalità del sistema consentita al solo amministratore che gli permette di rimuovere i prodotti;

Prenotazione: il termine identifica una funzionalità del sistema che permette agli utenti di poter prenotare qualsiasi prodotto;

