

Webutvikling oblig 2

Oppgave 1:

Vi er en gruppe på 5 personer som har tenkt til å utvikle en nettbutikk. Nettbutikken vår skal hete «PrimeSound» og vil basere seg på å selge hodetelefoner og ørepropper. Målgruppen til nettbutikken vil være alle personer som til daglig tar i bruk ørepropper eller hodetelefoner og som trenger disse i en mer billig versjon. Vi vil fokusere på å selge høykvalitets hodetelefoner til en rimelig pris. Samtidig vil vi selge ørepropper både for musikk men også støydempende ørepropper som kan brukes dersom man ønsker å for eksempel, sove uten støy. Hodetelefonene vil komme i flere versjoner, vi vil både selge vanlige og hodetelefoner med mikrofon. Samtidig vil vi selge hodetelefoner som er spesielt tilpasset personer som ofte er i trening eller som driver med fysisk aktivitet.

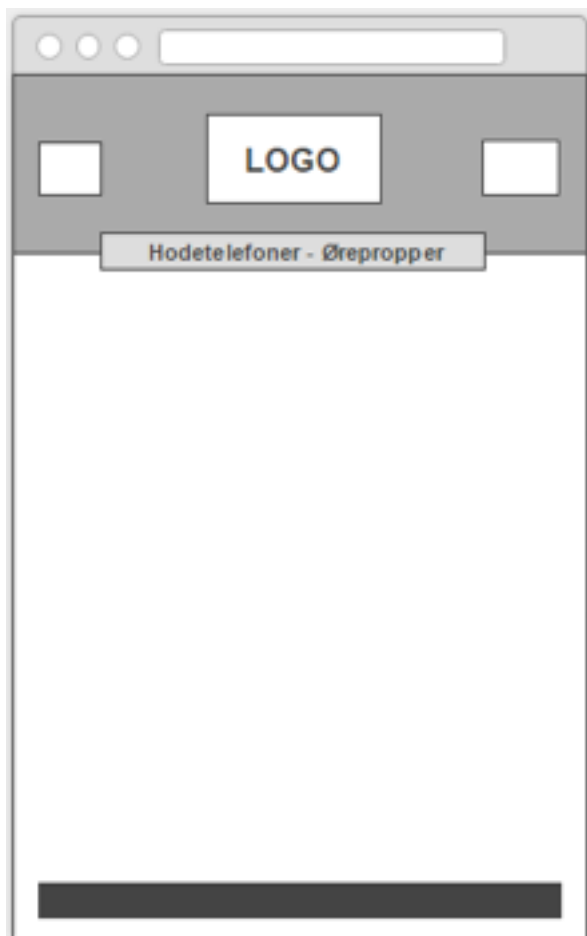
Ressursene vi trenger for å lage nettsiden vil komme fra forskjellige andre steder. Disse inkluderer nettbutikker som baserer seg på elektronikk, samt treningssider. Ettersom vi kan se bort fra opphavsrettigheter vil dette gjøre arbeidet vårt mye lettere med tanke på bilder, video og eventuelt andre saker vi trenger for å skape en god nettside.

Vi skal legge vekt på å skape et design som er fint og rent og som ikke skaper for mye hodebry for brukeren. Videre vil vi fokusere på å gjøre funksjonaliteten til nettsiden så enkel som mulig samtidig som vi vil ha en innloggingsside før brukeren fullfører kjøpet sitt. Dette er for å gjøre det enklere å holde styr på hvem som kjøper samtidig som brukeren selv kan komme tilbake og logge inn og kjøpe nye varer på nytt bare ved å enkelt bruke den registrerte brukeren sin.

Oppgave 2:

Da vi utformet designet startet vi først og fremst med en enkel skisse som vi laget på en tavle. Her diskuterte vi hva slags innhold vi ønsker å ha, hvor innholdet skal ligge før vi så gikk videre til å fokusere på designet rundt innholdet. Etter at vi var blitt delvis enige om hvordan siden skulle være, begynte alle å lage en enkel skisse av siden. Vi startet først med mobiler på størrelse 320x480. Da utformet vi design og innhold med tanke på denne oppløsningen. Etter at vi hadde vurdert 3 ulike skisser, valgte vi en til slutt som alle ble enige om. Etter beslutningen gikk vi videre til å lage skisser for tablets på oppløsning 768x1024. For tablets brukte vi skissen for mobil og utvidet den, med noen små endringer slik at den skulle passe tablets. For laptop og store skjermer gjorde vi litt flere endringer når det gjelder designet slik at det skulle passe bra. Vi gjorde også litt mer ut av designet på wireframen her ettersom det ga oss litt mer frihet og det gjorde det lettere å se hvordan vi ønsket å ha det. De 2 siste wireframene skal ligne mer på det designet vi ønsker å oppnå helt til slutt. Sist, men ikke minst skal vi naturligvis legge til en egen versjon for printing av nettsiden. Dette vil vi ta på slutten av oppgaven når vi vet hvilke elementer som er med, og hvilke vi ønsker å fjerne når brukeren skriver ut en side.

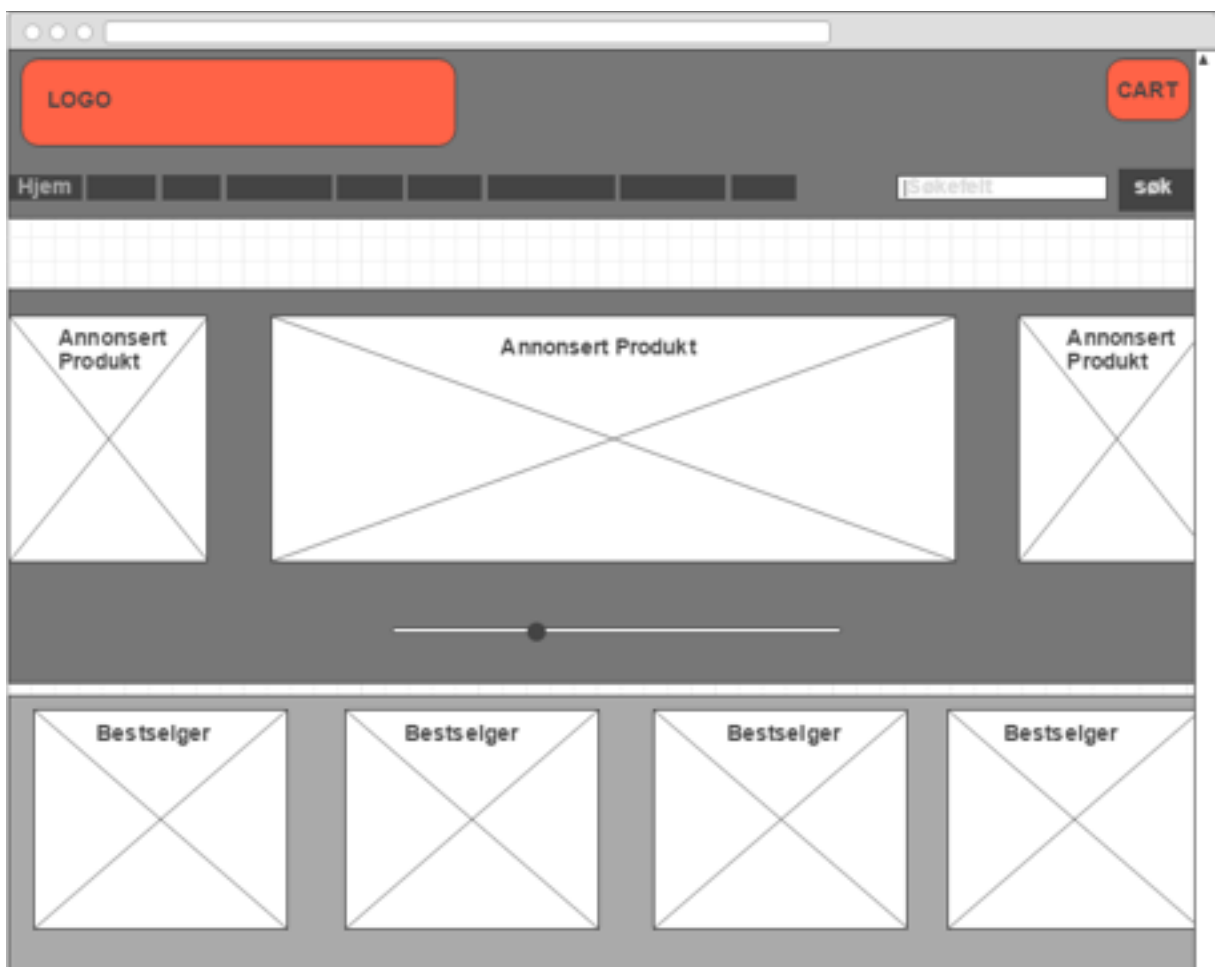
Her har vi vår low-fidelity wireframe av mobil (320x480):



Her har vi vår low-fidelity wireframe av tablets (768x1024):



Her har vi vår medium-fidelity wireframe av laptop skjermer (1024x800)



Her har vi vår medium-fidelity wireframe av store skjermer (1920x1080)



Oppgave 3:

https://github.com/BroderAndy/web_oblig