

## Редакторы кода

- [Обзор редакторов для верстальщика.](#)

## Полезные материалы по работе с консолью

- [Cmder — консоль для Windows.](#)
- [Установка Cmder на Windows.](#)
- [Настройка терминала Cmder в Windows.](#)
- [Как починить кодировку в Cmder.](#)
- [Как использовать консоль в Windows.](#)
- [Как сделать красивую консоль в macOS и Linux.](#)
- [Искусство командной строки.](#)

## Полезные материалы по работе с Git

- [Глоссарий терминов для Git и GitHub.](#)
- [Регистрация на Гитхабе, работа через консоль.](#)
- [Настольная книга о работе с Git.](#)
- [Интерактивный тур, который познакомит вас с основами.](#)
- [Полезные команды для работы с Git.](#)
- [Как открыть пулреквест в Гитхабе и не облажаться.](#)
- [Шпаргалка по консольным командам Git.](#)
- [Как склеить коммиты и зачем это нужно.](#)
- [Как оформлять коммиты, чтобы потом не было больно.](#)
- [Коллекция часто задаваемых вопросов.](#)

## Полезные материалы по работе с Node.js

- [Установка Node.js.](#)
- [Полезные команды для работы с Node.js.](#)