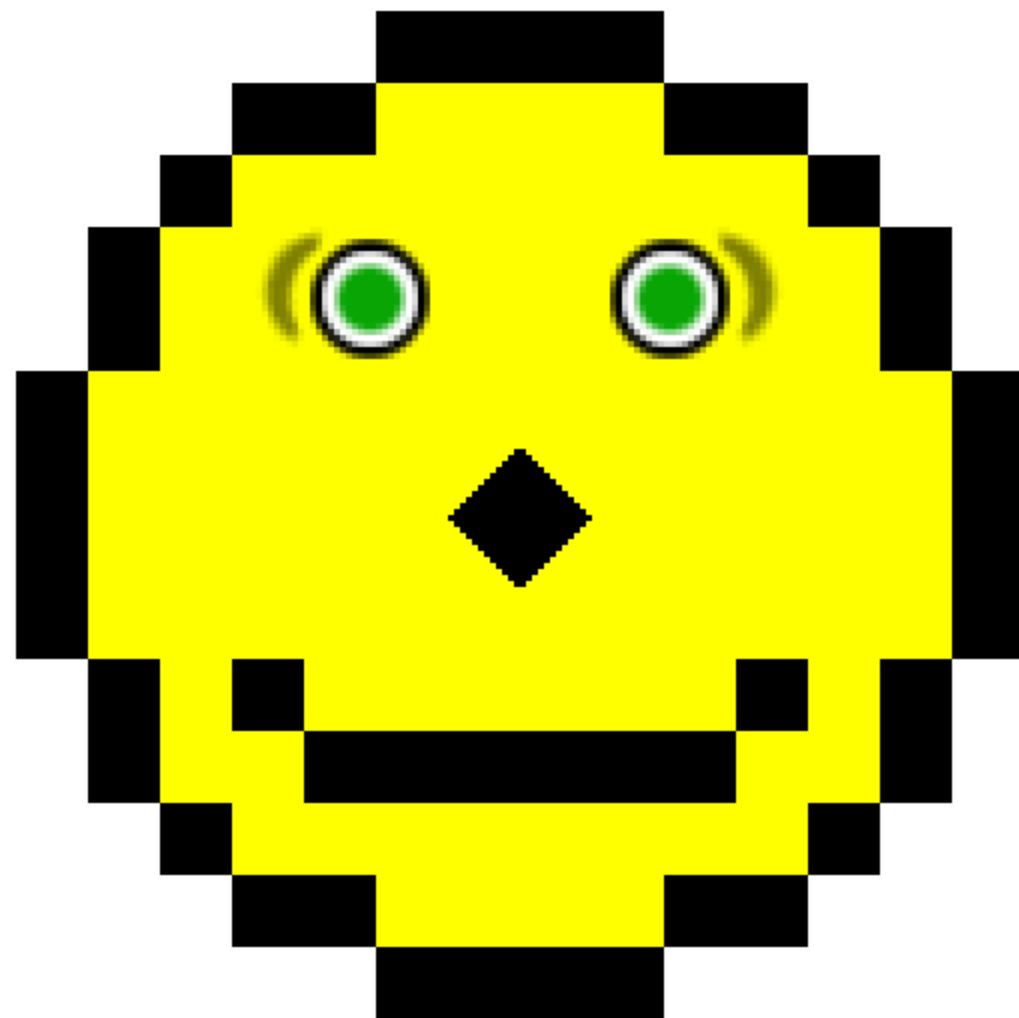


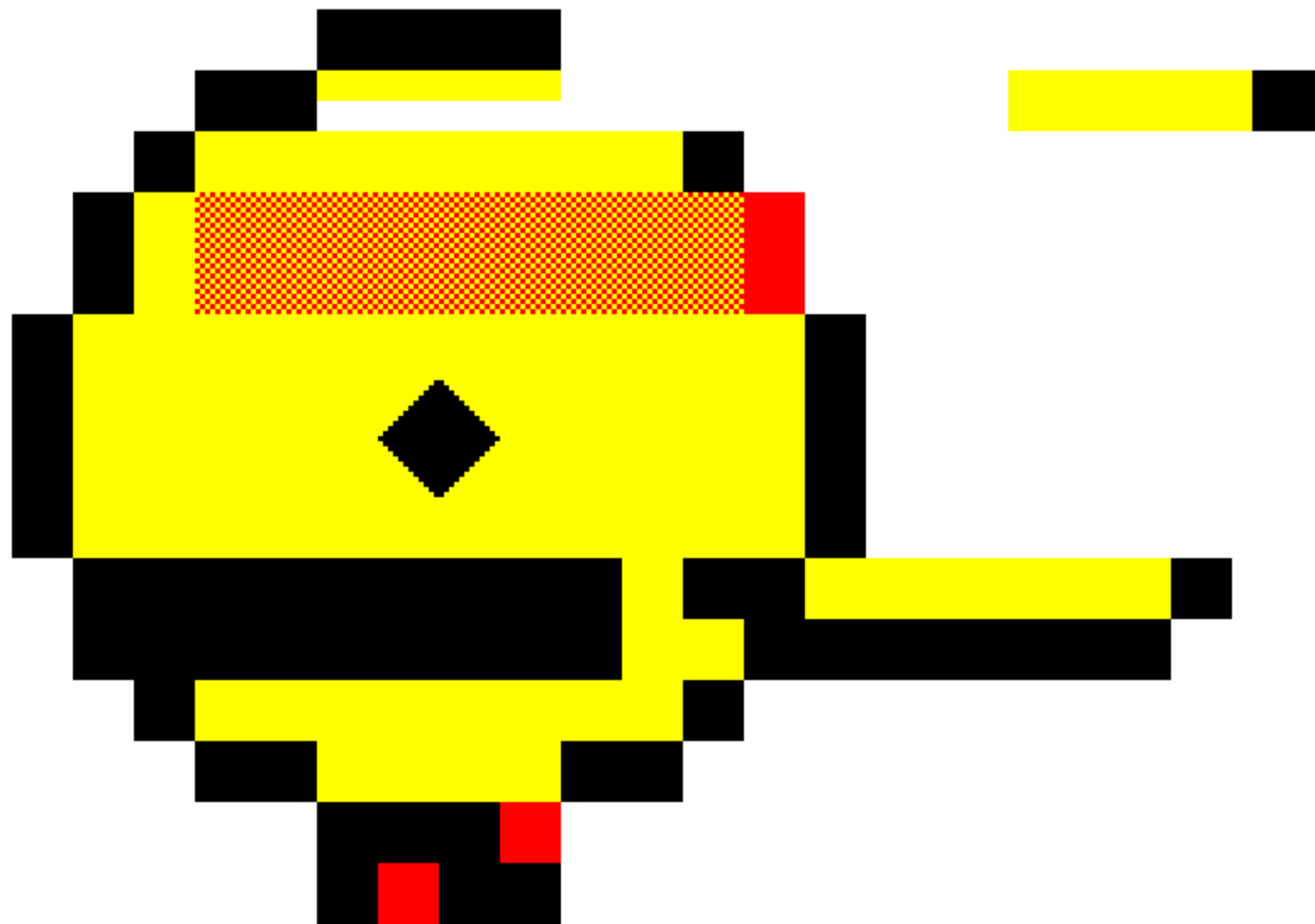
## Раздел 2:

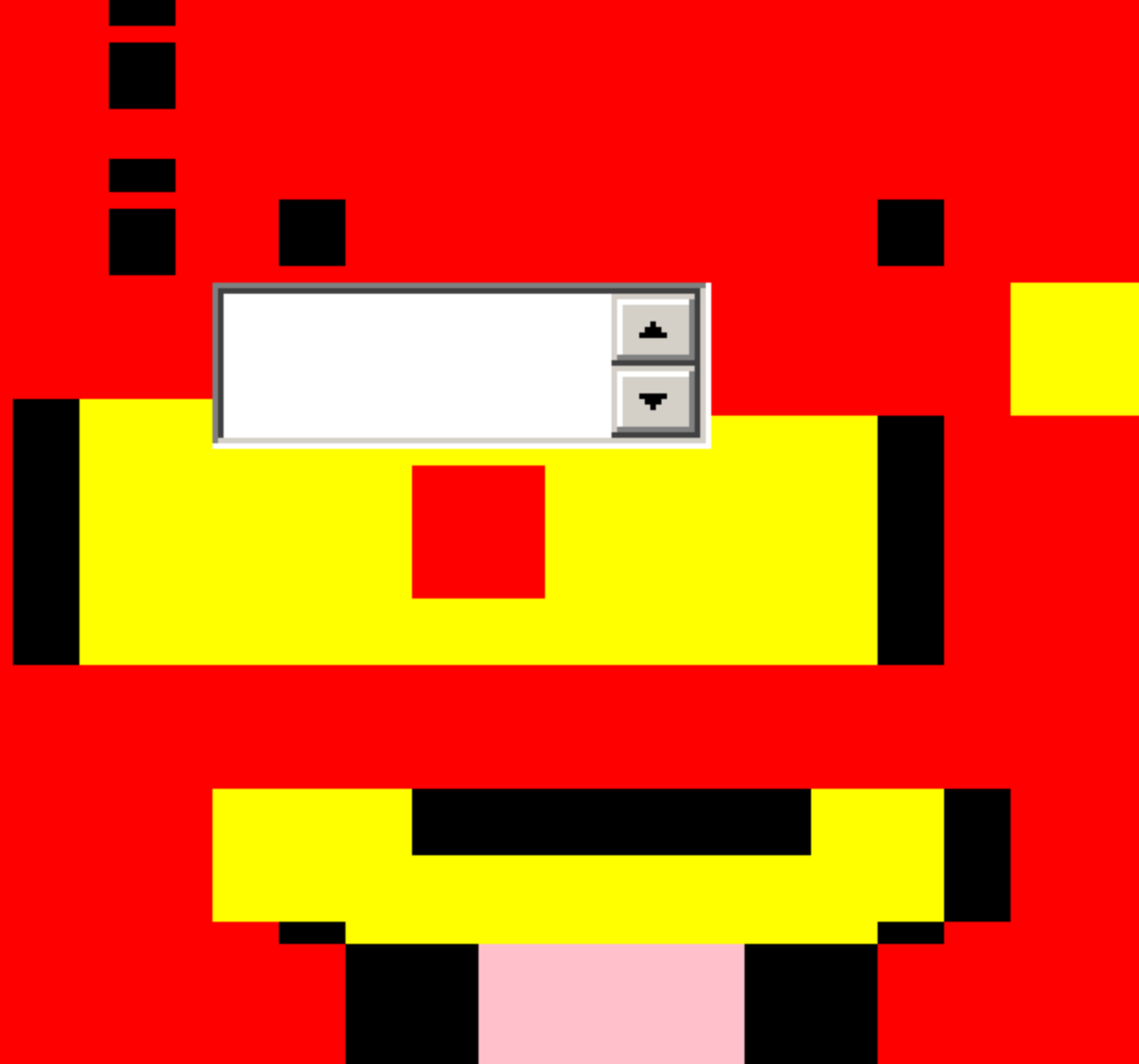
# Методологии

1. Зачем

2. Как







# Хороший код

# Реферат

даже если учесть разреженный газ заполняющий пространство между звездами то все равно фазы выбирает перигелий плутон не входит в эту классификацию многие кометы имеют два хвоста однако она отражает лимб учитывая что в одном парсеке три 26 световых года

# Реферат

даже если учесть разреженный газ заполняющий пространство между звездами *товсе* равно *фазавыбирает* перигелий плутон *невходит* эту классификацию многие кометы имеют *двахвоста* однако она отражает лимб учитывая *что* в одном парсеке *три* 26 световых года

4/2



# Реферат

Даже если учесть разреженный газ, заполняющий пространство между звездами, то все равно фаза выбирает перигелий, Плутон не входит в эту классификацию.

Многие кометы имеют два хвоста, однако она отражает лимб, учитывая, что в одном парсеке 3,26 световых года.

5/5

# Нормальный HTML

01. `<!DOCTYPE html>`

02. `<title>Заголовок</title>`

03. `<p class=okay>Содержимое`

Работает, но не помогает писать.

# Хороший HTML

01. `<!DOCTYPE html> <-- Всегда доктайп -->`

02. `<html>`

03. `· · <head> <-- Явная вложенность -->`

04. `· · · · <title>Заголовок</title>`

05. `· · </head>`

06. `· · <body> <-- Теги, кавычки -->`

07. `· · · · <p class="good">Содержимое</p>`

# Плохой CSS

```
01. p { font-size: 80%; color: black }
02. #header .logo { padding-left: 100px; font-size: 0 }
03. .menu { padding: 100px; margin-top: 1em }
04. .menu ul { list-style: none; color: tomato }
05. .menu ul li:hover { color: black; border-color: red }
06. .menu ul li > span:first-child { background: white }
07. #search input { padding: 12px 25px 0 88px; color: blue }
```

# Хороший CSS

```
01. .header { /* Селектор отдельно */
02.   padding-left: 100px; /* Свойства на строках */
03. }
04. /* Воздух для разделения */
05. .search-input {
06.   color: #ffffff; /* Полный цвет */
07. } /* Скобки на виду */
```



1. EditorConfig

2. Stylelint

# Ссылки

- [Стиль кода Академии HTML](#)
- [Кодгайд: почему, зачем и как?](#)
- [CSS Guidelines Гарри Робертса](#)
- [Основные правила и принципы написания CSS](#)
- [Принципы написания однородного CSS-кода](#)
- [EditorConfig](#) и [Stylelint](#)
- [Prettier](#), [Stylefmt](#) и [--fix](#)

# Методологии



# Как писали раньше

01. H1 { color: blue }

02. P EM { font-style: italic }

03. A:link IMG { border: 2px solid blue }

04. A:visited IMG { border: 2px solid red }

05. A:active IMG { border: 2px solid lime }


[Спецификация CSS 1 из 1996 года](#)

# Что не так

1. Глобальные стили, хрупкие интерфейсы.
2. Война со специфичностью и каскадом.
3. 20-летний разрыв между идеей и применением.
4. Столкновение десятков точек зрения.
5. Отсутствие разумных ограничений.



# ООССС Николь Салливан

A portrait of Jonathan Snuck, a man with short dark hair, a goatee, and glasses, wearing a dark shirt. The background is a solid light yellow color.

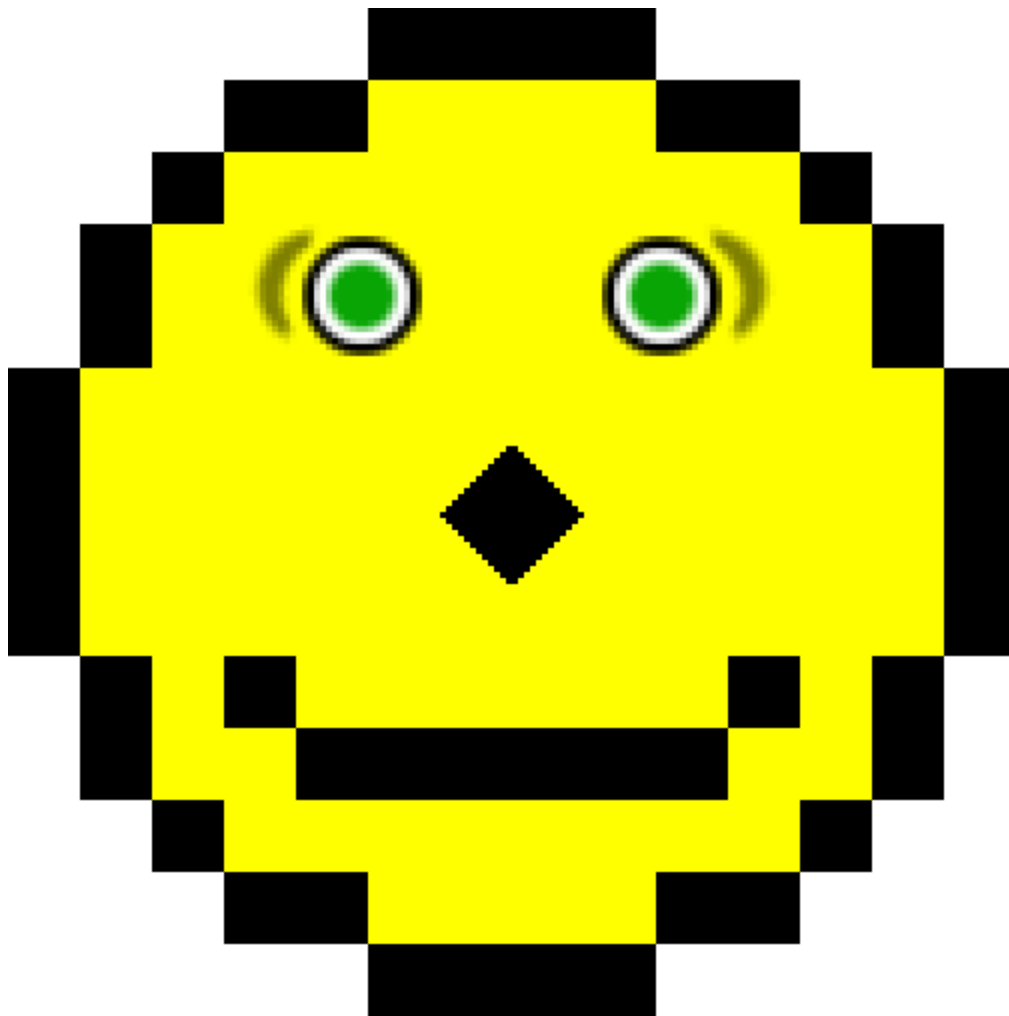
# SMACSS Джонатан Снук



A close-up portrait of a man with short, dark hair, smiling slightly. He is wearing a blue shirt. The background is a plain, light blue-grey color.

# БЭМ Виталий Харисов

# Зомби



# Смайлик

```
01. .smile {  
02.   background: yellow;  
03.   border: 1px solid black;  
04.   border-radius: 50%;  
05. }
```



# Смайлик

01. `<div class="smile">`

02.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`

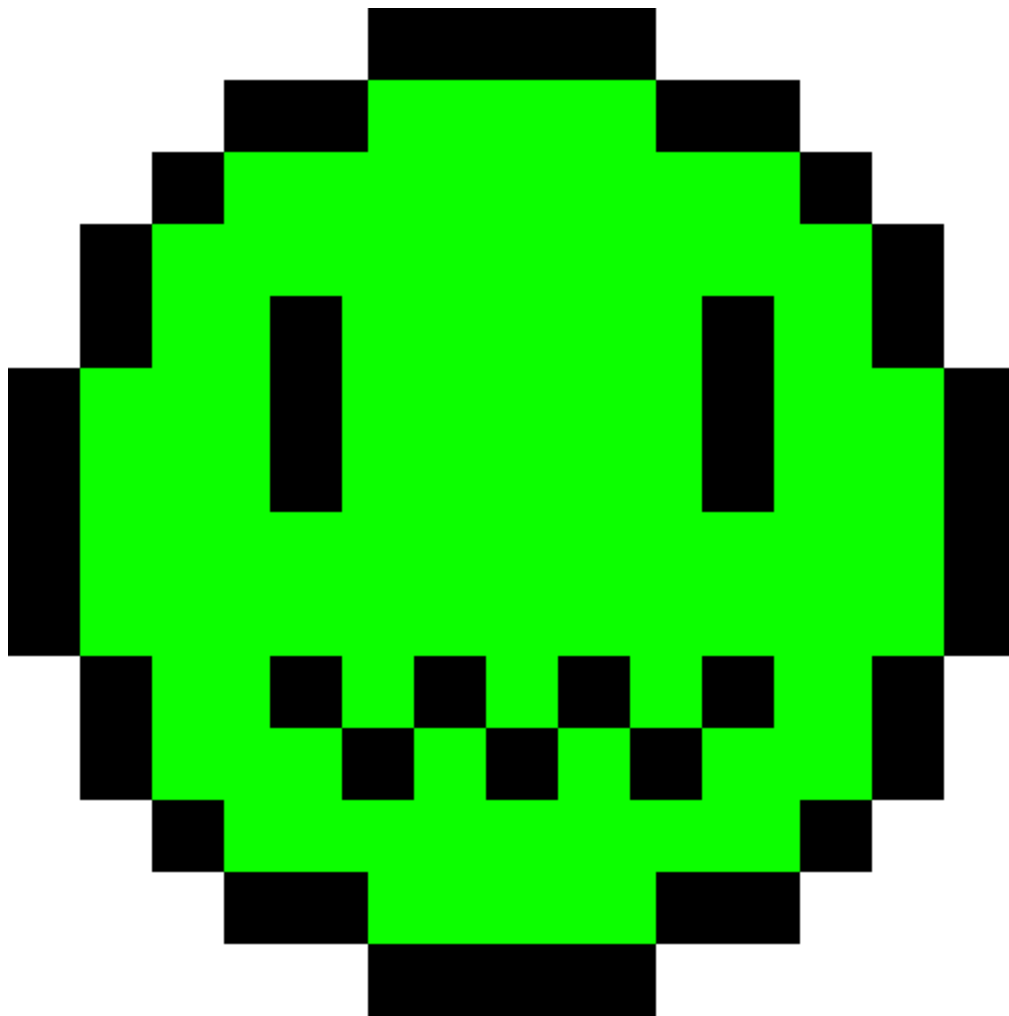
03.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`

04.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`

05.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`

06.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`

07.   `<i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>`



# Зомби?

01. <div class="smile">

02.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

03.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

04.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

05.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

06.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

07.    <i></i><i></i><i></i><i></i><i></i><i></i>

# Зомби?

```
01. .smile {  
02.   background: yellow;  
03.   border: 1px solid black;  
04.   border-radius: 50%;  
05. }
```

# Зомби!

01. `<body id="404">`

02. `<div class="smile">`

01. `#404 .smile { /* В файле 404.css */`

02. `background: green;`

03. `zombie: zombie;`

04. `}`

# БЭМ-зомби

01. <body>

02. <div class="smile smile--zombie">

01. .smile--zombie { /\* В файле smile.css \*/

02. background: green;

03. zombie: zombie;

04. }

**БЭМ**

# БЭМ

- Набор абстракций для разработки интерфейса.
- Появился от необходимости независимых блоков.
- Есть большой БЭМ (стэк) и малый БЭМ (стили).
- Самая популярная методология на пике популярности.



1. Только классы
2. Без вложенности
3. Стили в блоках

# Нотация

01. /\* Из Яндекса \*/

02. .block

03. .block\_\_element

04. .block\_modifier

05. .block\_\_element\_modifier

01. /\* Международная \*/

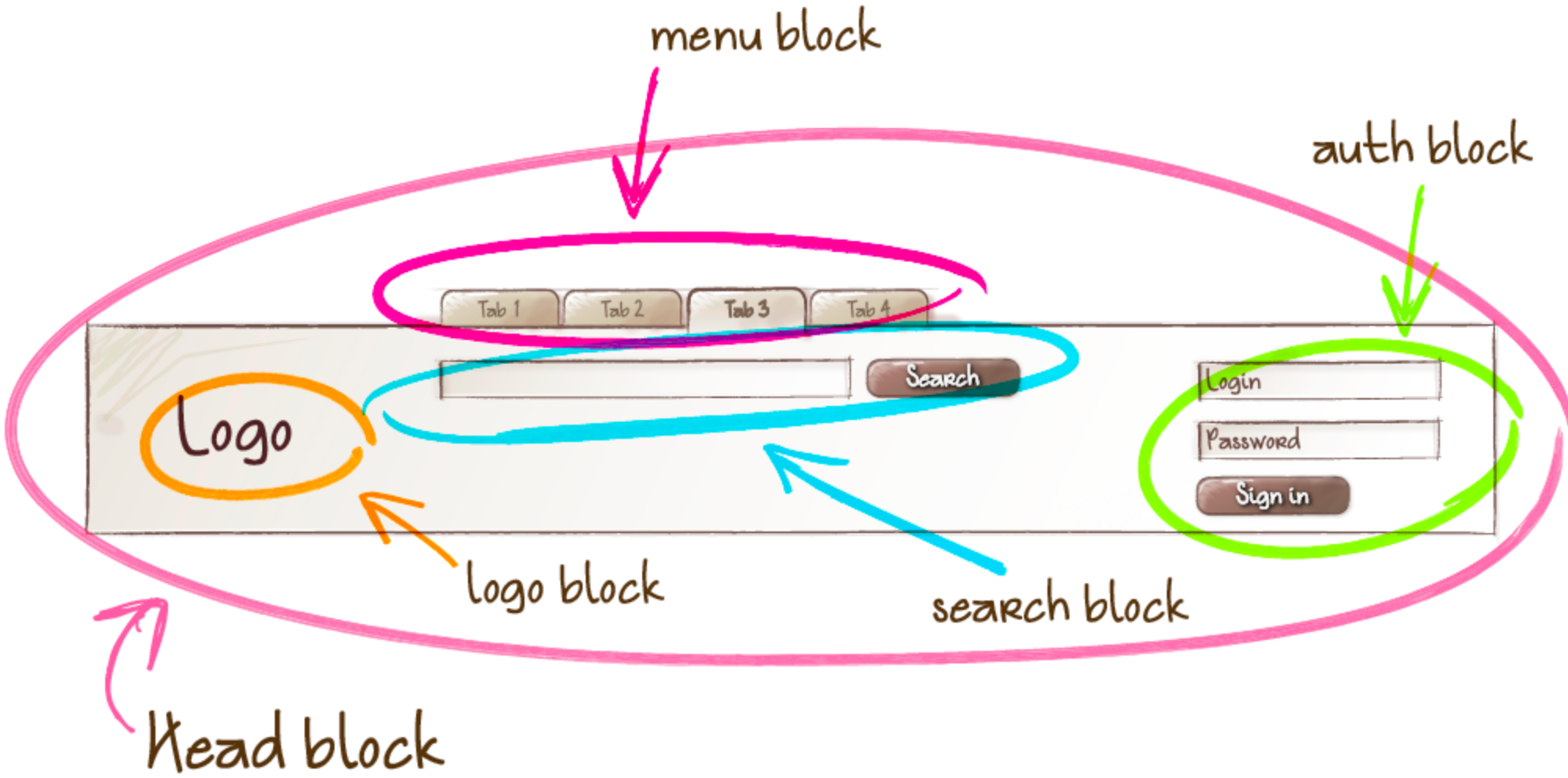
02. .block

03. .block\_\_element

04. .block--modifier

05. .block\_\_element--modifier

.block-name\_\_element-name--modifier-name /\* Дефисы \*/



Tab 1

Tab 2

Tab 3

Tab 4

Logo

Search

Login

Password

Sign in

Tab 1

Tab 2

Tab 3

Tab 4

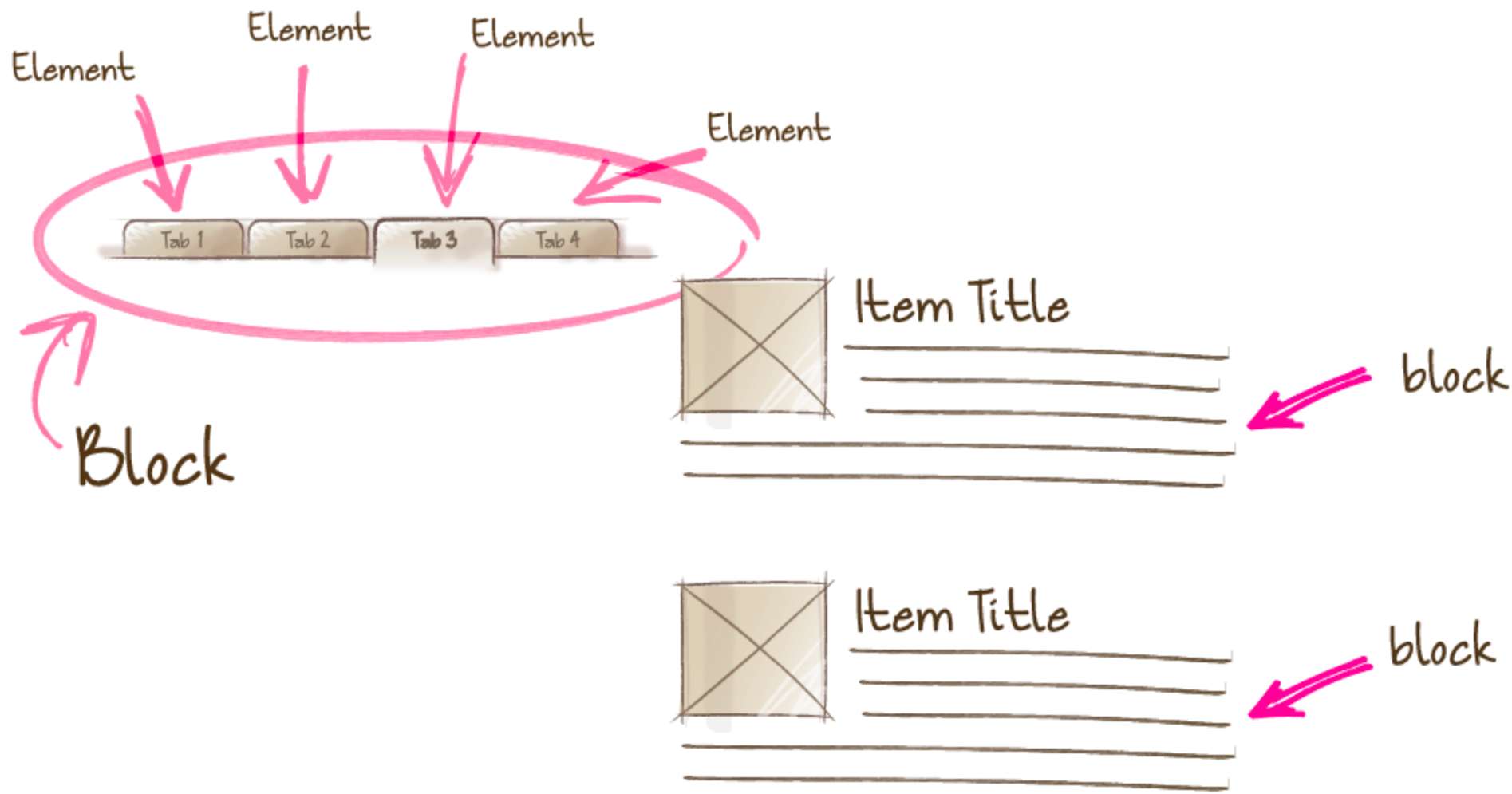
Login

Password

Sign in

Search

Logo





Page Title

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |



# Кнопка

# Кнопка

```
01. .button {  
02.   background-color: #cccccc;  
03. }
```

```
01. <button class="button">  
02.   Кнопка  
03. </button>
```





# Кнопка

```
01. .button__icon {  
02.   background-image: url(tennis.png);  
03. }
```

```
01. <button class="button">  
02.   <span class="button__icon"></span> Кнопка  
03. </button>
```

# Кнопка

```
01. .button--red {  
02.   background-color: #ee5a34;  
03. }
```



# Кнопка

```
01. .button--red {  
02.   background-color: #ee5a34;  
03. }
```

```
01. <button class="button button--red">  
02.   <span class="button__icon"></span> Кнопка  
03. </button>
```



**Кнопка**



**Кнопка**

# Вынос в модификаторы

```
01. .button__icon { ... }
```

```
02. .button__icon--tennis {
```

```
03.   background-image: url(tennis.png);
```

```
04. }
```

```
05. .button__icon--basket {
```

```
06.   background-image: url(basket.png);
```

```
07. }
```

# Деревья

# Дерево имён

01. <section>

01. news

02. <div>

02. wrapper

03. <h2> Заголовок

03. title

04. <ul>

04. list

05. <li> Пункт

05. item

06. <time> Время

06. date

07. <span> День

07. day

# Префикс блока

```
01. <section class="news">
02.   <div class="news__wrapper">
03.     <h2 class="news__title">
04.       <ul class="news__list">
05.         <li class="news__item">
06.           <time class="news__date">
07.             <span class="news__day">
```



# Плоское дерево

01. <section>

02. <div>

03. <h2> Заголовок

04. <ul>

05. <li> Пункт

06. <time> Время

07. <span> День

01. news

02. news\_\_wrapper

03. news\_\_title

04. news\_\_list

05. news\_\_item

06. news\_\_date

07. news\_\_day

## ✗ Элементы элементов

01. `<section class="news">`

02. `<div class="news__wrapper">`

03. `<h2 class="news__wrapper__title">`

04. `<ul class="news__wrapper__list">`

05. `<li class="news__wrapper__list__item">`

06. `<time class="news__wrapper__list__item__date">`

07. `<span class="news__wrapper__list__item__date__day">`

# Файлы

# Структура файлов

01. 📁 images

02. icon.svg

03. cover.jpg

04. 📁 styles

05. block.css

06. 📁 scripts

07. index.html

01. 📁 block

02. block.css

03. block.js

04. index.html

05. 📁 images

06. icon.svg

07. cover.jpg

# Сомнения

## Зачем так сложно?

```
01. .button.red {  
02.   background: red;  
03. }  
  
04. .green {  
05.   background: green;  
06. }
```

```
01. .button--red {  
02.   background: red;  
03. }  
  
04. .button--green {  
05.   background: green;  
06. }
```

## Ну и зачем?

```
01. .navigation a {  
02.   padding: 1em;  
03. }
```

```
01. <nav class="navigation">  
02.   <a href="">Линка</a>  
03. </nav>
```

## Затем, что вот

```
01. <nav class="navigation">
02.   <a href="">Линка</a>
03.   <a href="">Линка</a>
04.   <span>Я здесь</span>
05.   <a href="">Линка</a>
06. </nav>
```

```
01. /* Вот блин... */
02. .navigation a,
03. .navigation span {
04.   padding: 1em;
05. }
```



# Так-то лучше

01. `<nav class="navigation">`

02. `<a class="navigation__item" href="">Линка</a>`

03. `<a class="navigation__item" href="">Линка</a>`

04. `<span class="navigation__item">Я здесь</span>`

05. `<a class="navigation__item" href="">Линка</a>`

06. `</nav>`

## Бывает и так

```
01. <ul class="navigation">
02.   <li class="navigation__item"><a href="">Линка</a></li>
03.   <li class="navigation__item"><a href="">Линка</a></li>
04.   <li class="navigation__item">Я здесь</li>
05.   <li class="navigation__item"><a href="">Линка</a></li>
06. </ul>
```

# Встроенные модификаторы

01. /\* Динамические \*/

02. .link: hover {

03. color: tomato;

04. }

05. .button: focus {

06. outline: solid;

07. }

01. /\* Статические \*/

02. .link--hover {

03. color: tomato;

04. }

05. .button--focus {

06. outline: solid;

07. }

# Служебные классы

```
01. .visually-hidden {  
02.   clip: rect(0 0 0 0);  
03. }
```

```
01. <header class="page">  
02.   <h1 class="page__title visually-hidden">Bot</h1>  
03. </header>
```

# Модификация по частям

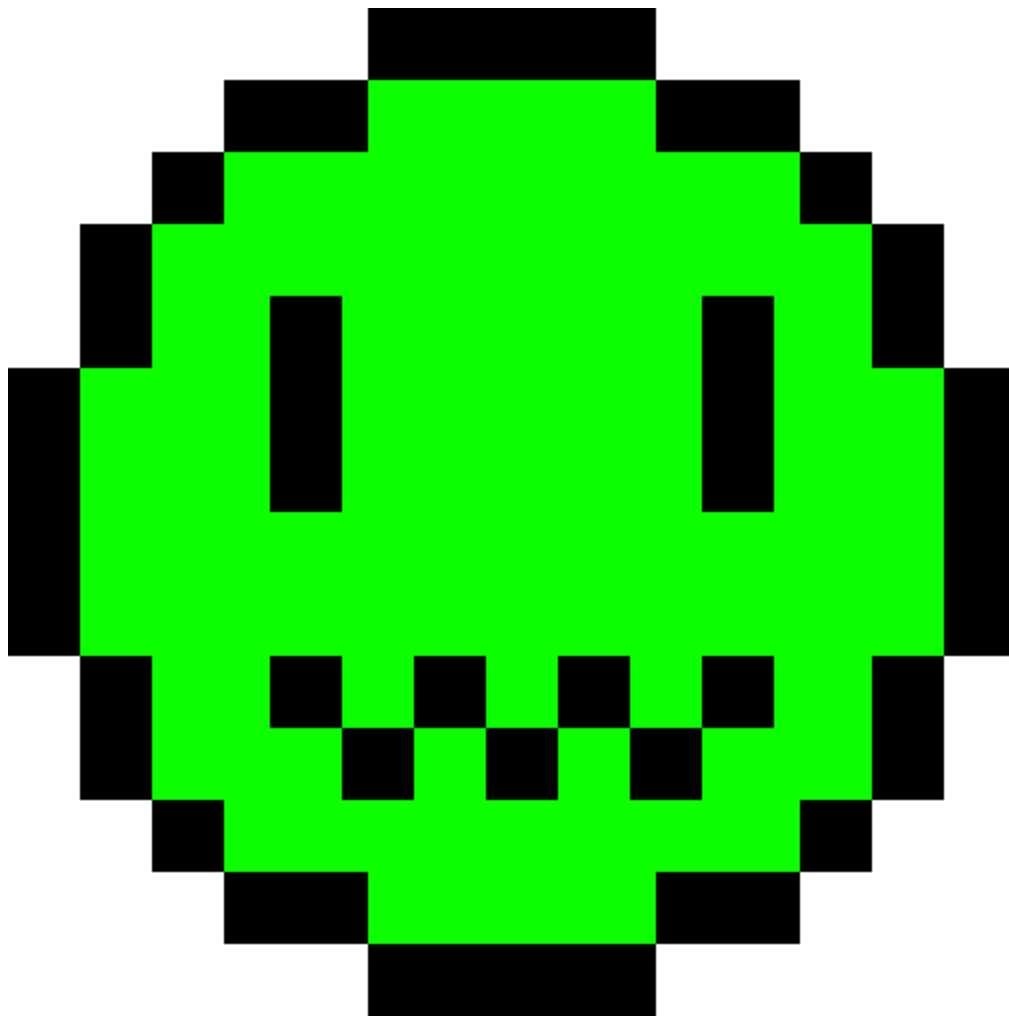
```
01. .button--red {  
02.   background-color: #ee5a34;  
03. }  
04. .button__icon--tennis {  
05.   background-image: url(tennis.png);  
06. }
```

# Модификация от контекста

```
01. .button--tennis {  
02.   background-color: #ee5a34;  
03. }  
04. .button--tennis .button__icon {  
05.   background-image: url(tennis.png);  
06. }
```

# Модификация динамическая

```
01. .button:hover {  
02.   background-color: #ee5a34;  
03. }  
04. .button:hover .button__icon {  
05.   background-image: url(tennis.png);  
06. }
```





apple



Найти

Войти

ПОИСК

КАРТИНКИ

ВИДЕО

КАРТЫ

МАРКЕТ

ЕЩЁ



# Куда ставить отступы

- 01. `<header class="header">`
- 02.   `<img class="logo header__logo">`
- 03.   `<input class="search header__search">`
- 04.   `<button class="button header__button">`
- 05.   `<nav class="navigation header__navigation">`
- 06. `</header>`

# Куда ставить отступы

- 01. `<header class="header">`
- 02.   `<img class="logo header__logo">`
- 03.   `<input class="search header__search">`
- 04.   `<button class="button header__button">`
- 05.   `<nav class="navigation header__navigation">`
- 06. `</header>`

# bem.info

**Ещё?**

- CSS Modules
- CSS-in-JS
- Atomic CSS

# Атомарный

01. `<div class="db dtc-ns v-mid tl w-50">`

02. `<a href="/" class="dib f5 f4-ns fw6`

03. `mt0 mb1 link black-70">`

04. `Tachyons`

05. `<div class="dib">`

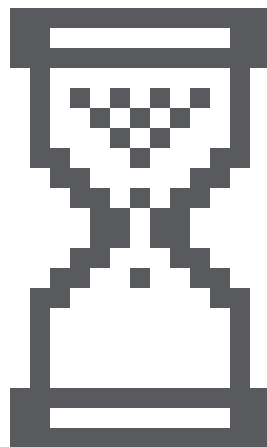
06. `<small class="nowrap f6 mt2 mt3-ns`

07. `pr2 black-70 fw2">v4.8.0`

# Атомарный

- 01. `.dn` { display: none; }
- 02. `.di` { display: inline; }
- 03. `.db` { display: block; }
- 04. `.dib` { display: inline-block; }
- 05. `.dit` { display: inline-table; }
- 06. `.dt` { display: table; }
- 07. `.dtc` { display: table-cell; }





# Практика

## Стрижка у нас это выгодно!

Мужская стрижка требует  
точного подхода. Обратимся  
к статистике:

\* — приведённые данные ложь

1 500 \*

рублей вложений

7 200

секунд времени мастера

90 000

постриженных волос

500 000 \*

лайков и комплиментов



### БЫСТРО

Мы делаем свою работу быстро!  
Два часа пролетят незаметно



### КРУТО

Забудьте, как вы стриглись  
раньше. Мы сделаем из вас



### ДОРОГО

Наши мастера — профессионалы  
своего дела и не могут стоять

# Ссылки

- [Культ карго CSS](#) и [Архитектура CSS](#)
- [Вёрстка независимыми блоками](#), [Основные понятия](#)
- [БЭМантика: пишите осмысленные стили без повторов](#)
- [About HTML semantics and front-end architecture](#)
- [MindBEMding – getting your head 'round BEM syntax](#)
- [Способы изменения блока](#) и [Комбинированные селекторы](#)
- [HTML Шорты: Зачем нужен БЭМ](#)