

UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2019/2020
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Mata Kuliah	: IF430 – Pemrograman Web	Hari/Tanggal	: 14 Maret 2020
Dosen	: Tim Asisten Laboratorium	Waktu	: 57 Jam
Sifat Ujian	: Home Test		

Ketentuan/Petunjuk Ujian:

1. File pendukung ujian ada di e-learning.
2. Untuk pengumpulan jawaban dikumpulkan di e-learning. Instruksi pengumpulan akan diberikan pada elearning (format dan waktu pengumpulan).
3. Jawaban masih bisa diperbaiki sampai waktu yang ditentukan, tetapi tidak ada penambahan waktu pengumpulan.
4. Jangan sampai salah format dan waktu pengumpulan. **KESALAHAN TIDAK TERKUMPULNYA JAWABAN KARENA KESALAHAN FORMAT / WAKTU PENGUMPULAN MERUPAKAN RISIKO ANDA SENDIRI.**
5. **CEK JAWABAN ANDA PADA BAGIAN PENGUMPULAN DI E-LEARNING** apakah sudah terkumpul

Anda akan membuat sebuah mini-project berupa portal CRUD (Create, Read, Update, Delete) sederhana untuk sebuah supermarket yang bernama Ushop. Website ini akan digunakan untuk mencatat produk barang yang tersedia di supermarket sehingga pembeli tidak perlu susah-susah pergi ke supermarket jika barangnya belum tersedia. Perlu diingat website ini tidak sampai proses transaksi.

Terdapat 3 peran yang harus anda buat, yaitu:


1. Pembeli (Dapat melihat barang yang tersedia serta harganya)
2. Kasir (Dapat mengedit stock barang dan harga barang)
3. Manager (Dapat menambahkan barang baru)
4. Admin (Dapat melakukan CRUD secara leluasa pada User)

Semua user wajib login untuk alasan keamanan. Login dilakukan menggunakan ID dan password si user. (Perlu diingat project ini harus dikerjakan dengan konsep **MVC** dan semua gambar yang ada merupakan mock-up design, mahasiswa bebas berkreasi dengan kreatifitas masing-masing).



Figure 1. Tampilan login

Apabila terdapat kesalahan id atau password yang diinput, akan menampilkan pesan error seperti berikut. Tentu saja anda harus menghalangi attacker yang ingin melakukan sql injection.



The screenshot shows a login form for 'UShop'. It contains two input fields: 'ID...' and 'Password...'. Below these fields, a red error message reads '*ID atau Password salah'. At the bottom of the form is a 'Login' button.

Figure 2. Tampilan validasi login

Setelah user berhasil login, lakukan pengecekan terhadap role dari user tersebut

Apabila user masuk sebagai **pembeli**, maka dia bisa melihat semua barang yang ada di toko (Stock > 0). Kurang lebih tampilannya seperti berikut

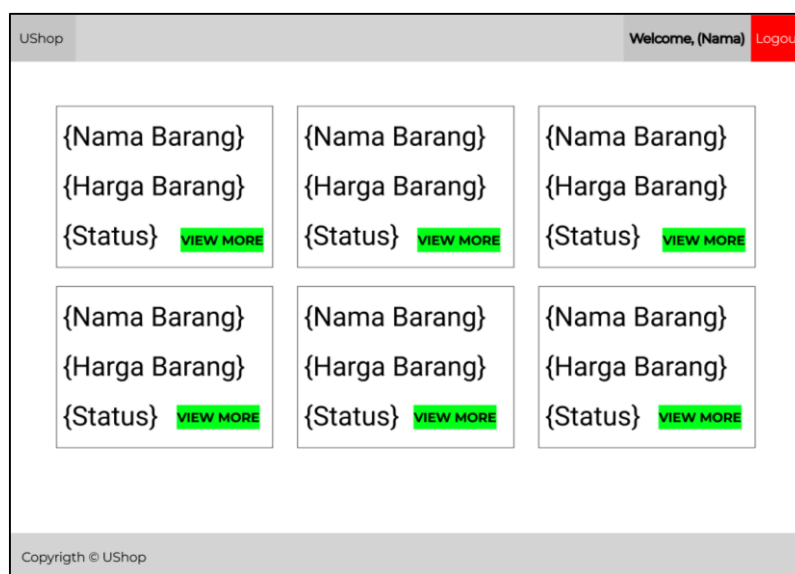


Figure 3. Tampilan pembeli

Perlu diketahui Nama barang dan Harga barang berasal dari database yang akan dijelaskan nanti. Untuk status akan menampilkan string berupa "Tersedia", "Terbatas", dan "Hampir habis" dengan ketentuan

1. Tersedia, apabila $stock > 15$
2. Terbatas, apabila $5 < stock < 15$
3. Hampir habis, apabila $0 < stock < 5$

Button view more akan mendirect user ke halaman detail product yang akan menampilkan detail dari product tersebut. Berikut tampilan kasarnya

Figure 4. Tampilan view pembeli

Semua data yang ditampilkan berasal dari database. Jika button back ditekan, page akan kembali ke halaman awal pembeli (figure 3).

Apabila user masuk sebagai **kasir**, maka user dapat melakukan read barang dan edit terhadap harga barang serta stock barang. Kurang lebih tampilannya sebagai berikut.

ID BARANG	NAMA BARANG	STOCK	HARGA BARANG	ACTION
1001	PACORI SWAET	14	Rp. 10,000,-	VIEW
1002	SUSU MOLI	16	Rp. 8,000,-	VIEW
1003	LARUTAN CAP KAKI CAPUNG	8	Rp. 10,000,-	VIEW
1004	SUSU ULTI MILK	12	Rp. 5,000,-	VIEW
1005	BLUE SAND	15	Rp. 12,000,-	VIEW

Figure 5. Tampilan kasir

Semua data berasal dari database. Tombil view akan memindahkan page ke halaman detail barang.

Figure 6. Tampilan view/edit kasir

Pada page ini, user **kasir** dapat langsung melakukan input. Tombol back berguna untuk kembali ke halaman awal kasir (figure 5). Tombol update berguna untuk melakukan perubahan data. Update berhasil jika field tidak ada yang kosong. Jika terdapat field kosong akan menampilkan pesan error seperti.

Figure 7. Tampilan validasi edit kasir

Perlu diperhatikan bahwa user **kasir** tidak dapat mengubah nama barang, id barang serta deskripsi barang. User **kasir** hanya dapat mengubah stock dan harga barang. (Ketentuan tambahan Stock dan Harga tidak boleh dibawah 0, berikan error message pada fieldnya masing-masing).

Apabila user masuk sebagai **manager**, maka user dapat melakukan CRUD secara leluasa terhadap daftar barang. Tampilan dashboard manager kurang lebih sebagai berikut.

UShop

Welcome, (Nama)

Logout

DAFTAR BARANG DI USHOP

Add New

ID BARANG	NAMA BARANG	STOCK	HARGA BARANG	ACTION
1001	PACORI SWAET	14	Rp. 10,000,-	VIEW DELETE
1002	SUSU MOLI	16	Rp. 8,000,-	VIEW DELETE
1003	LARUTAN CAP KAKI CAPUNG	8	Rp. 10,000,-	VIEW DELETE
1004	SUSU ULTI MILK	12	Rp. 5,000,-	VIEW DELETE
1005	BLUE SAND	15	Rp. 12,000,-	VIEW DELETE

Copyright © UShop

Figure 8. Tampilan manager

Perhatikan bahwa harga harus dalam format Rupiah Indonesia agar terlihat lebih rapih.

Manager dapat menghapus barang dengan tombol delete. Saat tombol delete ditekan, akan mengeluarkan popup konfirmasi penghapusan barang.

UShop		Welcome, (Nama)		Logout
DAFTAR BARANG DI USHOP				
		<div>Add New</div>		
ID BARANG				ACTION
1001	<div><div><div></div></div><div>Are you sure to delete this product?</div><div>YESNO</div></div>			DELETE
1002				DELETE
1003				DELETE
1004				DELETE
1005				DELETE
	BLUE SAND	15	Rp. 12,000,-	<div>VIEW</div> DELETE
Copyright © UShop				

Figure 9. Tampilan delete confirmation manager

Setelah itu terdapat tombol view yang akan menredirect ke halaman detail product untuk melihat semua data dari product tersebut.

Figure 10. Tampilan view/edit manager

Pada page ini, user **manager** dapat langsung melakukan input. Tombol back berguna untuk kembali ke halaman awal manager (figure 8). Tombol update berguna untuk melakukan perubahan data. Update berhasil jika field tidak ada yang kosong. Jika terdapat field kosong akan menampilkan pesan error seperti.

Figure 11. Tampilan view/edit error manager

Perlu diperhatikan ID barang tidak bisa diubah oleh user **manager**, stock dan harga barang harus berisi nilai diatas 0 (nol). Jika input dibawah nol, berikan error message yang sesuai pada fieldnya masing-masing.

Kembali ke figure 8, tombol add new berguna untuk menambah data barang baru. Tombol ini akan mendirect ke form untuk menambahkan data baru. Kurang lebih seperti dibawah ini.

UShop Welcome, (Nama) Logout

NAMA BARANG :
[NAMA BARANG]

ID BARANG :
[ID BARANG]

STOCK BARANG :
[STOCK BARANG]

HARGA BARANG :
[HARGA BARANG]

DESKRIPSI BARANG :
[DESKRIPSI BARANG]

ADD CANCEL

Copyright © UShop

Figure 12. Tampilan add manager

Formnya sama seperti edit, kecuali button update diganti dengan add. Semua field harus diisi, jika salah satu kosong akan mengeluarkan error message.

UShop Welcome, (Nama) Logout

NAMA BARANG :
[NAMA BARANG] *field required

ID BARANG :
[ID BARANG]

STOCK BARANG :
[STOCK BARANG] *field required

HARGA BARANG :
[HARGA BARANG] *field required

DESKRIPSI BARANG :
[DESKRIPSI BARANG] *field required

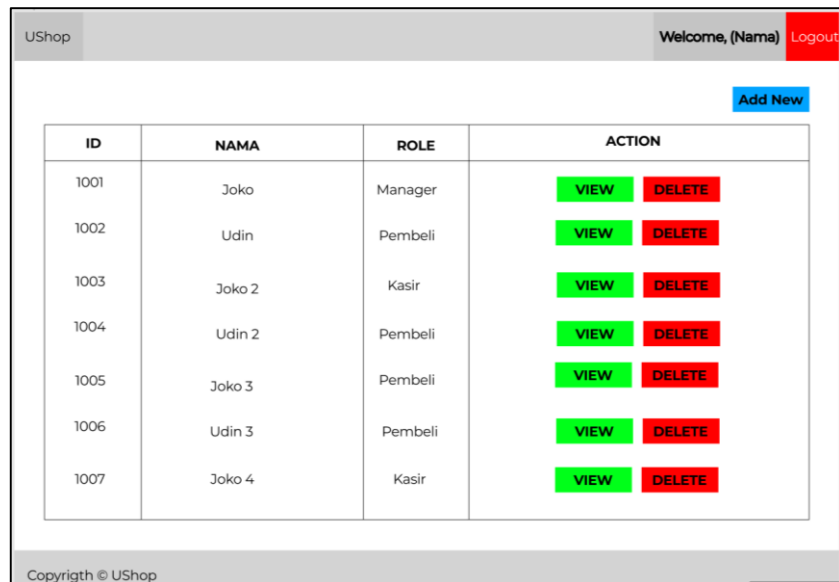
ADD CANCEL

Copyright © UShop

Figure 13. Tampilan add error manager

ID user harus berupa 4 digit angka yang terus bertambah (buatlah auto generated). ID tidak perlu diinput oleh user, id akan terinput secara otomatis oleh program yang anda buat.

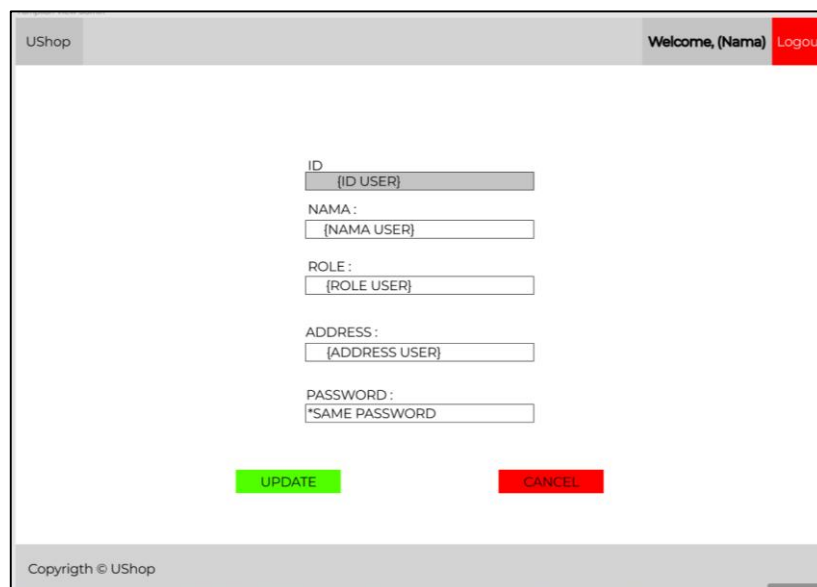
Apabila user masuk sebagai **admin**, maka user dapat melakukan CRUD secara leluasa terhadap akun user 3 role yang lain (pembeli, kasir, dan manager). Tampilan dashboard admin kira-kira seperti ini.



ID	NAMA	ROLE	ACTION
1001	Joko	Manager	VIEW DELETE
1002	Udin	Pembeli	VIEW DELETE
1003	Joko 2	Kasir	VIEW DELETE
1004	Udin 2	Pembeli	VIEW DELETE
1005	Joko 3	Pembeli	VIEW DELETE
1006	Udin 3	Pembeli	VIEW DELETE
1007	Joko 4	Kasir	VIEW DELETE

Figure 14. Tampilan admin

Setelah itu terdapat tombol view yang akan menredirect ke halaman detail product untuk melihat semua data dari product tersebut.



ID
(ID USER)

NAMA:
(NAMA USER)

ROLE :
(ROLE USER)

ADDRESS :
(ADDRESS USER)

PASSWORD :
*SAME PASSWORD

[UPDATE](#) [CANCEL](#)

Figure 15. Tampilan view/edit admin

Pada page ini, user **admin** dapat langsung melakukan input. Tombol back berguna untuk kembali ke halaman awal admin (figure 14). Tombol update berguna untuk melakukan perubahan data. Update berhasil jika field tidak ada yang kosong. Jika terdapat field kosong akan menampilkan pesan error seperti.

UShop Welcome, (Nama) Logout

ID
(ID USER)

NAMA :
(NAMA USER)
*field required

ROLE :
(ROLE USER)
*field required

ADDRESS :
(ADDRESS USER)
*field required

PASSWORD :
*SAME PASSWORD
*field required

UPDATE CANCEL

Copyright © UShop

Figure 16. Tampilan view/edit error admin

Action DELETE pada dashboard admin (figure 14) berguna untuk menghapus user yang dipilih. Saat button diklik, akan menampilkan confirmation untuk menghapus user.

UShop Welcome, (Nama) Logout Add New

ID	NAMA	ROLE	ACTION
1001			
1002			
1003			
1004			
1005			
1006			
1007	Joko 4	Kasir	VIEW DELETE

Are you sure to delete this user?

YES NO

Copyright © UShop

Figure 17. Tampilan delete confirmation admin

Button Add New pada dashboard admin (figure 14) berguna untuk menambahkan user baru pada database.

Figure 18. Tampilan add admin

Formnya sama seperti edit, kecuali button update diganti dengan add. Semua field harus diisi, jika salah satu kosong akan mengeluarkan error message.

Figure 19. Tampilan add error admin

ID user harus berupa 4 digit angka yang terus bertambah (buatlah auto generated). Field role harus di batasi dengan dropdown input yang valuenya 2 untuk “manager”, 3 untuk “kasir”, dan 4 untuk “pembeli”.

Figure 20. Tampilan add admin

Kita hanya perlu satu admin, jadi tidak bisa menambahkan role admin. Field password harus di hash dengan md5 saat dimasukkan ke database.

Adapun sebagai penunjang, telah disediakan database bernama ushop yang berisi 3 table yaitu **user**, **role**, dan **item**. Berikut keterangan ketiga table tersebut.

Table user

KOLOM	TIPE DATA
user_id	VARCHAR(10) (PK)
password	VARCHAR(255)
first_name	VARCHAR(255)
last_name	VARCHAR(255)
role_id	INT(11) (FK)
address	VARCHAR(255)

Table role

KOLOM	TIPE DATA
role_id	INT(11) (PK)
role_name	VARCHAR(255)
role_desc	VARCHAR(255)

Table item

KOLOM	TIPE DATA
item_id	VARCHAR(10) (PK)
item_name	VARCHAR(255)
item_stock	INT(11)
item_price	INT(11)
item_desc	VARCHAR(255)

Kembali pada web, saat button logout ditekan akan timbul popup yang mirip saat admin melakukan delete (figure 10) untuk konfirmasi logout. Jika ditekan yes akan menredirect ke halaman login.

Tambahkan halaman profile diri anda sebagai identitas pembuat web. Boleh menambahkan pada navbar navigasi untuk menredirect ke halaman profile anda.

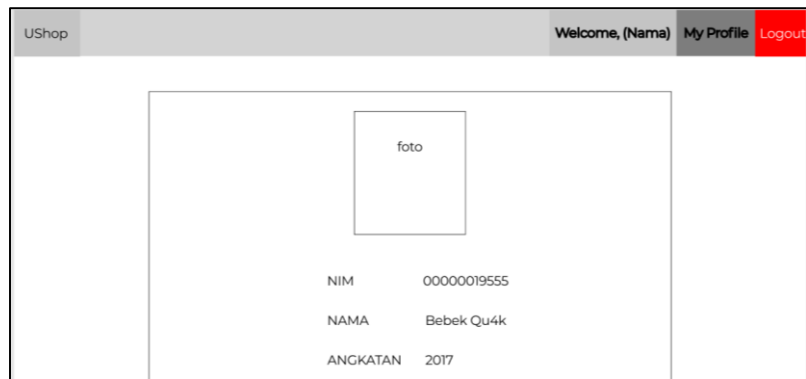


Figure 21. Tampilan profile

Pada database ushope terdapat sample user yang sudah dimasukkan ke database. Berikut keterangannya.

ID	Password	ID	Password	ID	Password
1000	admin	1002	kasir02	1004	pembeli04
1001	manager01	1003	kasir03	1005	pembeli05

Poin Penilaian:

Login	25%
Register User	25%
CRUD	20%
Validasi User	10%
Halaman Profile	10%
UI	10%

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
	Tim Asisten Laboratorium & Tim Laboratorium FTI	