

ioBroker.vis im Material Design Style

2017 by Uhula

Inhaltsverzeichnis

Anleitung zur MatDesign CSS.....	2
Farben.....	2
Layout.....	4
Content.....	4
Bar, Tabs und Navigation.....	5
Navigation Buttons.....	5
Cards.....	7
Labels.....	8
Buttons.....	9
Radio Buttons.....	10
Inputs.....	11
Switches.....	12

Anleitung zur MatDesign CSS

Auf den hier verlinkten Screens gibt es detaillierte Hinweise, welche CSS-Klassen den Controls zugewiesen werden müssen, damit sie den Material Design Style verwenden.

Notwendige Einstellungen sind mit "MUSS" gekennzeichnet, optionale mit "KANN".

MUSS [Generell - CSS Klasse] **muss-Wert**

KANN [Generell - CSS Klasse] **kann-Wert**

Da es sich nur um CSS Tricks handelt, gibt es keine eigenen Material Design Controls, sondern es werden die basic- und jq-ui-Controls genutzt und nur deren Darstellung wird manipuliert.

Viel Spaß!

Farben

Als Vorgabe ist der Style insgesamt in schwarz-weiß gehalten, es besteht aber die Möglichkeit über CSS Angaben die Darstellung der Text, Buttons usw. auch farbig zu erhalten. Hierzu stehen spezielle **mdui-color-(color)** und **mdui-background-(color)** CSS Klassen zur Verfügung. Verwendet werden die durch das Material Design vorgegebenen Farben.

Die (color) Angaben beziehen sich dabei auf die Schriftfarbe, die "background" Angaben auf den Hintergrund.

teal

teal

indigo

indigo

amber

lime

red

red

Layout

Das normale Layout eines Screens besteht aus vier horizontalen Bereichen:

- application-bar,
- tab-navigation,
- content
- bottom-navigation

In der **application-bar** werden buttons und texte untergebracht, die permanent sichtbar sein sollen. Wie z.B. Menü- und Home-Buttons, Uhrzeit und Tagesanzeige. In der Regel hat ein Projekt genau eine application-bar, es sind aber auch mehrere möglich. Views, die als application-bar genutzt werden, sollten mit "bar" beginnen, z.B. "barMain"

In der **tab-navigation** werden die buttons für die Navigation durch die einzelnen Views angezeigt. Je nach Navigationstiefe wird die tab-navigation angepasst. So besitzt z.B. der Haupt-Screen eine andere tab-navigation als z.B. der Haus-Screen, in welcher die Räume aufgeführt werden. Views, die als tab-navigation genutzt werden, sollten mit "tab" beginnen, z.B. "tabMain", "tabHaus".

Die **bottom-navigation** kann nun entweder wie die application-bar oder wie die tab-navigation genutzt werden. Views, die als bottom-navigation genutzt werden, sollten mit "bot" beginnen, z.B. "botMain".

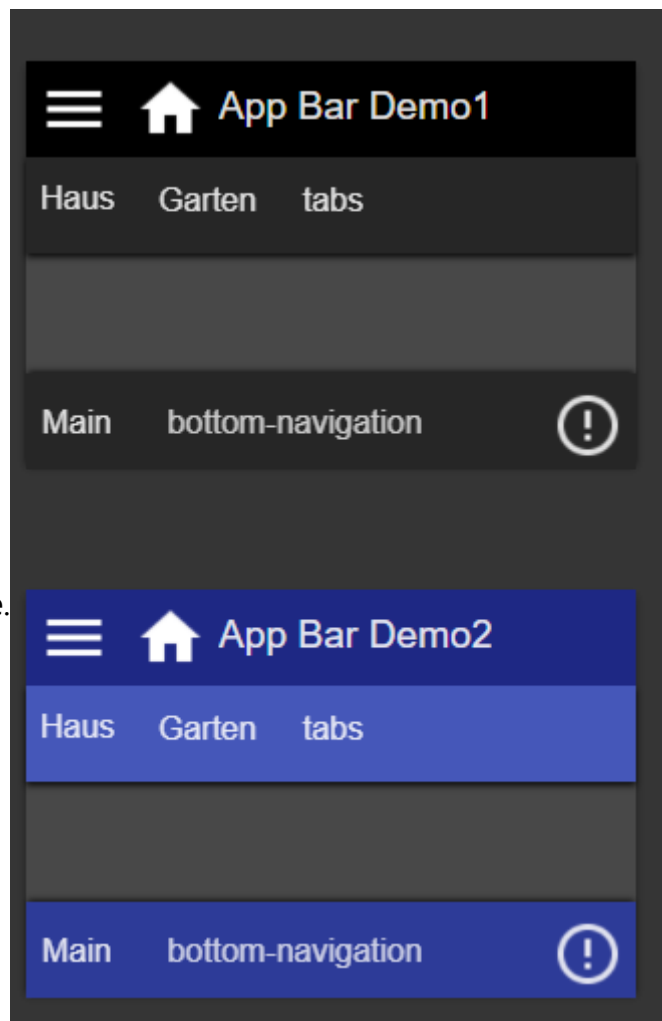
Natürlich sind alle drei Komponenten optional und können je nach Screen auch weggelassen werden.

Content

Als Content wird der Screen-View selbst verwendet.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-view



KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hintergrundfarbe (siehe dort), Vorgabe ist "#303030".

Bar, Tabs und Navigation

Da der Inhalt dieser drei Bereiche auf mehreren Screens verwendet werden wird, werden diese nicht direkt auf den jeweiligen Screens angelegt, sondern es sind jeweils eigene Views, die dann über den **basic-view in widget Container** auf den Screens eingefügt werden. Sinnvollerweise benennt man diese Views mit "barXXX", "tabXXX" und "botXXX". Den Containern (nicht den Views!) in den Screens wird dann die zugehörige CSS Klasse zugewiesen, sie sollten alle eine Höhe von 48px haben.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-application-bar

oder **mdui-tab-navigation**

oder **mdui-bottom-navigation**

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hintergrundfarbe (siehe dort), Vorgaben sind #000000 und #212121.

Navigation Buttons

Da die drei Bereiche hauptsächlich der Navigation dienen, werden in ihnen meistens Buttons eingefügt. Für Navigations-Buttons in den Bars, Tabs und Bottom-Navigations können verschiedene **jq-ui-Button Controls** verwendet werden.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-navigation-button

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Schriftfarbe. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hintergrundfarbe. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "transparent".

TIPP

Um Controls am rechten Rand so zu verankern, dass sie mit der Screenbreite skalieren, kann man bei der "left" Angabe "calc(100% - nnnpx)" angeben, mit nnn = Breite des Controls.

Cards

Cards können, müssen aber nicht verwendet werden. Mit Cards lassen sich Controls optisch gruppieren. Für eine Card wird das Control **basis-html** verwendet.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-card

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hintergrund der Card. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein. Vorgabe ist #404040

Cards können auch Titel und Untertitel haben. Auch hierfür wird das Control **basis-html** verwendet.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

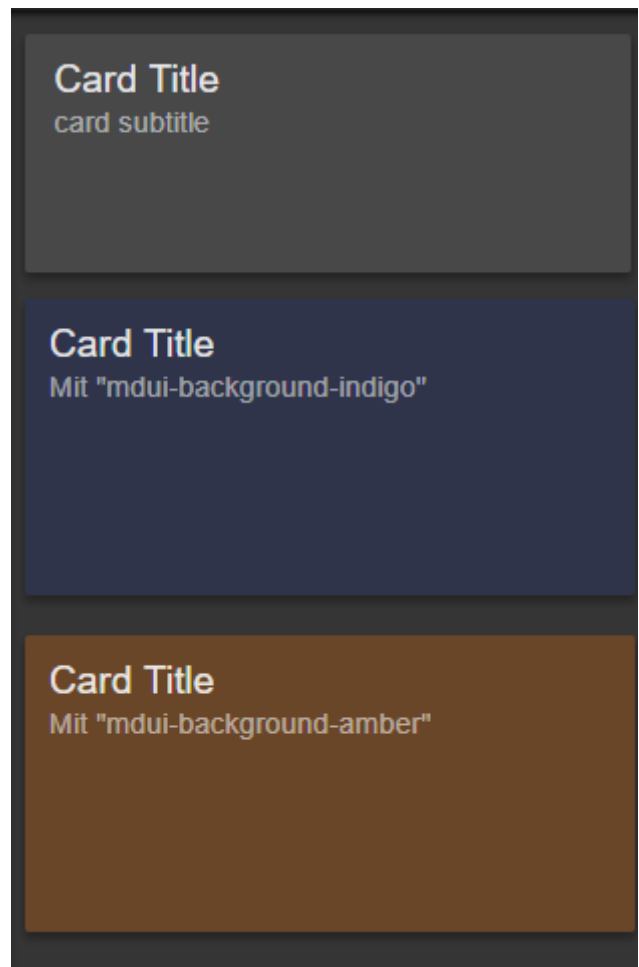
mdui-card-title

oder **mdui-card-subtitle**

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe der Text haben soll. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".



Labels

Für einen Label (Text) wird das Control **basis-html** verwendet. Es kann sowohl für die Darstellung von Labels als auch von Werten verwendet werden. Labels werden etwas dunkler und kleiner als Werte dargestellt. Natürlich lassen sich auch die unter Cards beschriebenen card-title bzw. card-subtitle für normale Texte verwenden.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-text-label

mdui-text-value

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Schriftfarbe. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".

TIPP

Da bei jedem Attribut auch auf ioBroker Variable zugegriffen werden kann, ist auch eine Farbsteuerung über Variable möglich. Hierzu eine Zeichenvariable deklarieren und ihr den gewünschten Farbwert "red", "green", ... zuweisen. In der CSS Klasse dann **mdui-color-{meine Variable}** verwenden.

Bsp: **mdui-color-{javascript.0.farbwert-temperatur}**

mdui-text-label

Ohne Farbangabe

Mit Farbangabe "red"

Mit Farbangabe "lime"

Mit Farbangabe "amber"

mdui-text-value

Ohne Farbangabe

Mit Farbangabe "red"

Mit Farbangabe "lime"

Mit Farbangabe "amber"

Beispiele

Temp. Wohnen **23°C 55%**

Klima Keller **17°C 65%**

Klima Außen **24°C 55%**

Buttons

Für einen Button können verschiedene **jqui-Button Controls** verwendet werden. Bei den meisten funktioniert die Darstellung korrekt, wenn eine der Button CSS Klassen zugewiesen wird. Im Material Design gibt es drei Button Arten: flat-button, raised-button und floating-button.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-flat-button

oder **mdui-raised-button**

oder **mdui-floating-button**

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

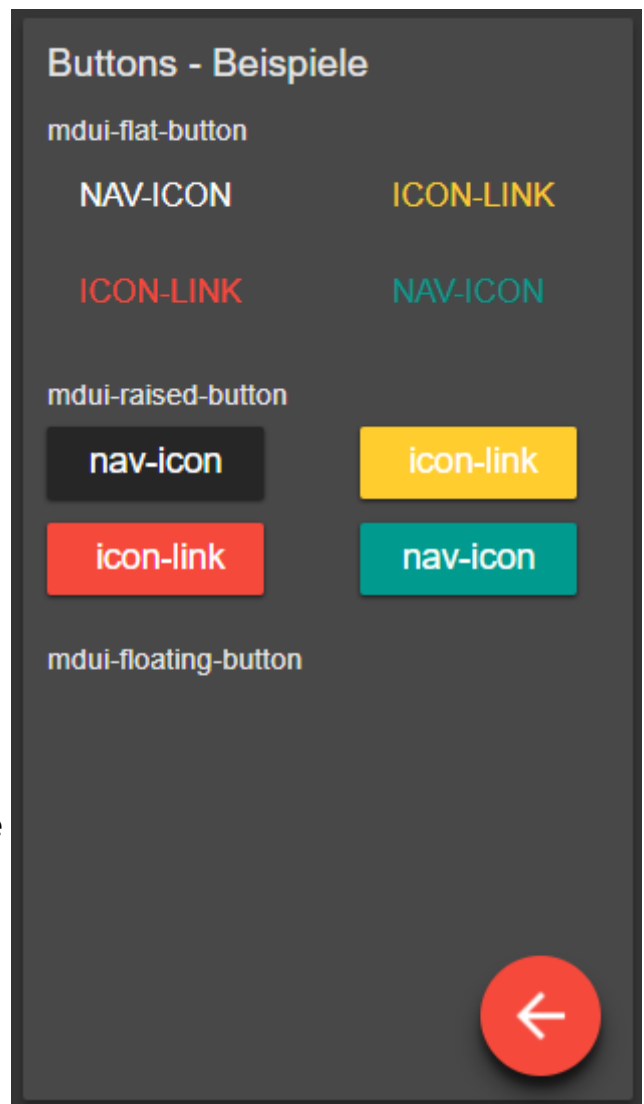
Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe für den Text verwendet werden soll. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß". Primär bei flat-button

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe für den Hintergrund verwendet werden soll.

(color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "schwarz". Primär bei raised- und floating-button



Radio Buttons

Für Radio-Eingaben wird eines der **jquery-Radio... Controls** verwendet.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-radio

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hiermit kann die Hintergrundfarbe festgelegt werden. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "transparent".

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Hiermit kann die Schriftfarbe festgelegt werden. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".

Radio Buttons Beispiele

on/off

Aus Ein

25%

aus 25% 50% 75% 100%

ValueList

19° 20° 21° 22° 23°

ValueList

geschlossen gekippt geöffnet

Inputs

Für eine Input können verschiedene **jq-ui-Input Controls** verwendet werden. Bei den meisten funktioniert die Darstellung korrekt. Material Design typisch werden Inputs nur durch eine untere Rahmenlinie angezeigt, die beim Fokus farbig wird.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-input

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe ein Label vor der Eingabe hat (wenn vorhanden). (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-background-(color)

Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe für den Hintergrund verwendet werden soll. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "transparent".

The screenshot shows a dark-themed interface titled "Inputs Beispiele". It displays four different input control styles:

- Input**: A label followed by a dotted line and a text input field containing "2017-08-23".
- Datum**: A label followed by a text input field containing "2017-08-23".
- Input + Set Button**: A label followed by a text input field containing "2017-08-23" and a button labeled "EH OK".
- Datetime**: A label followed by a text input field containing "2017-08-23".

Switches

Für einen Switch wird das Control **basis-bool checkbox** verwendet.

MUSS [Generell - CSS Klasse]

mdui-switch

MUSS [Allgemein - HTML anhängen]

<label for="(id)_checkbox"> </label>

Wichtig! Wobei (id) durch die ID des Controls selbst ersetzt werden muss, Bsp: "w00033_checkbox"

KANN [Generell - CSS Klasse]

mdui-color-(color)

Hiermit kann festgelegt werden, welche Farbe im EIN Zustand verwendet werden soll. (color) kann eine der Farben (siehe dort) sein, Vorgabe ist "weiß".

