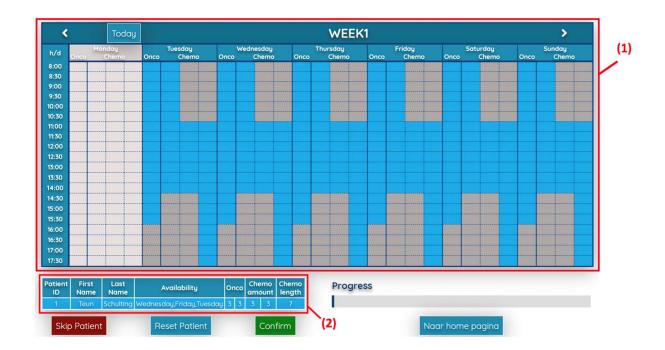
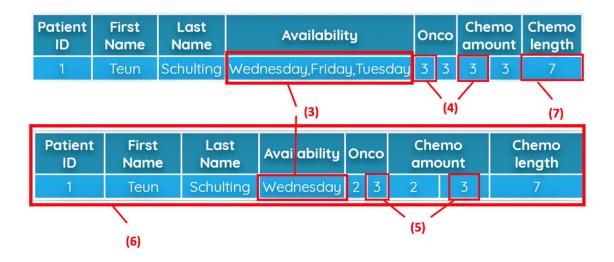
Instructies

In dit spel speel je een inplanner van patiënten op een oncologiedepartement. Elke dag zullen verschillende patiënten een afspraak willen maken voor chemotherapie en/of met een oncoloog. Het is aan jou om te beslissen waar je elke patiënt in een agenda zet. Let wel op, vanaf het moment dat je een patiënt heeft ingepland, kan er geen andere patiënt meer op diezelfde plaats worden ingepland. Je zal dus goed moeten nadenken over elke keuze die je maakt.

- Je begint met een lege agenda (1) en met informatie over de patiënt (2) die je moet inplannen. Deze informatie bevat alle gegevens die nodig zijn om de patiënt in te kunnen plannen.
 - De kolom 'Availability' toont de weekdagen (3) waarop de patiënt beschikbaar is. Je moet één van die dagen kiezen voor elke afspraak die de patiënt heeft.
 - 2. Het volgende deel toont het aantal afspraken dat je voor die patiënt moet inplannen. Het eerste getal in de kolom 'Onco' en 'Chemo' (4) toont het totaal aantal afspraken dat je voor die patiënt nog moet inplannen. Het tweede getal (5) toont het totaal aantal afspraken nodig voor die patiënt. Na het inplannen van één onco en één chemo afspraak zal het eerste getal in beide kolommen met één naar beneden gaan (6).
 - 3. De laatste kolom met patiëntinformatie, 'Chemo length' (7), toont het aantal slots dat een chemotherapie afspraak voor die patiënt in beslag zal nemen.





• Nu kan je beginnen met het inplannen van de patiënten. Je kan dit doen door te klikken op een slot in de agenda waar je de afspraak wilt laten plaatsvinden. Het aantal plaatsen dat gelijk is aan de benodigde tijd voor de afspraak wordt nu geel (8). Als je tevreden bent met jouw keuze kan je op de bevestigingstoets (9) drukken of op 'enter' op jouw toetsenbord. De patiënt is nu ingepland. Als dat niet de laatste afspraak van die patiënt was, dan blijft die geel, maar op elke gele slot wordt nu ook de patiënt ID getoond (10). Je kan op dit puntnog op een reset-knop (11) drukken om elke afspraak van die patiënt te wissen. Als het echter de laatste afspraak van die patiënt was, zullen de vakjes rood worden (12).



• Er zijn verschillende manieren om een patiënt in te plannen, afhankelijk van het aantal afspraken die hij heeft.

- 1. De patiënten hebben slechts één 'Onco' afspraak. Dit soort patiënten heeft een afspraak van een uur met de oncoloog nodig.
- 2. De patiënten hebben alleen 'Chemo' afspraken. Voor deze patiënt moet je elke week een 'chemo' afspraak inplannen voor het aangegeven bedrag.
- 3. De patiënten hebben zowel 'Onco' als 'chemo' afspraken. Hier moet u eerst een 'Onco' afspraak van een halfuur inplannen en dan twee uur later een 'Chemo' afspraak die u de volgende weken moet herhalen tot alle afspraken van de patiënt zijn ingepland.
- Elke dag zal er een willekeurig aantal patiënten komen waarna de agenda naar de volgende dag gaat. Het is niet mogelijk om op de huidige en vorige dagen in te plannen. Als je, om wat voor reden dan ook, niet in staat bent de patiënt in te plannen, kan je op de 'skip' knop drukken waarmee je naar de volgende patiënt gaat.
- Op het einde van elke dag zal het spel elke patiënt, die een chemo afspraak heeft op die dag, controleren met een bloedtest om te zien of ze fit genoeg zijn. Als een patiënt niet slaagt voor zijn bloedtest, moet je een nieuwe afspraak inplannen voor de week na zijn laatste afspraak. Het spel zal je laten weten als dit gebeurt met een popup.
- Nu weet je hoe je het spel moet spelen! Als je wilt, kan je een demo spelen, dit is een korte eenvoudige versie van het spel met alle mogelijke scenario's. Zo niet, dan kan je een van de drie moeilijkheidsgraden van het spel proberen. Elk spel wordt beoordeeld aan de hand van 5 variabelen die in de tabel aan de rechterkant te zien zijn. Meer informatie over deze variabelen kan je vinder door er met de muis over te gaan.