

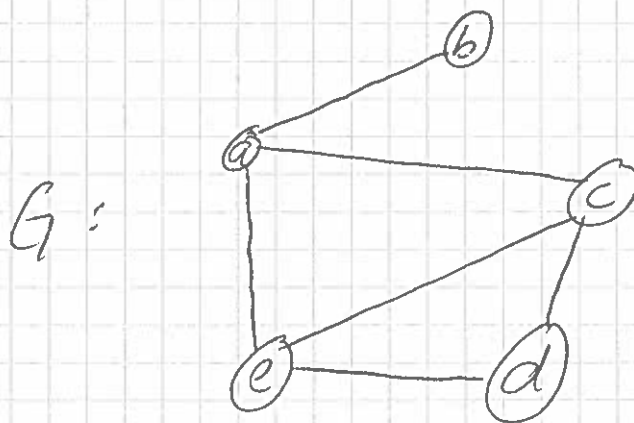
①

Grafrepresentation

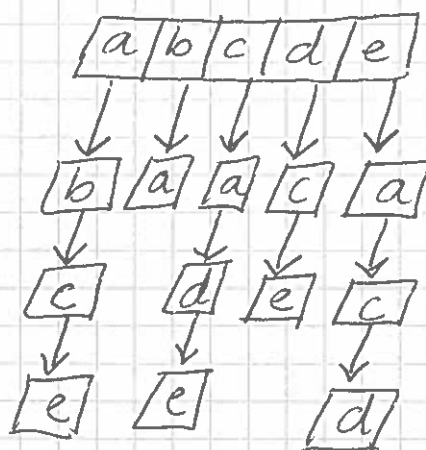
Hur representerar man en graf i
tex en dator. Med närhetslista eller närhetsmatrix

Närhetslista: För varje nod
räknar vi upp de noder som är anslutna.

Ex. oriktad graf G



Närhetslistan blir då för G ovan



(2)

Närhetsmatrix

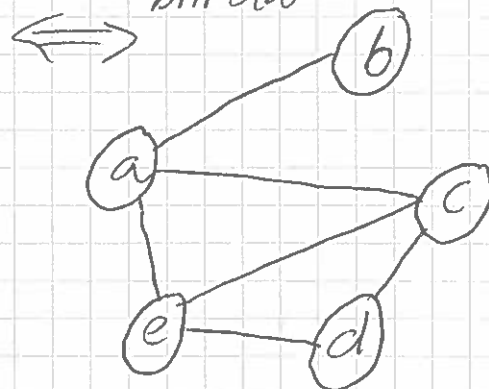
Symmetrisk, kvadratisk matrix (om enkel oriktad graf) med 1 i position (i, j) om det finns en båge mellan nod v_i och nod v_j , 0 i de andra positionerna.

Exempel

Närhets Matrisen:

	a	b	c	d	e
a	0	1	1	0	1
b	1	0	0	0	0
c	1	0	0	1	1
d	0	0	1	0	1
e	1	0	1	1	0

grafer G
blir då



Notera att vi får en motsvarande icke-symmetrisk matrix om grafer är riktad.