Het overzicht is niet volledig. Sommige lidfuncties kan je ook aanroepen met andere parameters. Raadpleeg de documentatie op C++ Library voor meer mogelijkheden en voorbeelden.

## Lidfuncties die zinvol gebruikt worden zonder iteratoren

	ic zinvoi georaike w		Sequ	ence iners	Container adaptors			Associative containers				
		return-waarde	vector	list	stack	enenb	priority queue	set	multiset	map	multimap	
Capacity (omvang)	.size()	int	1	✓	✓	1	1	1	✓	✓	1	
	.empty()	bool	1	1	1	1	1	1	1	✓	1	
	.resize(int n )	void	1	1								
Element access (elementen ophalen)	.front()	reference type	1	1		1						
	.back()	reference type	1	<b>✓</b>		1						
	.top()	reference type			/		✓					
	[ i / key ]	reference type /value type	1							<b>√</b>		
	<b>.at</b> (int <i>i</i> )	reference type	1									
Modifiers (inhoud aanpassen)	<pre>.insert(keytype x)</pre>	niet gebruiken						1	✓			
	.erase(keytype x)	niet gebruiken						1	1	1	1	
	.clear()	void	1	1				1	1	✓	1	
	<pre>.push_front(type x)</pre>	void		1								
	.push_back(type x )	void	✓	<b>✓</b>								
	.push(type x )	void			<b>\</b>	<b>✓</b>	✓					
	.pop_front()	void		✓								
	.pop_back()	void	✓	✓								
	.pop()	void			✓	✓	1					
Operations (bewerkingen)	.count(keytype x)	int						1	1	✓	1	

## Lidfuncties die gebruik maken van iteratoren

		return-waarde	vector	list	stack	queue	priority queue	set	multiset	map	multimap
Iterators	.begin()	iterator	1	1				1	1	1	1
(iteratoren)	.end()	iterator	1	1				1	1	1	1
	.rbegin()	iterator	1	1				1	1	1	1
	.rend()	iterator	/	1				1	1	1	1
Modifiers	<pre>.insert(iterator position , type x )</pre>	iterator	1	1				1	1	1	1
(inhoud aanpassen)	.erase(iterator position)	niet gebruiken	1	1				1	1	1	1
Operations (bewerkingen)	.find(keytype x )	iterator						1	1	1	1