

# Sportinder

### APPLICATION DOCUMENTATION

Project Team:
Andreas Bleyel,
Paula Engelberg,
Benjamin Larcher,
Michael Lauf,
Sandra Rauscher

Supervisor: Anton MIKULCIC

## Contents

1	Einleitung	2
2	Getting Started  2.1 Backend Dokumentation	
3	Mobile Version	4
4	Web Version	11

### 1 Einleitung

Sportinder ist eine Applikation für die Suche nach Begleitern für sportliche Aktivitäten. In der Applikation kann man nach Aktivitäten suchen, Aktivitäten selbst erstellen und an Aktivitäten teilnehmen.

Die Applikation ist responsive, was bedeutet, dass sie sowohl für das Web, Mobiltelefone sowie Tablets gemacht ist.

### 2 Getting Started

### 2.1 Backend Dokumentation

In der Sportinder Vue App befinden sich http requests mit denen Daten an eine Loopback API geschickt werden, welche wiederum die Daten in einer MySQL Datenbank persistieren. Die Routen können über die Linkerweiterung/Explorer in Loopback aufgerufen werden. Hier sind alle http Methoden übersichtlich dargestellt.

Loopback wurde laut Dokumentation installiert und es läuft auf einem lokalen Server auf Port 3000.

Folgende Veränderungen waren in Loopback für die Kommunikation mit Vue und MySql notwendig:

### • Models

Das Model *activty* wurde hinzugefügt, um die Daten aus dem Frontend abbilden zu können. Zum Anlegen neuer models verwendet man den Befehl *lb model* und definiert die entsprechenden Eigenschaften.

Wird das Backend bereits von einem GITHub Repository oder einer anderen Quelle übernommen, ist es nicht mehr notwendig das activity model zu definieren.

Alle models befinden sich im Ordner common – models.

### • Datascources

In der Datei datasources, müssen die Eigenschaften der Datenbank und die Verbindungsdetails definiert werden. Hier besteht auch die Möglichkeit eine andere Datenbank als MySQL anzubinden. Vor der Verwendung von Loopback ist darauf zu achten, dass alle Parameter mit den Einstellungen der lokalen MySQL Datenbank übereinstimmen.

### • Automigration

Im Boot Ordner des Loopback Servers befindet sich eine automigrations Datei mit dem Namen create-sample-models. Diese bewirkt, dass in Loopback angelegte und veränderte models automatisch in der Datenbank angelegt und gespeichert werden. Auch Beziehungen und Fremdschlüssel werden automatisch übernommen.

### 2.2 MySQL

In der aktuellen Version von Sportinder Vue wird mit mit einer MySQL Datenbank zur Persistierung der Daten gearbeitet.

### • MySQL

Bevor die Kommunikation mit Loopback erfolgen kann muss die Datenbank, welche in der *datasource* eingetragen ist, erstellt werden. Die *models* und Eigenschaften legt Loopback aufgrund der *automigrations* Funktion automatisch an.

### • Port

Es ist darauf zu achten, dass alle Anwendungen/Server auf unterschiedlichen Ports laufen wenn sie lokal getestet werden, ansonsten kann es zu Konflikten kommen.

### Hinweis

Nach Veränderungen am Server ist es sinnvoll diesen neu zu starten, ansonsten können Fehler auftreten.

### 3 Mobile Version

Die mobile Version der Sportinder App unterscheidet sich lediglich im Menü.



### Home Screen

Das ist der Home Screen auf einem Mobiltelefon. In der oberen grünen Leiste befindet sich ein Burgermenü auf der rechten Seite. Wenn man auf dieses klickt, öffnet es sich und man kann zwischen drei Seiten wechseln.



# Welcome to SporTinder

Wir helfen dir einen Partner für deine sportlichen Aktivitäten zu finden



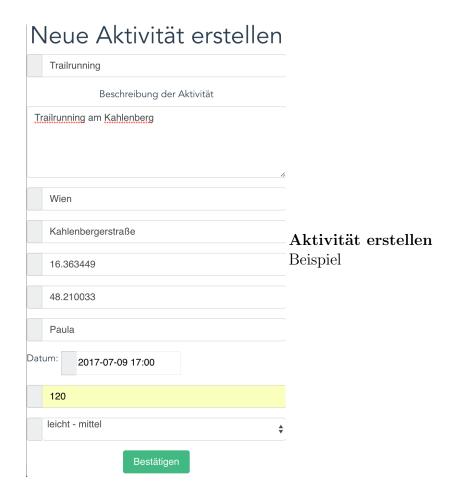
### Menü

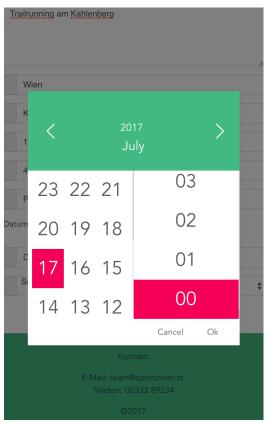
Wenn auf das Burgermenü geklickt wird, öffnet sich das Menü mit folgenden drei Auswahlmöglichkeiten: Startseite, Alle Aktivitäten und Aktivität erstellen.

# Name der Aktivität Beschreibung der Aktivität Stadt Straße Longitude Latitude Dein Name Datum: Dauer in Minuten Schwierigkeit

### Aktivität erstellen

Wählt man **Aktivität erstellen** aus dem Burgermenü, kommt man auf diese Seite. Hier kann eine eigene Aktivität erstellt und gespeichert werden. Jede Aktivität bekommt automatisch eine eigene ID.





### Aktivität erstellen

Bei der Angabe des Datums wurde auf das Plug-in Datepicker zurück gegriffen. Hier wird zuerst das Datum und dann die Uhrzeit eingegeben und bestätigt. Der ausgewählte Tag sowie die ausgewählte Uhrzeit werden dann im Formular angezeigt.



### Trailrunning

Trailrunning am Kahlenberg



### Alle Aktivitäten

Wählt man **Alle Aktivitäten** aus dem Burgermenü, kommt man auf die Liste aller eingetragenen Aktivitäten.

### Trailrunning

Trailrunning am Kahlenberg



# Löschen Teilnehmen Absagen Teilnehmer: 3

# Teilnehmen/Absagen/Löschen einer Aktivität

Wird der **Teilnehmen** Button unter einer Aktivität geklickt, so wird auch ein Counter erhöht und man sieht, wie viele Personen an dieser Aktivität teilnehmen werden.

Möchte man an einer Aktivität nicht mehr teilnehmen, kann man seine Teilnahme mittels des **Absagen** Buttons wieder absagen und der Counter szek wird um eins niedriger.

Eine Aktivität kann gelöscht werden indem man den **Löschen** Button klickt.

### 4 Web Version

Die Web-Version unterscheidet sich lediglich beim Menü.



### Home Screen

Bei der Web-Version wird das Menü in der oberen leiste angezeigt. Es gibt folgende drei Auswahlmöglichkeiten: Startseite, Alle Aktivitäten und Aktivität erstellen.