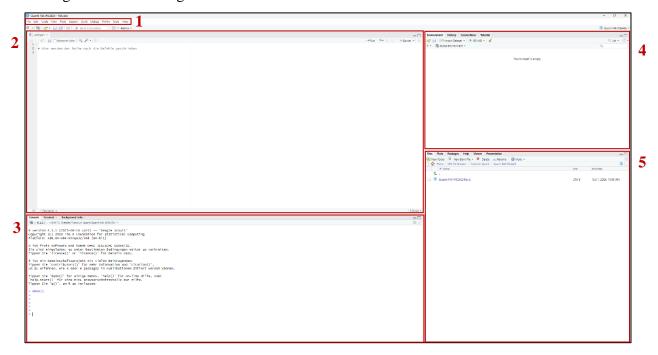
Erste Schritte mit R

1 Grundlegende Information:

R ist eine kostenlose und frei verfügbare skriptbasierter Programmiersprache für statistische Berechnungen und Grafiken. Während in SPSS statistische Berechnungen mit Hilfe einer grafischen Benutzeroberfläche möglich sind, muss in R jede Berechnung durch einen geschriebenen Befehl in einer Konsole durchgeführt werden. R ist OpenSource und bietet dementsprechend viele Vorteile. So werden von einer breiten wissenschaftlichen Community fortlaufend neue Berechnungsmethoden und statistische Verfahren bereitgestellt, welche nur selten in SPSS implementiert sind.

1.1 R-Studio

R-Studio ist eine zusätzliche grafische Oberfläche, welche die Nutzung von R als Programmiersprache vereinfacht. Sie wird parallel mit R heruntergeladen und installiert. Im folgenden die wichtigsten Bestandteile in R-Studio.





In dem oberen Registerfeld können die wichtigsten Funktionen genutzt werden. Das Laden von kompletten Skripten, die Generierung neuer Projekte und setzen von Arbeitspfaden (Wo Daten geladen und gespeichert werden sollen) ist hier möglich ohne Nutzung der Konsole.

In dem oberen linken Fenster finden sich die Skripte, welche vorab geschrieben wurden. Hier

*** The worden der siche sectristeen

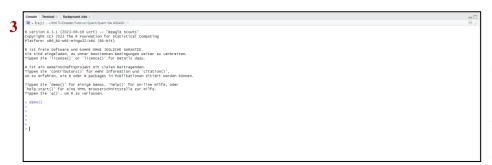
***The worden der siche sectristeen der sich der

werden die Befehle der
Reihe nach
eingeschrieben und mit
STRG + Enter
ausgeführt.
Neben den Befehlen
können auch

Kommentare gesetzt

werden, welche einen besseren Überblick für Personen schaffen kann, die jenes Skript nicht geschrieben haben. Dies ist entweder mit # oder mit , möglich. Kommentare werden Grün hervorgehoben. Insbesondere bei komplexeren Skripten empfiehlt sich die Verwendung von Kommentaren.

In dem unteren linken Fenster befindet sich die Befehlskonsole von R. Ohne die Oberfläche R-Studio, würde nur dieses Feld für statistische Berechnungen bereitstehen. In diesem Feld werden die zuvor geschriebenen Befehle ausgeführt. Findet die Bearbeitung eines Befehles

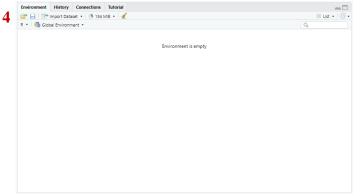


statt, so erscheint im oberen rechten Eck ein rotes STOP-Symbol. Bei ungewollter längerer Ausführung oder bei

fehlerhaften Befehlen, kann es wenigen Fällen nötig sein durch ein Klicken auf dieses Symbol den Bearbeitungsprozess zu beenden. Darauf hin kommt es zu einer Fehlermeldung.

In der Konsole finden sich zudem nach der Ausführung des Befehls die Ergebnisse einer Berechnung. Kommt es zu Fehlern, zum Beispiel eine Division durch 0, so werden in diesem Feld rot gefärbte Fehlermeldungen ausgegeben.

In der oberen rechten Ecke befindet sich das Environment. Hier werden alle geladenen und gesetzten Variablen und Datensätze angezeigt. Eine wichtige Information kann dabei der mitangezeigte Datentyp sein. Sollte zum Beispiel die Zahl 42 als Zeichenkette (als String) gespeichert sein, so ist es nicht möglich sie für Berechnungen zu verwenden. In dem Falle erkennt R (wie auch viele weitere Programmiersprachen) die 42 als eigenständiges Wort und nicht mehr als Zahl¹. Es ist dann nötig mit einem Befehl den Datentyp zu ändern.



Mit einem Klick auf den angezeigt Datensatz oder Variable können die Inhalte in einem separaten Fenster angeschaut werden. Diese öffnet sich dann in dem linken oberen Fenster, wo auch die Skripte angezeigt werden.

Neben den Variablen werden auch

Informationen, wie der verwendete Arbeitsspeicher, angezeigt. Mit einem Klick auf den Besen werden alle Datensätze und Variablen aus dem Environment entfernt. Dies kann in manchen

_

¹ Für einen besseren Einblick beispielsweise hier: https://databraineo.com/ki-training-resources/r-programmierung/datentypen-in-r-einfach-erklaert/ vorbeischauen

Fällen hilfreich sein, wenn der Speicher voll ist oder ein neues Skript zur Berechnung von neuen Datensätzen verwendet wird.



In dem rechten unteren Fenster werden die Dateien in dem aktuellen Arbeitspfad, generierte Grafiken, geladene Pakete und die Hilfeseite angezeigt.

Die Grafiken können direkt mit über die Schaltfläche "Export" gespeichert werden. Alternativ



ist dies auch über Befehle wie png() möglich. Über die Pfeiltasten können vorher ausgeführt Grafiken erneut angeschaut werden.

Pakete sind ein wichtiger Bestandteil in der Arbeit mit R. Pakete liefern vorgefertigte



Funktionen und Befehle, welche wir für die Analyse von Daten benötigen. In diesem Fenster können Pakete aktiviert oder auch deaktiviert werden. Dies ist nötig, um auf die Befehle in den Paketen

zuzugreifen. Alternativ geschieht das geläufig durch den Befehl library(). Neben der Standardausrüstung die R bereit hält (z.B. Paket "base") sind auch zusätzliche Pakete aus der Community wie "dplyr" und "ggplot2" von hoher Relevanz. Ersteres vereinfacht die Programmierung, zweiteres ermöglicht komplexere grafische Ausgaben.

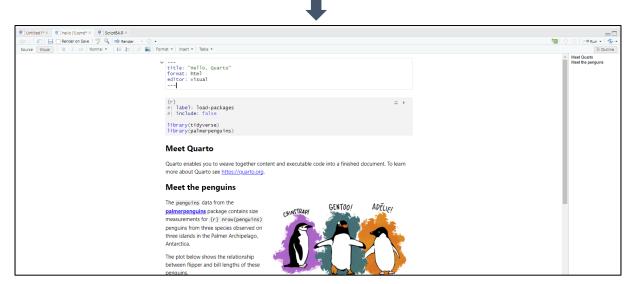


Die Hilfeseite ist sprichwörtlich dein bester Freund. Hier werden Struktur und theoretischer Hintergrund von Befehlen ausführlich aufgezeigt. Alternativ kann die Suche nach einem Befehl mit einem ?Befehl oder ??Befehl in

der Konsole erfolgen. Sollte ein Befehl nicht funktionieren, ist dies die erste Anlaufstelle um die Ursache des Problems zu finden.

1.2 Quarto

Neben R-Studio ist ebenso die Verwendung von Quarto zu empfehlen. Hier wird das zuvor beschriebene obere linke Fenster in R-Studio angepasst.

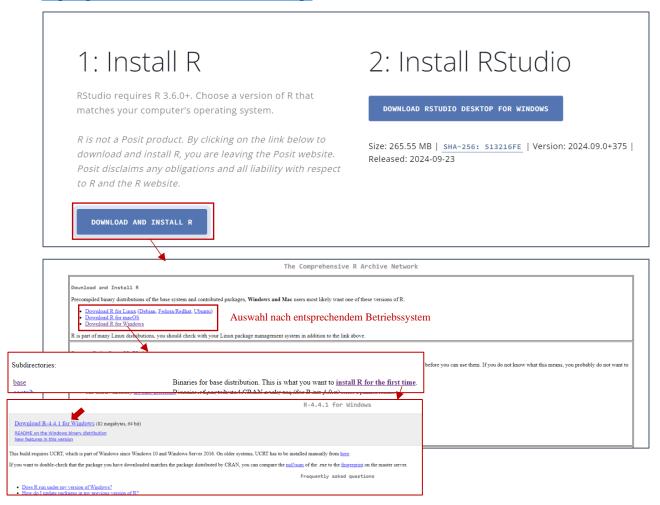


Quarto ermöglich eine leichtere Nachvollziehbarkeit der Skripte, sowie eine handlichere Ausführung. Ebenso ist es möglich die Skripte direkt in GitHub zu veröffentlichen². Dies kann bei der Veröffentlichung von Forschungsergebnissen eine große Hilfe sein. Ebenso ist es möglich mit Quarto interaktive Oberflächen auf einem separaten Server (teilweise kostenpflichtig) für interessierte Personen bereitzustellen. Quarto-Dateien sind im Gegensatz zu einfachen R-Skripten mit dem Datenzusatz .qmd versehen.

² Mehr dazu hier: https://quarto.org/docs/publishing/github-pages.html

2 Download und Einrichtung von R, R-Studio und Quarto

R und R-Studio lassen sich ganz von der folgenden Website herunterladen: https://posit.co/download/rstudio-desktop/



Quarto muss separat unter folgendem Link https://quarto.org/docs/get-started/ heruntergeladen werden. Für einen ersten Eindruck empfiehlt es sich die folgende Seite: https://quarto.org/docs/get-started/hello/rstudio.html.

Nach der Installation ist es wichtig den Rechner neu zu starten, andernfalls kann es zu Problemen bei der Ausführung von R kommen.

3 Schreiben in R

3.1 Zu Beginn

Hinweis: Die farblichen Hervorhebungen weichen aufgrund des Exportes zu Word von der Erscheinung in R-Studio ab. Die originale .qmd-Datei findet sich auf Opal.

R ist wie bereits erwähnt eine skriptbasierte Sprache. Das bedeutet wir führen unsere Berechnungen mit geschriebenen Befehlen aus. Doch bevor wir dazu kommen, erstmal grundlegende Informationen.

Sofern dieses Skript das erste Mal geöffnet ist sollte das linke obere Fenster "Environment" noch lehr sein. Dort werden die Variablen angezeigt, welche wir zum Berechnen verwenden. Der erste Schritt wird demnach erstmal sein, probeweise **Variablen anzulegen**

Dies funktioniert wie folgt:

Hinweis: Das ausführen eines Befehls in einer Zeile ist durch die Tastenkombination STRG + Enter möglich. Soll ein kompletter Abschnitt ausgeführt werden, so kann dieser markiert und mit jener Tastenkombination ausgeführt werden. Die visuelle Oberfläche von Quarto ermöglicht ebenso die Nutzung von Buttons, welche sich in den "executable cells" (Befehlszellen) oben rechts befinden. Damit kann die komplette grau hinterlegte Box ausgeführt werden.

```
# Mit dem "<-" weisen wir einer selbstgewählten Variable (mit selbstgewählt
er Bezeichnung) einen bestimmten Wert zu.

variable <- 42
# Nun Lassen wir uns diese Variable zur Überprüfung ausgeben.

variable
[1] 42</pre>
```

Nun können wir in der Environment unsere Variable "variable" mit dem dazugehörigen Wert sehen.

Legen wir wie folgt weitere Variablen mit verschiedenen **Datentypen** an.

```
# Wir weisen "x" wieder die Zahl 42 zu. x wir als Datentyp "numeric" gespei
chert.
x <- 42

# y soll die Frage "Was ist der Sinn des Lebens" enthalten. Um dies zu ermö
glichen müssen wir Textzeichen immer in " " anführen. y wird als Datentyp "
character" gespeichert.
y <- "Was ist der Sinn des Lebens?"

# z soll einen Boolean-Wert (in R als logical bezeichnet) beinhalten. Diese
r ist wichtig, wenn wir eine Berechnung unter bestimmten Bedingungen durchf</pre>
```

ühren wollen, die Bedingungen also WAHR oder FALSCH sind. Boolesche Werte s ind in R "FALSE" oder "TRUE", sie können auch abgekürzt als "F" oder "T" ge schrieben werden. Diese Werte werden von R-Studio hellblau gefärbt. z wird als Datenyp "logical" gespeichert z <- FALSE

v soll ein Vektor sein. Vektoren enthalten ein Reihe von Werten, welche v erschiedenen Datentypen angehören können. Die Werte werden in einer Reihe a ufgelistet. Um einen Vektor zu generieren benötigen wir den Befehl c(). Zu den Befehlen gleich mehr.

In dem Vektor kommt die Bezeichnung NA vor, dies steht stellvertretend für fehlende Werte. Ein fehlender Wert kann entstehen, wenn eine befragte Per son in einem Fragebogen keine Auskunft gibt.

```
v \leftarrow c(1, 2, 4, 5, 1, "2", NA, 3, 7, 9)
```

Und nun zu den **Befehlen**. Ein Befehl beginnt immer der Bezeichnung des Befehles gefolgt von (). Besonders wichtig ist bei einem Befehl die Einhaltung der Syntax (der Grammatik der Programmiersprache/des Befehles). Auf der bereits erwähnten Hilfeseite findet sich in der Regel zu jedem Befehl eine detailierte Beschreibung der Syntax.

Wir wollen nun Probeweise den Mittelwert des Vektors "v" berechnen. Dies ist mit dem Befehl mean() möglich.

Hinweis: Bei dem Schreiben von Befehlen empfiehlt R-Studio automatisch existierende Funktionen. Diese können dann mit TAB alternativ ausgewählt werden. Dies ersparrt bei längeren Funktionsnamen Zeit.

```
mean(v)
Warning in mean.default(v): Argument ist weder numerisch noch boolesch: geb
e NA
zurück
[1] NA
```

Wir erhalten eine Warn-/Fehlermeldung und das Ergebnis lautet "NA" ("kein Wert")

Der "spaßigste" Teil beim Programmieren ist das Debuggen und nimmt in der Regel die meiste Zeit in Anspruch (insbesondere wenn eine Programmiersprache neu gelernt wird). Debuggen bedeutet nichts anderes als das Entfernen von Fehlern. Bei Auftauchenden Fehlern kann entweder das Internet gefragt werden oder man überprüft zuerst die Syntax.

Zweiteres wollen wir mit ?mean() versuchen.

```
?mean()
starte den http Server für die Hilfe fertig
```

In dem unteren rechten Fenster erscheint nun die Informationsseite zu dem Befehl. Unter *Usage* sehen wir die Syntax und unter *Arguments* eine genauere Ausführung der Variablen, welche wir für die Berechnung verwenden dürfen, und Optionen, mit denen wir den Befehl anpassen können. Eine wichtige zusätzliche Option beim Befehl mean() ist das ignorieren von NA-Werten. Optionen in einem Befehl werden durch ein Komma (,) abgegrenzt.

Da wir einen NA-Wert in dem Vektor haben, probieren wir dies.

```
mean(v, na.rm = TRUE)
Warning in mean.default(v, na.rm = TRUE): Argument ist weder numerisch noch boolesch: gebe NA zurück
[1] NA
```

Dies hat nicht funktioniert. Einen Blick auf die Warnmeldung zeigt an, dass das Argument (also v) keine numerischen oder booleschen Werte enthält. Ein Blick in das obere rechte Fenster (Environment) verdeutlich dies. Hier wird v als charakter (chr) bestehen aus eine Reihe und zehn Spalten [1:10] angezeigt. Ebenso sind alle Zahlen in " " aufgeführt. Die Ursache dafür liegt in dem Wert "2", welchen wir mit in dem Vektor eingegeben haben. Da es sich hier um den Datentyp charakter handelt, wandelt R auch alle anderen Zahlen in den Vektor zu den Datentyp charakter um. R will dahingehend vereinheitlichen.

Um dieses Problem zu lösen können wir mit dem Befehl as.numeric() den Datentyp ändern.

```
v
[1] "1" "2" "4" "5" "1" "2" NA "3" "7" "9"

as.numeric(v)
[1] 1 2 4 5 1 2 NA 3 7 9
```

In Verbindung mit dem Befehl mean() sieht dies nun wie folgt aus.

```
mean(as.numeric(v), na.rm = TRUE)
[1] 3.777778
```

Bisher haben wir v nur temporär geändert, wodurch wir in jeder weiteren Berechnung den Befehl as.numeric immer wieder verwenden müssten. Wir ersparen uns das, in dem wir v überschreiben.

```
v <- as.numeric(v)
v
[1] 1 2 4 5 1 2 NA 3 7 9</pre>
```

3.2 Dateipfad setzen und suchen

Nach dem ein neues Projekt angelegt wurde, wird auch immer ein Arbeitsort festgelegt, in welchem das Projekt als solches, die generierten und zu ladenden Datensätz, wie auch die gespeicherten Grafiken oder auch Tabellen zu finden sind. Manchmal kann es notwendig sein diesen Ort zu ändern. Die ist entweder in der Registerleiste oben links unter "Session" – > "Set Working Directory" oder über den Befehl setwd() möglich.

Bevor wir eine neuen Speicherort setzen können wir und mit getwd() unseren aktuellen einsehen

```
getwd()
[1] "C:/Users/Arbeitsdesktop/OneDrive/Dokumente/SHK TU Dresden/Tutorium Qua
nti/Quanti MA WS2425"
```

Und nun wird ein neuer Dateipfad gesetzt. (Beachte die Richtung des "/")

```
# Beispiel:
setwd("C:/Users/Arbeitsdesktop/OneDrive/Dokumente/SHK TU Dresden/Tutorium Q
uanti")
getwd()

[1] "C:/Users/Arbeitsdesktop/OneDrive/Dokumente/SHK TU Dresden/Tutorium Qua
nti/Quanti MA WS2425"
```

3.3 Pakete installieren und laden

Die Grundausstattung von R enthält viele Funktionen, wie der Berechnung des Mittelwertes, des Medians, der Standardabweichung, und so weiter. Es ist allerdings oftmals nötig zusätzliche Funktionen aus dem Internet zu importieren, wie zum Beispiel die Berechnung mittels neuer Methoden wie dem LDA (Latent Dirichlet Allocation, ein Methode der Textverarbeitung - Topic Modeling).

Diese zusätzlichen Funktionen finden sich in bestimmten Paketen, die mehrere weiter Funktionen beinhalten. Wichtige Pakete sind zum Beispiel: "dplyr", "psych", "car", "ggplot2" oder auch "foreign".

Diese Pakete müssen einmalig installiert und bei jedem Neustart von R aktiviert (geladen) werden.

Die Installation ist mit dem Befehl install.packages("Paketname") möglich:

```
install.packages("dplyr")
install.packages("tidyr")
install.packages("psych")
install.packages("car")
install.packages("ggplot2")
install.packages("foreign")
```

Mit dem Befehl library(Paketname) werden diese anschließend aktiviert. Dieser Befehl steht in der Regel immer am Anfang eines Skriptes.

```
library(dplyr)
library(tidyr)
library(psych)
library(car)
library(ggplot2)
library(foreign)
```

3.4 Youtube-Empfehlung

Soweit erstmal das wichtigste Fundament für die weitere Arbeit. Im Rahmen des Kurses werden noch viele weitere Befehle hinzukommen und es wird gezeigt wie ein Datensatz importiert wird und welche Pakete es dazu benötigt.

Da das Lernen einer Programmiersprache viel Zeit benötigt und oftmals sich nach dem Motto "Learning-by-Doing" vertieft, möchte ich noch folgende Kanalempfehlung mitgeben:

R programming for beginners - R Programming 101