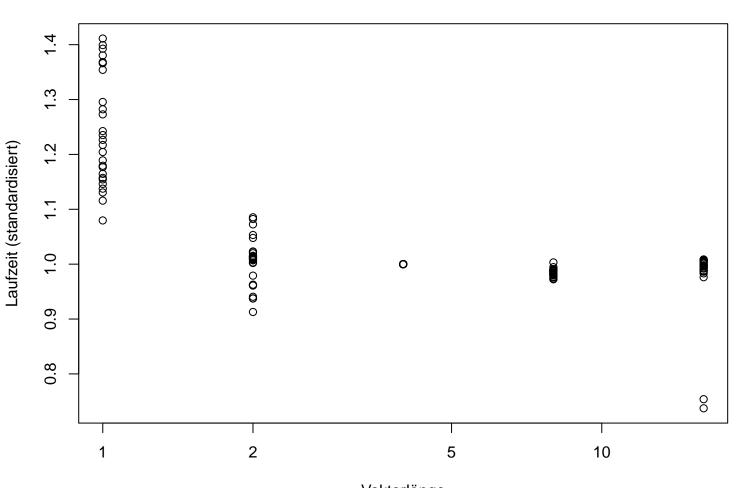
Standardisierte Laufzeit



Vektorlänge Laufzeit auf nvidia für verschiedene Vektorlängen