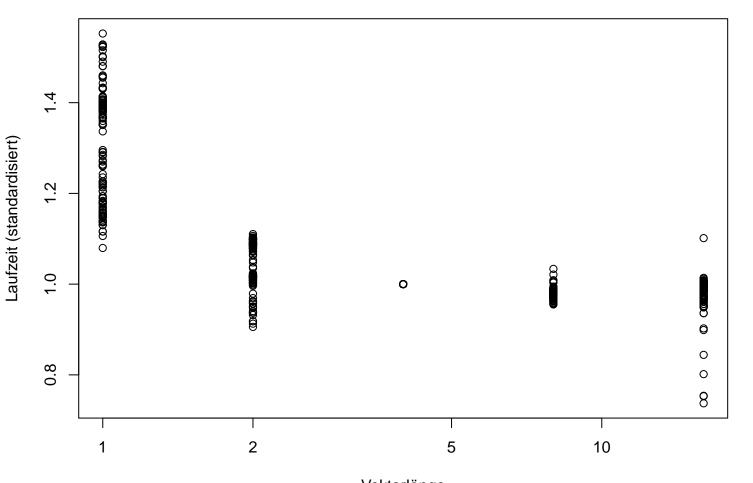
## **Standardisierte Laufzeit**



Vektorlänge Laufzeit auf nvidia für verschiedene Vektorlängen