Joshua Bär und Michael Steiner

OST Ostschweizer Fachhochschule

26.04.2021

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen

Codierung

Decodierung

Decodierun

Nachricht

Reed-Solomon-Code:

• Für Übertragung von Daten

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Reed-Solomon-Code:

- Für Übertragung von Daten
- Ermöglicht Korrektur von Übertragungsfehler

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

Reed-Solomon-Code:

- Für Übertragung von Daten
- Ermöglicht Korrektur von Übertragungsfehler
- Wird verwendet in: CD, QR-Codes, Voyager-Sonde, etc.

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung Polynom

Ansatz

Diskrete Fourier Tran formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiels

Decodierung

Decodierung

Nachricht Rekonstruierer ullet Beispiel 2,1,5 versenden und auf 2 Fehler absichern

Polynom

Ansatz

Übertragen von $f_2 = 2$, $f_1 = 1$, $f_0 = 5$ als $p(w) = 2w^2 + 1w + 5$. Versende (p(1), p(2), ..., p(7))

Einführun

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

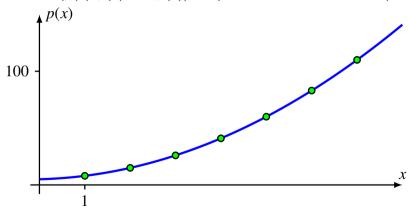
Reed-Solomor in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren Übertragen von $f_2 = 2$, $f_1 = 1$, $f_0 = 5$ als $p(w) = 2w^2 + 1w + 5$. Versende $(p(1), p(2), \dots, p(7)) = (8, 15, 26, 41, 60, 83, 110)$



Einführun

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

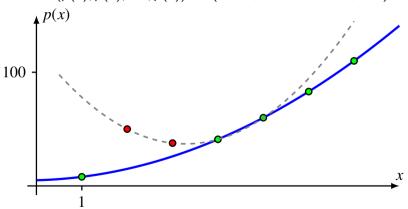
Reed-Solomor in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruien Übertragen von $f_2 = 2$, $f_1 = 1$, $f_0 = 5$ als $p(w) = 2w^2 + 1w + 5$. Versende $(p(1), p(2), \dots, p(7)) = (8, 50, 37, 41, 60, 83, 110)$



7 Zahlen versenden, um 3 Zahlen gegen 2 Fehlern abzusichern.

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoi in Endlichen

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Parameter

"Nutzlast"	Fehler	Versenden					
3	2	7 Werte eines Polynoms vom Grad 2					
4	2	8 Werte eines Polynoms vom Grad 3					

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Parameter

"Nutzlast"	Fehler	Versenden						
3	2	7 Werte eines Polynoms vom Grad 2						
4	2	8 Werte eines Polynoms vom Grad 3						
3	3							

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomoi in Endlichen

Körpern

eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Parameter

"Nutzlast"	Fehler	Versenden					
3	2	7 Werte eines Polynoms vom Grad 2					
4	2	8 Werte eines Polynoms vom Grad 3					
3	3	9 Werte eines Polynoms vom Grad 2					

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete
Fourier Trans
formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer

Parameter

"Nutzlast"	Fehler	Versenden						
3	2	7 Werte eines Polynoms vom Grad 2						
4	2	8 Werte eines Polynoms vom Grad 3						
3	3	9 Werte eines Polynoms vom Grad 2						
k	t	k+2t Werte eines Polynoms vom Grad $k-1$						

Ausserdem können bis zu 2t Fehler erkannt werden!

Idee

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

- Fourier-transformieren
- Übertragung
- Rücktransformieren

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom

Diskrete Fourier Transformation

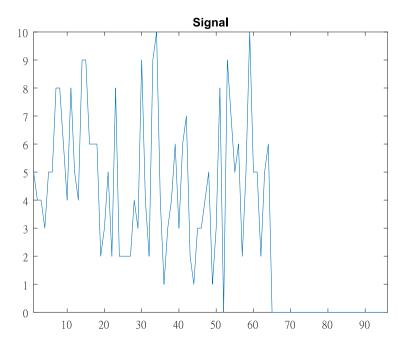
in Endlichen Körpern

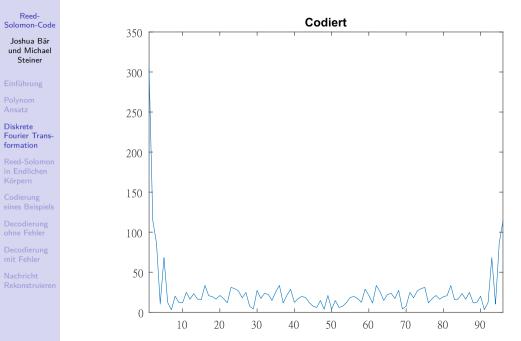
Codierung eines Beispiel

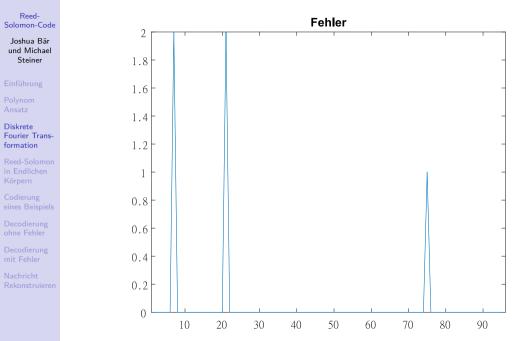
Decodierung ohne Fehler

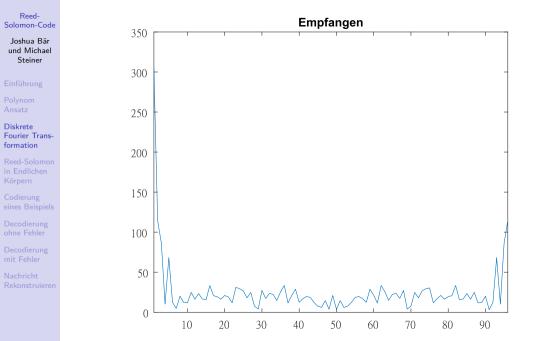
Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere









Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom

Diskrete Fourier Transformation

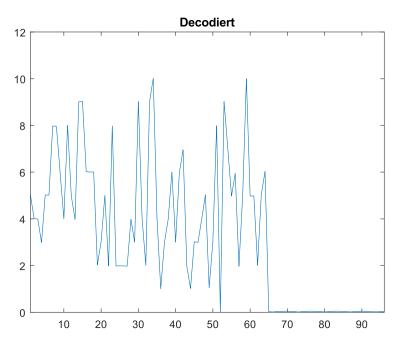
in Endlichen Körpern

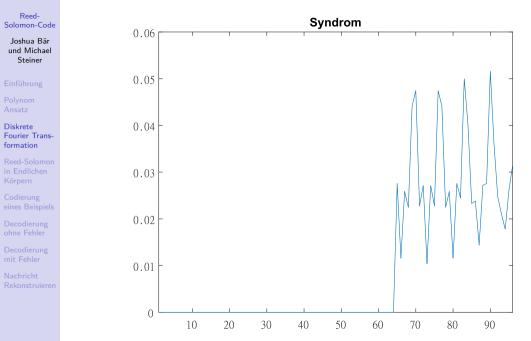
Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere







Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

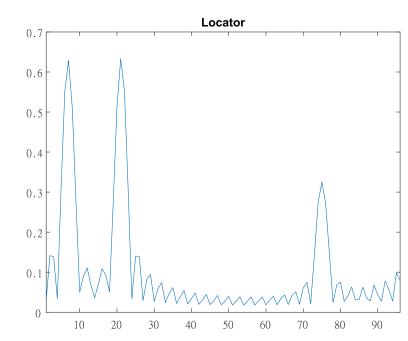
Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere



Joshua Bär

und Michael Steiner

Einführun

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung

Nachricht Rekonstruierei

Diskrete Fourier Transformation

• Diskrete Fourier-Transformation gegeben durch:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_n \cdot e^{-\frac{2\pi j}{N} \cdot kn}$$

Reed-

Solomon-Code Joshua Bär

und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoi in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

Diskrete Fourier Transformation

• Diskrete Fourier-Transformation gegeben durch:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_n \cdot e^{-\frac{2\pi j}{N} \cdot kn}$$

Ersetzte

$$N = e^{-rac{2\pi J}{N}k}$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispie

Decodierung ohne Fehler

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Diskrete Fourier Transformation

• Diskrete Fourier-Transformation gegeben durch:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_n \cdot e^{-\frac{2\pi j}{N} \cdot kn}$$

Ersetzte

$$w=e^{-\frac{2\pi j}{N}k}$$

• Wenn N konstant:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} (f_0 w^0 + f_1 w^1 + f_2 w^2 + \dots + f_{N-1} w^N)$$

Reed-

Solomon-Code

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynoi

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomor in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispie

Decodierung ohne Fehler

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Diskrete Fourier Transformation

$$\begin{pmatrix} \hat{c}_1 \\ \hat{c}_2 \\ \hat{c}_3 \\ \vdots \\ \hat{c}_n \end{pmatrix} = \frac{1}{N} \begin{pmatrix} w^0 & w^0 & w^0 & \dots & w^0 \\ w^0 & w^1 & w^2 & \dots & w^{N-1} \\ w^0 & w^2 & w^4 & \dots & w^{2(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w^0 & w^{1(N-1)} & w^{2(N-1)} & \dots & w^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polyno

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoin Endlichen

Codierung

Decodierung ohne Fehler

Decodierun

Nachricht

Probleme und Fragen

Wie wird der Fehler lokalisiert?

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynon

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoi in Endlichen

Codierung

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht

Probleme und Fragen

Wie wird der Fehler lokalisiert? Indem in einem endlichen Körper gerechnet wird.

Joshua Bär und Michael Steiner

Reed-Solomon in Endlichen

Körpern

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

- Warum endliche Körper? konkrete Zahlen → keine Rundungsfehler digitale Fehlerkorrektur bessere Laufzeit
- Nachricht = Nutzdaten + Fehlerkorrekturteil
- aus Fehlerkorrekturteil die Fehlerstellen finden
 - ⇒ gesucht ist ein Lokatorpolynom

Nachricht Rekonstruiere

Definition eines Beispiels

- endlicher Körper q=11 ist eine Primzahl beinhaltet die Zahlen $\mathbb{F}_{11}=\{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\}$
- Nachrichtenblock = Nutzlast + Fehlerkorrekturstellen n=q-1=10 Zahlen
- Max. Fehler z=2 maximale Anzahl von Fehler, die wir noch korrigieren können
- Nutzlast k=n-2t=6 Zahlen Fehlerkorrkturstellen 2t=4 Zahlen Nachricht m=[0,0,0,0,4,7,2,5,8,1]als Polynom $m(X)=4X^5+7X^4+2X^3+5X^2+8X+1$

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere • Ansatz aus den komplexen Zahlen mit der diskreten Fouriertransformation

• Eulersche Zahl e existiert nicht in \mathbb{F}_{11}

- Wir suchen a so, dass a^i den gesamten Zahlenbereich von \mathbb{F}_{11} abdecken $\mathbb{Z}_{11}\setminus\{0\}=\{a^0,a^1,a^2,a^3,a^4,a^5,a^6,a^7,a^8,a^9\}$
- Wir wählen a = 8 $\mathbb{Z}_{11} \setminus \{0\} = \{1, 8, 9, 6, 4, 10, 3, 2, 5, 7\}$ 8 ist eine primitive Einheitswurzel
- $m(8^0) = 4 \cdot 1 + 7 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 1 + 8 \cdot 1 + 1 = 5$ \Rightarrow können wir auch als Matrix schreiben

Einführung

Polynon Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

• $v = A \cdot m$

$$v = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^3 & 8^6 & 8^9 & 8^{12} & 8^{15} & 8^{18} & 8^{21} & 8^{24} & 8^{27} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^8 & 8^{16} & 8^{24} & 8^{32} & 8^{40} & 8^{48} & 8^{56} & 8^{64} & 8^{72} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix}.$$

•
$$v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Diskrete

Fourier Trans formation

Reed-Solomoi in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Decodierung ohne Fehler

- Der Empfänger erhält den unveränderten Vektor v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]
- Wir suchen die Inverse der Matrix A

Inverse der Fouriertransformation

Inverse von a

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) e^{-j\omega t} dt$$

$$8^1 \Rightarrow 8^{-1}$$

Inverse finden wir über den Eulkidischen Algorithmus

$$\mathfrak{F}^{-1}(F(\omega)) = f(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

Decodierung ohne Fehler

Der Euklidische Algorithmus

Recap aus der Vorlesung:

Gegeben
$$a \in \mathbb{F}_p$$
, finde $b = a^{-1} \in \mathbb{F}_p$

$$ab \equiv 1 \mod p$$

$$ab = 1 + np$$

$$ab - np = 1$$

$$ggT(a, p) = 1$$

 $sa + tp = 1$
 $b = s$

k	a _i	bi	q_i	Ci	di
				1	0
0	8	11	0	0	1
1	11	8	1	1	0
2	8	3	2	-1	1
3	3	2	1	3	-2
4	2	1	2	-4	3
5	1	0		11	-8

$$\begin{array}{rcl}
-4 \cdot 8 + \frac{3}{3} \cdot 11 & = & 1 \\
7 \cdot 8 + 3 \cdot 11 & = & 1 \\
8^{-1} & = & 7
\end{array}$$

Decodierung ohne Fehler

Der Euklidische Algorithmus

Recap aus der Vorlesung:

Gegeben
$$a \in \mathbb{F}_p$$
, finde $b = a^{-1} \in \mathbb{F}_p$

$$ab \equiv 1 \mod p$$

$$ab = 1 + np$$

$$ab - np = 1$$

$$ggT(a, p) = 1$$

 $sa + tp = 1$
 $b = s$

k	a _i	bi	q_i	Ci	di
				1	0
0	8	11	0	0	1
1	11	8	1	1	0
2	8	3	2	-1	1
3	3	2	1	3	-2
4	2	1	2	-4	3
5	1	0		11	-8

$$\begin{array}{rcl}
-4 \cdot 8 + \frac{3}{3} \cdot 11 & = & 1 \\
7 \cdot 8 + 3 \cdot 11 & = & 1 \\
8^{-1} & = & 7
\end{array}$$

Decodierung ohne Fehler

Der Euklidische Algorithmus

Recap aus der Vorlesung:

Gegeben
$$a \in \mathbb{F}_p$$
, finde $b = a^{-1} \in \mathbb{F}_p$
 $ab \equiv 1 \mod p$
 $ab = 1 + np$
 $ab - np = 1$

$$\mathsf{ab}-\mathsf{np} = 1$$

$$ggT(a,p) = 1
sa + tp = 1
b = s
n = -t$$

k	a _i	bi	qi	Ci	d_i	
				1	0	
0	8	11	0	0	1	
1	11	8	1	1	0	
2	8	3	2	-1	1	
3	3	2	1	3	-2	
4	2	1	2	-4	3	
5	1	0		11	-8	

$$\begin{array}{rcl}
-4 \cdot 8 + \frac{3}{3} \cdot 11 & = & 1 \\
7 \cdot 8 + 3 \cdot 11 & = & 1 \\
8^{-1} & = & 7
\end{array}$$

10

10

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoi in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer • v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]

•
$$m = 1/10 \cdot A^{-1} \cdot v$$

•
$$m = 10 \cdot A^{-1} \cdot v$$

$$m = \begin{pmatrix} 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 & 7^0 \\ 7^0 & 7^1 & 7^2 & 7^3 & 7^4 & 7^5 & 7^6 & 7^7 & 7^8 & 7^9 \\ 7^0 & 7^2 & 7^4 & 7^6 & 7^8 & 7^{10} & 7^{12} & 7^{14} & 7^{16} & 7^{18} \\ 7^0 & 7^3 & 7^6 & 7^9 & 7^{12} & 7^{15} & 7^{18} & 7^{21} & 7^{24} & 7^{27} \\ 7^0 & 7^4 & 7^8 & 7^{12} & 7^{16} & 7^{20} & 7^{24} & 7^{28} & 7^{32} & 7^{36} \\ 7^0 & 7^5 & 7^{10} & 7^{15} & 7^{20} & 7^{25} & 7^{30} & 7^{35} & 7^{40} & 7^{45} \\ 7^0 & 7^6 & 7^{12} & 7^{18} & 7^{24} & 7^{30} & 7^{36} & 7^{42} & 7^{48} & 7^{54} \\ 7^0 & 7^7 & 7^{14} & 7^{21} & 7^{28} & 7^{35} & 7^{42} & 7^{49} & 7^{56} & 7^{63} \\ 7^0 & 7^8 & 7^{16} & 7^{24} & 7^{32} & 7^{40} & 7^{48} & 7^{56} & 7^{64} & 7^{72} \\ 7^0 & 7^9 & 7^{18} & 7^{27} & 7^{36} & 7^{45} & 7^{54} & 7^{63} & 7^{72} & 7^{81} \end{pmatrix}$$

•
$$m = [0, 0, 0, 0, 4, 7, 2, 5, 8, 1]$$

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruier

Decodierung mit Fehler - Ansatz

- Gesendet: v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]
- Empfangen: w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]
- Rücktransformation: r = [5, 7, 4, 10, 5, 4, 5, 7, 6, 7]

Fehlerinfo

Wie finden wir die Fehler?

•
$$m(X) = 4X^5 + 7X^4 + 2X^3 + 5X^2 + 8X + 1$$

•
$$r(X) = 5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + 5X^5 + 4X^4 + 5X^3 + 7X^2 + 6X + 7$$

$$\bullet \ e(X) = r(X) - m(X)$$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$r(a^i)$										
$m(a^i)$	5	3	6	5	2	10	2	7	10	4
$e(a^i)$	0	0	0	3	0	0	0	0	2	0

• Alle Stellen, die nicht Null sind, sind Fehler

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polyno Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer

Nullstellen des Fehlerpolynoms finden

• Satz von Fermat: $f(X) = X^{q-1} - 1 = 0$

•
$$f(X) = X^{10} - 1 = 0$$
 für $X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$

•
$$f(X) = (X - a^0)(X - a^1)(X - a^2)(X - a^3)(X - a^4)(X - a^5)(X - a^6) \cdot (X - a^7)(X - a^8)(X - a^9)$$

•
$$e(X) = (X - a^0)(X - a^1)(X - a^2) (X - a^4)(X - a^5)(X - a^6) \cdot (X - a^7) (X - a^9) \cdot p(X)$$

• ggT gibt uns eine Liste der Nullstellen, an denen es keine Fehler gegeben hat

$$ggT(f(X), e(X)) = (X - a^{0})(X - a^{1})(X - a^{2})$$

$$(X - a^{7}) \qquad (X - a^{9})$$

$$(X - a^{4})(X - a^{5})(X - a^{6}) \cdot (X - a^{6})$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Finführung

Ansatz

Fourier Transformation

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler Nachricht

Nullstellen des Fehlerpolynoms finden

- Satz von Fermat: $f(X) = X^{q-1} 1 = 0$
- $f(X) = X^{10} 1 = 0$ für X = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
- $f(X) = (X a^0)(X a^1)(X a^2)(X a^3)(X a^4)(X a^5)(X a^6) \cdot (X a^7)(X a^8)(X a^9)$
- $e(X) = (X a^0)(X a^1)(X a^2) (X a^4)(X a^5)(X a^6) \cdot (X a^7) (X a^9) \cdot p(x)$
- ullet kgV gibt uns eine Liste von aller Nullstellen, die wir in e und d zerlegen können

$$kgV(f(X), e(X)) = (X - a^{0})(X - a^{1})(X - a^{2})(X - a^{3})(X - a^{4})(X - a^{5})(X - a^{6}) \cdot (X - a^{7})(X - a^{8})(X - a^{9}) \cdot q(X)$$

$$= d(X) \cdot e(X)$$

• Lokatorpolynom $d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer • e(X) ist unbekannt auf der Empfängerseite

•
$$e(X) = r(X) - m(X)$$
 \rightarrow $m(X)$ ist unbekannt?

- m ist nicht gänzlich unbekannt: m = [0, 0, 0, 0, ?, ?, ?, ?, ?, ?]In den bekannten Stellen liegt auch die Information, wo es Fehler gegeben hat
- Daraus folgt $e(X) = 5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X)$
- $f(X) = X^{10} 1 = X^{10} + 10$
- Jetzt können wir den ggT von f(X) und e(X) berechnen

Reed-Solomon-Code Joshua Bär und Michael Steiner

Der Euklidische Algorithmus (nochmal)

ggT(f(X), e(X)) hat den Grad 8

Decodierung mit Fehler

 χ^{10} + 10 : $5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X) = 9X + 5$ $X^{10} + 8X^9 + 3X^8 + 2X^7 + p(X)$ $3X^9 + 8X^8 + 9X^7 + p(X)$

 $6X^8 + 0X^7 + p(X)$

 $3X^9 + 2X^8 + 9X^7 + p(X)$

 $5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X)$: $6X^8 + 0X^7 = 10X + 3$ $5X^9 + 0X^8 + p(X)$

 $7X^{8} + p(X)$

 $ggT(f(X), e(X)) = 6X^8$

kgV durch den erweiterten Euklidischen Algorithmus bestimmen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomoin Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Der Erweiterte Euklidische Algorithmus

k	qi	e _i	f_i
		0	1
0	9X + 5	1	0
1	10X+3	9X + 5	1
2		$2X^2 + 0X + 5$	10X + 3

Somit erhalten wir den Faktor
$$d(X) = 2X^2 + 5$$

Faktorisiert erhalten wir $d(X) = 2(X - 5)(X - 6)$
Lokatorpolynom $d(X) = (X - a^i)(X - a^i)$

$$a^{i} = 5$$
 \Rightarrow $i = 3$
 $a^{i} = 6$ \Rightarrow $i = 8$

$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansat

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

Der Erweiterte Euklidische Algorithmus

k	qi	e _i	f_i
		0	1
0	9X + 5	1	0
1	10X + 3	9X + 5	1
2		$2X^2 + 0X + 5$	10X + 3

Somit erhalten wir den Faktor
$$d(X) = 2X^2 + 5$$

Faktorisiert erhalten wir $d(X) = 2(X - 5)(X - 6)$
Lokatorpolynom $d(X) = (X - a^i)(X - a^i)$

$$a^{i} = 5$$
 \Rightarrow $i = 3$
 $a^{i} = 6$ \Rightarrow $i = 8$

$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Rekonstruktion der Nachricht

 m_0

 m_1

 m_2

mз

 m_{4}

 m_5

 m_6

 m_7

 m_8

ma

• w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]

•
$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Rekonstruktion der Nachricht

 m_0

 m_1

 m_2

mз

 m_{4}

 m_5

 m_6

 m_7

 m_8

ma

• w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]

•
$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Rekonstruktion der Nachricht

 m_0

 m_1

 m_2

mз

 m_{4}

 m_5

 m_6

 m_7

 m_8

ma

• w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]

•
$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Rekonstruktion der Nachricht

 m_0

 m_1

 m_2

mз

 m_{4}

 m_5

 m_6

 m_7

 m_8

ma

• w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]

•
$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispie

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \\ m_6 \\ m_7 \\ m_8 \\ m_9 \end{pmatrix}$$

Nullstellen entfernen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polyno Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Körpern

Codierung eines Beispie

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \\ m_6 \\ m_7 \\ m_8 \\ m_9 \end{pmatrix}$$

Nullstellen entfernen

Joshua Bär und Michael Steiner

Nachricht

Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \\ m_6 \\ m_7 \\ m_8 \\ m_9 \end{pmatrix}$$

Nullstellen entfernen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

• Matrix in eine Quadratische Form bringen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

• Matrix in eine Quadratische Form bringen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5\\3\\6\\2\\10\\2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0\\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5\\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10}\\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20}\\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25}\\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

Matrix Invertieren

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynon

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 8 & 9 & 6 & 4 & 10 \\ 1 & 9 & 4 & 3 & 5 & 1 \\ 1 & 4 & 5 & 9 & 3 & 1 \\ 1 & 10 & 1 & 10 & 1 & 10 \\ 1 & 3 & 9 & 5 & 4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

$$\Downarrow$$

$$\begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 4 & 6 & 2 & 1 \\ 2 & 7 & 10 & 3 & 4 & 7 \\ 1 & 8 & 9 & 8 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 6 & 4 & 5 & 9 \\ 10 & 10 & 9 & 8 & 1 & 6 \\ 1 & 9 & 6 & 4 & 7 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Reed-

Solomon-Code

Joshua Bär und Michael Steiner

Nachricht Rekonstruieren

Rekonstruktion der Nachricht

$$egin{pmatrix} egin{pmatrix} egi$$

• m = [4, 7, 2, 5, 8, 1]