Joshua Bär und Michael Steiner

OST Ostschweizer Fachhochschule

26.04.2021

Joshua Bär und Michael Steiner

### Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

### Reed-Solomon-Code:

- Für Übertragung von Daten
- Ermöglicht Korrektur von Übertragungsfehler
- Wird verwendet in: CD, QR-Codes, Voyager-Sonde, etc.

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführur

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

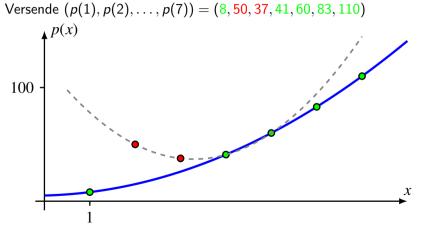
Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruie • 2, 1, 5 versenden und auf 2 Fehler absichern

Übertragen von  $f_2 = 2$ ,  $f_1 = 1$ ,  $f_0 = 5$  als  $p(w) = 2w^2 + 1w + 5$ .



7 Zahlen versenden, um 3 Zahlen gegen 2 Fehlern abzusichern.

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

### Parameter

Nutzlas	Fehler	Versenden			
3	2	7 Werte eines Polynoms vom Grad 2			
4	2	8 Werte eines Polynoms vom Grad 3			
3	3	9 Werte eines Polynoms vom Grad 2			
k	t	k+2t Werte eines Polynoms vom Grad $k-1$			

Ausserdem können bis zu 2t Fehler erkannt werden!

Idee

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierei

- Fourier-transformieren
- Übertragung
- Rücktransformieren

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom

Diskrete Fourier Transformation

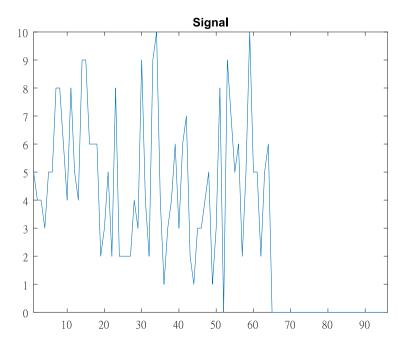
in Endlichen Körpern

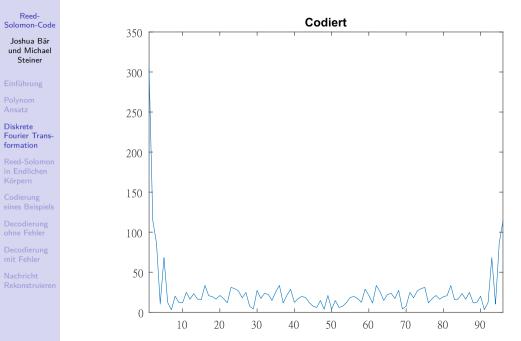
Codierung eines Beispiels

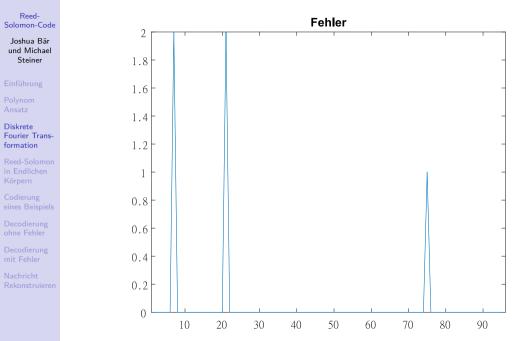
Decodierung ohne Fehler

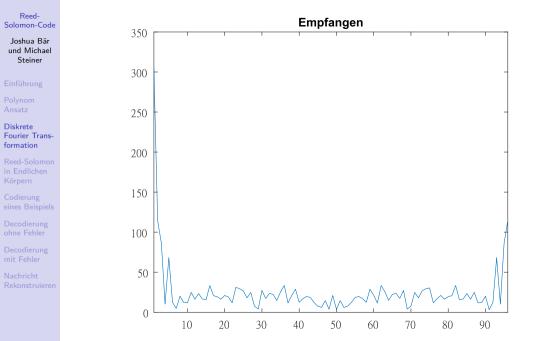
Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere









Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom

Diskrete Fourier Transformation

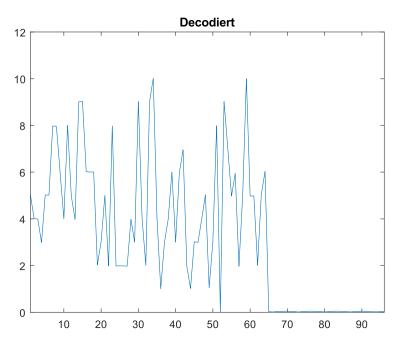
in Endlichen Körpern

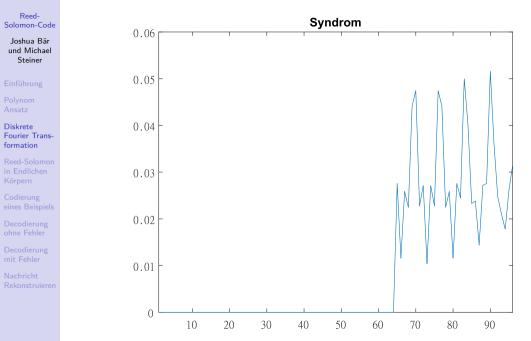
Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere







Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

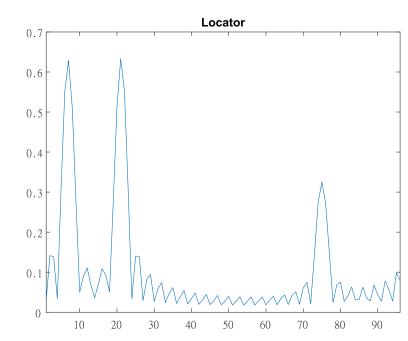
Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere



Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

### Diskrete Fourier Transformation

• Diskrete Fourier-Transformation gegeben durch:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f_n \cdot e^{-\frac{2\pi j}{N} \cdot kn}$$

Ersetzte

$$w=e^{-\frac{2\pi j}{N}k}$$

Wenn N konstant:

$$\hat{c}_k = \frac{1}{N} (f_0 w^0 + f_1 w^1 + f_2 w^2 + \dots + f_{N-1} w^N)$$

### Reed-

Solomon-Code

Joshua Bär und Michael Steiner

Diskrete Fourier Transformation

### Diskrete Fourier Transformation

$$\begin{pmatrix} \hat{c}_1 \\ \hat{c}_2 \\ \hat{c}_3 \\ \vdots \\ \hat{c}_n \end{pmatrix} = \frac{1}{N} \begin{pmatrix} w^0 & w^0 & w^0 & \dots & w^0 \\ w^0 & w^1 & w^2 & \dots & w^{N-1} \\ w^0 & w^2 & w^4 & \dots & w^{2(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w^0 & w^{1(N-1)} & w^{2(N-1)} & \dots & w^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynom

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomoi in Endlichen

Codierung

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht

## Probleme und Fragen

Wie wird der Fehler lokalisiert? Indem in einem endlichen Körper gerechnet wird.

Joshua Bär und Michael Steiner

Reed-Solomon in Endlichen

Körpern

## Reed-Solomon in Endlichen Körpern

- Warum endliche Körper? konkrete Zahlen  $\rightarrow$  keine Rundungsfehler digitale Fehlerkorrektur
- Nachricht = Nutzdaten + Fehlerkorrekturteil
- aus Fehlerkorrekturteil die Fehlerstellen finden
  - ⇒ gesucht ist ein Lokatorpolynom

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

## Definition eines Beispiels

- endlicher Körper q=11 ist eine Primzahl beinhaltet die Zahlen  $\mathbb{F}_{11}=\{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\}$
- Nachrichtenblock = Nutzlast + Fehlerkorrekturstellen n=q-1=10 Zahlen
- Max. Fehler t=2 maximale Anzahl von Fehler, die wir noch korrigieren können
- Nutzlast k = n 2t = 6 Zahlen Fehlerkorrkturstellen 2t = 4 Zahlen Nachricht m = [0, 0, 0, 0, 4, 7, 2, 5, 8, 1]als Polynom  $m(X) = 4X^5 + 7X^4 + 2X^3 + 5X^2 + 8X + 1$

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer • Ansatz aus den komplexen Zahlen mit der diskreten Fouriertransformation

• Eulersche Zahl e existiert nicht in  $\mathbb{F}_{11}$ 

- Wir suchen a so, dass  $a^i$  den gesamten Zahlenbereich von  $\mathbb{F}_{11}$  abdecken  $\mathbb{Z}_{11}\setminus\{0\}=\{a^0,a^1,a^2,a^3,a^4,a^5,a^6,a^7,a^8,a^9\}$
- Wir wählen a = 8  $\mathbb{Z}_{11} \setminus \{0\} = \{1, 8, 9, 6, 4, 10, 3, 2, 5, 7\}$  8 ist eine primitive Einheitswurzel
- $m(8^0) = 4 \cdot 1 + 7 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 1 + 8 \cdot 1 + 1 = 5$  $\Rightarrow$  können wir auch als Matrix schreiben

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomoi in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren • Übertragungsvektor *v* 

•  $v = A \cdot m$ 

• v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]

Joshua Bär und Michael Steiner

Decodierung ohne Fehler

## Decodierung ohne Fehler

• Der Empfänger erhält den unveränderten Vektor v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]

• Wir suchen die Inverse der Matrix A

Inverse der Fouriertransformation

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) e^{-j\omega t} dt$$

Inverse von a

$$8^1 \Rightarrow 8^{-1}$$

Inverse finden wir über den Eulkidischen Algorithmus

$$\mathfrak{F}^{-1}(F(\omega)) = f(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomor in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren Recap aus der Vorlesung:

Gegeben 
$$a \in \mathbb{F}_p$$
, finde  $b = a^{-1} \in \mathbb{F}_p$ 
 $ab \equiv 1 \mod p$ 
 $ab = 1 + np$ 
 $ab - np = 1$ 

$$ggT(a, p) = 1$$
 $sa + tp = 1$ 
 $b = s$ 

k	a <sub>i</sub>	bi	$q_i$	Ci	di
				1	0
0	8	11	0	0	1
1	11	8	1	1	0
2	8	3	2	-1	1
3	3	2	1	3	-2
4	2	1	2	-4	3
5	1	0		11	-8

$$\begin{array}{rcl}
-4 \cdot 8 + 3 \cdot 11 & = & 1 \\
7 \cdot 8 + 3 \cdot 11 & = & 1 \\
8^{-1} & = & 7
\end{array}$$

Fourier Trans formation

Reed-Solomon
in Endlichen
Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer

## Decodierung mit Inverser Matrix

- v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]
- $m = 1/10 \cdot A^{-1} \cdot v$
- $m = 10 \cdot A^{-1} \cdot v$

• m = [0, 0, 0, 0, 4, 7, 2, 5, 8, 1]

Reed-Solomor in Endlichen

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruier

# Decodierung mit Fehler - Ansatz

- Gesendet: v = [5, 3, 6, 5, 2, 10, 2, 7, 10, 4]
- Empfangen: w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]
- Rücktransformation: r = [5, 7, 4, 10, 5, 4, 5, 7, 6, 7]

Fehlerinfo

Wie finden wir die Fehler?

• 
$$m(X) = 4X^5 + 7X^4 + 2X^3 + 5X^2 + 8X + 1$$

• 
$$r(X) = 5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + 5X^5 + 4X^4 + 5X^3 + 7X^2 + 6X + 7$$

$$\bullet \ e(X) = r(X) - m(X)$$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$r(a^i)$										
$m(a^i)$	5	3	6	5	2	10	2	7	10	4
$e(a^i)$	0	0	0	3	0	0	0	0	2	0

• Alle Stellen, die nicht Null sind, sind Fehler

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynon Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomoi in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruierer

## Nullstellen des Fehlerpolynoms finden

• Satz von Fermat:  $f(X) = X^{q-1} - 1 = 0$ 

• 
$$f(X) = X^{10} - 1 = 0$$
 für  $X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$ 

• 
$$f(X) = (X - a^0)(X - a^1)(X - a^2)(X - a^3)(X - a^4)(X - a^5)(X - a^6) \cdot (X - a^7)(X - a^8)(X - a^9)$$

• 
$$e(X) = (X - a^0)(X - a^1)(X - a^2) (X - a^4)(X - a^5)(X - a^6) \cdot (X - a^7) (X - a^9) \cdot p(x)$$

• ggT gibt uns eine Liste der Nullstellen, an denen es keine Fehler gegeben hat

$$ggT(f(X), e(X)) = (X - a^{0})(X - a^{1})(X - a^{2})$$

$$(X - a^{7}) \qquad (X - a^{9})$$

$$(X - a^{4})(X - a^{5})(X - a^{6}) \cdot (X - a^{6})$$

Joshua Bär und Michael Steiner

### Finführung

Polynom

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler Nachricht

# Nullstellen des Fehlerpolynoms finden

- Satz von Fermat:  $f(X) = X^{q-1} 1 = 0$
- $f(X) = X^{10} 1 = 0$  für X = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
- $f(X) = (X a^0)(X a^1)(X a^2)(X a^3)(X a^4)(X a^5)(X a^6) \cdot (X a^7)(X a^8)(X a^9)$
- $e(X) = (X a^0)(X a^1)(X a^2) (X a^4)(X a^5)(X a^6) \cdot (X a^7) (X a^9) \cdot p(x)$
- ullet kgV gibt uns eine Liste von aller Nullstellen, die wir in e und d zerlegen können

$$kgV(f(X), e(X)) = (X - a^{0})(X - a^{1})(X - a^{2})(X - a^{3})(X - a^{4})(X - a^{5})(X - a^{6}) \cdot (X - a^{7})(X - a^{8})(X - a^{9}) \cdot q(X)$$

$$= d(X) \cdot e(X)$$

• Lokatorpolynom  $d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$ 

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

# Kennen wir e(X)?

- e(X) ist unbekannt auf der Empfängerseite
- e(X) = r(X) m(X)  $\rightarrow$  m(X) ist unbekannt?
- m ist nicht gänzlich unbekannt: m = [0, 0, 0, 0, ?, ?, ?, ?, ?, ?]In den bekannten Stellen liegt auch die Information, wo es Fehler gegeben hat
- Daraus folgt  $e(X) = 5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X)$
- $f(X) = X^{10} 1 = X^{10} + 10$
- Jetzt können wir den ggT von f(X) und e(X) berechnen

Solomon-Code  Joshua Bär und Michael Steiner	ggT(f(X), e	Der Euklidische Algorithmus (nochmal) $ggT(f(X), e(X))$ hat den Grad 8				
Einführung						
Polynom Ansatz	$X^{10}$	+ 10	$5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X) = 9X + 5$			

kgV durch den erweiterten Euklidischen Algorithmus bestimmen

 $X^{10} + 8X^9 + 3X^8 + 2X^7 + p(X)$  $3X^9 + 8X^8 + 9X^7 + p(X)$  $3X^9 + 2X^8 + 9X^7 + p(X)$ 

 $6X^8 + 0X^7 + p(X)$  $5X^9 + 0X^8 + p(X)$ 

 $7X^{8} + p(X)$ Decodierung mit Fehler

Rood

 $ggT(f(X), e(X)) = 6X^8$ 

 $5X^9 + 7X^8 + 4X^7 + 10X^6 + p(X)$  :  $6X^8 + 0X^7 = 10X + 3$ 

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansat

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruiere

## Der Erweiterte Euklidische Algorithmus

k	qi	e <sub>i</sub>	$f_i$
		0	1
0	9X + 5	1	0
1	10X + 3	9X + 5	1
2		$2X^2 + 0X + 5$	10X + 3

Somit erhalten wir den Faktor 
$$d(X) = 2X^2 + 5$$
  
Faktorisiert erhalten wir  $d(X) = 2(X - 5)(X - 6)$   
Lokatorpolynom  $d(X) = (X - a^i)(X - a^i)$ 

$$a^{i} = 5$$
  $\Rightarrow$   $i = 3$   
 $a^{i} = 6$   $\Rightarrow$   $i = 8$ 

$$d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$$

 $m_0$ 

 $m_1$ 

 $m_2$ 

 $m_3$ 

 $m_{\Lambda}$ 

 $m_5$ 

 $m_6$ 

 $m_7$ 

 $m_8$ 

 $m_{9}$ 

Finführung

Polynom Ansatz

Diskrete
Fourier Transformation

Reed-Solomon in Endlichen

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

• 
$$w = [5, 3, 6, 8, 2, 10, 2, 7, 1, 4]$$

•  $d(X) = (X - a^3)(X - a^8)$ 

$$\begin{pmatrix} a^0 \\ a^1 \\ a^2 \\ a^3 \\ a^4 \\ a^5 \\ a^6 \\ a^7 \\ a^8 \\ a^9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 8 \\ 2 \\ 10 \\ a^9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^3 & 8^6 & 8^9 & 8^{12} & 8^{15} & 8^{18} & 8^{21} & 8^{24} & 8^{27} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^8 & 8^{16} & 8^{24} & 8^{32} & 8^{40} & 8^{48} & 8^{56} & 8^{64} & 8^{72} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix} .$$

Fehlerstellen entfernen.

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Transformation

Reed-Solomon in Endlichen

in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispie

Decodierung

Decodierun mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

### Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 & 8^6 & 8^7 & 8^8 & 8^9 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} & 8^{12} & 8^{14} & 8^{16} & 8^{18} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} & 8^{24} & 8^{28} & 8^{32} & 8^{36} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} & 8^{30} & 8^{35} & 8^{40} & 8^{45} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} & 8^{36} & 8^{42} & 8^{48} & 8^{54} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} & 8^{42} & 8^{49} & 8^{56} & 8^{63} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} & 8^{54} & 8^{63} & 8^{72} & 8^{81} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \\ m_6 \\ m_7 \\ m_8 \\ m_9 \end{pmatrix}$$

Nullstellen entfernen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

### Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 \\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5 \\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10} \\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20} \\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25} \\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} \\ 8^0 & 8^7 & 8^{14} & 8^{21} & 8^{28} & 8^{35} \\ 8^0 & 8^9 & 8^{18} & 8^{27} & 8^{36} & 8^{45} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

• Matrix in eine Quadratische Form bringen

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Ansatz

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomo in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiel

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

## Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5\\3\\6\\2\\10\\2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0 & 8^0\\ 8^0 & 8^1 & 8^2 & 8^3 & 8^4 & 8^5\\ 8^0 & 8^2 & 8^4 & 8^6 & 8^8 & 8^{10}\\ 8^0 & 8^4 & 8^8 & 8^{12} & 8^{16} & 8^{20}\\ 8^0 & 8^5 & 8^{10} & 8^{15} & 8^{20} & 8^{25}\\ 8^0 & 8^6 & 8^{12} & 8^{18} & 8^{24} & 8^{30} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

Matrix Invertieren

Joshua Bär und Michael Steiner

Einführung

Polynon

Diskrete Fourier Trans formation

Reed-Solomon in Endlichen Körpern

Codierung eines Beispiels

Decodierung ohne Fehler

Decodierung mit Fehler

Nachricht Rekonstruieren

## Rekonstruktion der Nachricht

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 8 & 9 & 6 & 4 & 10 \\ 1 & 9 & 4 & 3 & 5 & 1 \\ 1 & 4 & 5 & 9 & 3 & 1 \\ 1 & 10 & 1 & 10 & 1 & 10 \\ 1 & 3 & 9 & 5 & 4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix}$$

$$\Downarrow$$

$$\begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 4 & 6 & 2 & 1 \\ 2 & 7 & 10 & 3 & 4 & 7 \\ 1 & 8 & 9 & 8 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 6 & 4 & 5 & 9 \\ 10 & 10 & 9 & 8 & 1 & 6 \\ 1 & 9 & 6 & 4 & 7 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 6 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \end{pmatrix}$$

### Reed-

Solomon-Code

Joshua Bär und Michael Steiner

Nachricht Rekonstruieren

### Rekonstruktion der Nachricht

$$egin{pmatrix} egin{pmatrix} egi$$

• m = [4, 7, 2, 5, 8, 1]