



Community of Practice KIPerWeb

Austausch zur Nutzung und Entwicklung KI-gestützter Webanwendungen



KIPerWEB



Forschungsinstitut
Betriebliche Bildung

- **Update**
 - News & Leaderboard-Update
- **Input**
 - „Virtuelle Praktika und andere Potenziale von KI für die Berufsorientierung “
(Gastimpuls: Sandra Hardes)
- **Diskussion**

Leaderboard-Update (04.04.2025)



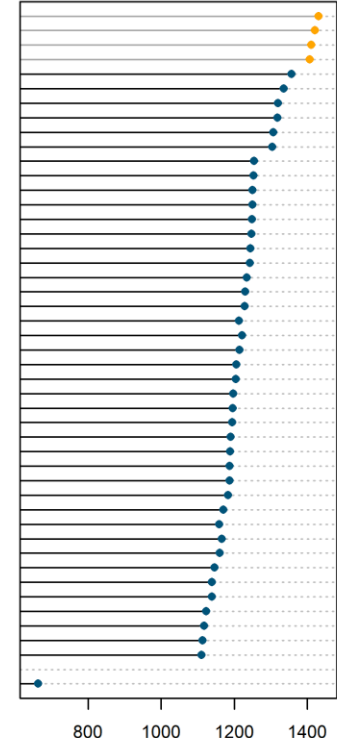
Arena Score German

based on Imarena.ai on 04. Apr 2025

- Die aktuellen proprietären Top-Modelle von OpenAI, Google und X (rechts in grau) können ihren Vorsprung halten und ausbauen (durch Updates);
- Arena-Scores von *nicht*-proprietären Modelle sind rechts ausgewiesen sofern sie mindestens das Niveau von **Gemma-2-2b-it** erreichen:
 - Deepseek-r1** bleibt das beste open-weights-Modell, dicht gefolgt vom deutlich effizienteren **Gemma-3-27b-it**
 - Neu dabei sind insb. **command-a-03-2025** (111B Parameter) und **QwQ** (32B Parameter) – beide noch vor **Llama-3.1-nemotron-70b-instruct**
 - Gemma-2-9b-it-SimPO** bleibt das beste Modell seiner Gewichtsklasse (wobei die Gemma-3-Varianten 1B-14B aktuell schlicht nicht getestet werden – ebenso wie Gemma-2-27b-it-SimPo)

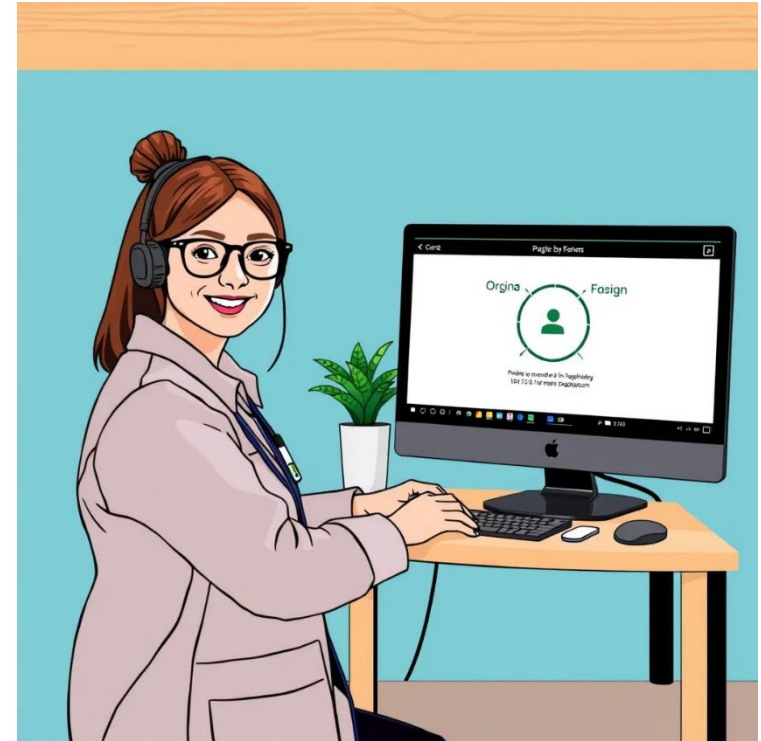


gpt-4.5-preview-2025-02-27 (Proprietary)
gemini-2.5-Pro-Exp-03-25 (Proprietary)
ChatGPT-4o-latest-2025-03-26 (Proprietary)
grok-3-preview-02-24 (Proprietary)
deepseek-r1 (DeepSeek)
gemma-3-27b-it (Gemma)
deepseek-v3 (DeepSeek)
command-a-03-2025 (CC-BY-NC)
QwQ-32B (Apache 2.0)
llama-3.1-nemotron-70b-instruct (Llama 3.1)
Athena-v2-Chat-72b (NexusFlow)
deepseek-v2.5-1210 (DeepSeek)
Qwen-Max-0919 (Qwen)
Meta-Llama-3.1-405b-instruct-bf16 (Llama 3.1)
Mistral-Large-2407 (Mistral Research)
Meta-Llama-3.1-405b-instruct-fp8 (Llama 3.1)
Athena-70b (CC-BY-NC-4.0)
Meta-Llama-3.3-70B-Instruct (Llama-3.3)
Qwen2.5-72b-Instruct (Qwen)
Mistral-Large-2411 (Mistral Research)
Deepseek-v2.5 (DeepSeek)
Command R+ (08-2024) (CC-BY-NC-4.0)
Meta-Llama-3.1-70b-Instruct (Llama 3.1)
Gemma-2-9b-it-SimPO (MIT)
Phi-4 (MIT)
Gemma-2-27b-it (Gemma)
Aya-Expanse-32B (CC-BY-NC-4.0)
Jamba-1.5-Large (Jamba Open)
Mistral-Small-24B-Instruct (Mistral Research)
Qwen2.5-Coder-32B-Instruct (Apache 2.0)
Command R+ (04-2024) (CC-BY-NC-4.0)
Aya-Expanse-8B (CC-BY-NC-4.0)
Nemotron-4-340B-Instruct (NVIDIA Open Model)
Gemma-2-9b-it (Gemma)
Command R (08-2024) (CC-BY-NC-4.0)
Jamba-1.5-Mini (Jamba Open)
Llama-3.70b-Instruct (Llama 3)
DeepSeek-Coder-V2-Instruct (DeepSeek)
Qwen2-72B-Instruct (Qianwen)
Meta-Llama-3.1-8b-Instruct (Llama3.1)
Mixtral-8x22b-Instruct-v0.1 (Apache 2.0)
Command R (04-2024) (CC-BY-NC-4.0)
Qwen1.5-110B-Chat (Qianwen)
Mixtral-8x7b-Instruct-v0.1 (Apache 2.0)
Gemma-2-2b-it (Gemma)
Chatglm2-6b (Apache 2.0)



Fokusthema: Virtuelle Praktika und Co.

- Prompt:
„Person macht ein virtuelles Praktikum“
(rechts visualisiert von FLUX.1-schnell)



Arbeitsdefinition „virtuelles Praktikum“



- **Virtuelles Praktikum:** „Virtuelle Praktika sind Praktika, die man im Homeoffice, d.h. von zuhause aus absolvieren kann.“ (virtuellepraktika.de)
 - **VR-Variante / Virtual Work Experience:** „Unbekannte Berufe entdecken und ausprobieren, was einem gefällt – noch immer ist ein Praktikum das beste Mittel, um seinen Traumberuf zu finden. Die „Virtual Work Experience“ ergänzt das klassische Schülerpraktikum mit einer virtuellen Variante. Die Virtual Work Experience ist eine frei zugängliche VR-Anwendung zum Einsatz in bayerischen Schulen.“ (sprungbrett-bayern.de)

Virtual Work Experience



„Die Virtual Work Experience (VWE) ist ein virtuelles Berufspraktikum. In einer Werkhalle können Maschinen aus der Metallindustrie sowie der Glasindustrie ausprobiert werden. Gespielt werden können im Bereich Metall eine CNC Fräse, eine Hydraulikpresse und ein Schweißgerät. Im Bereich Glas befinden sich eine Flachglasmaschine sowie eine Flaschenprüf-Station.“
SCHULEWIRTSCHAFT Bayern (2021)



- **Textgenerierung** u.a. zur Erstellung von Materialien, und als Teile einer Simulation (z.B. zur Simulation von Kund*innengesprächen) oder als virtuelles Assistenzsystem (z.B. als RAG-Chatbot für fachliche Fragen)?
 - Neben klassischen ML-Verfahren auch für die Analyse und Kompetenz-Bewertung?
- **Bildgenerierung** u.a. zur visuellen Untermalung (ggf. auch als Grundlage für 3D-Modellierung)?
- **3D-Modellgenerierung** u.a. zur Erstellung von Modellen für dreidimensionale VR-Erlebnisse?
- **Multimodale Verarbeitung** u.a. zur Simulation von Dialogen zu virtuellen Arbeitsergebnissen?
- ...