

| | |
|----------------|--------------------------------|
| Simulation FDZ | Praktikum Software Entwicklung |
| User Story | 17.04.2018 |

Schlitten/Palette freigeben

Der Anwender möchte eine Änderung bei Station „x“ sehen, wenn der Controller einen Befehl sendet das ein Schlitten/Palette mit ID „x“ freigeben wird.

Akzeptanzkriterien

1. Das System empfängt und prüft den Befehl ob leerer Schlitten oder Palette mit ID „x“ freigeben werden soll.
 - a) Falls Palette mit ID „x“ freigeben werden soll, prüft das System ob die Palette mit ID „x“ vorhanden ist.
 1. Falls die Palette mit ID „x“ nicht gefunden wird, dann wird eine Meldung im Log von dem System ausgegeben das die Palette mit ID „x“ nicht gefunden wurde.
 - b) Falls Schlitten freigeben werden soll, prüft das System ob ein leerer Schlitten vorhanden ist
 1. Falls kein leerer Schlitten gefunden wird, dann wird eine Meldung im Log von dem System ausgegeben das kein leerer Schlitten zur Freigabe gefunden wurde.
2. Die Station in der das Schlitten oder die Palette gefunden wurde, entfernt dem Schlitten oder Palette aus der Liste
3. Somit ist die Freigabe von Schlitten/Palette erfolgreich abgeschlossen.