

Simulation FDZ	Praktikum Software Entwicklung
User Story	17.04.2018

Anfordern leerer Schlitten

Der Anwender möchte eine Änderung bei Station „x“ sehen, wenn der Controller einen Befehl sendet welcher einen leeren Schlitten von Bahnhof an Station „x“ anfordert

Standard Stationen: Lager, Eingabe/Ausgabe, Roboter

Akzeptanzkriterien

1. Das System empfängt und prüft den Befehl ob die Station „x“ vorhanden ist.
 - a) Falls Station „x“ nicht vorhanden ist, dann wird eine Meldung im Log von dem System ausgegeben und der Vorgang wird beendet.
2. Das System prüft ob bereits ein leerer Schlitten in einer der Stationen steht.
 - a) Falls in einer der Stationen ein leerer Schlitten steht, dann wird eine Meldung im Log von dem System ausgegeben das der Befehl nicht ausgeführt werden kann.
 - b) Der Befehl wird solange in einer Warteschlange stehen bis keine leeren Schlitten in Stationen vorhanden sind
3. Das System informiert die GUI und die Station „x“ das ein neuer Schlitten ankommt
 - a) Falls an der Station „x“ bereits ein Schlitten/Palette ansteht siehe „US Betrachten eines Staus“
4. Somit ist das Anfordern eines neuen Schlittens erfolgreich abgeschlossen.