



# ***BuzzwordBingo***

Gracjan Sikora

Matrikelnummer: 1358780

Andreas Kranz

Matrikelnummer: 1360121

Delos Joel Herold

Matrikelnummer: 1352621



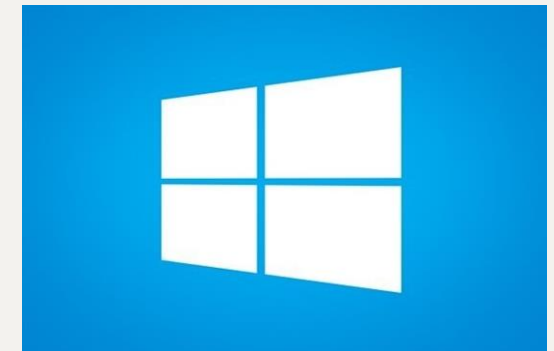
# ***Vorwort***

- Warum Buzzword Bingo?
- Warum Python?
- Setup unter Windows



***BINGO!!!!!!***

- unter Windows
- unter Linux



# Code

- Struktur (Klassen)
- Gewinn Algorithmus
- Command Line Interface(CLI)
- Ablauf

```
class Feld():
    def __init__(self, buzzword):...

class Karte():
    alleWoerter = []

    def __init__(self):...

    def woerter_Einlesen(self):...

    def kartenParameter_eingeben(self, eingabe):...

    def erstelle_ZufallsListe(self):...

    def wortStreichen(self, index):...

    def pruefeGewinn(self, index):...

    def export_BingoKarte(self):...
```



# ***Herausforderung***

- Curses Installation unter Windows
- Implementierung Curses
- Probleme mit der Anzeige großer Spielfelder
- Auswertung der Gewinnbedingung



# **Arbeitsteilung**

- **Setup** (Andreas Kranz, Delos Joel Herold)
- **Klassen** (Andreas Kranz, Gracjan Sikora, Delos Joel Herold)
- **Gewinn Algorithmus** (Andreas Kranz)
- **Command Line Interface** (Delos Herold)
- **Anpassung und Optimierung** (Andreas Kranz, Gracjan Sikora, Delos Joel Herold)
- **Testen** (Andreas Kranz, Gracjan Sikora, Delos Joel Herold)





***Fragen?***



