

## Ni ska i denna projektuppgift göra följande:

Du och dina gruppmedlemmar ska tillsammans utveckla ett fungerande e-handelssystem utifrån designen som finns tillgänglig i projektmappen. Systemet ska vara så pass fungerande att det går att hantera produkter, användare, ordrar etc. Det behöver dock inte gå att betala med ett riktigt betalningssystem. Däremot ska det finnas funktionalitet som gör att det går att lägga en order med varor som man valt att lägga i varukorgen.

Er uppgift är att designa och bygga upp detta system utifrån designfilen och göra detta på ett agilt arbetssätt. Det är gruppens uppgift att bestämma vad för verktyg ni ska använda för att utveckla och administrera ert projekt. För att administrera projektet kan ni välja att använda er utav Trello, Azure DevOps eller Jira. Eller någon annan plattform som ni tycker kan vara bättre lämpad. Det är som sagt ni som väljer det.

Oavsett vad för verktyg ni väljer att använda ska ni bygga upp systemet med hjälp av sprintar, även kallat delleveranser. Ni väljer själv hur långa dessa leveranser ska vara. Men normalt är en leverans/sprint mellan två till fyra veckor. Vid en leverans så ska det finnas fungerande funktionalitet att använda. Det är därför viktigt att ni tillsammans bryter ner projektet i mindre delar. Varje del ska ha en user story som svarar på who-what-why, precis som vi pratat om under lektionen. Ni får själva prioritera vilka delar som ska göras när och i vilken ordning. Normalt sätt ska en aktivitet/user story ta mellan en och två dagar att genomföra.

Ni kommer få tillgång till handledning en gång i veckan. Handledaren kan variera från gång till gång. Handledarens uppgift är att se till att svara på eventuella frågor som ni kan ha samlat på er, ge feedback och önskemål. Ni kommer inte ha tillgång till någon annan handledning förutom denna handledningsdag som kommer vara. Handledningsdagen kommer att vara på måndagar. Ni måste därför arbeta tillsammans och själva komma fram till olika beslut och lösa problem som uppstår tillsammans för att få projektet att gå framåt.

Designfilen innehåller endast design för stora skärmar. Det är därför viktigt att ni tänker och planerar själva för hur designen kan se ut i en mobiltelefon. Sidan ska vara mobilanpassad. Designfilen består av en rad olika sidor, varav många delar kommer bli återupprepande och kan återanvändas. Se till att verkligen bryta ner de olika delarna i små bitar så att de blir hanterbara. Om man fastnar på en aktivitet för länge, ta först hjälp av dina gruppmedlemmar. Om inte ni lyckas lösa det går det alltid att pausa den aktiviteten och påbörja en annan.

Men som sagt det är otroligt viktigt med samarbete och att alla i gruppen deltar och bidrar med sin kunskap och kompetens. Vissa utav er kommer kunna göra mer än andra och vissa utav er kommer vara bättre på design och vissa är bättre på backend. Se därför till att fördela arbetsuppgifterna lite på vilken kompetens varje gruppmedlem har och hjälps åt. Det är som sagt otroligt viktigt.

Det är ni som ska bygga sidan, det är ni som bestämmer hur funktionaliteten ska fungera, det är ni som bestämmer vilka moment ni vill arbeta med just nu etc.