Brugsmønstre

Navn: Opret sæson

Beskrivelse: Oprettelse af en ny sæson med opdeling af divisioner og indsættelse af hold.

Aktører: Ledelse

Hændelser: Man skal være inde i programmet og der må ikke allerede være en aktiv sæson.

Startkrav: En sæson skal ikke være aktiv.

Slutkrav: En ny sæson er blevet oprettet med dertilhørende inddeling af divisioner og hold. Nye sæsoner kan ikke oprettes.

Successcenarier

1. Brugeren trykker på ny sæson i brugergrænsefladen.
2. Brugeren indtaster de nødvendige oplysninger.
3. Brugeren opretter sæsonen.

Specialscenarie

Forkert dato

1. Brugeren trykker spå ny sæson i brugergrænsefladen.
2. Brugeren indtaster de nødvendige oplysninger.
3. Indtastningen er ugyldig da datoen er ugyldig.
4. Indtast ny dato.

Allerede aktiv sæson

1. Brugeren trykker spå ny sæson i brugergrænsefladen.
2. En ny sæson kan ikke oprettes fordi en aktiv sæson allerede eksisterer.

Udvidelser: Opret kamprapport. Når man opretter en sæson kan man oprette alle de kampe der skal spilles i løbet af sæsonen.

Navn: Opret kamprapport

Beskrivelse: Oprettelse af kamprapport med oplysninger om hold, tid og sted.

Aktører: Ledelse

Hændelser: Man skal ind i programmet og der skal være en aktiv sæson.

Startkrav: Der skal være en aktiv sæson.

Slutkrav: Der er blevet oprettet en ny kamprapport.

Successcenarie:

1. Brugeren opretter en ny kamprapport når kampens dato fastsættes.
2. Brugeren indtaster tid, sted og hold der skal spille.
3. Brugeren opretter kamprapporten som ligger klar når kampen spilles.

Specialscenarie:

Allerede en kamp

1. Brugeren opretter en ny kamprapport når kampens dato fastsættes.
2. Der er allerede en kamp med en af de hold i denne turneringsrunde
3. Ændrer runde eller annuller en af kampene.

Ugyldig indtastning

1. Brugeren opretter en ny kamprapport når kampens dato fastsættes.
2. En af oplysningerne er ugyldige.
3. Indtast de rigtige oplysninger.

Udvidelser: Registrer kampbegivenhed. Efter kampen er blevet oprettet kan der tilføjes oplysninger til kamprapporten i form af kampbegivenheder.

Navn: Registrering af kampoplysninger

Beskrivelse: Tilføjelse af kampbegivenheder til kamprapporten i form af mål, selvmål, advarsler eller udvisninger.

Aktører: Ledelse eller dommer

Hændelser: Der skal være en kamprapport over en kamp der bliver spillet nu.

Startkrav: Der skal være en kamprapport.

Slutkrav: En kampbegivenhed er blevet tilføjet til kamprapporten.

Successcenarie:

Registrering af kampoplysninger

1. Brugeren går ind i den oprettede kamprapport.
2. Brugeren indtaster den eller de begivenheder der er sket.
3. Brugeren gemmer de nye oplysninger.

Navn: Registrering af holdoplysninger.

Beskrivelse: Registrering af begivenheder, der påvirker holdet.

Aktører: Ledelse eller Dommer

Hændelser: Der skal være en kamprapport over en kamp der bliver spillet nu.

Startkrav: Der skal være en kamprapport.

Slutkrav: Oplysninger om holdet bliver opdateret.

Successcenarie:

Registrering af holdoplysninger

1. Når kamprapporten bliver inaktiv så bliver holdene opdateret.
2. Brugeren indtaster yderligere oplysninger hvis der er behov.

Navn: Vis turneringsstilling.

Beskrivelse: Viser stillingen over holdene i en bestemt division.

Aktører: Ledelsen.

Hændelse: Man klikker ind på en bestemt division.

Startkrav: Divisionen skal være oprettet.

Slutkrav: En sorteret liste over holdene er blevet vist.

Successcenarie:

Vis turneringstilling

1. Brugeren trykker sig ind på den rigtige sæson.
2. Brugeren trykker sig ind på den rigtige division.
3. Divisionen er sorteret efter point.