

DATENBANK-MODELLIERUNG

Name:

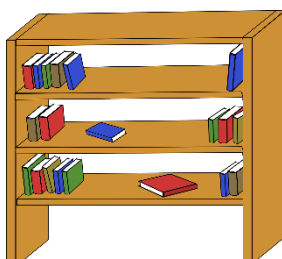
Datum:

1 AUFGABE: Finde Objekte

Stell dir vor: Die kleine Bibliothek in deinem Ort hat noch keinen Onlinekatalog der Bücher, die es dort zu leihen gibt. Um einen solchen Katalog aufzubauen, wird eine Datenbank benötigt. Doch bevor diese erstellt werden kann, muss sie modelliert werden. Kannst du dabei helfen?



"Dieses Foto" von Unbekannter
Autor ist lizenziert gemäß [CC BY](#)



"Dieses Foto" von Unbekannter
Autor ist lizenziert gemäß [CC BY-SA](#)



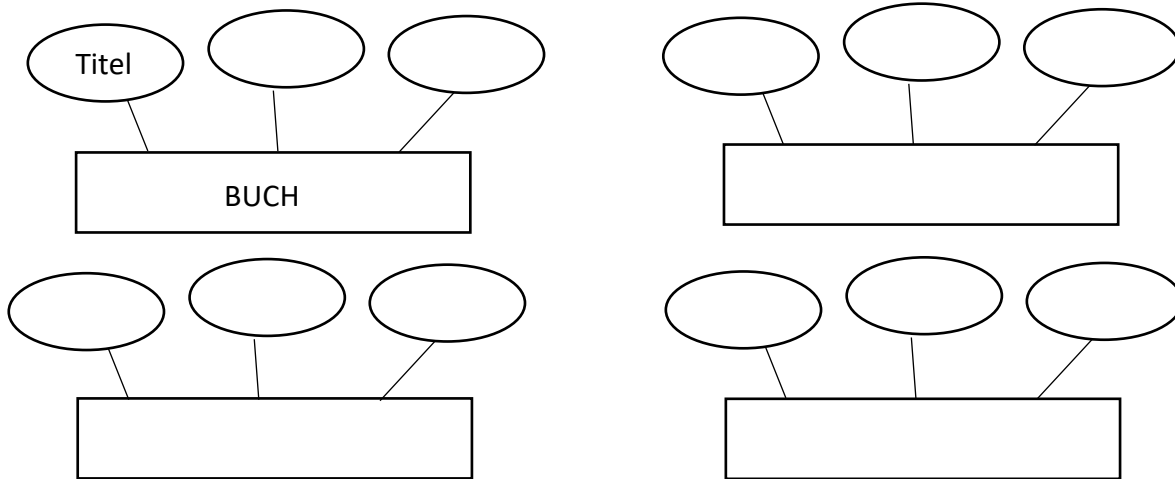
"Dieses Foto" von Unbekannter
Autor ist lizenziert gemäß [CC BY-SA](#)

Zu welchen Objekten (Entitäten) kann man in einer Webapplikation einer Bücherei Daten speichern? Überlege dir, was hier vorkommen kann und finde mindestens drei weitere Objekte.
Kleiner Tipp: Vielleicht helfen dir die Bilder weiter!

1. Buch
2.
3.
4.

2 AUFGABE: Finde passende Attribute

Überlege dir welche Attribute (Daten) du zu deinen Objekten speichern möchtest. Trage dafür deine gefundenen Entitäten in die dafür vorgesehenen rechteckigen Felder und die passenden Attribute in die ovalen Felder ein.



3 AUFGABE: Setze deine Objekte miteinander in Beziehung

In welcher Beziehung können deine Objekte zueinander stehen?
Setze in zwei Beispielen jeweils zwei deiner Objekte miteinander in Beziehung. Überlege auch um welche Beziehung (1:1, 1:n oder n:m) es sich handelt und beschrifte richtig.

