

Modellieren Sie das Verwaltungssystem für eine Leichtathletik-Weltmeisterschaft.

Insbesondere sollen Sie Veranstaltungen, teilnehmende Sportler, Austragungsorte, verschiedene Arten von Helfern (Ordner, Schiedsrichter, etc.) und Ergebnisse in ihrer Modellierung berücksichtigen. Geben Sie die Kardinalitäten der Beziehungstypen, die Attribute und die Primärschlüssel an.

- Veranstaltungen werden mit einer Veranstaltungs-ID, einem Austragungszeitpunkt und der jeweiligen Disziplin beschrieben
- Ein Athlet bzw. ein Wettkampfteilnehmer wird durch eine Teilnehmernummer, einen Namen und die Nation, für die er antritt, beschrieben.
- Austragungsorte werden durch die Stadt und die genaue Adresse definiert
- Helfer werden eine eindeutige Helfer-ID und ein Name zugeordnet. Ordner oder Schiedsrichter können Helfer sein.
- Jedem Ergebnis wird ein eindeutiger Identifikator (Ergebnis-ID) sowie das Wettkampfergebnis in Form des erreichten Rangs (Platz) und des Ergebnisses zugewiesen.