# **LAPORAN TUGAS**

# Penerapan Kecerdasan Buatan Pada Sistem Peringatan Dini Gunung Meletus



Matakuliah	TI0263 – Kecerdasan Buatan (Grup C) - Genap 2021/2022
Dosen Pengampu	Matahari Bhakti Nendya, S.Kom., M.T
Nama Kelompok	Kelompok 4
Anggota Kelompok	1. Dewangga Yuka Pratama (71200581)
	2. Abraham David Hartanto (71200632)
	3. Andreas Nugroho (71200646)
	4.Renaldo Surya Saputra (71200670)
Deklarasi	Dengan ini kami menyatakan bahwa tugas ini merupakan hasil karya
	kelompok kami, tidak ada manipulasi data serta bukan merupakan
	plagiasi dari karya orang lain.



**UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA** 

Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Informatika



#### **BAB I: PROTOTYPE PROGRAM**

Program kami dirancang untuk melakukan mendapatkan path atau gambaran dari aktivitas gunung berapi. Karena menggunakan bentuk data tree atau graph maka kami harus membuat program Python berdasarkan bentuk data tersebut. Program tersebut nantinya akan di import kedalam program utama.

```
1 class Graph:
2 def_init__(self):
3 def addivertex(self, key):
4 fe dedivertex(self, key):
5 def addivertex(self, key):
5 def vertex(self):
6 for key, value in self__data.items():
7 print(key, ends' ')
8 def vertex(self):
10 for key, value in self__data.items():
11 print(key, ends' ')
12 def addisdge(self, x, y):
13 def eddisdge(self):
14 def addisdge(self):
15 def edge(self):
16 for key; value in self__data.items():
17 for key; un self__data.items():
18 def edge(self):
19 def edge(self):
20 def edge(self):
21 feky-key; not in edges and key2-key not in edges:
22 edges.append(key+key2)
23 def efindeath(self, x, y):
24 visited []
25 def efindeath(self, x, y):
26 visited []
27 print((lose, end='')
28 print(tem, end='')
29 def findeath(self, x, y):
20 visited []
21 self_dfs(x, y, visited)
22 def dfs(self, node, y, visited):
23 visited.append(node)
24 print(visited)
25 else:
26 for item in self__data[node]:
27 for item in self__data[node]:
28 for item in visited:
29 for item in visited:
20 self_dfs(tem, y, visited)
```

Gambar 1. File Graph



Gambar 2. File Untuk Pencarian Tr

Sehingga file program akan terdiri dari beberapa file berupa folder image untuk melakukan test pada gambar yang akan dicek statusnya, file python binarysearch.py, graph,py, dan volcano attack.py sebagai main program.



Gambar 3. Gambaran Seluruh File

```
volcano_attack.py ×
volcano_attack.py > ...
1  from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont, ImageTk
2  import tkinter as tk
3  import easygui
4  from graph import *
5  from binarySearch import *
6
```

Gambar 4. Modul Pelengkap Untuk Program Utama

Untuk proses pengolahan gambar maka program dirancang untuk mendapatkan gambar pada lokal computer.

```
# Code untuk melakukan pengambilan gambar sesuai Pilihan
input_file_png = easygui.fileopenbox(msg="EDIT GAMBAR",filetypes=["*.png"])
input_file_jpg = input_file_png.rpartition('.')[0] + ".jpg"
print(input_file_jpg)
```

Gambar 5. Pengambilan Gambar

Setelah memilih gambar maka program akan mengarakan user untuk melakukan crop gambar atau dalam kasus kami adalah pilih area untuk diidentifikasi. Bagian ini dikerjakan oleh dua fungsi, yaitu fungsi mouse\_event dengan parameter "event", fungsi update\_sel\_rect dengan parameter "event" dan fungsi imageCut.

Lalu program akan mengembalikan gambar dengan tambahan informasi indentifikasi cahaya sesuai besarnya crop yang dilakukan dan melakukan identifikasi terhadap gambar yang telah dicrop tersebut. Identifikasi inilah yang kami gunakan untuk mengetahui aksi apa yang harus dilakukan.

```
thundomenr = Image.upen(C)pg_crop.pg')

True = ZamageDraw Drue (Chubelomber)

True = ZamageDraw Drue (Chubelomber)

t leber = Dubadomber.size(1)

pt's = Dubadomber.size(1)

pt's = Dubadomber.size(1)

pt's = Dubadomber.size(1)

bubadomber = Image.open('ron_crop.pg')

postPix = List('bubadomber.getdata())

annowatcher = Dubage.new('RGB')

annowatcher = Dubage
```

Gambar 6. Proses Penghitungan Identifikasi

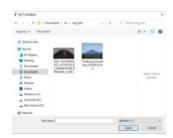
```
goal=""

jif(dy < 500):
print("status gunung normal")
goal = "Kegiatan Normal"
elif(dy > 500 and dy < 1000):
print("status gunung siaga")
goal = "Masyarakat Tidak Perlu Mengungsi"
elif(dy > 1000 and dy < 1500):
print("status gunung waspada")
goal = "Masyarakat Mulai Mengungsi"
elif(dy > 1500 and dy < 2000):
print("status gunung waspi")
elif(dy > 1500 and dy < 2000):
print("status gunung awas")
goal = "Masyarakat Sudah Mengungsi"
elif(dy > 2000):
print("gunung meletus gan, silahkan mengungsi!")
goal = "Erupsi"
print(goal)
```

Gambar 7. Perhitungan Kemungkinan Berdasarkan Hasil Identifikasi

Berdasarkan program tersebut maka goal atau target sudah ditentukan. Misal hasil identifikasi melebihi angka 2000 maka pasti terjadi erupsi. Maka berikutnya algoritma dfs akan mendapatkan peristiwa yang telah terjadi berdasarkan *goal* tersebut.

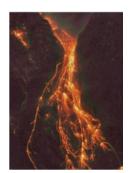
## Berikut Contohnya:



Gambar 8. Pilih Gambar



Gambar 9. Lakukan Crop Pada Gambar



Gambar 10. Hasil Crop Keluar

Gambar 11. Hasil Akhir Program Berisi Tahapan Sebelum Goal

Selain itu, kami juga menggunakan metode *machine learning* yang mempunyai fungsi utama untuk mendeteksi gambar yang diambil dari kondisi gunung dan dibandingkan dengan berbagai *sample* yang dibagi menjadi beberapa *class* untuk setiap kondisi gunung. Berikut adalah langkahlangkah-langkah utama demo prototype meggunakan metode ini :

#### 1. Image Scrapping

Gambar 12. Penginstalan Library untuk mengakses sample dari DuckDuckGo

```
from pathlib import Path
    root = Path().cwd()/"gambar"
    from jmd_imagescraper.core import *
   duckduckgo_search(root, "Status Normal", "mountains", max_results=50)
   duckduckgo_search(root, "Gunung Berasap", "mountain eruption", max_results=50)
   duckduckgo_search(root, "Gunung Meletus", "volcano", max_results=50)
Duckduckgo search: mountains
   Downloading results into /content/gambar/Status Normal
                                           100.00% [50/50 00:04<00:00 Images downloaded]
   Duckduckgo search: mountain eruption
   Downloading results into /content/gambar/Gunung Berasap
                                           100.00% [50/50 00:04<00:00 Images downloaded]
   Duckduckgo search: volcano
   Downloading results into /content/gambar/Gunung Meletus
                                         100.00% [50/50 00:02<00:00 Images downloaded]
    [PosixPath('/content/gambar/Gunung Meletus/001_c37802a3.jpg'),
     PosixPath('/content/gambar/Gunung Meletus/002_4fa99f90.jpg'),
     PosixPath('/content/gambar/Gunung Meletus/003_e639b8b1.jpg'),
```

Gambar 13. Pengambilan sample gambar

Pengambilan sample gambar untuk setiap kondisi diambil melalui salah satu search engine yaitu DuckDuckGo dengan pembagian setiap kondisi menggunakan keyword. Keyword yang digunakan untuk setiap kondisi adalah mountains, mountain eruption, dan volcano. Pembagian setiap sample untuk setiap kondisi diatur dengan jumlah maksimal 50 gambar yang kemudian dibagi kedalam sub folder masing-masing.

▼ Kemudian memasukan hasil scrapping

```
[ ] from google.colab import drive import shutil

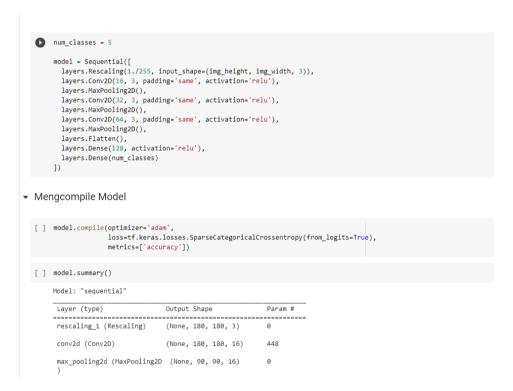
drive.mount("/content/drive")
folder = Path("/content/drive/My Drive/AI")
folder.mkdir(parents=True, exist_ok=True)

shutil.copyfile(ZIP_NAME, str(folder/ZIP_NAME))

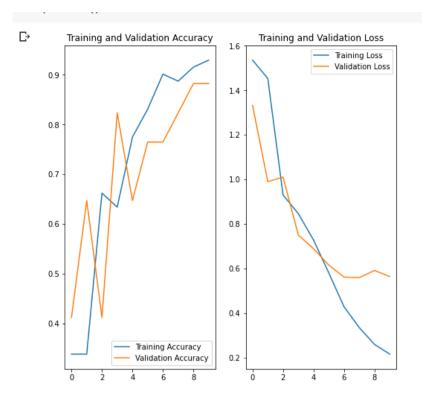
Mounted at /content/drive
'/content/drive/My Drive/AI/gunung.zip'
```

Gambar 14. Memasukkan hasil scrapping ke dalam sebuah folder di Gdrive

### 2. Membuat dan Train Model



Gambar 15. Pembuatan model dan proses compile

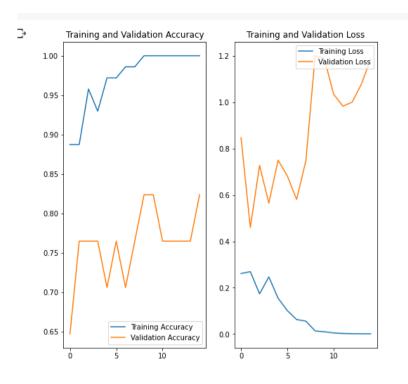


Gambar 16. Hasil Visualiasi Training Model

Menggunakan teknik augmentasi untuk mengurangi overfitting

Gambar 17. Augmentasi untuk menambah akurasi

Teknik augmentasi tersebut akan meningkatkan akurasi karena melihat sample dari berbagai sudut pandang, sehingga dapat mengurangi overfitting untuk setiap gambar yang digunakan. Setelah penggunaan teknik augmentasi tersebut, akan diulang proses modelling sebelumnya.



Gambar 18. Hasil Visualiasi setelah proses augmentasi

#### 3. Percobaan



Gambar 19 . Gambar yang dijadikan percobaan

Gambar yang dijadikan percobaan dimasukan ke dalam sistem sehingga dikeluarkan output yang mendeteksi bahwa gambar tersebut masuk ke dalam kondisi Gunung Meletus dengan ketepatan 99.76% menurut sistem .

#### **BAB II: CONTOH KASUS YANG MENJELASKAN METODE REPRESENTASI**

Metode representasi pengetahuan yang kami gunakan adalah *production system*. Pada metode ini kami mengambil kasus gunung erupsi. Hal ini diimplementasikan dalam bentuk scanner yang digunakan untuk menangkap status gunung dengan melihat ciri-ciri gunung tersebut. Misalnya jika (IF) gunung tersebut tidak mengeluarkan asap dan kondisi disekitar kawah tidak berubah, maka (THEN) gunung tersebut berstatus normal atau jika (IF) gunung tersebut mengeluarkan lava dan muncul uap beserta awan kelabu, maka (THEN) gunung tersebut sedang terjadi erupsi. Hal ini dapat dilihat dari hasil visual data gunung tersebut dan mengolahnya kedalam bentuk perbandingan pixel untuk dihitung dengan tujuan mengidentifikasi kondisi gunung tersebut.

#### BAB III: CONTOH KASUS YANG MENJELASKAN METODE ALGORITMA

Pada kasus ini metode yang kami gunakan berupa *uninformed search*. Algoritma yang kami pilih adalah Depth First Search (DFS) atau pencarian mendalam. Pada kasus gunung erupsi, algoritma DFS ini diimplementasikan sebagai langkah atau pendeteksi status dari gunung yang diamati. Hal ini dimaksudkan untuk mengantisipasi kejadian yang akan terjadi jika mampu mengidentifikasi status gunung tersebut. Misalnya setelah menangkap/mendeteksi kondisi gunung yang bersangkutan berupa "status awas" maka pengimplementasian algoritma DFS ini berupa langkah yang harus dilakukan pada saat "status awas" diberlakukan, sehingga jika gunung terdeteksi pada "status awas" maka masyarakat diharuskan berhenti aktivitas dari radius tertentu dan segara mengungsi.