Link til tablet versionen af min vejr app.

## Kort beskrivelse af Målgruppen

Før vi gik i gang med opgaven skabte jeg mit første persona ved først at gå ind på de sider vi var stillet til rådighed, først Conzoom hvor skrev en tilfældig adresse i Frederiksberg, da min første tanke var at jeg gerne ville have folk fra storbyen som kunder.

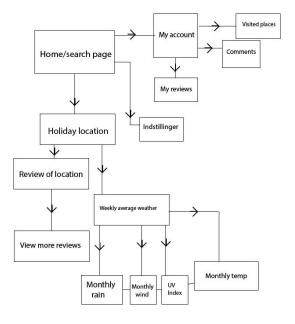
Derefter med mine nye informationer om målgruppen gik jeg videre til mind16 hvor jeg udfyldte deres test som en person der passede til de få krav jeg nu havde.

Nu med både mind16 og Conzoom information om en lidt mere solid og realistisk målgruppe gik jeg videre til at udfylde et persona ark.

Min første persona er en 29-årig sekretær med styr på sociale medier og til dels også mobile apps. Hendes archetype er The Caregiver og hun vil gerne have tid til det hele og frygter derved også at ikke have tid nok til sine børn, som hun gerne vil inddrage i dages gang. Min anden persona er Rob, han vil gerne udleve sin drøm af at kunne leve af at tage billeder rundt i verden. Han har styr på software, apps og de sociale medier, hvilket han ofte er på for at forbedre sine evner og få feedback.

Han kommer fra en familie hvor man ikke havde brug for at tænke så meget over penge og har derfor fri tid til at opsøge sine interesser på fuldtid.

## App flowchart

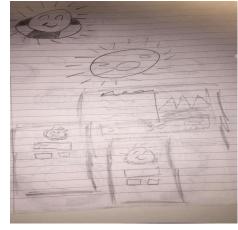


Både My account og Indstillinger er funktioner som jeg har tiltænkt at man kan komme til fra alle app'ens sider.

## Dokumenter udvikling af screen mobile phone og tablet layout

Jeg startede med at designe de app ikoner jeg tænkte jeg ville få brug for men det kommer jeg ind på senere.

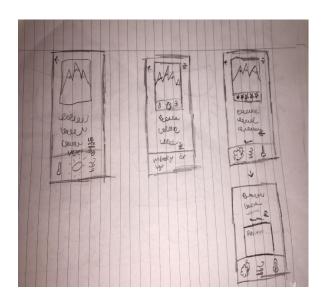
Derefter designede jeg min apps forside, som jeg allerede havde gjort mig tanker om skulle være nem at forstå og uden unødvendige knapper.



En søg knap, en 'take me anywhere' knap og så selvfølgelig et søgefelt der går sammen med søge funktionen.

Jeg besluttede mig senere i processen også at skabe en burger menu i hjørnet samt et bruger icon, som gav mening når jeg prøvede at hive min anden målgruppe ind – som kunne være f.eks fotografer eller rejse journalistentusiaster

På tidligere billede kan man se et tidligt forsøg på hvad min første ide var, når man havde søgt efter en ferie lokation.



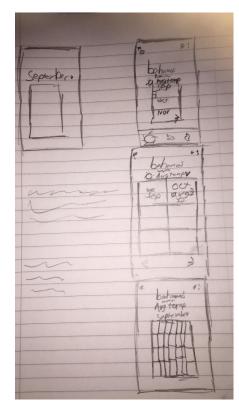
Jeg vidste på nuværende tidspunkt at mit fokus skulle være at man kunne bruge app'en når man var ude og rejse eller på ferie. Derfor var det vigtigt for mig at vise et flot billed af området man søgte efter, og så noget tekst der giver lidt råd eller 'reklamerer' for stedet.

For at min app skulle være mere brugbar for rejste og rejsende personer ville jeg gerne introducere et review / kommentar felt hvor man kunne bl.a. både dele oplevelser og spørgsmål m. svar



Da det først og fremmest også er en vejr app skulle vejr information selvfølgelig også være tilstede ved første øjekast, som vist nede i bunden på tidligere billed.

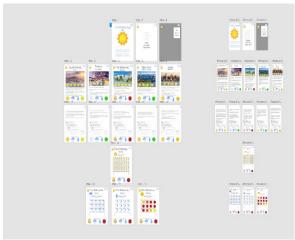
Jeg ville gerne have at mine bruger havde mulighed for at checke vejret andet end bare den nuværende uge så jeg gjorde mit bedste forsøg på at introducere en vejr kalender.



At man stadig kunne se hvilket område kalenderen passede til, var vigtigt for mig, så jeg tegnede lidt frem og tilbage og endte med at det tidligere billede endte som



Med de meste af layoutet designet manuelt med blyant og ikonerne allerede lavet var det forholdvis ligetil at samle det hele i XD



Processen var kort sagt at jeg startede med at tænke app design - og så prøve at få mine tanker ned på papir.

Derefter så sætte det ind i XD og finjuster hvor jeg følte at det var muligt.

For at lave mobil versionen skalerede jeg content på skærmen til at passe ind, da jeg for starten havde i tankerne at designet skulle virke til begge.

## Dokumenter udvikling af app ikon design

Da jeg ikke var godt kendt i illustrator gjorde jeg mig godt umage hele den første dag til at designe de ikoner jeg regnede med at have brug for.

Første lavede jeg skyen, uden at opnå et tilfredsgørende resultat, hvorefter jeg så søgte internettet til råds der lærte mig at en simpel funktion kunne få de cirkler jeg havde lavet til at gå 'sammen' og danne en sky. Pathfinder funktionen.



Solen gjorde jeg også meget ud af, da jeg følte at det skulle være min apps 'hovedperson'



Jeg var godt tilfreds med mit slut resultat, men søgte også til råds på youtube om andre der havde lavet lignende 'cartoon' sole, jeg følgte deres guide og satte mit eget præg på solen, som kan ses i det endelige resultat på mit ikon sheet.

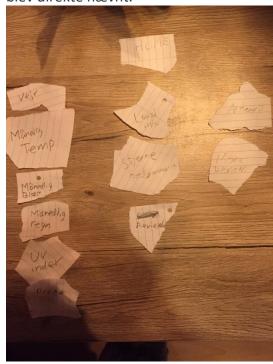
Regndråberne var også svære at lave perfekte men heldigvis så samme sted hvor jeg fik hjælp til skyen var der også en guide til dem.

Resten af ikonerne er enten lavet med en ligetil funktion i illustrator eller i forsøget på at lave min egen version af andre vejr siders ikoner.

Kort opsummering af resultater af test (kortsortering + tænke-højt test)

Kortsorterings testen lavede jeg på min kæreste der er i gang med lignende opgave så hun havde en god ide om hvad der var optimalt at lægge forskellige steder.

Hun satte mine kategorier lidt anderledes end jeg havde tænkt for starten, men stadig meget genkendeligt, hvilket jeg følte var god feedback, og gav mig en gode idéer om hvordan jeg skulle fortsætte min opgave. Det satte tankerne i gang om ting selvom de ikke blev direkte nævnt.



Tænke-højt testen

Kunne jeg ikke udføre optimalt, da min main-feature, søge feltet, ikke virker som det skal. Test bruger følte at siden var selvforklarende men der kunne være risiko for at u-erfarende brugere overså hvordan man kom ind i kalenderen.