

Scrum är ett framework där man kan använda diverse tekniker och prosesser.

Scrum i tre hörnstenar:

Transparens -

Komma överens om en definition om vad som är done.
common language

Inspektion -

Inspekterar arbetet för att se "objekten" att det rör sig åt samma håll. Progress och artefakter.

adaption - adjust process or material to minimise further deviation.

For inspektion & adaption

Sprint planning
Daily Scrum
Sprint Review
Sprint Retrospective

Alla fokuserar på arbetet på varje sprint och målet för scrum-laget. Alla respekterar alla att vara kapabla oberoende människor

Scrum Team

Produkt owner - Ger upphov till en produkt backlog för vad som ska göras. Tydliga med vad scrum-teamet ska göra. Skapar krav på produkterna i backlogen. RISE personer och Håkan.

Gruppen får ta ett eget ansvar för att skapa en produkt backlog. Behöver vi utse en stand in produkt owner av oss själva?

"Scrum recognizes no sub-teams in the Development Team, regardless of domains that need to be addressed like testing, architecture, operations, or business analysis; and"

Scrum master - Scrum-lagets ansikte utåt mot personer som vill interagera med gruppen. Coaching, helping high value products, tar bort hinder i process.

Möten har en max-tidsgräns

En sprints längd kan inte ändras. En ny sprint startar direkt efter att den andra är avslutad. Samtliga händelser i Scrum ska inspekteras och förändras.

Sprint består av:

Sprint Planning:

Tidbegränsad. Får ta max 8h för en månads sprint (2h för 1v). Scrum-master är ansvarig.

Tydliga mål (genom implementation av product backlog) för varje sprint. (av produkt owner).

Input är produkt backlog - hur många väljs ut av teamet.

Eget ansvar för att ta arbete från sprint-backlog både i planering och under sprinten.

Efter sprint planning ska teamet kunna svara på hur målet ska uppnås till scrummaster och produkt owner.

sprint goal: *The selected Product Backlog items deliver one coherent function. För att veta varför man gör sakerna.*

Daily Scrums

Ska vara en 15 min varje dag i sprinten. planerar arbetet kommande 24h. Samma tid och plats för att minska komplexitet. För att se progression mot sprint målet samt hur mkt arbete som är gjort i sprint backlog.

Sprint review

I varje sprint för att inspektera vad som skapats och om product backlog behöver justeras. Vad hände i sprinten. Optimera värdet. Max 4h för 1 månads sprint. Scrummaster ansvarig.

Product owner bestämmer vad som är Done och vad som inte är Done.

Dev team diskuterar vad som gick bra, problem. Visar på arbete som är klart.

Produkt backlog.

Förändrar andra saker.

Genererar en reviderar product backlog för nästa print.

Sprint Retrospective

Scrum teamet inspekterar sig själva och förbättringsmöjligheter till nästa sprint.

Max 3h för en månads sprint. Scrum master ansvarig.

Bygger på processer, relationer, människor, tools, plan

Ska skapa förbättringsmöjligheter till nästa sprint. => adaption to inspektion.

Sköna begrepp

Produkt backlog

ORdnad lista för allt som behövs för en produkt. Produkt-ägaren är ansvarig för product backlogen (ink. innehåll, tillgänglighet och ordning).

Sprint backlog

Valda produkt backlog-delar som ska göras under sprinten + en plan för hur produktförbättring och uppnå sprint målet.

Bara utvecklings teamet kan ändra sprinten backlog under en sprint.
Realtids uppdaterad.

Increment

At the end of a Sprint, the new Increment must be “Done,” which means it must be in useable condition and meet the Scrum Team’s definition of “Done.”

Def. of Done

**Måste ha en delad mening om vad Klar är för att säkerställa transparens.
Gör det möjligt att veta hur många product backlog items som kan användas till en sprint planning. Målet är att dessa ska bli done.**

Citat: “Scrum exists only in its entirety and functions well as a container for other techniques, methodologies, and practices. “

“During the Sprint:

- No changes are made that would endanger the Sprint Goal;
- Quality goals do not decrease; and,
- Scope may be clarified and re-negotiated between the Product Owner and Development Team as more is learned.

Varje sprint ska ha ett tydligt mål. Ca 1 veckor sprint.
Bara produkt owner (Håkan) får ställa in en sprint.

Generellt: Produkt owner kommer inte vara särskilt tillgänglig i diskussioner i form av sprinter, vad som ska göras i varje sprint (för product backlog)