

Das Studium für die Kommunikation und Wissensvermittlung mit Neuen Medien

Das Internet mit seinen vielen Facetten eröffnet uns weitreichende Möglichkeiten und Chancen und ist zu einem unverzichtbaren Bestandteil von Wirtschaft und Gesellschaft geworden. Als Folge der fortschreitenden Digitalisierung stehen wir einer Flut von Apps, Plattformen und sozialen Netzwerken gegenüber.

Unternehmen und Organisationen müssen sich diesen Herausforderungen stellen um erfolgreich zu bleiben. Dabei sind sie auf Expert*innen angewiesen, die nicht nur die technischen Grundlagen beherrschen, sondern auch Kommunikations-, Lern- und Arbeitsprozesse verstehen und aktiv gestalten können.

Das interdisziplinäre Studium Kommunikation, Wissen, Medien beruht auf einer einzigartigen Kombination aus sozialwissenschaftlichen und technischen Kompetenzen. Ergänzt werden diese durch Zusatzqualifikationen in den Bereichen Kommunikation, Kooperation, Lösungsorientierung, Projektmanagement und Design Thinking. Diese Verbindung schafft einen gesamtheitlichen Zugang zu neuen Medien und ihrem Einsatz für Kommunikation und Wissensvermittlung in einer digitalen Welt.

Karriere

Als Expert*innen für den ziel- und bedarfsorientierten Einsatz neuer Medien sind Absolvent*innen durch die breite Ausbildung vielseitig einsetzbar und in Bereichen wie Online Kommunikation, Content Strategie, Organisationsentwicklung, Medien-, Web & Screen Design, User Experience Design, Web-Programmierung etc. gefragt.

Sie sind z. B. für die Konzeption und Umsetzung von E-Learning-Maßnahmen, das Management von sozialen Netzwerken oder den Einsatz von neuen Medien in der Unternehmenskommunikation und Personalentwicklung zuständig oder übernehmen anspruchsvolle Aufgaben in Web- und Social Media-Projekten.

Profil

	Angaben in F	Angaben in Prozent, basierend auf ECTS-Punkten			
Sozialwissenschaftliche Grundlagen	13				
Web-Programmierung	13				
Medien- und Webanwendungen		24			
Medientechnik und -gestaltung	8				
Kommunikations-/Lern-/Arbeitsprozesse	9				
Sozialkompetenz, Management	11				
Projekte, Praktikum, Bachelorarbeit		22			

Kurzprofil

Akademischer Abschluss: Bachelor of Arts in Social Sciences (BA)

Studiendauer:

6 Semester (180 ECTS)

Zahl der Studienplätze je Studienjahr: 30

Zugangsvoraussetzungen:

Hochschulreife (Matura, Reifeprüfung, Berufsreifeprüfung, Abitur), einschlägige Studienberechtigungsprüfung oder FH-Studienbefähigungslehrgang

Bewerbung:

online bis spätestens 30.6. www.fh-ooe.at/bewerbung

Aufnahmeverfahren:

Potenzialtest und Bewerbungsgespräch

Praktikum:

im 5. Semester im In- oder Ausland (mind. 12 Wochen), Tätigkeit in einem qualifizierten Unternehmen, das Kommunikations-, Lernund Wissensmedien entwickelt oder einsetzt

Kosten:

€ 363,36 pro Semester + ÖH-Beitrag für Studierende aus EU- und EWR-Staaten

Wussten Sie, dass ...

... Projekteams aus dem Studiengang KWM mehrfach den ersten Preis bei der Usability Challenge der deutschen Gesellschaft für Informatik erhalten haben und ein E-Learning-Projekt mit dem europaweiten Comenius EduMedia Siegel ausgezeichnet wurde?



Themen

- » Sozialwissenschaftliche Grundlagen Pädagogik, Psychologie, Kommunikationswissenschaft, Empirische Sozialforschung
- » Grundlagen angewandter Informatik Website-Entwicklung, objektorientierte Programmierung, Datenmodellierung und Datenbanken
- » Digitale, vernetzte Medienanwendungen Web und Hypermedia, Lehr- und Lernmedien, Social Media, Web-Anwendungen, Content Management Systeme, Adaptivität und Personalisierung, User Interface und Interaction Design
- » Medientechnik und -gestaltung Entwurf und Gestaltung, Video- und Audiotechnik, Praxis
- » Kommunikations-, Lern- und Arbeitsprozesse Online Marketing, Content Strategie, Medienrecht, E-Learning, Unternehmens- und Personalentwicklung, Wissensmanagement, Betriebswirtschaft, Entrepreneurship, Design Thinking
- » Fächerübergreifende Kompetenzen Kommunikations- und Sozialkompetenz, Englisch, Projektmanagement, wissenschaftliches Arbeiten

Praxis und Forschung

Der praxisnahen Ausbildung kommt im Studium eine große Bedeutung zu. In Projekten bearbeiten Studierende im Team reale Aufgabenstellungen von Partnern aus Wirtschaft und Gesellschaft. Zudem ermöglicht das Berufspraktikum wertvolle Einblicke in die Arbeitswelt. Forschungsluft kann im Rahmen von Lehrveranstaltungen und Abschlussarbeiten geschnuppert werden.

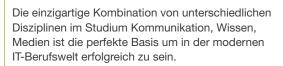
Zu den Forschungsfeldern des Studiengangs zählen E-Learning, Social Media, User Experience und Interaction Design, Adaptivität und Personalisierung, flexible Arbeitsmodelle sowie Mediennutzung und -wirkung.

International

Das Berufspraktikum kann im Ausland absolviert werden. Unsere Studierenden haben bereits bei Unternehmen in Berlin, Hamburg, London, Shanghai, Vancouver, Sydney, Auckland, Milwaukee oder New York Praxiserfahrung gesammelt. Außerdem werden ausgewählte Lehrveranstaltungen in Englisch gehalten, um auf Tätigkeiten in einem internationalen Umfeld vorzubereiten.

Weiterführendes Masterstudium in Hagenberg:

» Kommunikation, Wissen, Medien (Master) und weitere wie Interactive Media, Human-Centered Computing



Sandra Huber BA (Absolventin),

Co-Founder & Lead Engineer, Mangomint, Los Angeles



Lehrveranstaltungen		ECTS-Punkte pro Semester						
	1	2	3	4	5	6		
Sozialwissenschaftliche Grundlagen								
Pädagogik und Didaktik, Psychologie	3	3						
Kommunikationswissenschaften: Medienvermittelte Kommunikation, Redaktionelles Arbeiten im Internet	3	2						
Methodenkompetenz: Datenerhebung, -auswertung und -visualisierung		6	4	3,5				
Grundlagen angewandter Informatik								
Grundlagen der Informationsverarbeitung	3,5	2						
Einführung in die objektorientierte Programmierung	5	4,5						
Datenmodellierung und Datenbanken			4	2,5				
Digitale, vernetzte Medienanwendungen								
Web und Hypermedia	2,5	4,5						
Content Management Systeme und Web-Programmierung			6	6				
Sozialpsychologie und Kooperative Systeme			2,5	2				
Interaktive Lehr- und Lernsysteme, E-Learning, Web Based Training			4	2				
Mensch-Maschine-Interaktion: Interface- und Interaction Design			5,5					
Adaptivität und Personalisierung						4		
Praxisfeld: E-Learning und Webentwicklung						5		
Medientechnik und -gestaltung								
Medientechnik und -praxis, Video- und Audiotechnik	2,5	3						
Entwurf und Gestaltung	3	2						
Kommunikations-, Lern- und Arbeitsprozes	se in	Unte	rneh	men				
Online Marketing, Kommunikationsmanagement, Medienrecht				5				
Wissensmanagement, Design Thinking, Content Strategie					5	2		
Unternehmens- und Personalentwicklung, Change Management, Kommunikation						5		
Organisation und Management								
Betriebswirtschaft: Management, Controlling, E-Business	3,5	2						
Projektmanagement			2	2				
Vertiefungsfächer Wahlfächer [1]: Sozialwissenschaftliche, gestalterische und technische Vertiefungs- fächer				3		3		
Sozialkompetenz und Englisch								
Sozialkompetenz und Englisch Sozialkompetenz: Gesprächsführung,								
Schreibpraxis, Kreatives Problemlösen, Präsentationstechnik, Konfliktmanagement	3		1		1			
Englisch	1	1	1					
Praktische Projekte und Berufspraktikum								
Studienprojekte				4		4		
Berufspraktikum					23			
Wissenschaftliches Arbeiten								
Bachelorarbeit					1	6		
Bachelorprüfung						1		

ECTS: European Credit Transfer System. Es sind jeweils 30 ECTS pro Semester (insgesamt 180 ECTS) zu absolvieren.

[1] Wahlfächer ermöglichen eine zusätzliche Schwerpunktsetzung. Die Inhalte werden marktkonform angepasst.

Kontakt

Studiengangsleiter: FH-Prof. Mag. Dr. Josef Altmann Studiengangsadministration: Elke Ortner, Karin Kocher FH OÖ Fakultät für Informatik, Kommunikation und Medien Softwarepark 11, 4232 Hagenberg/Austria

Tel: +43 5 0804 22600

E-Mail: kwm@fh-hagenberg.at, www.fh-ooe.at/kwm