Protokoll 09 Implementierung von Klassen

Aufgabe:

* Erstellen Sie folgende Klassen
* Deklaration VName/NName, Default Konstruktor, Überladener Konstruktor, Methode zur Ausgabe, Getter und Setter für den Nachnamen

Lösungsansatz:

* Syntax wissen ☺

Source Code:

Main:

static void Main(string[] args)

{

// Bsp 1)

Person Person1 = new Person();

Person1.AusgabeNamen();

Person1.Nachname = "Zauner";

Person1.AusgabeNamen();

// Bsp 2)

Person Person2 = new Person("Martha", "Huber");

Person2.AusgabeNamen();

}

Klasse Person:

class Person

{

// 1) Declaration

private string vorname;

private string nachname;

// 2) Default Konstruktor

public Person()

{

vorname = "<<leer>>";

nachname = "<<leer>>";

}

// 3) Überladener Konstruktor

public Person (string vname, string nname)

{

this.vorname = vname;

this.nachname = nname;

}

// 4) Methode Ausgabe

public void AusgabeNamen ()

{

Console.WriteLine("VName = " + vorname);

Console.WriteLine("NName = " + nachname);

}

// 5) Getter und Setter Methode

public string Nachname

{

get

{

return this.nachname;

}

set

{

this.nachname = value;

}

}

}

Test Fälle:

Aufrufe im Main

