

1. Nenne 3 Beispiele für die Verwendung von den Devtools eines Browsers:

- a. Es lassen sich HTML Elemente einsehen und verändern
- b. Es lassen sich CSS Elemente einsehen und verändern
- c. Es lassen sich Geräte wie Smartphones, Tablets o. ä. simulieren
- d. Es ist möglich JavaScript Code zu debugge
- e. Javascript-Fehler sind erkennbar.

2. Was versteht man unter clientseitiger Programmierung?

- a. Bei der Clientseitigen Entwicklung werden die Skripte nicht auf dem Server ausgeführt, sondern werden direkt vom zugreifenden Benutzer im Browser ausgeführt. Hierbei werden die Skripte entweder direkt in das HTML eingebettet oder es existiert eine Separate Datei die durch das HTML integriert wird.

3. Was ist der Unterschied zwischen eine dynamischen und einer statischen Webseite und was wird benötigt um sie dynamisch zu machen?

Bei einer dynamischen Webseite lassen sich die Werte und Elemente die auf der Webseite angezeigt werden verändern eine statische Webseite hat hingegen feste Inhalte welche nicht verändert werden

4. Zwischen welchen Webprogrammierungen unterscheidet man und was ist der Unterschied?

- **Serverseitiger Webprogrammierung**
Wird von Webentwicklern dazu verwendet, Projekte mit dynamischen Inhalten zu realisieren.
- **Clientseitiger Webprogrammierung**
Programmierte Skripte werden nicht vom Server, sondern vom zugreifenden Client ausgeführt.

5. Für was steht CSS und um was kümmert es sich?

CSS steht für Cascading Style Sheet und kümmert sich darum wie die einzelnen Elemente aussehen. Mit CSS kann man nicht programmieren, sondern es beschreibt eher das Aussehen, die Position und die Sichtbarkeit des Layouts bzw. der einzelnen Elemente.

6. Wozu verwendet man Javascript?

- Eine Website die nur aus HTML und CSS besteht ist statisch und es lässt sich nichts verändern. Wenn man aber den Inhalt oder das Aussehen von Elementen aufgrund von Ereignissen verändern will verwendet man Javascript.
- Mit Javascript kann man sowohl HTML- als auch CSS-Eigenschaften verändern. Man kann somit Einfluss auf den Inhalt, die Struktur und das Aussehen der Seite nehmen.

7. Auf was hat man mit der DOM-Schnittstelle Zugriff?

- a. Html-Tags, Attribute, Inhalte von HTML-Seiten, XML-Dokumente und SVG-Grafiken

8. Welche Aufgabe hat ein Web-Browser?

- a. Er stellt die Webseiten nach Definition von W3C unter Einhaltung der Sicherheitsrichtlinien da. Interpretiert HTML, CSS, Javascript.

9. Welche 3 Technologien sind in der clientseitigen Webentwicklung essentiell?

- HTML
- CSS
- JavaScript

10. Welche Gemeinsamkeit teilt sich HTML, CSS und JavaScript?

- DOM (Document Object Model) (Schnittstelle)

11. Wer verwaltet die Standards für DOM?

- W3C (World Wide Web Consortium)