# Grafikschnittstellen

* Sie kennen gebräuchliche Grafikschnittstellen zu Monitoren.
* Sie kennen die analogen Signale, die an einem VGA-Stecker anliegen.
* Sie kennen die technischen Unterschiede zwischen einem Single- und Dual-Link-Verfahren. Sie können das unterstützte Verfahren anhand des Steckers erkennen.
* Sie wissen, an welchen DVI-Buchsen analoge Signale übertragen bzw. per Adapter ausgegeben werden kann. (Stecker-Skizzen)
* Sie wissen, worin sich die Übertragung von HDMI und DVI unterscheidet.
* Sie kennen den Begriff HDCP und den Sinn der Technik erklären.
* Sie kennen die verschiedenen Typen von Adaptern, mit denen Sie an einer DP-Schnittstelle andere Monitore anschließen können.
* Sie wissen, wie Sie mehrere DP-Monitore an einen PC anschließen können!
* Sie wissen, welche Techniken Thunderbolt vereinigt!
* Sie können die Thunderbolt-Steckerformen und -Standards nennen.
* Sie können anhand einer Skizze oder eines Bildes der Monitor-Schnittstellen diese benennen.