

Opgave 1

Gå ind på teachablemachine.withgoogle.com
og træn siden til at genkende to forskellige
ting gennem webkameraet.

Start med at brainstorme to og to om hvilke
interaktioner, der kunne være sjove.

Jeres interaktioner må IKKE have noget at
gøre med jeres variable fonte!

Opgave 2

Gå ind på teachablemachine.withgoogle.com og træn siden til at genkende to forskellige ting gennem webkameraet.

Denne gang skal de interaktioner I træner have en forbindelse til jeres font, og fungere som en slags prototype på en interaktion, som I måske(?) laver senere.

I behøver ikke tænke over outputtet inde på teachablemachine.withgoogle.com (men tænk på hvilke indstillinger i jeres font der skal trigges af hvilke klasser).

Opsamling

to

Saml op på de ~~fire~~ små opgaver I lavede.
Gav det nogle nye idéer til hvordan I kan styre
jeres font?

Præsenter én idé hver ud fra øvelserne for resten
af klassen.