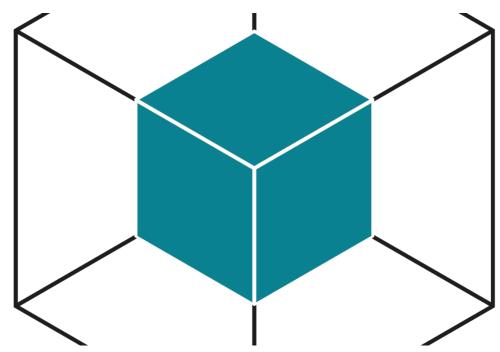


# TTT4255 Elektronisk systemdesign, grunnkurs

# P7: Sensordata på skjerm

Elektronisk systemdesign og innovasjon

Ida Bjørnevik, Sven Amberg, Amalie 29.06.2023 Fridfeldt Hauge og Peter Magerøy

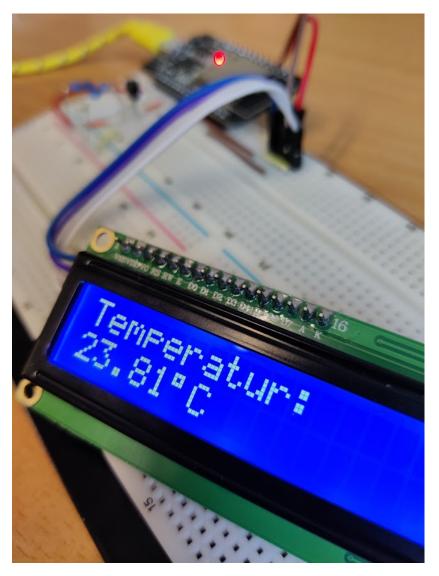


# Innhold

ntroduksjon	
rosjektet	
Steg 1: Sensor	
Steg 2: Skjerm	
Steg 3: Programmering	_

## Introduksjon

Denne modulen viser hvordan vi kan vise temperaturmålinger fra en sensor på en LCD-skjerm. Det er anbefalt å ha gjort moduler A5 og S3 for å kunne følge fremgangsmåten vist her. Prøv gjerne ut fra tidligere moduler å gjøre dette prosjektet på egen hånd og sjekk heller koden her dersom du står fast. Du kan også prøve deg med en annen sensor eller annen skjerm.



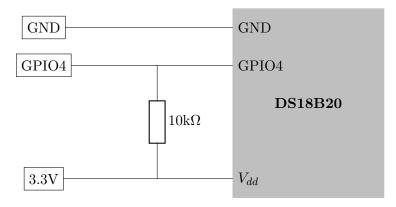
Figur 1: Sensordata på skjerm.

#### Prosjektet:

Ferdig krets er vist til slutt i dokumentet, sjå figur 7.

#### Steg 1: Sensor

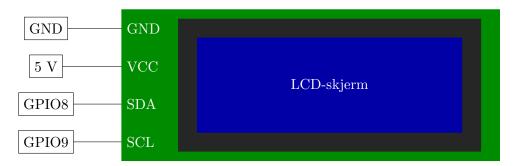
Kopl opp sensoren på same måte som i modul S3, også vist i kretsskjema i figur 2.



Figur 2: Kretsskjema for temperatursensor (DS18B20).

#### Steg 2: Skjerm

Kopl opp skjermen på same måte som i modul A5, også vist i figur 3.



Figur 3: Kretsskjema LCD-skjerm kopla til ESP32.

#### Steg 3: Programmering

Skriv av koden i figurane under,

```
#include "DFRobot_RGBLCD1602.h"
#include <OneWire.h>
#include <DallasTemperature.h>

// LCD setup
DFRobot_RGBLCD1602 lcd(/*RGBAddr*/0x6B ,/*lcdCols*/16,/*lcdRows */2); //16 characters and 2 lines of show

// GPIO where the DS18B20 is connected to const int oneWireBus = 4;

// Setup a oneWire instance to communicate with any OneWire devices
OneWire oneWire(oneWireBus);

// Pass our oneWire reference to Dallas Temperature sensor
DallasTemperature sensors(&oneWire);
```

Figur 4: Inkludering av bibliotek og variabeldeklarasjonar.

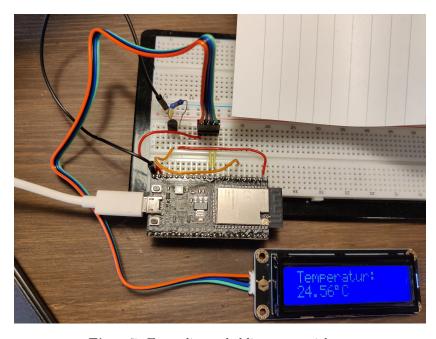
```
void setup() {
    // Start the Serial Monitor
    Serial.begin(115200);
    // Start the DS18B20 sensor
    sensors.begin();
    // Initialize LCD
    lcd.init();
}
```

Figur 5: Setup-funksjonen.

```
void loop() {
    // Get temperature reading
    sensors.requestTemperatures();
    float temperatureC = sensors.getTempCByIndex(0);
    // Print temperature reading to serial
    Serial.println(temperatureC);
    // Print temperature reading to LCD
    lcd.setCursor(1, 0);
    lcd.print("Temperatur:");
    lcd.setCursor(1, 1);
    lcd.print(temperatureC);
    lcd.print(char(223));
    lcd.print("C");
    delay(1000);
}
```

Figur 6: Loop-funksjonen.

Når du har kopla opp alt og har skrive koden kan du laste opp koden til ESP32. Blir sensordataen vist på skjermen? Spør kvarandre og læringsassistentane dersom dykk står fast!



Figur 7: En mulig oppkobling av prosjektet.

## Ekstra funksjonar (frivillig):

- Legg til buzzer som lagar lyd dersom det er for kaldt (sjå modul A6).
- Bytt til ein anna sensor (sjå modul S) og skriv data til skjerm.
- Bytt til ein anna skjermtype og skriv ut data til den i staden for (sjå modul A4).