## main.c

int main(void)

void suggest\_plants()

## core.h

Plante \*parse\_db()

Plante \*parse\_input()

int check\_input()

int check\_db()

int check\_"ph:jord:fugt"()

void prompt\_"data"()

int evaluate\_score()

## util.h

char get\_single\_char()

void clrscr()

void insert\_plant()

void print\_array()

int compare\_plants()

## plante.h

struct Plante