

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA REGIONAL CAUCA

MÓDULOS DE SOFTWARE CODIFICADOS Y PROBADOS GA7-220501096-AA2-EV02

PRESENTA:
JOANA ANDREA SILVA MACIAS
CC: 1125181139

INSTRUCTOR:

AREA TECNICA

TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FICHA: 2977349

BOGOTA 15/06/2025



INTRODUCCION

Realizaremos la codificación a partir del programa o lenguaje seleccionado (JavaScript) que incluya nombramiento de variable, clases, método y funciones, se definió que se va a utilizar el estándar de nombramiento (camelCase) además, conexión a la base de datos MYSQL, realización CRUD (INSERCION, ACTUALIZAR, ELIMINAR Y CONSULTAR) la base de datos.

Herramientas a utilizar:

- MySQL Worbench (DB)
- Visual Studio Code
- Express.js
- Node js

Agrego URL: https://github.com/Andreasilva-code/prados2v2.git



CONCEPTOS CLAVES

Variables

Las variables en JavaScript permiten almacenar datos que pueden cambiar durante la ejecución del programa. Se deben seguir las convenciones de ECMAScript y utilizar let y const en lugar de var para una mejor gestión del alcance y la mutabilidad.

Clases

Las clases en JavaScript permiten estructurar el código en objetos reutilizables. Se definen con la palabra clave **class** y pueden contener atributos y métodos para gestionar datos y comportamientos de una entidad.

Métodos

Métodos Los métodos en JavaScript son funciones definidas dentro de una clase y permiten operar sobre los datos de los objetos. Pueden ser estáticos (static) o de instancia.

Funciones

Las funciones en JavaScript permiten encapsular lógica reutilizable dentro de un programa. Pueden definirse como funciones tradicionales o como funciones de flecha (=>) para mayor simplicidad y legibilidad.



DESARROLLO

Node.js

Es un entorno de ejecución de JavaScript de código abierto y multiplataforma que se utiliza para construir aplicaciones del lado del servidor y de red. Permite ejecutar código JavaScript fuera de un navegador web, lo que lo hace útil para crear servidores, aplicaciones web, herramientas de línea de comandos y scripts. Node.js es conocido por su eficiencia y escalabilidad, especialmente en aplicaciones que manejan grandes cantidades de datos y conexiones simultáneas.

Concebido como un entorno de ejecución JavaScript asíncrono basado en eventos, Node.js está diseñado para construir aplicaciones de red escalables. En el siguiente ejemplo de 'hola mundo', se pueden manejar muchas conexiones de manera concurrente. Por cada conexión el callback sera ejecutado, sin embargo si no hay trabajo que hacer, Node.js entrará en reposo.



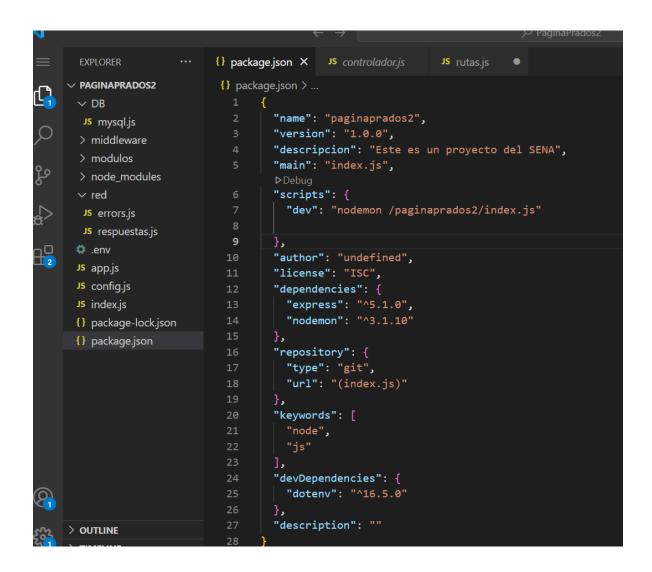
VISUAL STUDIO CODE

Es un editor de código fuente ligero pero eficaz que se ejecuta en el escritorio y está disponible para Windows, macOS y Linux.



Gratuito y de código abierto. Git integrado, depuración y extensiones.







```
JS index.js
                                                                                                   □ ...
         EXPLORER
ď
                                                                    ×
                                                      Js index.js > ...

✓ PAGINAPRADOS2

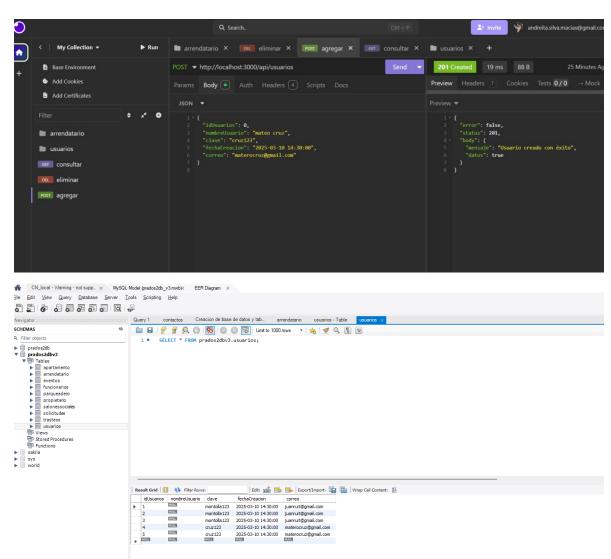
                                                              const express = require('expr

√ node_modules

                                                              const app = express()
           > safe-buffer
مړ
           > safer-buffer
                                                              app.get('/', function (req, r
                                                                    res.send('Hello Andrea y
           > send
                                                              })
           > serve-static
           > setprototypeof
                                                              app.listen(3000)
           > side-channel
           > side-channel-list
                                                      ▼ | ③ P_228118_V_2977: X ■ (220) Modulos ④ X | ■ (220) API REST cor: X | ③ DeepSeek - Into
           > side-channel-map
                                                      ← → ♂ ⊙ localhost:3000
           > side-channel-weakmap
                                                      🔡 | 😗 DeepSeek | 深度求索 🍍 Untitled – Figma 🎧 GitHub 🧧 Oracle | Update Acc... 🗘 Untitled Diagrama
           > statuses
                                                      Hola Andrea y Breiner
           > toidentifier
           > type-is
           > unpipe
           > vary
           > wrappy
          {} .package-lock.json
         JS app.js
         JS config.js
         JS index.js
         {} package-lock.json
         {} package.json
       > OUTLINE
```

CREAR

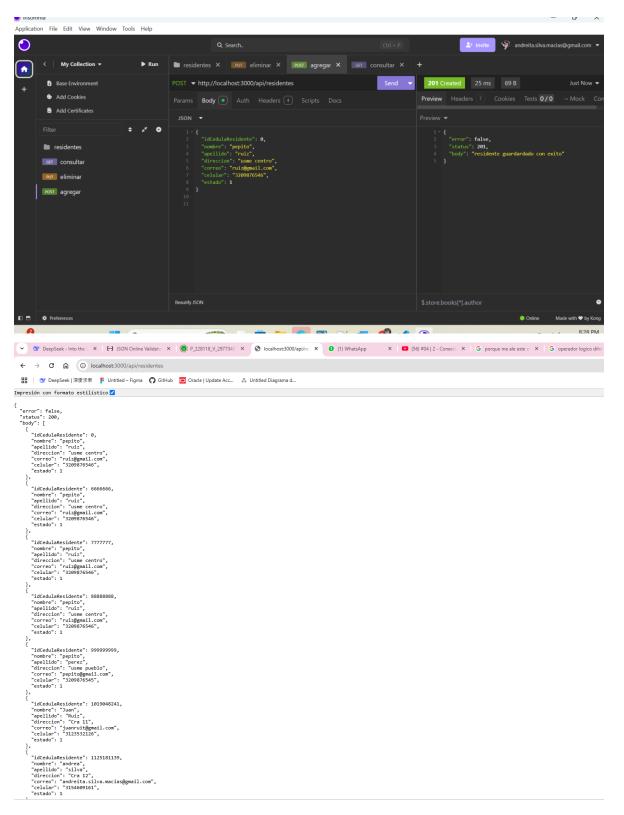




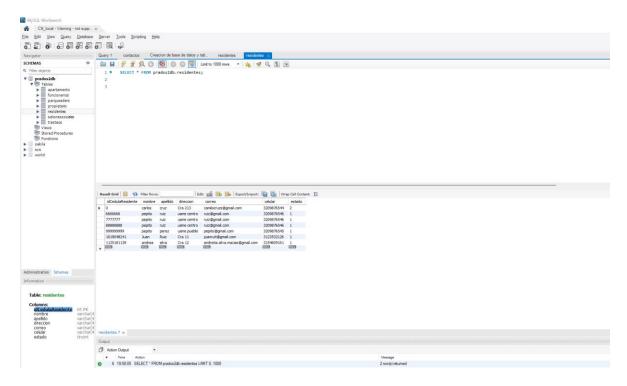


AGREGAR

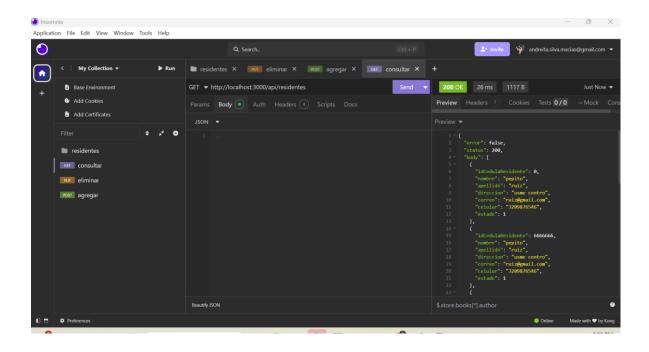






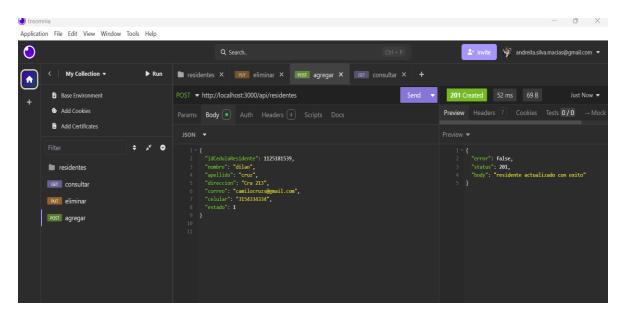


CONSULTAR

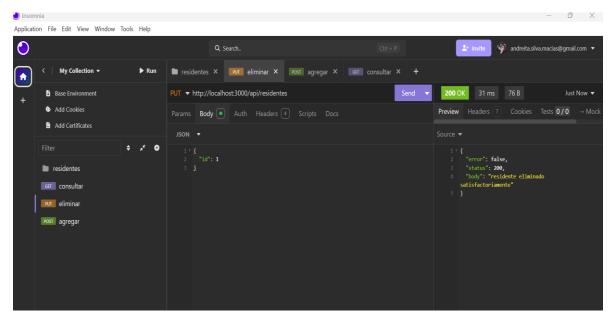


ACTUALIZAR

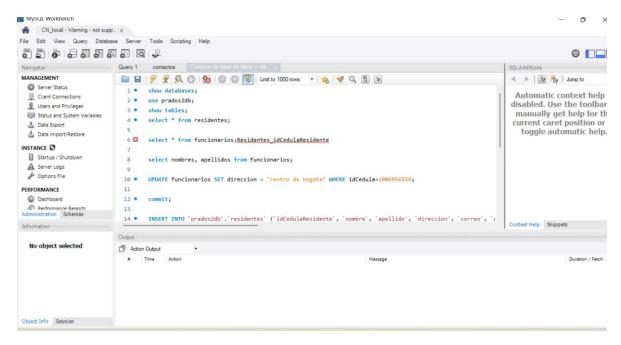




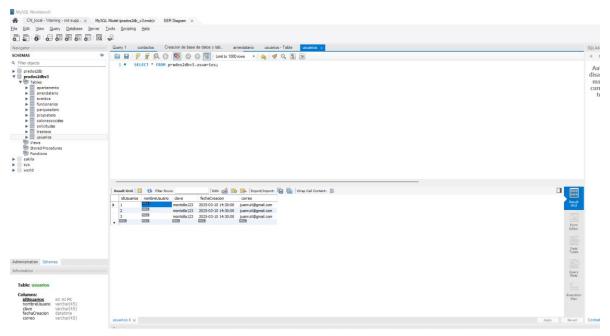
ELIMINAR







MySQL Workbench



Configuration MYSQL



```
✓ PAGINAPRADOS2

                                                                                                        ← → C ○ localhost:3000/api/residentes
                                                                                                        □□ ③ DeepSeek | 深度求素 🍍 Untitled – Figma 🔘 GitHub 😇 Orac
 > node module
                                                 id : 1,
nombre: 'andrea',
edad : 35
                                                                                                      Impresión con formato estilístico 🗸
 JS respuestas is
                                                                                                        "error": verdadero,
                                                function todos(tabla){
   return prueba;
                                                                                                        "estado": 200,
                                                                                                        "cuerpo": {
[] package-lock.json
                                                                                                         "id": 1,
"nombre": "andrea",
() package ison
                                                                                                         "edad": 35
                                                function agregar(table, data){
                                         [nodemon] rearming node /paging-
[nodemon] starting node /paging-
escuchando en el puerto 3000
escuchando en el puerto 3000
starting due to changes...
                                         [nodemon] starting node /pagin
escuchando en el puerto 3000
> OUTLINE
                          A .....
                                                       ----
```

Node is conectado a mysql

```
∨ PAGINAPRADOS2

                                                const mysql = require('mysql2');
   Js mysql.js
                                                const bdconfig = {
   host: config.mysql.host,
   JS controlador.js
   JS rutas.js
                                                      user: config.mvsal.user.
                                                    password: config.mysql.password,
database: config.mysql.database,
  > red
                                                     port: config.mysql.port || 3306,
 .env
 JS config.js
                                               let conexion:
 JS index.js
                                               function conMysql(){
  conexion = mysql.createConnection(bdconfig);
  conexion.connect ((err) => {
  {} package-lock.json
 {} package.json
                                                             console.log('[db err]', err);
setTimeout(conMysql, 200);
                                                                console.log('DB Conectada!!!')
                                      PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                      added 11 packages in 22s
                                      20 packages are looking for funding run `npm fund` for details
PS C:\Users\Camilo\Documents\SENA ANDREA\FASE EJECUCIÓN\GUIA 7\ProyectoPrados2\PaginaPrados2> npm run dev
                                      > paginaprados2@1.0.0 dev
> nodemon /paginaprados2/index.js
                                       [nodemon] 3.1.10

[nodemon] to restart at any time, enter `rs`

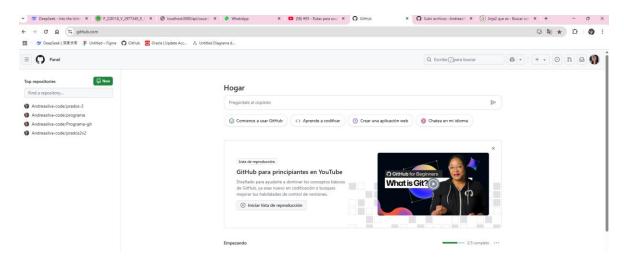
[nodemon] watching path(s): *.*

[nodemon] watching extensions: js,mjs,cjs,json

[nodemon] starting `node /paginaprados2/index.js` index.js`
                                      escuchando en el puerto 3000
DB Conectada!!!
```

HERRAMIENTA DE VERSIONAMIENTO GITHUB







CONCLUSION

Esta evidencia es muy importante puesto que me permitió aprender a trabajar con JavaScript, lenguaje que, a pesar de ser antiguo, es muy utilizado actualmente por las empresas, no solo eso, sino que también pude aprender de otros programas como Insomnia: aplicación de escritorio multiplataforma, gratuita y de código abierto, que facilita el diseño, la depuración y las pruebas de Apis. Funciona como un cliente REST, permitiendo a los usuarios enviar solicitudes HTTP a Apis web para probar su funcionalidad, autenticación, y control de acceso, entre otras cosas. y formularios HTML con JSP, este código fue subido a GitHub.



REFERENCIAS

Valdivieso, C. (2019). Cómo crear un API REST con Express.js y Node.js. Recuperado de https://lavaldi.com/blog/como-crear-api-rest-express-node

Llamas, L. (s.f.). Cómo usar una base de datos MySQL con Node.js. Recuperado de https://www.luisllamas.es/como-usar-mysql-con-nodejs/