



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA REGIONAL CAUCA

SELECCIÓN HERRAMIENTAS PARA PROTOTIPADO

GA6-220501096-AA3-EV01

PRESENTA:

JOANA ANDREA SILVA MACIAS

CC: 1125181139

INSTRUCTOR:

DANILO ASTUDILLO

INFORMACIÓN TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

BOGOTA 29/04/2025



INTRODUCCION

En esta actividad para la selección de herramientas para prototipado, usaremos Figma la cual es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos, principalmente basada en la web, con características off-line adicionales habilitadas por aplicaciones de escritorio en macOS y Windows. Wikipedia, en resumidas palabras la usaremos para para diseñar páginas web e interfaces de aplicaciones.



OBJETIVO

Uno de los principales objetivos es que demostremos la herramienta de prototipado figma, la usaremos para mostrar las principales funciones de la herramienta realizando unos ejemplos de creación de interfaz con algunos elementos.

¿QUÉ ES FIGMA?



Figma es una plataforma de edición gráfica y diseño de interfaces. Además, es una plataforma online y colaborativa. Con Figma se puede hacer un poco de todo a nivel de diseño gráfico, desde diseñar páginas web e interfaces gráficas de aplicaciones, o crear publicaciones para redes sociales, hasta la posibilidad de poder crear presentaciones. Por este motivo, es una de las herramientas más valoradas por empresas y estudios de diseño gráfico.

¿CÓMO FUNCIONA FIGMA?

¿Tienes ya una idea más clara de qué es Figma y de sus posibilidades? Antes de repasar juntos cómo funciona Figma, o, al menos, sus elementos básicos y más innovadores, hay que hacer una aclaración sobre un aspecto importante: Figma no solo es tremendamente eficaz en el diseño final de un producto gráfico. También, y sobre todo, en todas las fases anteriores.

El hecho de que Figma sea online, es decir, que se pueda acceder a través del propio navegador, es otra característica que gusta mucho: no es necesario instalar ni actualizar programas ni comprar licencias.

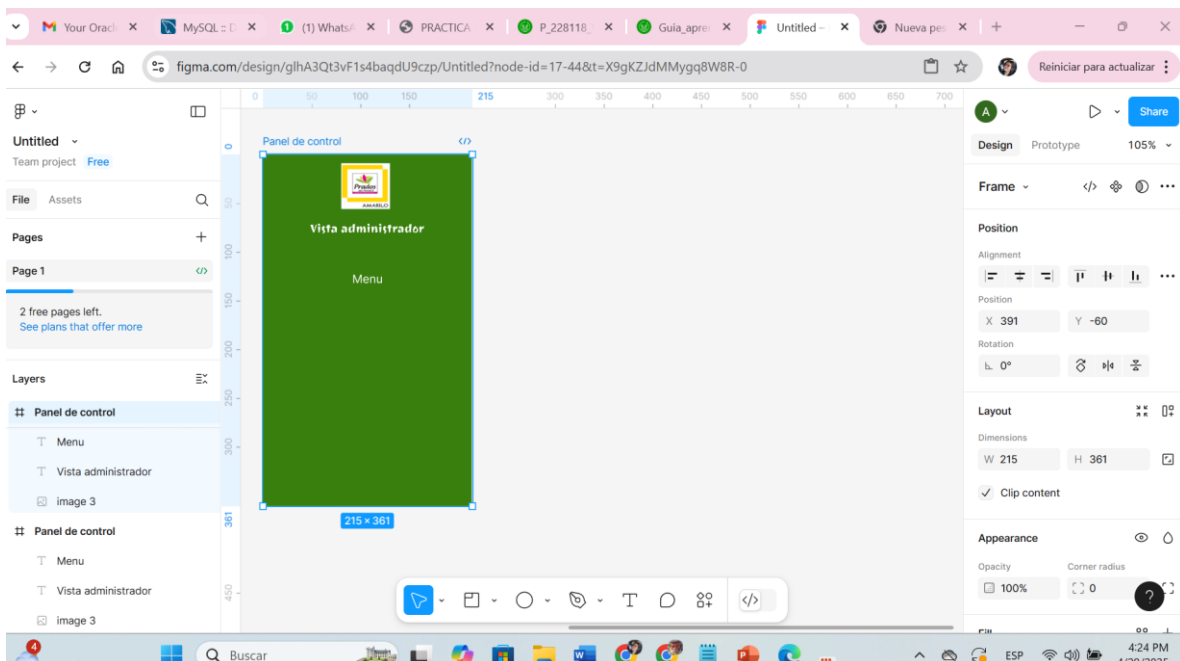
Todos los miembros del equipo pueden trabajar desde cualquier sistema operativo sin preocuparse, entre otras cosas, de las fuentes que tenga instaladas o de cambiar



de ordenador. Todos los progresos se guardan en la nube y en tiempo real, evitando problemas varios como el de trabajar en archivos que han quedado obsoletos el de perder mucho tiempo intercambiando archivos muy pesados. Evidentemente, para utilizar Figma hay que estar prácticamente siempre online y tener una conexión a Internet buena y estable

Figma es:

- Un programa de edición gráfica y prototipado. Una plataforma que se utiliza principalmente para el diseño digital, es decir, para diseñar páginas web e interfaces de aplicaciones.
- Una plataforma online.
- No hay que descargar e instalar ningún software, sino que se usa en el navegador mediante una conexión a Internet.
- Un programa colaborativo.
- Usuarios distintos con roles diferentes pueden trabajar en el mismo proyecto al mismo tiempo.
- Una plataforma en tiempo real, ya que todo se guarda automáticamente en la nube.
- Un programa gratuito en su versión básica.



CREAR UNA CUENTA

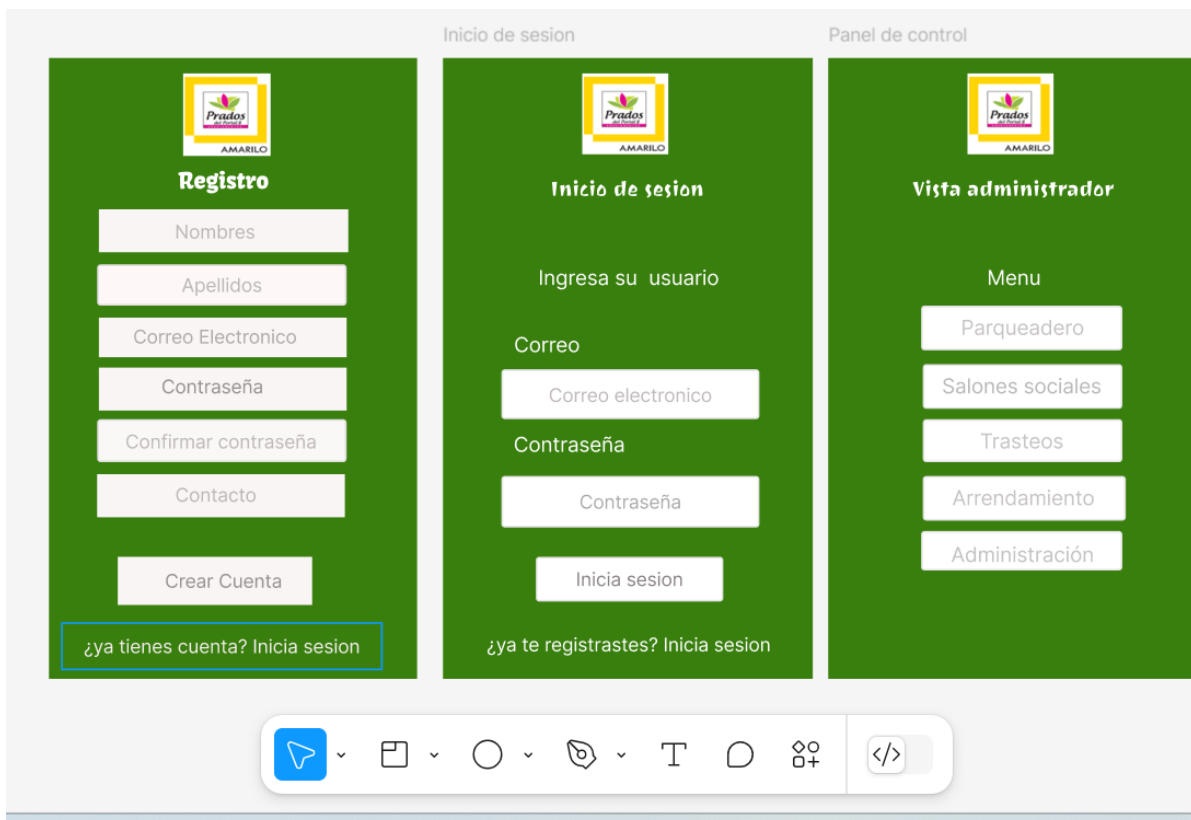


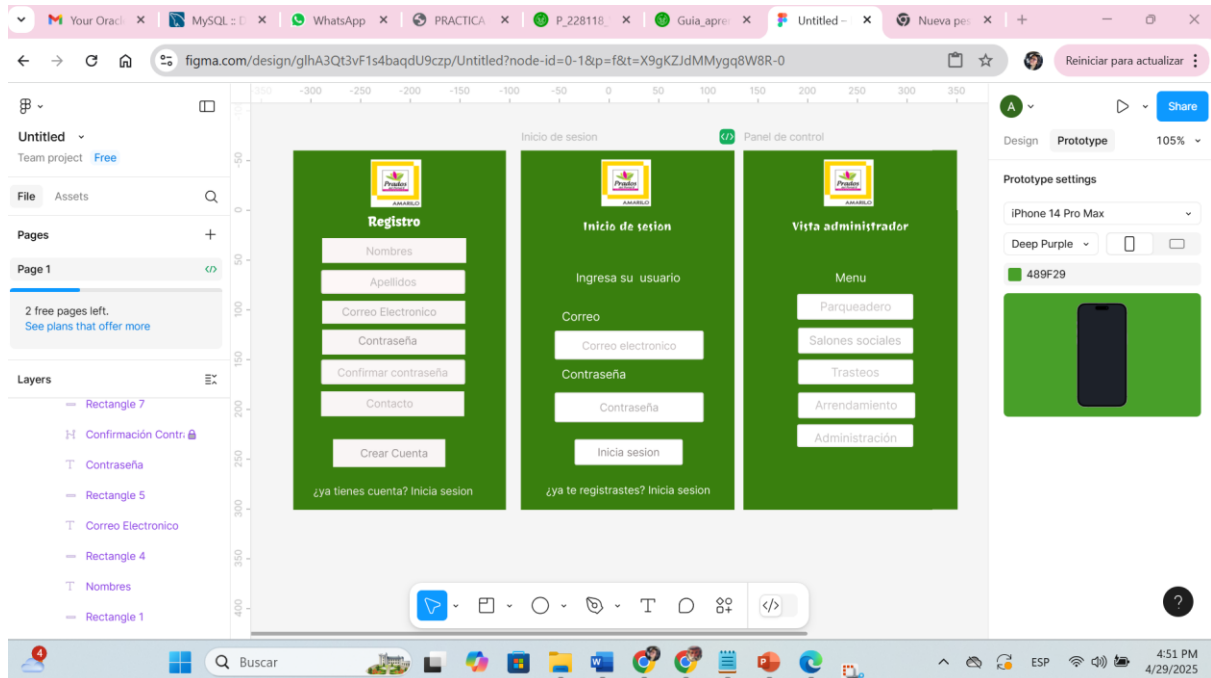
Para crear una cuenta, tan solo tienes que registrarte de forma gratuita en figma.com. Una vez que te hayas registrado, puedes crear equipos, proyectos y archivos (files). Además, puedes invitar a otros usuarios del equipo para darles acceso a los proyectos en los que vais a trabajar.

BIBLIOTECAS Y COMUNIDAD

Otra herramienta interesante de Figma son las bibliotecas de componentes. Si no quieres perder tiempo creando de cero los elementos, puedes acelerar la creación de un diseño (o de un boceto) utilizando los elementos gráficos más dispares que ya estén disponibles en las bibliotecas. En las bibliotecas puedes encontrar cosas como los iconos o botones más comunes.

❖ Ejemplos de la herramienta Figma en nuestro software:





¿POR QUÉ LA HERRAMIENTA FIGMA PARA CREAR LOS PROTOTIPADOS?

En primer lugar, Figma es una herramienta pensada para el trabajo en equipo en ambientes colaborativos. Figma también ofrece la posibilidad de trabajar de manera offline a través de su aplicación. Esta forma de trabajo permite editar los archivos los cuales se sincronizan automáticamente en el momento en el que se recupere la conexión a internet. Hay que hacer una mención a la interfaz de usuario.

Esta interfaz destaca por su simplicidad y su manera intuitiva de organizar los diferentes elementos por la pantalla.

[Untitled.fig](#)

<https://www.figma.com/design/glhA3Qt3vF1s4baqdU9czp/Untitled?node-id=0-1&t=X9gKZJdMMYgq8W8R-1>



CONCLUSION

En síntesis, los softwares de prototipado desempeñan un papel fundamental en el desarrollo exitoso de un proyecto de software, actuando como pilares que sostienen el proceso y visión del esquema planteado, desde la concepción hasta la entrega final del producto. Independientemente del tipo o formato, estas herramientas son indispensables para comunicar, planificar, diseñar, implementar, probar y mantener el software de manera efectiva.



REFERENCIAS

<https://www.pixartprinting.es/blog/figma-que-es/>

<https://cei.es/que-es-figma/>

<https://ebac.mx/blog/que-es-figma>