



BingeSpice
— SPICE UP YOUR WATCHLIST —

Project-Code
(v0.1)

Περιεχόμενα

Μέλη Ομάδας.....	2
Project-Code	3
Οδηγίες Εκτέλεσης.....	4
Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	5

Μέλη Ομάδας

Η ομάδα αποτελείται από τους εξής φοιτητές:

Απόστολος Ζεκυριάς
Σπυρίδων Μανταδάκης
Παναγιώτης Παπανικολάου
Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης
Καραμαλίκης Ανδρέας

Αναλυτικότερες Πληροφορίες:

Απόστολος
Ζεκυριάς
(1100554)

up1100554@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Editor

Σπυρίδων
Μανταδάκης
(1100613)

up1100613@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Contributor

Παναγιώτης
Παπανικολάου
(1104804)

up1104804@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Developer

Αλέξανδρος
Γεώργιος
Χαλαμπάκης
(1100754)

up1100754@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Developer

Ανδρέας
Καραμαλίκης
1100562

up1100562@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Editor

Project-Code

Ο κώδικας της εφαρμογής στο παρόν στάδιο αποτελείται μόνο από το **frontend**. Συμπεριλαμβάνει αποκλειστικά το user interface (**UI**), επομένως η εφαρμογή δεν είναι ακόμη λειτουργική ως προς την πλήρη εμπειρία χρήστη.

Ο κώδικας φιλοξενείται στο **GitHub**, στον φάκελο **Bingespice_App** και για να έχετε πρόσβαση σε αυτόν, ακολουθήστε τον παρακάτω σύνδεσμο:



Σε περίπτωση που ο κωδικός **QR** δεν λειτουργεί ή δεν μπορεί να σαρωθεί, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στον κώδικα της εφαρμογής:

[Πατώντας εδώ.](#)

Παρακάτω παρουσιάζονται οι οδηγίες για την εκτέλεση του κώδικα της εφαρμογής.

Οδηγίες Εκτέλεσης

- Ο κώδικας του προγράμματος βρίσκεται στον φάκελο `Bingespice_App`. Αυτός είναι ο φάκελος που πρέπει να ανοίξετε στο IDE που χρησιμοποιείτε.
- Κατεβάστε την βιβλιοθήκη της JavaFX που προτιμάτε (συστήνεται η έκδοση 24 ή νεότερη και χρήση της Java OpenJDK 23 ή νεότερη). Έπειτα, προσθέστε την στο IDE σας.
- Για να τρέξετε το πρόγραμμα κάνετε `run` έχοντας επιλέξει ως Main class την `Main.java`. (Σε περίπτωση που αντιμετωπίζετε προβλήματα κατά το τρέξιμο, μεταφέρετε τον φάκελο της JavaFX μέσα στον φάκελο του προγράμματος, δηλαδή με τον εξής τρόπο: `/Bingespice_App/javafx-sdk-24`

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Microsoft Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

JavaFX SceneBuilder

Χρησιμοποιήθηκε για την δημιουργία του frontend.

IntelliJ IDEA

Χρησιμοποιήθηκε για την εκτέλεση του JavaFX και την τροποποίηση ορισμένων γραμμών κώδικα.

Οδηγός Μαθήματος και Εξαμηνιαίας Εργασίας

Το manual του μαθήματος χρησιμοποιήθηκε ως παράδειγμα για την γραφή των ρωών.

ChatGPT

Το λογότυπο του [BingeSpice](#), στην παρούσα φάση, σχεδιάστηκε από το ChatGPT.

<https://chatgpt.com>