



BingeSpice

— SPICE UP YOUR WATCHLIST —

Project-Code
(v0.2)

Περιεχόμενα

| | |
|------------------------------------|---|
| Αλλαγές από έκδοση v0.1 | 2 |
| Μέλη Ομάδας..... | 3 |
| Project-Code | 4 |
| Οδηγίες Εκτέλεσης..... | 5 |
| Χρήση βάσης δεδομένων TMDB | 5 |
| Όροι χρήσης API TMDB | 6 |
| Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν..... | 7 |

Αλλαγές από έκδοση v0.1

Στη νέα έκδοση του **Project-Code** έχει προστεθεί ειδική ενότητα για την αξιοποίηση της βάσης δεδομένων του **TMDB (The Movie Database)**.

Μέλη Ομάδας

Η ομάδα αποτελείται από τους εξής φοιτητές:

Απόστολος Ζεκυριάς
Σπυρίδων Μανταδάκης
Παναγιώτης Παπανικολάου
Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης
Καραμαλίκης Ανδρέας

Αναλυτικότερες Πληροφορίες:

Απόστολος
Ζεκυριάς
(1100554)

up1100554@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Editor

Σπυρίδων
Μανταδάκης
(1100613)

up1100613@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Contributor

Παναγιώτης
Παπανικολάου
(1104804)

up1104804@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Developer

Αλέξανδρος
Γεώργιος
Χαλαμπάκης
(1100754)

up1100754@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Developer

Ανδρέας
Καραμαλίκης
1100562

up1100562@ac.upatras.gr

Φοιτητής 3ου
έτους

Editor

Project-Code

Ο κώδικας της εφαρμογής στο παρόν στάδιο αποτελείται μόνο από το **frontend**. Συμπεριλαμβάνει αποκλειστικά το user interface (**UI**), επομένως η εφαρμογή δεν είναι ακόμη λειτουργική ως προς την πλήρη εμπειρία χρήστη.

Ο κώδικας φιλοξενείται στο **GitHub**, στον φάκελο **Bingespice_App** και για να έχετε πρόσβαση σε αυτόν, ακολουθήστε τον παρακάτω σύνδεσμο:



Σε περίπτωση που ο κωδικός **QR** δεν λειτουργεί ή δεν μπορεί να σαρωθεί, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στον κώδικα της εφαρμογής:

[Πατώντας εδώ.](#)

Παρακάτω παρουσιάζονται οι οδηγίες για την εκτέλεση του κώδικα της εφαρμογής.

Οδηγίες Εκτέλεσης

- Ο κώδικας του προγράμματος βρίσκεται στον φάκελο `Bingespice_App`. Αυτός είναι ο φάκελος που πρέπει να ανοίξετε στο IDE που χρησιμοποιείτε.
- Κατεβάστε την βιβλιοθήκη της JavaFX που προτιμάτε (συστήνεται η έκδοση 24 ή νεότερη και χρήση της Java OpenJDK 23 ή νεότερη). Έπειτα, προσθέστε την στο IDE σας.
- Για να τρέξετε το πρόγραμμα κάνετε `run` έχοντας επιλέξει ως Main class την `Main.java`. (Σε περίπτωση που αντιμετωπίζετε προβλήματα κατά το τρέξιμο, μεταφέρετε τον φάκελο της JavaFX μέσα στον φάκελο του προγράμματος, δηλαδή με τον εξής τρόπο: `/Bingespice_App/javafx-sdk-24`

Χρήση βάσης δεδομένων TMDB

Στην εφαρμογή μας, τα δεδομένα που σχετίζονται με τις ταινίες (όπως τίτλος, περιγραφή, αφίσα, βαθμολογία, ημερομηνία κυκλοφορίας κ.ά.) αντλούνται μέσω του API του [The Movie Database \(TMDB\)](#). Το TMDB παρέχει ένα αξιόπιστο και ενημερωμένο σύνολο δεδομένων μέσω του δημόσιου REST API του, το οποίο επιτρέπει την πρόσβαση σε πληροφορίες για ταινίες, σειρές και ηθοποιούς. Η χρήση του API συμβάλλει στην ενημέρωση της εφαρμογής μας με πλούσιο και επικαιροποιημένο περιεχόμενο χωρίς την ανάγκη τοπικής αποθήκευσης ή χειροκίνητης ενημέρωσης των πληροφοριών.

Όροι χρήσης API TMDb

Κατά την ανάπτυξη της εφαρμογής, ακολουθούμε πιστά τους όρους χρήσης του [The Movie Database \(TMDb\)](#). Συγκεκριμένα:

- Η χρήση του [API](#) συνοδεύεται από την υποχρέωση αναφοράς της πηγής, γεγονός που σημαίνει ότι στην εφαρμογή μας περιλαμβάνουμε εμφανώς το επίσημο λογότυπο του [TMDb](#), αποδίδοντας το απαραίτητο credit στην πλατφόρμα.
- Η άδεια που έχουμε λάβει για τη χρήση του [API](#) προορίζεται αποκλειστικά για προσωπική και μη εμπορική χρήση, στο πλαίσιο του παρόντος εκπαιδευτικού/ερευνητικού έργου.
- Σε περίπτωση μελλοντικής εμπορικής εκμετάλλευσης της εφαρμογής, απαιτείται η απόκτηση της εμπορικής άδειας ([Commercial API License](#)) από το [TMDb](#), όπως ορίζεται στους επίσημους όρους χρήσης της υπηρεσίας.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Microsoft Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

JavaFX SceneBuilder

Χρησιμοποιήθηκε για την δημιουργία του frontend.

IntelliJ IDEA

Χρησιμοποιήθηκε για την εκτέλεση του JavaFX και την τροποποίηση ορισμένων γραμμών κώδικα.

ChatGPT

Το λογότυπο του [BingeSpice](#), στην παρούσα φάση, σχεδιάστηκε από το ChatGPT.

<https://chatgpt.com>