Arbres binaires

Thomas Bellitto, Alix Munier-Kordon et Maryse Pelletier

LIP6
Sorbonne Université
Paris

Module LU2IN003 Algorithmique Elémentaire

Plan du cours

Arbres binaires : définitions (1)

Voici une définition **inductive** des arbres binaires.

Definition

Un *arbre binaire* T étiqueté sur un ensemble E est :

- soit l'arbre vide, noté $\emptyset$,
- soit un triplet (x, G, D) où $x \in E$ et G, D sont des arbres binaires étiquetés sur E.

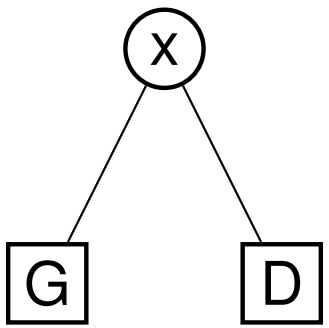
$$\begin{cases} T = \emptyset \\ \quad \text{ou} \\ T = (x, G, D) \end{cases}$$

Arbres binaires : définitions (2)

Definition

Si $T = (x, G, D)$ alors :

- x est la *racine* de T,
- G est le *sous-arbre gauche* de T,
- D est le *sous-arbre droit* de T.



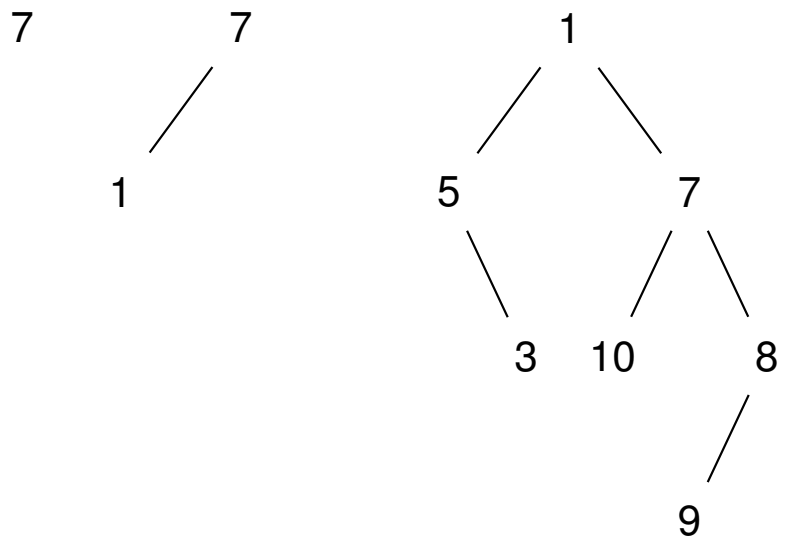
Arbres binaires : liens de parenté

Dans un arbre binaire $T = (x, G, D)$ on dit que :

- G et D sont les *fils* (gauche et droit) de x,
- x est le *père* de G et D,
- G et D sont frères.

Exemples

$E = \mathbb{N}$



Représentation

- `AB(x,G,D)` renvoie un arbre de racine x, de sous-arbre gauche G et de sous-arbre droit D,
- `ABvide()` renvoie l'arbre vide,
- `estABvide(T)` teste si l'arbre T est vide.

Pour un arbre T :

- `T.clef` désigne l'étiquette (ou clef) de T,
- `T.gauche` désigne le sous-arbre gauche de T,
- `T.droit` désigne le sous-arbre droit de T.

Complexité : en $\Theta(1)$ pour chaque primitive.

Définitions et preuves par induction structurelle

Les arbres binaires étant définis par induction, les définitions et preuves sur les arbres binaires peuvent être faites par **induction structurelle**.

- Définitions inductives de fonctions sur les arbres binaires :
  - cas de base : définition de la fonction pour l'arbre vide
  - la fonction étant définie pour les sous-arbres gauche et droit, on la définit pour l'arbre.
- Preuves inductives de propriétés sur les arbres binaires :
  - cas de base : preuve de la propriété pour l'arbre vide
  - on suppose la propriété vraie pour les sous-arbres gauche et droit et on montre qu'elle est vraie pour l'arbre.

Nœuds et feuilles

Definition

Les *nœuds* d'un arbre binaire sont sa racine, les nœuds de son sous-arbre gauche et les nœuds de son sous-arbre droit.

On note $\mathcal{N}(T)$ l'ensemble des nœuds de T.

Definition

Une *feuille* est un nœud dont les deux fils sont vides.

On note $\mathcal{F}(T)$ l'ensemble des feuilles de T.

Definition

Un *nœud interne* est un nœud qui n'est pas une feuille.

On note $\mathcal{I}(T)$ l'ensemble des nœuds internes de T.

Nœuds et feuilles

Définitions **inductives** des nœuds, feuilles, nœuds internes :

$$\mathcal{N}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \\ \{x\} \cup \mathcal{N}(G) \cup \mathcal{N}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

$$\mathcal{F}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \\ \{x\} & \text{si } T = (x, \emptyset, \emptyset) \\ \mathcal{F}(G) \cup \mathcal{F}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

$$\mathcal{I}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \text{ ou} T = (x, \emptyset, \emptyset) \\ \{x\} \cup \mathcal{I}(G) \cup \mathcal{I}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \text{ avec } G \neq \emptyset \text{ ou } D \neq \emptyset \end{cases}$$

Taille d'un arbre binaire

La *taille* d'un arbre binaire est son nombre de nœuds.

Definition

La taille d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$n(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + n(G) + n(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABtaille(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + ABtaille(T.gauche) + ABtaille(T.droit)
```

Taille d'un arbre binaire

La *taille* d'un arbre binaire est son nombre de nœuds.

Definition

La taille d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$n(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + n(G) + n(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABtaille(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + ABtaille(T.gauche) + ABtaille(T.droit)
```

Hauteur d'un arbre binaire

La *hauteur* d'un arbre binaire est le plus grand nombre de nœuds que l'on peut rencontrer en suivant un chemin de la racine vers une feuille.

Definition

La *hauteur* d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$h(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + \max(h(G), h(D)) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABhauteur(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + max(ABhauteur(T.gauche),ABhauteur(T.droit))
```

Hauteur d'un arbre binaire

La *hauteur* d'un arbre binaire est le plus grand nombre de nœuds que l'on peut rencontrer en suivant un chemin de la racine vers une feuille.

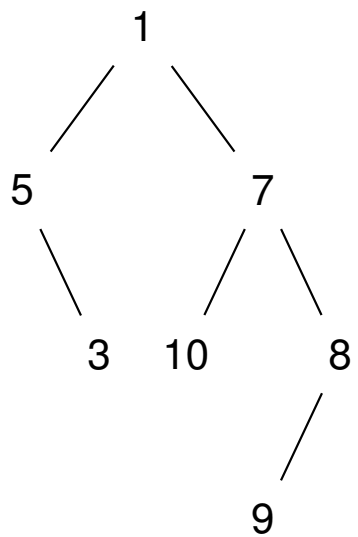
Definition

La *hauteur* d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$h(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + \max(h(G), h(D)) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABhauteur(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + max(ABhauteur(T.gauche),ABhauteur(T.droit))
```

Taille, hauteur : exemple



Taille : 7

Hauteur : 4

Complexité de `ABtaille` et `ABhauteur`

Theorem

Pour un arbre T de taille n:

- *la complexité de la fonction* `ABtaille(T)` *est en* $\Theta(n)$
- *la complexité de la fonction* `ABhauteur(T)` *est en* $\Theta(n)$.

Preuve par induction structurelle.
Pour un arbre de taille n :

- on note $c(n)$ le nombre d'additions effectuées par `ABtaille`
- on note $d(n)$ le nombre d'additions effectuées par `ABhauteur`

On montre, par induction structurelle, que :

- $c(n) = 2n$
- $d(n) = n$

Complexité de `ABtaille` et `ABhauteur`

Theorem

Pour un arbre T de taille n:

- *la complexité de la fonction* `ABtaille(T)` *est en* $\Theta(n)$
- *la complexité de la fonction* `ABhauteur(T)` *est en* $\Theta(n)$.

Preuve par induction structurelle.
Pour un arbre de taille n :

- on note $c(n)$ le nombre d'additions effectuées par `ABtaille`
- on note $d(n)$ le nombre d'additions effectuées par `ABhauteur`

On montre, par induction structurelle, que :

- $c(n) = 2n$
- $d(n) = n$

Relations entre taille et hauteur

Theorem

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h : $h \leq n \leq 2^h - 1$.

Corollary

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h : $\log_2(n+1) \leq h \leq n$.

Preuve du théorème par induction structurelle (en TD).
Le corollaire est une conséquence évidente du théorème.
Cas extrêmes. Pour une hauteur *h* fixée,

- arbre de taille minimum : arbre "longiligne"
- arbre de taille maximum : arbre "plein"

Relations entre taille et hauteur

Theorem

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h : $h \leq n \leq 2^h - 1$.

Corollary

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h : $\log_2(n+1) \leq h \leq n$.

Preuve du théorème par induction structurelle (en TD).
Le corollaire est une conséquence évidente du théorème.
Cas extrêmes. Pour une hauteur *h* fixée,

- arbre de taille minimum : arbre "longiligne"
- arbre de taille maximum : arbre "plein"

Arbres binaires : égalité

L'égalité entre arbres binaires est définie par **induction structurelle**.

Definition

Deux *arbres binaires* T_1 et T_2 sont égaux si :

- $T_1 = \emptyset$ et $T_2 = \emptyset$
- ou bien $T_1 = (x_1, G_1, D_1)$, $T_2 = (x_2, G_2, D_2)$, avec $x_1 = x_2$, G_1 et G_2 égaux, D_1 et D_2 égaux.

Arbres binaires : égalité (suite)

Égalité entre arbres binaires :

```
def ABegal(T1, T2):
    if estABvide(T1):
        if estABvide(T2):
            return True
        return False
    if estABvide(T2):
        return False
    return (T1.clef == T2.clef) and
           ABegal(T1.gauche, T2.gauche) and
           ABegal(T1.droit, T2.droit)
```

Complexité meilleur cas en $\Omega(1)$ et pire cas en $O(\min(n_1, n_2))$ (voir TD).

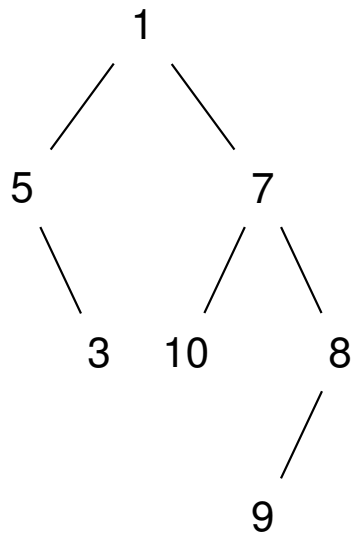
Parcours d'un arbre binaire

Trois parcours possibles :

- *parcours préfixe* : visiter la racine puis parcourir le sous-arbre gauche et enfin parcourir le sous-arbre droit
- *parcours infixe* : parcourir le sous-arbre gauche puis visiter la racine et enfin parcourir le sous-arbre droit
- *parcours suffixe* : parcourir le sous-arbre gauche puis parcourir le sous-arbre droit et enfin visiter la racine.

Le résultat d'un parcours est une liste.
Liste vide pour l'arbre vide.

Parcours : exemple



Parcours préfixe :
$(1, 5, 3, 7, 10, 8, 9)$

Parcours infixe :
$(5, 3, 1, 10, 7, 9, 8)$

Parcours suffixe :
$(3, 5, 10, 9, 8, 7, 1)$

Fonctions `ABpref`, `ABinf`, `ABsuf`

Parcours préfixe :

```
def ABpref(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return [T.clef] + ABpref(T.gauche) + ABpref(T.droit)
```

Parcours infixe :

```
def ABinf(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return ABinf(T.gauche) + [T.clef] + ABinf(T.droit)
```

Parcours suffixe :

```
def ABsuf(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return ABsuf(T.gauche) + ABsuf(T.droit) + [T.clef]
```

Complexité de `ABpref`, `ABinf`, `ABsuf`

Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions `ABpref`, `ABinf` et `ABsuf` est en $\Theta(n)$, si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

Question : qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?
Tableaux : meilleur cas en $\Omega(n \log n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Listes simplement chaînées : meilleur cas en $\Omega(n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Complexité de `ABpref`, `ABinf`, `ABsuf`

Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions `ABpref`, `ABinf` et `ABsuf` est en $\Theta(n)$, si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

Question : qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?

Tableaux : meilleur cas en $\Omega(n \log n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Listes simplement chaînées : meilleur cas en $\Omega(n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Complexité de `ABpref`, `ABinf`, `ABsuf`

Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions `ABpref`, `ABinf` et `ABsuf` est en $\Theta(n)$, si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

Question : qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?
Tableaux : meilleur cas en $\Omega(n \log n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Listes simplement chaînées : meilleur cas en $\Omega(n)$ et pire cas en $O(n^2)$.

Complexité de `ABpref` (calculs)

```
def ABpref(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return [T.clef] + ABpref(T.gauche) + ABpref(T.droit)
```

- Représentation par tableaux

  Relation de récurrence : $c(n) = n + c(n_1) + c(n_2)$.
  - Pire cas : $n_1 = n - 1$ à chaque appel récursif (arbre longiligne) d'où $O(n^2)$.
  - Meilleur cas : $n_1 \approx n/2$ à chaque appel récursif (arbre plein) d'où $\Omega(n \log n)$.
- Représentation par listes chaînées

  Relation de récurrence : $c(n) = n_1 + 1 + c(n_1) + c(n_2)$.
  - Pire cas : $n_1 = n - 1$ à chaque appel récursif (arbre longiligne gauche) d'où $O(n^2)$.
  - Meilleur cas : $n_1 = 0$ à chaque appel récursif (arbre longiligne droit) d'où $\Omega(n)$.

Exercice : recherche dans un arbre binaire

Recherche d'un élément x dans un arbre binaire T.

Principe. Comparer x à la racine de T. En cas de non-égalité, chercher x dans le sous-arbre gauche de T puis, éventuellement, dans le sous-arbre droit de T.

```
def ABcherche(x, T):
    if estABvide(T):
        return False
    if x == T.clef:
        return True
    if ABcherche(x, T.gauche):
        return True
    return ABcherche(x, T.droit)
```

Exercice (voir TD)

- Prouver que `ABcherche(x, T)` se termine et retourne `True` si x est dans T et `False` sinon.
- Prouver que la complexité de `ABcherche(x, T)` est en $\Omega(1)$ dans le meilleur cas et en $O(n)$ dans le pire cas.

Exercice : recherche dans un arbre binaire

Recherche d'un élément x dans un arbre binaire T.

Principe. Comparer x à la racine de T. En cas de non-égalité, chercher x dans le sous-arbre gauche de T puis, éventuellement, dans le sous-arbre droit de T.

```
def ABcherche(x, T):
    if estABvide(T):
        return False
    if x == T.clef:
        return True
    if ABcherche(x, T.gauche):
        return True
    return ABcherche(x, T.droit)
```

Exercice (voir TD)

- Prouver que `ABcherche(x, T)` se termine et retourne `True` si x est dans T et `False` sinon.
- Prouver que la complexité de `ABcherche(x, T)` est en $\Omega(1)$ dans le meilleur cas et en $O(n)$ dans le pire cas.

Arbres binaires d'expressions

Quatre opérations arithmétiques d'arité 2 : $+, -, *, /$.
Voici une définition **inductive** des arbres binaires d'expressions.

Definition

Un *arbre binaire d'expression T* est :

- soit un arbre réduit à une feuille dont l'étiquette est une valeur numérique,
- soit un triplet (x, G, D) où x est l'un des opérateurs $+, -, *, /$ et où G, D sont des arbres binaires d'expressions.

Remarque : pour l'induction structurelle sur les arbres d'expressions, le cas de base est le cas de l'arbre réduit à une feuille.

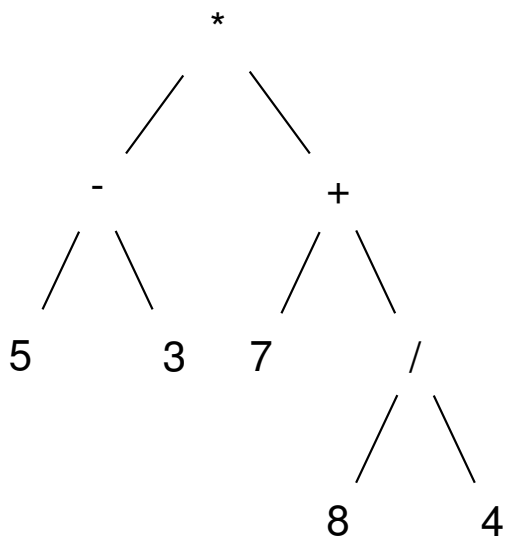
Arbres binaires d'expressions : primitives

Aux primitives sur les arbres binaires, on ajoute les primitives :

- `ABfeuille(x)` renvoie l'arbre réduit à une feuille d'étiquette x,
- `estABfeuille(T)` teste si l'arbre T est réduit à une feuille.

Complexité : en $\Theta(1)$ pour chaque primitive.

Un exemple



Propriétés des arbres binaires d'expressions

Theorem

Dans un arbre binaire d'expression :

- *chaque nœud interne a exactement deux fils*
- *chaque nœud interne contient un opérateur* $(+, -, *$ *ou* $/)$
- *chaque feuille contient une valeur numérique*
- *le nombre de valeurs numériques est égal au nombre d'opérateurs augmenté de 1.*

Preuve par induction structurelle.

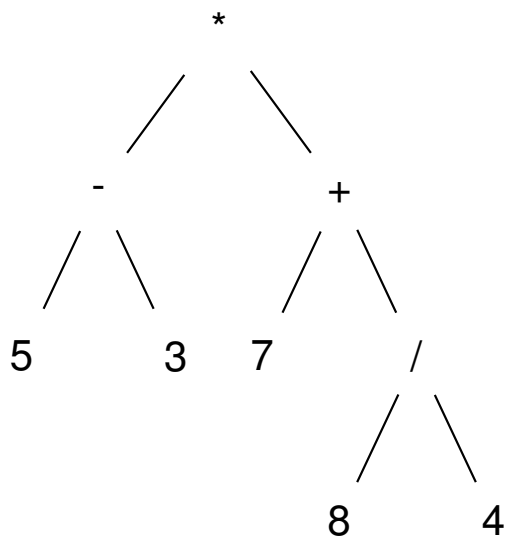
Arbres d'expressions : évaluation

Voici une définition **inductive** de l'évaluation d'un arbre d'expression.

```
def ABeval(T):
    if estABfeuille(T):
        return T.clef
    if T.clef == "+":
        return ABeval(T.gauche) + ABeval(T.droit)
    if T.clef == "-":
        return ABeval(T.gauche) - ABeval(T.droit)
    if T.clef == "*":
        return ABeval(T.gauche) * ABeval(T.droit)
    return ABeval(T.gauche) / ABeval(T.droit)
```

Complexité de `ABeval(T)` : en $\Theta(n)$

Arbres d'expressions : parcours préfixe

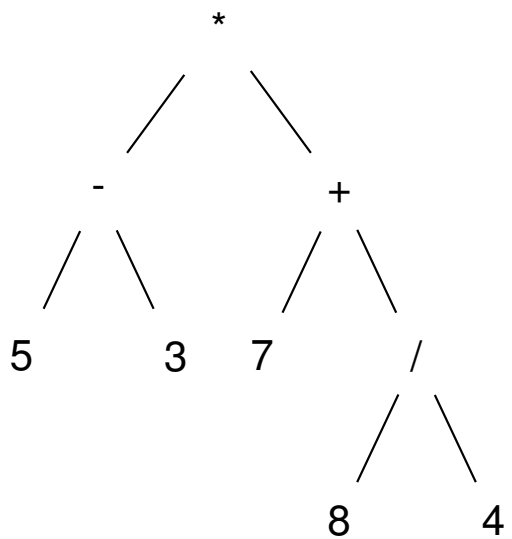


Parcours préfixe : $[* \ - \ 5 \ 3 \ + \ 7 \ / \ 8 \ 4]$

C'est une expression arithmétique préfixe (opérateur avant opérandes).

L'évaluation de l'arbre et celle de l'expression donnent le même résultat : 18.

Arbres d'expressions : parcours suffixe

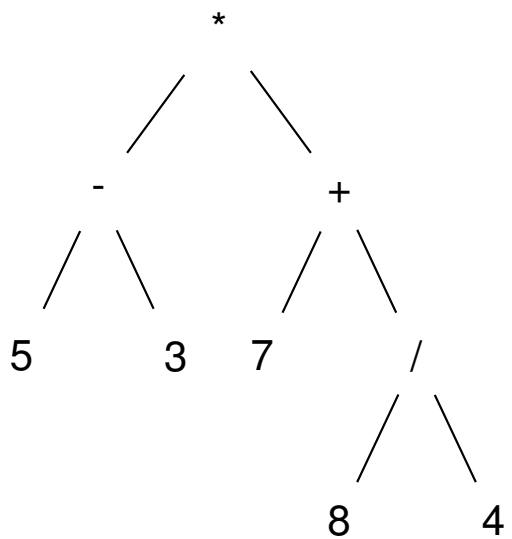


Parcours suffixe : [5 3 $-$ 7 8 4 / $+$ $*$]

C'est une expression arithmétique suffixe (opérateur après opérandes).

L'évaluation de l'arbre et celle de l'expression donnent le même résultat : 18.

Arbres d'expressions : parcours infixe



Parcours infixe : [5 $-$ 3 $*$ 7 $+$ 8 / 4]

C'est une expression arithmétique infixe (opérateur entre opérandes).

Attention ! Sans parenthésage, l'évaluation de cette expression infixe est obtenue en appliquant les règles de priorité habituelles.
Le résultat est -14.

Expressions préfixes bien formées

Definition

Une liste L est une *expression préfixe bien formée* si elle est égale au parcours préfixe d'un arbre d'expression.

Theorem

Une liste L de longueur n est une expression préfixe bien formée ssi

- *le nombre de valeurs numériques de L est égal au nombre d'opérateurs de L augmenté de 1*
- *pour tout $i < n - 1$, le nombre de valeurs numériques de $L[0..i]$ est inférieur ou égal au nombre d'opérateurs de $L[0..i]$.*

Preuve en TD

Des expressions préfixes vers les arbres (1)

La fonction `operandesPref(L)` définie ci-dessous retourne le couple formé des deux opérandes de `L`, en supposant que `L` est une expression préfixe bien formée.

```
def operandesPref(L):
    cpt_operateurs = 0
    cpt_valeurs = 0
    i = 1
    while cpt_operateurs >= cpt_valeurs:
        if estOperateur(L[i]):
            cpt_operateurs = cpt_operateurs + 1
        else:
            cpt_valeurs = cpt_valeurs + 1
        i = i + 1
    return (L[1:i], L[i:])
```

La fonction `estOperateur(x)` teste si *x* est un opérateur.

```
>>> L0 = ["*","-",5,3,"+",7,"/",8,4]
>>> operandesPref(L0)
(['-', 5, 3], ['+', 7, '/', 8, 4])
```

Des expressions préfixes vers les arbres (2)

La fonction suivante associe un arbre à toute expression préfixe bien formée :

```
def prefVersAB(L):
    x = L[0]
    if estNombre(x):
        return ABfeuille(x)
    (L1, L2) = operandesPref(L)
    return AB(x, prefVersAB(L1), prefVersAB(L2))
```

Theorem

Le parcours préfixe de l'arbre `prefVersAB(L)` *est égal à* `L`*.*

Complexité de `prefVersAB`

- Représentation par tableaux

  Complexité de `operandesPref(L)`
  - Pire cas : $n_1 = n - 2$ d'où $O(n)$.
  - Meilleur cas : $n_1 = 1$ d'où $\Omega(1)$.

  Complexité de `prefVersAB(L)`
  - Pire cas : $n_1 = n - 2$ à chaque appel récursif donc $c(n) = n + c(n_1) = n + c(n-2)$ à chaque appel récursif d'où $O(n^2)$.
  - Meilleur cas : $n_1 = 1$ à chaque appel récursif donc $c(n) = 1 + c(n_2) = 1 + c(n-2)$ à chaque appel récursif d'où $\Omega(n)$.
- Représentation par listes chaînées

  Complexité de `operandesPref(L)` en $\Theta(n)$.

  Relation de récurrence : $c(n) = n + c(n_1) + c(n_2)$.
  - Pire cas : $n_1 = n - 2$ à chaque appel récursif d'où $O(n^2)$.
  - Meilleur cas : $n_1 \approx n/2$ à chaque appel récursif d'où $\Omega(n \log n)$.