



Hoja de trabajo 2

Árboles binarios



Ejercicio 1

Realizar la inserción de los siguientes elementos dentro de un árbol binario de búsqueda. El árbol inicia vacío. Al terminar cada columna se debe agregar un imagen de cómo va el árbol (se entregan 3 imágenes).

Insertar 50 Insertar 10 Insertar 98 Insertar 90 Insertar 23	Insertar 75 Insertar 60 Insertar 88 Insertar 70 Insertar 20	Insertar 30 Insertar 51 Insertar 40 Insertar 12 Insertar 40
---	---	---

Al terminar de insertar todos los datos escribir los recorridos InOrden, PreOrden y PostOrden sobre el árbol final.



Ejercicio 2

Descargar el archivo **ArbolBinario.java**, en él desarrollar un árbol binario que implemente la siguiente interfaz.

```
interface Arbolito {  
    void insertar(int nuevo);  
    void inOrden();  
    void preOrden();  
    void postOrden();  
}
```

```
/*  
    El archivo está disponible en  
https://github.com/Esvux/LabEDD/blob/master/Ejemplos/005Trees/  
*/
```



Forma de entrega

Ejercicio 1 se entrega en clase.

Ejercicio 2 se envía por medio de Dropbox en el siguiente enlace: <https://goo.gl/W5h7Yy>