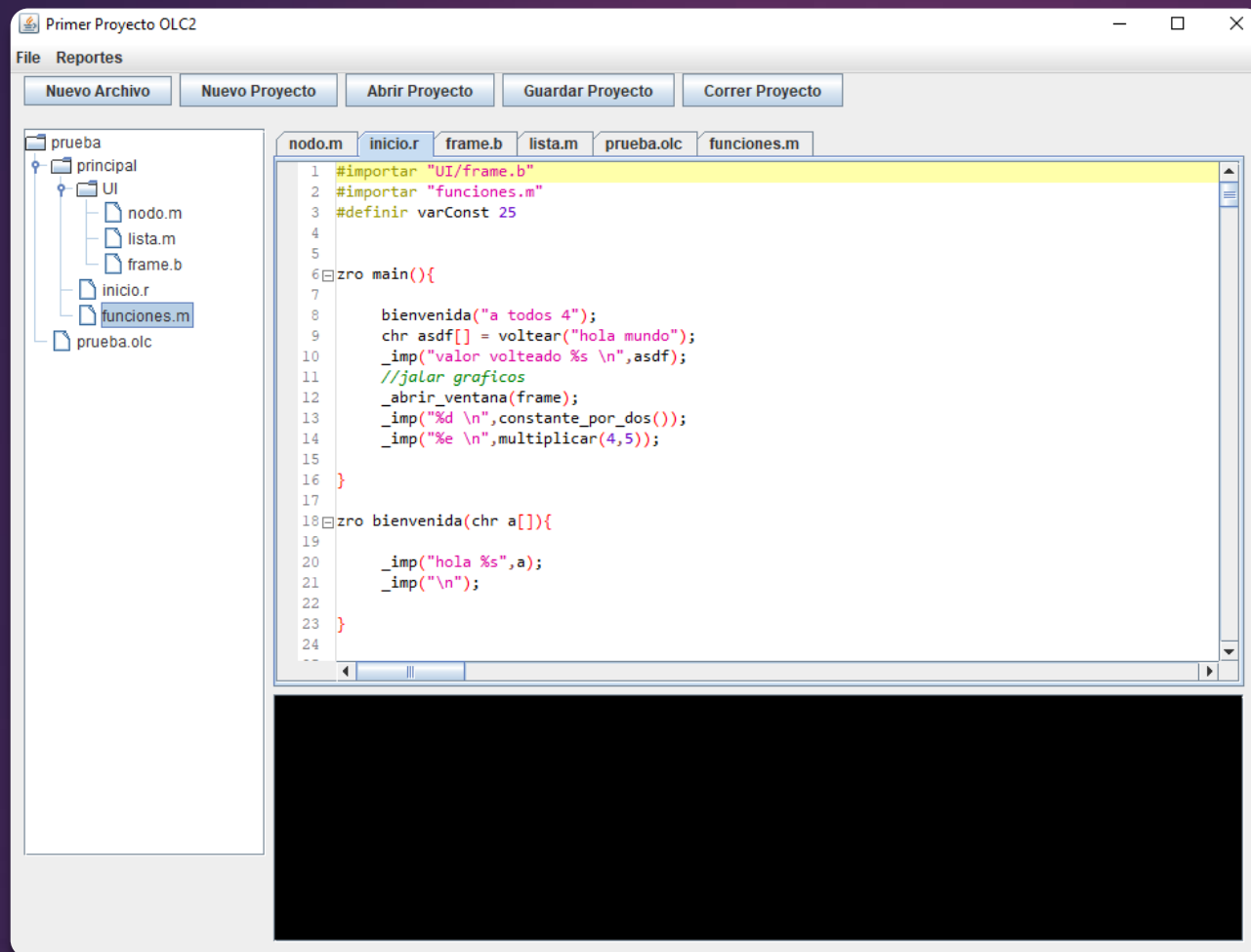


Manual de Usuario

IDE RMB



interfaz
grafica

Menú

- ▶ Abrir: abre un archive
- ▶ Abrir Proyecto: abre un Proyecto
- ▶ Nuevo Proyecto: crea un Proyecto vacío
- ▶ Nuevo archivo: crea un archivo en blanco
- ▶ Configurar archivo: configuración de archivo olc
- ▶ Guardar archivo: guarda el archivo
- ▶ Guardar Proyecto: guarda todas las pestañas abiertas.

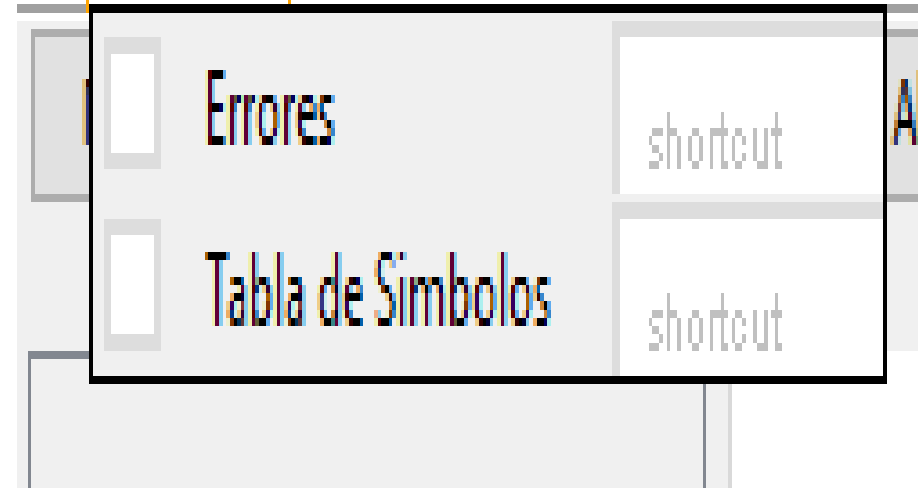
File Reportes

<input type="checkbox"/>	Abrir	Ctrl+O
<input type="checkbox"/>	Abrir Proyecto	Ctrl+Mayús+O
<input type="checkbox"/>	Nuevo Proyecto	Ctrl+Mayús+N
<input type="checkbox"/>	Nuevo Archivo	Ctrl+N
<input type="checkbox"/>	Configurar archivo Principal	Ctrl+P
<input type="checkbox"/>	Guardar Archivo	Ctrl+S
<input type="checkbox"/>	Guardar Proyecto	Ctrl+Mayús+S

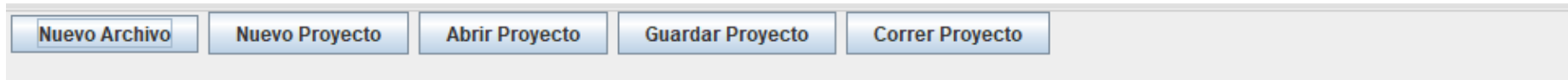
Reportes

- ▶ Errores: abre y genera un html donde se muestran los errores lexicos, sintacticos y semanticos.
- ▶ Tabla de Simbolos: abre y genera un html con los simbolos en ese momento de la tabla de simbolos

File Reportes



Barra de Acciones



Nuevo Archivo: crea una nueva pestaña

Nuevo Proyecto: crea un proyecto vacío

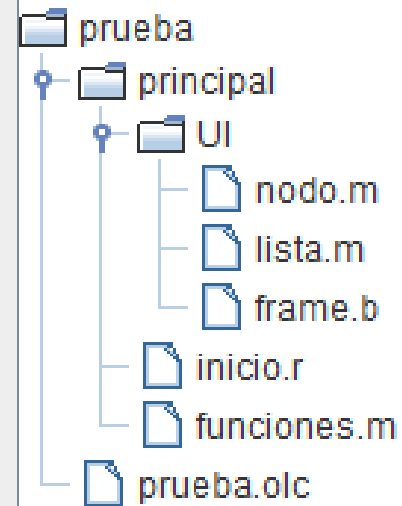
Abrir Proyecto: abre un proyecto leyendo un archivo con extensión .olc

Guardar proyecto: guarda las pestañas abiertas

Correr Proyecto: corre el main indicado en el archivo .olc

Directorio de carpetas

- Al darle clic a una carpeta se selecciona la ubicación donde se guardara la clase
- Si es a una clase el archivo se abre en el editor



main.r

```
1 //Proyecto creado por IDE RMB
2 fusion nodo {
3     chr nombre[10];
4     ent edad;
5     nodo siguiente;
6 };
7
8 zro main(){
9     nodo nuevo = nuevo_nodo("Andree", 24);
10    _imp("Edad de %s : %e",nuevo.nombre,nuevo.edad);
11
12 }
```

Editor

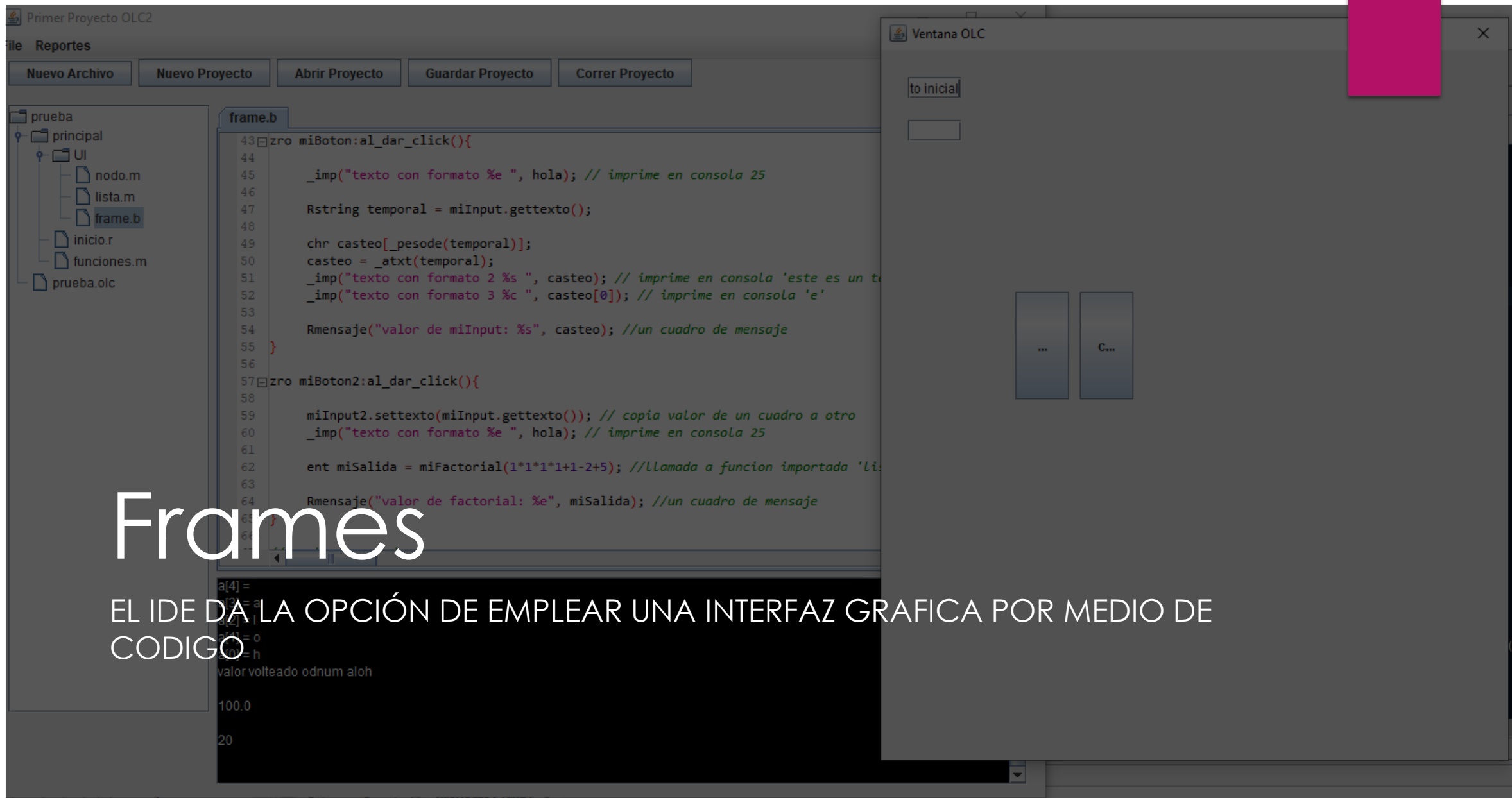
► Lenguaje utilizado pseudo c

► En esta parte de la interfaz ponemos todo el código que querramos correr.

```
----- Inicio de la recoleccion -----  
----- Final de la recoleccion -----  
----- Inicio de la ejecucion -----  
Edad de Andree : 24
```

Consola de IDE

► Consola donde mostrara las impresiones en tiempo de ejecucion.



Frames

EL IDE DA LA OPCIÓN DE EMPLEAR UNA INTERFAZ GRAFICA POR MEDIO DE CODIGO

Anexos

Errores

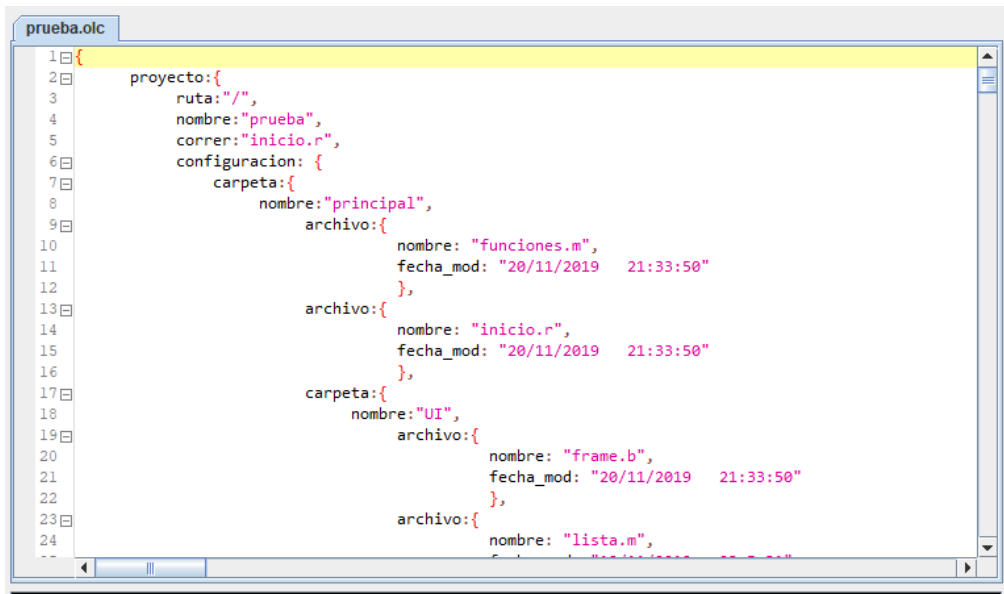
Tabla de errores				
Errores Lexicos				
Descripcion	Tipo	Linea	Columna	Archivo
Errores Sintacticos				
Descripcion	Tipo	Linea	Columna	Archivo
Errores Semanticos				
Descripcion	Tipo	Linea	Columna	Archivo

Tabla de Simbolos

Tabla de Simbolos				
Tabla de Simbolos				
Tipo	Subtipo	Identificador	Valor	Tipo Instruccion

Anexos

Archivo olc



```
1 {
2   proyecto: {
3     ruta: "/",
4     nombre: "prueba",
5     correr: "inicio.r",
6     configuracion: {
7       carpeta: {
8         nombre: "principal",
9         archivo: {
10           nombre: "funciones.m",
11           fecha_mod: "20/11/2019 21:33:50"
12         },
13         archivo: {
14           nombre: "inicio.r",
15           fecha_mod: "20/11/2019 21:33:50"
16         },
17         carpeta: {
18           nombre: "UI",
19           archivo: {
20             nombre: "frame.b",
21             fecha_mod: "20/11/2019 21:33:50"
22           },
23           archivo: {
24             nombre: "lista.m",
25             fecha_mod: "20/11/2019 21:33:50"
26           }
27         }
28       }
29     }
30   }
31 }
```

Evento click

