

Time de Desenvolvimento







Bruna Santos



Gabriel Bruno



João Vitor



Luana Pina



Tayane Milagres



Contexto

O aumento nas buscas online por plantas foi de 25% no ano de 2020¹. Pessoas podem ter diversos motivos para cultivar plantas, mas podemos afirmar com certeza que, além de trazer um aconchego maior para nossas casas, as plantas também podem ser excelentes aliadas na manutenção da nossa saúde física e mental².

¹De acordo com um artigo publicado pela revista online 'Casa e Jardim' ²De acordo com um artigo publicado pela revista online 'VEJA Saúde'





Problema

Apesar do alto interesse recente pelo cultivo de plantas, muitas pessoas ainda têm dúvidas e dificuldades em encontrar informações específicas de cada planta, tendo como consequência a perda do cultivo.

Público-Alvo

Embora a prática da jardinagem tenha maior influência entre pessoas da terceira idade, com 65 anos ou mais, o nosso projeto é voltado para atender quaisquer pessoas que realizam o cultivo de plantas e flores e que possuem dificuldade no acesso das informações necessárias para os devidos cuidados.



Principais Requisitos

RO1: Possuir catálogo com espécies de plantas com informações aos cuidados necessários;

R02: Tela onde os usuários possam conhecer mais sobre o projeto;

R03: Cadastrar e efetuar login, assim como cadastrar nova senha;

R04: Área de suporte ao usuário;

R05: Ferramenta para pesquisa de plantas;

R06: Página inicial incluindo seções para navegação do site;

R07: Responsividade.



Solução implementada

Foram desenvolvidas funcionalidades de acordo com a demanda presente nos RF e RNF, a fim de satisfazer as necessidades apresentadas.

Foi implementado:

RO1: Catálogo de plantas informativo;

RO2: Tela "Sobre nós" com informações sobre o projeto;

RO3: Meios de cadastro, login e recuperação de senha utilizando o Local Storage;

RO4: Área destinada para enviar dúvidas ao suporte;

R05: Barra de pesquisa;

R06: Página Home com todas as seções presentes na aplicação;

R07: Responsividade utilizando Medias Queries.



Métodos utilizados:

Design de interface: Figma

Hospedagem: Vercel

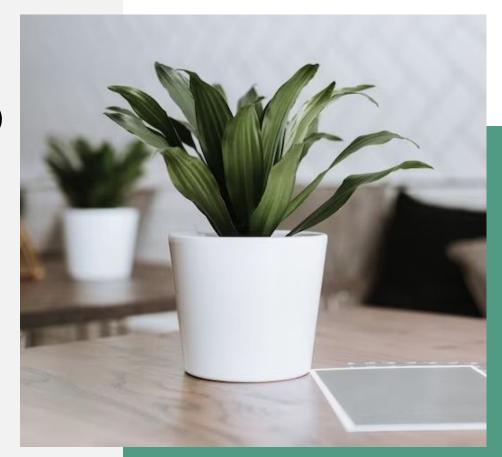
Planejamento: SCRUM, Trello e Kanban (GitHub Projects)

Repositório do código fonte: GitHub

Armazenamento de dados: Local Storage

Artefatos do desenvolvimento:

Arquivos em HTML, JavaScript, CSS e imagens.



Conclusão da Apresentação

Pontos Positivos

- Desenvolvimento de uma aplicação do zero
- Aprendizado e aplicação do método SCRUM de gerenciamento

Desafios

- Prazos curtos entre as etapas
- Conciliar os estudos dos microfundamentos com o desenvolvimento do projeto

Aprendizagem

- Git & GitHub
- Figma
- HTML & CSS
- JavaScript
- Método SCRUM



