Laborator 2

Problemele se incarca pe Moodle pana duminica—25.10.2020 ora 23:59.

Fisierele sursa ce contin rezolvarile o sa aiba numele:

Problema_x_Nume_Prenume_Grupa.cpp, unde x e numarul problemei, Nume, Prenume si Grupa – se refera la numele vostru si grupa din care faceti parte.

```
* Exercitiile se rezolva strict in C++ si folosind clase.
```

```
class Angajat{
       char *nume;
       char * firma;
       char CNP[14];
       int salariu;
public:
       Angajat();
       Angajat(char *n, char *f, char C[],int s);
       ~Angajat();
       void afisare(); // afiseaza atributele clasei
       void modif(char *n, char *f, char C[], int s); // modifica atributele clasei: nume cu n, firma
       cu f etc
       void modif(const Angajat &obj); // modifica atributele clasei: nume cu obj.nume, firma cu
       obj.firma etc
       int getSalariu() const; // returneaza salariul
       char *getNume() const; // returneaza numele
};
```

Cerinte:

- 1. creati un obiect si testati metodele
- 2. creati un vector de Angajati
- 3. sortati vectorul alfabetic dupa campul nume
- 4. afisati angajatii cu salariu maxim
- 5. eliberati memoria ocupata de vector!

BONUS:

class Student{

private: // valorile nu sunt accesibile din exteriorul clasei

^{**}Fiecare exercitiu valoreaza 2 puncte.

```
int id;
    char *nume;
    char grupa_serie[6];
    int note_sem_1[5];
public:
    void init(); // initializeaza obiectul cu valori predefinite sau citite de la tastatura
    void afisare() const; // afiseaza atributele clasei
    void modific(const char [])); // modifica grupa
    void modific(const int x, const int nota); // modifica nota de pe pozitia x
    void copie(const student&); // modifica atributele clasei
};
```

Cerinte:

- 1. Declarati variabile de tip student si testati functiile membre implementate.
- 2. Alocati dinamic spatiu pentru un vector cu n elemente de tip student (n citit de la tastatura).
- 3. Populati vectorul cu valori folosind functia init().
- 4. Sortati studentii din vector in ordinea mediei din semestrul 1. Ar mai fi necesara o functie membra care sa ajute la acest pas?
- 5. Afisati elementele din vector folosind functia membra afisare().