

2. Se consideră următoarea structură de date, utilizată pentru reprezentarea unui dreptunghi:

```
struct rect {  
    int x,y;      // coordonatele coltului din stanga jos  
    int width;   // latimea  
    int height; // inaltimea  
};
```

Să se scrie în limbaj de asamblare o funcție definită astfel:

```
int intersectie(rect *r1,rect *r2);
```

Funcția returnează:

2 dacă dreptunghiul **r1** este inclus în dreptunghiul **r2**

1 dacă dreptunghiul **r1** este inclus în dreptunghiul **r2**

0 dacă nici unul dintre dreptunghiuri nu este inclus în celălalt