

Tema pentru acasă:

Proiect 1

Elaborați un proiect scratch care:

- 1) După fiecare 5 click-uri acționate peste un personaj, se schimbă costumul acestuia (Pentru a contoriza numărul de click-uri vom folosi o variabilă)
- 2) Dacă numărul de click-uri este egal cu 25 atunci jocul se termină.

Proiect 2

Elaborați un proiect scratch care:

- 1) Va contoriza de câte ori s-a dat click pe scena de decor și de câte ori s-a dat click peste personaj. (Pentru a contoriza numărul de click-uri vom folosi două variabile)
- 2) Jocul se termină dacă numărul de click-uri (suma variabilelor) este mai mare ca 30.
- 3) Personajul va spune "Ai executat mai multe click-uri pe scena de decor" - dacă numărul de click-uri pe scena de decor este mai mare decât numărul de click-uri peste personaj
- 4) Personajul va spune "Eu am mai multe click-uri" - dacă numărul de click-uri peste personaj este mai mare decât numărul de click-uri pe scena de decor.