



# Bloomcoding

Școala online de programare pentru copii  
de 7-14 ani cu tehnologie VR / AR.

# CONCURS



## Concurs de proiecte

### AVENTURA DE CRĂCIUN



Perioada de desfășurare:

15.11.2023 - 03.12.2023

# Lansăm concursul

„Aventura Bloomcoding de Crăciun”

2023

Dragi exploratori ai lumii digitale și  
părinți minunați,

Vine Crăciunul și cu el, un nou concurs de la Bloomcoding! Bucurați-vă de spiritul sărbătorilor și lăsați imaginația să zburde în lumea programării.

🚀 Tema Concursului: „**Aventura Bloomcoding de Crăciun**”

Creați o scenă plină de viață, colorată și amuzantă,  
care să aducă magia Crăciunului în lumea digitală!

## Categorii de Concurs:

1. CoSpaces



2. Minecraft



3. Roblox





## Cum participi?

- Alege una dintre cele trei platforme: CoSpaces, Minecraft sau Roblox
- Folosește-ți abilitățile de programare pentru a crea o scenă care să reflecte tema
- Arată-ne povestea ta **printr-un video** captivant în care să ne prezinti proiectul tău la calculator



## Premii Strălucitoare:

În fiecare categorie vor fi selectate 3 cele mai reușite proiecte care vor fi premiate! Copiii ce vor lua locul 1, 2 și 3 vor primi diplome digitale și cadouri pe care le vom expedia acasă.



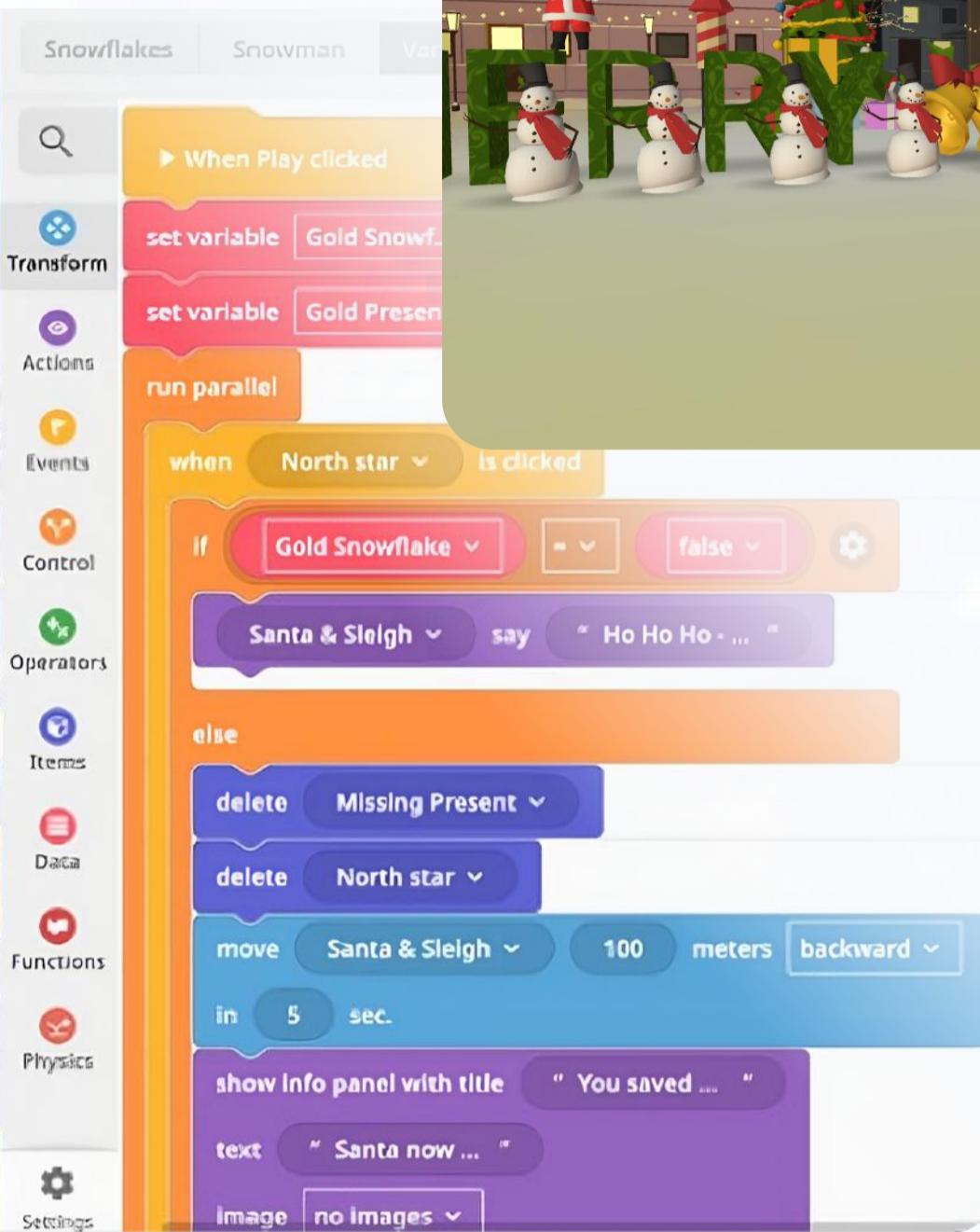
## Termen Limită:



Nu amâna! Proiectul tău trebuie să fie gata și prezentat până pe 03 decembrie 2023.

Așadar, dragi tineri programatori și părinți susținători, pregătiți-vă pentru o aventură digitală de neuitat! E timpul să ne arătați cum vedeti voi magia Crăciunului prin intermediul programării.

Cu entuziasm și nerăbdare,  
Echipa Bloomcoding



## Cerințe de bază - platforma CoSpaces:

- Creați o Aventură de Crăciun (o scenă sau un joc pe baza acestei teme)
- Adăugați sunete/muzică pentru a se potrivi cu tema
- Includeți cel puțin un personaj care să vorbească cu jucătorul

# Important pentru cod:

- Să aibă cel puțin două elemente cu care utilizatorii pot interacționa (de exemplu, faceți click pe un obiect)
- Utilizați animațiile pentru a crea o scenă interactivă
- Utilizați cel puțin un panou cu informații la începutul scenei pentru o introducere în Aventura de Crăciun

\*Pentru nivelele mai avansate, utilizatorii vor interacționa cu mai multe obiecte (de exemplu, să fie mai multe click-uri, atingeri, utilizarea tastelor, etc.).

## Vom evalua:

- Dacă sunt îndeplinite cerințele de bază
- Interacțiunea obiectelor cu utilizatorul
- Numărul de obiecte care sunt utilizate
- Elemente suplimentare introduse (elementele creative la partea construcției și a codului)





# MINECRAFT



## Cerințe de bază - platforma Minecraft:

- Creați o Aventură de Crăciun (o locație sau un joc cu o tematică de Crăciun)
- Plasarea panourilor (Sign) pentru prezentarea Aventurii sau marcarea locațiilor din proiect
- Plasarea elementelor decorative de Crăciun (brad, cadouri,etc.)

# Important pentru cod:

- Utilizarea agentului la crearea minim unei construcției
- Utilizarea unei bucle pentru programarea agentului

\*Pentru nivelele mai avansate: utilizarea builder-ului, shapes, decorațiunilor confectionate din laboratorul chimic

## Vom evalua:

- Dacă sunt îndeplinite cerințele de bază
- Dacă agentul a fost implicat în proiect
- Numărul de obiecte cu care interacționează jucătorul (uși, carturi, etc.)
- Elemente suplimentare introduse (elemente cu redstone, roller coaster, secvențe de cod personalizate, decorațiuni suplimentare)



# ROBLOX



## Cerințe de bază - platforma Roblox:

- Creați o Aventură de Crăciun (o locație sau un joc cu o tematică de Crăciun)
- Includeți cel puțin un NPC care va interacționa cu jucătorul
- Editarea terenului corespunzător tematicii de iarnă (Terrain Editor)

# Important pentru cod:



- Interacțiunea cu obiectele prin următoarele metode: click, atingere
- Menținerea în ordine a obiectelor și elementelor din Explorer

\*Pentru nivelele mai avansate , vor crea scripturi personalizate pentru interacțiunea cu jucătorii , adăugarea elementelor grafice în joc.

## Vom evalua:

- Dacă sunt îndeplinite cerințele de bază
- Interacțiune obiectelor cu utilizatorul
- Elaborarea unui design bine gândit
- Elementele suplimentare introduse (constrângeri, efecte, interfață grafică, scripturi personalizate, solid modeling, etc.)





Așteptăm cu nerăbdare  
proiecte voastre!



Bloomcoding