Raport Laborator 5

Problema 1

- a. Clasa ProducerConsumer foloseste doua metode care functioneaza pe aceeasi resursa, "lista" LinkedList.
 - Metoda "produce()" umple lista pana la capacitatea ei si apoi asteapta, iar cand nu este la capacitate maxima adauga un alt element in lista, valorile fiind iterate cu 1.
 - Metoda "consume()" asteapta pana cand exista un element in lista, apoi il elimina si isi imprima valoarea.
 - Deci, metota "synchronized" este utlizata pentru a bloca accesul mai multor fire la acelasi obiect.
- b. Metoda wait() determina firul curent sa astepte nedefinit, pana cand un alt fir apeleaza obiectul notify(). In acest caz este util sa asteptam pana cand capacitatea listei este plina pentru metoda "produce()", si pana cand exista cel putin un element pentru metoda "consume()". Metoda notify() notifica orice fir care asteapta in prezent ca acest fir sa se trezeasca. In programul nostru, este apelat dupa fiecare apel de metoda pentru a semnala celuilalt thread ca il pot produce/consuma.

Problema 2

Pentru rezolvarea acestui task doar am modificat capacitatea listei in cadrul clasei ProducerConsumer si i-am dat pus conditia ca variabila value < 5, pentru ca instructiunea nostra sa se opreasca dupa primele 5 iteratii:

Rezultatul obtinut in urma rularii codului: