

Cerinte

- 1.** Sa se creeze o aplicatie de tip "Console", care citește o serie de cuvinte de la tastatura si le scrie într-un fișier text. Citirea și scrierea cuvintelor se face atâta timp cât cuvântul citit de la tastatura nu este "end".
Implementarea aplicație se realizează folosind limbajul Java.
- 2.** Se dorește implementarea unei aplicații în linie de comandă care să pună la dispoziție un meniu pentru gestionarea studenților dintr-o grupă. Meniul principal pune la dispoziție următoarele opțiuni:
 0. Iesire
 1. Adaugare
 2. Modificare
 3. Stergere
 4. Vizualizare

Lista studenților este ținută în memorie într-o colecție de tip ArrayList.
- 3.** Se implementează o componentă de menu reutilizabilă aplicată pe tema din laboratorul anterior.
- 4.** Se dorește implementarea într-o aplicație de tip consolă a funcționalității pentru gestionarea formelor geometrice pe o planșă de lucru în cadrul unei aplicații de editare grafică. Pentru implementarea aplicației se va folosi șablonul de proiectare Composite.
De asemenea pentru implementarea aplicației se va refolosi componenta de menu implementată în laboratoarele anterioare. Meniul aplicației o sa pună la dispoziție următoarele opțiuni principale:
 0. Exit
 1. Adauga forma
 2. Sterge forma
 3. Modifica forma
 4. Vizualizare plansa de lucru

Formele care trebuie adaugate pe planșa de lucru sunt: dreptunghi, cerc, patrat, triunghi.
- 5.** Sa se implementeze un modul ce implementeaza citirea si scrierea in fișier folosind plugin-uri.
- 6.** Folosind aplicația pentru gestionarea formelor geometrice de pe o planșă de lucru, să se implementeze funcționalitatea aferentă fiecărei forme geometrice folosind module de tip plug-in.