Universitatea din București Facultatea de Matematică și Informatică

METODE MODERNE DE CALCUL ŞI SIMULARE

Curs – Anul III – Tehnologia Informației

Asist. dr. Bianca Mogoş

Informații generale privind notarea

1. Notare (maxim 10 puncte)

• Laborator: 5 puncte

• Examen: 5 puncte

• Activitate curs (bonus): 1 punct

2. Condiții de promovare

- Cel puţin 7 prezenţe la laborator
- Minim 5 puncte in total (laborator + examen + bonus)

3. Observații

- Prezenţa la un laborator se obţine doar dacă studentul este prezent la laborator şi rezolvă problemele propuse la acel laborator.
- Punctajul la laborator se obține pe baza unui test pe calculator care va avea loc în ultima săptămână de școală. La testul de laborator se pot folosi materialele proprii (printate sau în format electronic).
- Punctajul la examen se obține pe baza unei lucrări scrise (susținute în sesiune). La examen se pot folosi materialele proprii printate (nu se permit materiale în format electronic).
- Punctajul pentru activitatea la curs se obține pe baza prezențelor la curs și a unor lucrări neanunțate date la curs.

Cuprins

In	Introducere						
1	3 1 33						
2							
	2.1	Notiu	ni introductive	5			
	2.2	Necesi	itatea simulării numerelor aleatoare	5			
3	Sim	ularea	variabilelor neuniforme	6			
	3.1	1 Metoda inversă					
	3.2	Metod	la compunerii sau amestecării	7			
	3.3		la respingerii	7			
	3.4	Alte metode					
	3.5	Simula	area unor variabile aleatoare continue	7			
		3.5.1	Repartiția normală	7			
		3.5.2	Simularea repartițiilor înrudite cu repartiția normală	7			
		3.5.3	Repartiția exponențială	7			
		3.5.4	Repartiția Gama	7			
		3.5.5	Repartiția Beta	7 7			
	3.6						
		3.6.1	Simularea unor repartiții bazate pe probe Bernoulli: Repartiția	_			
		0.00	binomială, Repartiția Pascal și Repartiția geometrică	7			
		3.6.2	Repartiția hipergeometrică	7 7			
	0.7	3.6.3 Repartiția Poisson					
	3.7						
		3.7.1	Generalități	7			
		3.7.2	Simularea vectorilor uniformi	7			
	20	3.7.3	Simularea vectorilor normali	7 7			
	3.8	Validarea generatorilor					
4		Câteva modele de simulare					
	4.1	Generalități despre modelele de așteptare					
	4.2	Simularea unui sistem cu o stație \dots Simularea unui sistem cu N stații paralele N stații since N stații paralele N stații since N stații s					
	4.3	Simularea unui sistem cu N stații paralele					
	4.4	Modele de simulare pentru stocuri					
5	Stu	tudiu de caz: Inteligența roiurilor					

Bibliografie 10

Introducere

Noțiuni de probabilități și statistică

Numere aleatoare

- 2.1 Noţiuni introductive
- 2.2 Necesitatea simulării numerelor aleatoare



Simularea variabilelor neuniforme

0 1	7 / 1	•	
3.1	Metoda	110	VORCO
•). I	1016600	7 III	vei sa

- 3.2 Metoda compunerii sau amestecării
- 3.3 Metoda respingerii
- 3.4 Alte metode
- 3.5 Simularea unor variabile aleatoare continue
- 3.5.1 Repartiția normală
- 3.5.2 Simularea repartițiilor înrudite cu repartiția normală
- 3.5.3 Repartiția exponențială
- 3.5.4 Repartiția Gama
- 3.5.5 Repartiția Beta
- 3.6 Simularea unor variabile aleatoare discrete
- 3.6.1 Simularea unor repartiții bazate pe probe Bernoulli: Repartiția binomială, Repartiția Pascal și Repartiția geometrică
- 3.6.2 Repartiția hipergeometrică
- 3.6.3 Repartiția Poisson
- 3.7 Simularea vectorilor aleatori
- 3.7.1 Generalități
- 3.7.2 Simularea vectorilor uniformi
- 3.7.3 Simularea vectorilor normali
- 3.8 Validarea generatorilor

Câteva modele de simulare

- 4.1 Generalități despre modelele de așteptare
- 4.2 Simularea unui sistem cu o stație
- 4.3 Simularea unui sistem cu N stații paralele
- 4.4 Modele de simulare pentru stocuri

Studiu de caz: Inteligența roiurilor

Bibliografie

- [Craiu (1998)] M. Craiu (1998), Statistică matematică: teorie și probleme, Editura Matrix Rom, București
- [Kennedy, Eberhart (2001)] J. Kennedy, R. C. Eberhart (2001), Swarm Intelligence, Academic Press
- [Martinez, Martinez (2002)] W. L. Martinez, A. R. Martinez (2002), Computational Statistics Handbook with MATLAB, Chapman & Hall/CRC, Boca Raton London New York Washington, D.C.
- [Reynolds] C. W. Reynolds (1987), Flocks, Herds, and Schools: A Distributed Behavioral Model, Computer Graphics, 21(4) (SIGGRAPH '87 Conference Proceedings), pp. 25-34.
- [Văduva (2004)] I. Văduva (2004), Modele de simulare: note de curs, Editura Universității din București, București