

Exercitiul 1: Demonstrați ca un arbore binar care nu este plin nu poate corespunde unui cod optim.

*Rezolvare:*

„Un arborele binar plin este un arbore în care orice nod cu excepția frunzelor are exact 2 fii.”

\_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

Presupun că există un arbore binar care nu este plin, notat T reprezentat de un cod optim C.

Frunzele sunt caracterele date, iar un cuvânt de cod binar pentru un caracter este drumul de la rădăcină până la caracterul respectiv, unde 0 reprezintă “mergi la fiul stâng” iar 1 “mergi la fiul drept”.

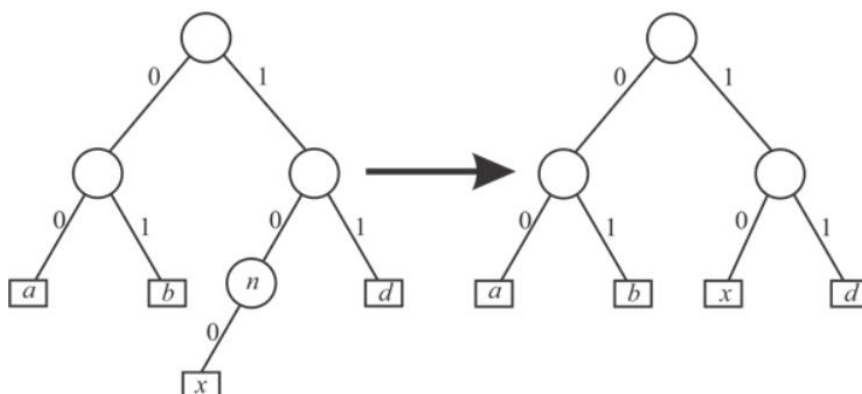
Din moment ce nu este plin, există un nod n care are un singur fiu notat x.

Acesta poate fi un fiu stâng sau un fiu drept, prin urmare muchia de la nodul n la nodul x va adăuga bitul 0, dacă x este fiu stâng sau bitul 1, dacă x este fiu drept, în codul prefix.

Deoarece „în orice mod am alege două reprezentări a două elemente, niciuna din reprezentări nu este prefix pentru cealaltă.” \_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

Pentru a obține codul optim, înlocuiesc nodul n cu x și elimin muchia de la n la x.

Astfel, lungimea codului prefix este redusă cu 1. Acest lucru înseamnă că noul arbore are un cost mai mic față de cel inițial. (contradicție)



$$B(T) = \sum_{c \in C} \text{freq}[c] * d_T(c)$$

$$B(T_1) = \sum_{c \in C} \text{freq}[c] * d_{T_1}(c) = \sum_{c \in C} \text{freq}[c] * (d_T(c) - 1)$$

$$\text{Cum } d_{T_1}(c) = d_T(c) - 1 < d_T(c)$$

$$\Rightarrow B(T_1) < B(T), \text{ dar } T \text{ era un arbore asociat unui cod optim } C \Rightarrow \text{contradicție}$$

În concluzie, orice arbore binar asociat unui cod optim trebuie să fie plin. ■

Exercițiul 2: Explicați cum se poate modifica metoda de sortare quicksort pentru ca aceasta să ruleze în cazul cel mai defavorabil (i.e., worst-case) în timp  $O(n \log n)$ , presupunând ca toate numerele ce trebuie sortate sunt distincte.

*Rezolvare:*

„Algoritmul de sortare *Quicksort* rulează cu timp pătratic  $O(n^2)$  pentru cel mai nefavorabil caz, dacă partiționarea este total dezechilibrată la fiecare pas recursiv al algoritmului.” \_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

$T(n) = T(n - p - 1) + T(p - 1) + \theta(n)$ , unde  $p$  este poziția pivotului, iar  $\theta(n)$  timpul necesar partiționării.

*Justificarea complexității:*

Dacă algoritmul de partiționare ar produce doi vectori de  $n/2$  elemente, și pivotul ar coincide cu mediana șirului, algoritmul de sortare rapidă lucrează mult mai repede. Formula de recurență în acest caz este:

$$T(n) = 2T(n/2) + \theta(n)$$

(aplicând Teorema Master) (  $a=2$ ,  $b=2$ ,  $f(n)=\theta(n)$  )

$$\Rightarrow T(n) \in O(n \log n) \blacksquare$$

*Justificarea corectitudinii:*

Pentru ca algoritmul să ruleze în cazul cel mai defavorabil în timp  $O(n \log n)$ , trebuie să se determine mediana unui șir nesortat în  $O(n)$ .

Pot aplica astfel algoritmul *Randomized-Select*, care este modelat pe baza algoritmului de sortare rapidă, deoarece ideea este de a partiționa recursiv tabloul de intrare. Astfel dacă șirul se va sorta, se va selecta a  $n$ -a valoare, dar fără să se sorteze șirul. Spre deosebire de sortarea rapidă, care prelucurează recursiv ambele componente ale partiției, *Randomized-Select* lucrează numai cu o componentă.

Această diferență se evidențiază la analiză: în timp ce *QuickSort* are un timp mediu de execuție de  $\theta(n \log n)$ , timpul mediu al algoritmului *Randomized-Select* este  $\theta(n)$ .

„Cazul cel mai defavorabil depinde de generatorul de numere aleatoare. Chiar dacă dorim, nu reușim să generăm un vector de intrare nereușit, deoarece permutarea aleatoare va face ca ordinea datelor de intrare să fie irelevantă.” \_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

Timpul de execuție, în cazul cel mai defavorabil, pentru *Randomized-Select*  $\theta(n^2)$ , chiar și pentru găsirea minimului, pentru că am putea fi extrem de nenorocoși și să partiționăm în jurul celui mai mare element rămas.

Algoritmul lucrează bine în cazul mediu, dar fiind aleator, nu există date de intrare particulare care să provoace comportamentul celui mai defavorabil caz. Astfel, orice statistică de ordine și în special mediana, poate fi determinată într-un timp mediu liniar.

În concluzie, se obține un *QuickSort* care rulează în cazul cel mai defavorabil în timp  $O(n \log n)$ . ■

Exercițiul 3: Fie T un arbore binar de cautare si x un nod din arbore care are doi copii. Demonstrați ca succesorul nodului x nu are fiu stâng, iar predecesorul lui x nu are fiu drept.

*Rezolvare:*

- Demonstrez că dacă nodul x are fiu drept, atunci succesorul său nu are fiu stâng:

Presupun prin absurd ca  $(\exists)$  un nod y, astfel încât  $y = \text{fiu stâng al Succesor}(x)$ .

$$y = \text{fiu stâng al Succesor}(x) \Rightarrow y < \text{Succesor}(x)$$

$$\Rightarrow y \text{ și Succesor}(x) \text{ sunt în subarborele drept al lui } x \Rightarrow y > x \text{ și Succesor}(x) > x$$

} (contradicție)  
y = Succesor(x)

- Demonstrez că dacă nodul x are fiu stâng, atunci predecesorul său nu are fiu drept:

Presupun prin absurd ca  $(\exists)$  un nod y, astfel încât  $y = \text{fiu drept al Predecesor}(x)$ .

$$y = \text{fiu drept al Predecesor}(x) \Rightarrow y > \text{Predecesor}(x)$$

$$\Rightarrow y \text{ și Predecesor}(x) \text{ sunt în subarborele stâng al lui } x \Rightarrow y < x \text{ și Predecesor}(x) < x$$

} (contradicție)  
y = Predecesor(x)

În concluzie, succesorul nodului x nu are fiu stâng, iar predecesorul lui x nu are fiu drept. ■

Exercițiul 4: Rezolvați recurența  $T(n) = T(n/2) + T(n/3) + 1$ . Demonstrați.

*Rezolvare:*

Pentru rezolvarea acestei recurențe aplic metoda Akra-Bazzi explicată în \_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

$$T(x) = \begin{cases} \sum_{i=1}^k a_i T(b_i x) + f(x) & , \text{dacă } x > x_0 \\ \theta(1) & , \text{dacă } 1 \leq x \leq x_0 \end{cases}$$

unde

- $x \geq 1$  este un nr real
- $x_0$  este o constantă astfel încât  $x_0 \geq \frac{1}{b_i}$  și încât  $x_0 \geq \frac{1}{1-b_i}$  pentru  $i = 1, 2, \dots, k$
- $a_i$  este o constantă pozitivă pentru  $i = 1, 2, \dots, k$
- $b_i$  este o constantă astfel încât  $0 < b_i < 1$  pentru  $i = 1, 2, \dots, k$
- $k \geq 1$  este o constantă de tip întreg
- $f(x)$  este o funcție non-negativă care satisface condiția de creștere polinomială:  
( $\exists$ ) constante pozitive  $c_1$  și  $c_2$  astfel încât  
pentru toți  $x \geq 1$ , pentru  $i = 1, 2, \dots, k$  și pentru toți  $u$  astfel încât  $b_i x \leq u \leq x$ ,  
avem  $c_1 f(x) \leq f(u) \leq c_2 f(x)$   
 $|f(x)| \in O(x^c)$ , unde c este o constantă

Rezolv folosind *metoda Akra-Bazzi* următoarea recurență:

$$T(n) = T(n/2) + T(n/3) + 1$$

Avem:

- $a_i = 1$  pentru  $\forall i \in \mathbb{N}$
- $b_1 = \frac{1}{2}$  și  $b_2 = \frac{1}{3}$ ,  $k = 2$
- $f(n) = 1 \in O(n^c)$ , unde  $c$  este o constantă

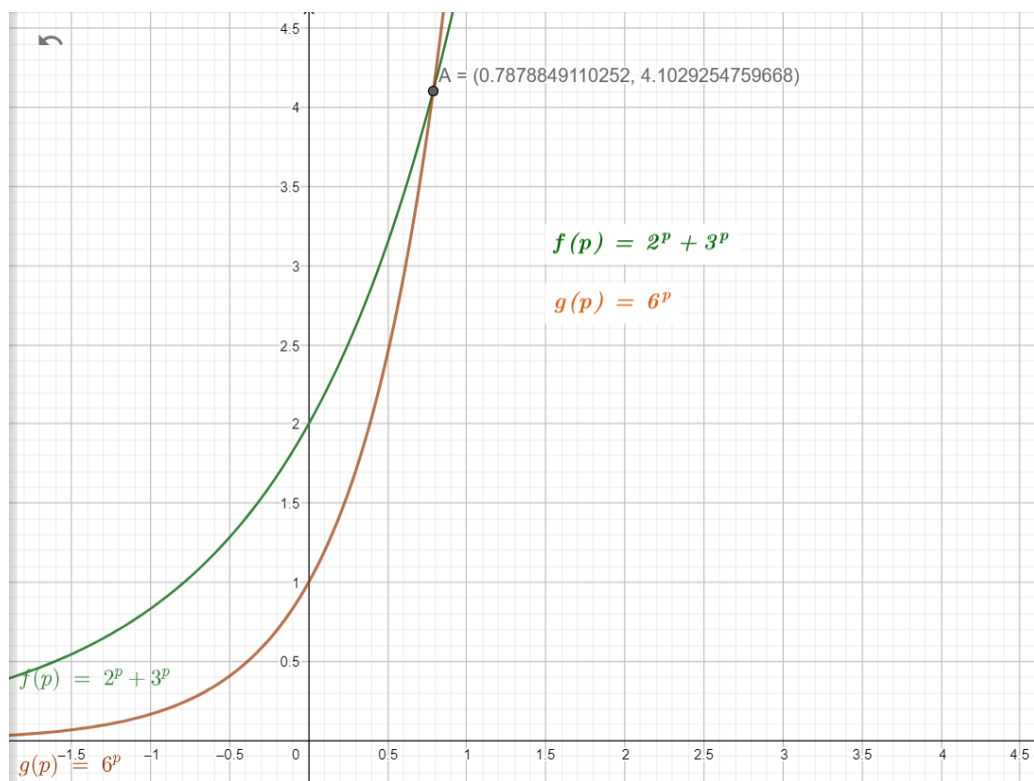
Următorul pas este să găsim unicul nr real  $p$  care îndeplinește condiția  $\sum_{i=1}^k a_i b_i^p = 1$

(„știm că  $p$  este un unic nr real care există întotdeauna”) \_ Introduction to Algorithms, Third Edition. Autori: Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

$$\sum_{i=1}^k a_i b_i^p = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{1}{2}\right)^p + \left(\frac{1}{3}\right)^p = 1$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2^p} + \frac{1}{3^p} = 1 \Leftrightarrow 2^p + 3^p = 6^p$$

Rezolv această ecuație prin metoda grafică:



Astfel am obținut  $p = 0,7878$

Conform *metodei Akra-Bazzi* calculez acum clasa asimptotică în care se încadrează  $T(n)$

$$T(n) \in \theta \left( n^p \left( 1 + \int_1^n \frac{f(u)}{u^{p+1}} du \right) \right)$$

$$\begin{aligned} \text{notez } I &= \int_1^n \frac{f(n)}{u^{p+1}} du = \int_1^n \frac{1}{u^{p+1}} du = \int_1^n u^{-(p+1)} du = \frac{u^{-p-1+1}}{-p-1+1} \bigg|_1^n = \frac{u^{-p}}{-p} \bigg|_1^n = \frac{1}{-p u^p} \bigg|_1^n \\ &= \frac{1}{-p n^p} - \frac{1}{-p 1^p} = \frac{1}{-p n^p} + \frac{1}{p} \stackrel{n \rightarrow \infty}{=} 0 + \frac{1}{p} = \frac{1}{p} \end{aligned}$$

Prin urmare,

$$T(n) \in \theta \left( n^p \left( 1 + \int_1^n \frac{f(n)}{u^{p+1}} du \right) \right), \text{ devine:}$$

$$T(n) \in \theta \left( n^p * \left( 1 + \frac{1}{p} \right) \right) \Leftrightarrow T(n) \in \theta \left( n^p + n^p \frac{1}{p} \right) \Rightarrow T(n) \in \theta (n^p)$$

Cum am obținut  $p = 0,7878$ , recurența dată:

$$\Rightarrow T(n) \in \theta (n^{0,7878}) \blacksquare$$