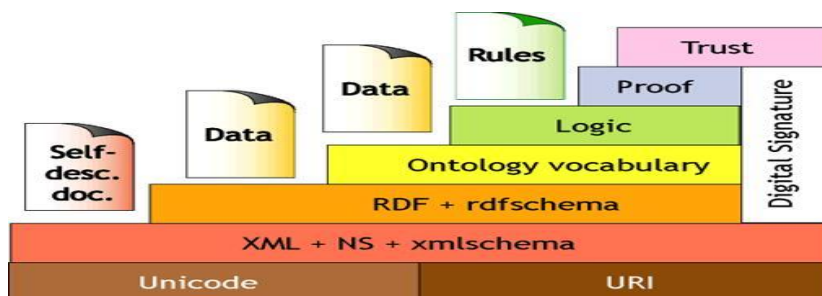


## **Cursul 4:**

### **OWL: Limbaj de ontologii pentru Web**



#### **4.1. Introducere**

- 4.1.1. Limite ale puterii expresive a RDF Schema
- 4.1.2. Caracteristici necesare pentru limbajele de ontologii
- 4.1.3. Compatibilitatea OWL cu RDF / RDFS
- 4.1.4. Trei dialecte OWL

#### **4.2. Limbajul OWL**

- 4.2.1. Sintaxa
- 4.2.3. Clasele OWL
- 4.2.4. Proprietățile OWL
- 4.2.5. Definirea subclaselor owl
- 4.2.9. Instanțe
- 4.2.10. Tipuri de date
- 4.2.11. Informații privind versiunile
- 4.2.12. Dialectele OWL

#### **4.3. Exemple**

- 4.3.1. O ontologie referitoare la imprimante
- 4.3.2. O ontologie referitoare la fauna și flora africană

#### **4.4. Exemple de editoare pentru ontologii**

#### **4.5. Direcții de dezvoltare**

- 4.5.1. Module și importuri
- 4.5.2. Valori implicite
- 4.5.3. Ipoteza lumilor închise
- 4.5.4. Ipoteza unicității numelor
- 4.5.5. Reguli de înlănțuirea proprietăților
- 4.5.6. Coduri atașate

#### **Rezumat**

#### **Bibliografie**

## 4.1. Introducere

<b>4.1. Introducere .....</b>	<b>1</b>
4.1.1. Limite ale puterii expresive a RDF Schema .....	2
4.1.2. Caracteristici necesare pentru limbajele de ontologii .....	2
4.1.3. Compatibilitatea OWL cu RDF / RDFS .....	6
4.1.4. Trei dialecte OWL .....	6
<b>OWL Full</b> .....	7
<b>OWL DL</b> .....	7
<b>OWL Lite</b> .....	8
<b>Criterii de alegere a unui dialect</b> .....	8
<b>Compatibilitatea celor trei dialecte</b> .....	8

### 4.1.1. Limite ale puterii expresive a RDF Schema

Expresivitatea **RDF** și **RDF Schema**, este – în mod deliberat – foarte limitată:

- expresivitatea **RDF** este – practic – limitată la o serie de predicate binare;
- expresivitatea **RDF Schema** este – practic – limitată la o ierarhie de clase și la o ierarhie de proprietăți (proprietățile dispunând și de definiții pentru domeniile și codomeniile lor).

=> **RDF** și **RDF Schema** permit reprezentarea unor cunoștințe privind ontologiile: principalele primitive de modelare ale **RDF/RDFS** se referă la organizarea vocabulelor în ierarhii de tipuri (*typed hierarchies*);

- relații între clase și subclase;
- restricții privind domeniile și codomeniile;
- instanțe ale claselor.

**Lipsește însă următoarele elemente importante:**

- orizontul (scope) local al proprietăților

În **RDF Schema** nu putem declara restricții de domeniu de definiție care să se aplice numai anumitor clase pentru că `rdfs:range` definește domeniul unei proprietăți, fie aceasta scrie, la nivelul tuturor claselor. Exemple:

(1) nu putem declara faptul că dramaturgii scriu piese de teatru, poeții: poezii, prozatorii: romane și nuvele etc.;

(2) soluția găsită (paleativ!!): ierarhia de proprietăți. Ca să specificăm faptul că numai profesorii pot preda cursuri iar asistenții nu, deși sunt și ei cadre didactice, a trebuit definită supraproprietatea "este AsociatCu";

- disjuncția claselor

În **RDF Schema** nu putem declara decât relații între clase și subclase. Exemplu:

putem declara clasele `animal` și `plantă` ca subclase ale clasei `viețuitoare` dar nu putem declara faptul că ele sunt disjuncte;

- combinațiile booleene de clase

În **RDF Schema** nu putem defini o clasă ca reuniune, intersecție sau complementară a altei clase. Exemplu:

nu putem defini clasa `viețuitoare` ca reuniune a claselor disjuncte `animal` și `plantă`;

- restricțiile de cardinalitate

În **RDF Schema** nu putem indica numărul de valori distincte pe care le poate lua o proprietate sau pe care trebuie să le ia o proprietate. Exemple, :

nu putem defini faptul că o persoană are exact doi părinți,

nu putem defini faptul că un departament are cel puțin un angajat etc.;

- caracteristicile speciale ale proprietăților

În **RDF Schema** nu putem indica faptul că o proprietate – ca "este paralel cu" – este tranzitivă, sau că o proprietate – ca "este mama lui" – ia numai valori unice, sau că proprietăți – ca "predă" și "este predat de" – sunt inverse una alteia.

Din păcate,

- expresivitatea – pe de o parte –

- fundamentarea eficientă a raționamentelor – pe de altă parte –

sunt trăsături complementare pentru orice limbaj pentru ontologii:

cu cât limbajul este mai bogat cu atât este mai ineficient din punctul de vedere al fundamentării raționamentelor (ajungând până la limita necalculabilității).

Trebuie, evident, căutat și găsit un echilibru între cele două atribute.

### 4.1.2. Caracteristici necesare pentru limbajele de ontologii

Cu toate acestea, Grupul de Lucru privind Ontologiile Web din W3C a identificat în Semantic Web un număr de situații de caz în care este nevoie de mult mai multe posibilități de reprezentare decât cele oferite de RDF și RDF Schema. Mai multe grupuri de cercetare din Europa și din Statele Unite au semnalat, de asemenea, necesitatea unui limbaj mult mai puternic pentru modelare a ontologiilor.

Aceasta a dus la o inițiativă conjugată de definire a unui limbaj mult mai bogat, denumit **DAML+OIL** (numele provine din combinarea numelui limbajului **DAML+ONT = DARPA Agent Markup Language**, propus de Statele Unite și a numelui limbajului **OIL = Ontology Inference Layer**, propus de organizațiile europene).

La rândul său, limbajul **DAML+OIL** a fost luat de către Grupul de Lucru privind Ontologiile Web din W3C ca punct de plecare pentru definirea limbajului **OWL**, destinat a fi **standardul**, limbajul pentru ontologii general acceptat în Semantic Web.

În continuare, vom prezenta motivația și caracteristicile limbajului **OWL**, precum și elementele sale.

Limbajele pentru ontologii = limbaje care permit utilizatorilor să realizeze formalisme explicite pentru conceptele modelului asociat unui domeniu.

#### Caracteristici principale:

- sintaxă bine-definită;
- semantică formală;
- expresivitate convenabilă;
- bază eficientă pentru raționamente.

Importanța unei sintaxe bine-definite este evidentă și bine-cunoscută în domeniul limbajelor de programare; ea este o condiție necesară pentru prelucrarea automată a informației. **XML**, **RDF** și **RDF Schema** dispun de o sintaxă bine-definită (dar nu foarte prietenoasă) iar **DAML+OIL** și **OWL** se bazează și ele pe același tip de sintaxă.<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Faptul că sintaxa de tip **XML** a **RDF** nu este foarte accesibilă nu constituie un dezavantaj esențial:

- există variante mai prietenoase cu utilizatorul (de exemplu, sintaxa **OIL**);
- utilizatorii își pot realiza propriile ontologii cu instrumente speciale de realizare a ontologiilor în loc să le scrie direct în **DAML+OIL** sau în **OWL**.

O semantică formală = descrie în termeni preciși înțelesul cunoștințelor (*the meaning of knowledge*). Precizia invocată în această definiție se referă la faptul că semantica respectivă nu se ocupă de intuiții subiective și nici nu permite (nici utilizatorilor nici calculatoarelor) interpretări diferite. Un domeniu în care importanța unei semantici formale este bine stabilită este – de exemplu – cel al logicii matematice.

O semantică formală permite utilizatorilor – de exemplu – să efectueze raționamente asupra unui corp de cunoștințe. În cazul cunoștințelor legate de ontologii (*ontological knowledge*) putem efectua raționamente privind:

- apartenența la o clasă

(dacă  $x$  este o instanță a clasei  $C$

$C$  este o subclasă a lui  $D$

atunci putem infera faptul că  $x$  este o instanță a clasei  $D$ );

- echivalența claselor

(dacă o clasă  $A$  este echivalentă cu o clasă  $B$

$B$  este echivalentă cu clasa  $C$

atunci și  $A$  este echivalentă cu  $C$ );

- consistența

(să presupunem că am declarat că:

$x$  este o instanță a clasei  $A$

$A$  este o subclasă atât a lui  $B \cap C$

$A$  este o subclasă atât a lui  $D$

$B \cap D = \emptyset$ .

Rezultă că avem o inconsistență întrucât clasa  $A$  ar trebui să fie vidă iar noi am declarat că ea are cel puțin instanța  $x$ . Aceasta indică existența unei erori în ontologia noastră.);

- clasificarea

(dacă am declarat că anumite perechi proprietate–valoare reprezintă o condiție suficientă pentru apartenența la clasa  $A$

și că un individ  $x$  satisface acele condiții

atunci putem conchide că el este o instanță a clasei  $A$ ).

Semantica este o condiție necesară pentru fundamentarea raționamentelor (*reasoning support*). Inferențe (*derivations*) de tipul celor de mai sus pot fi efectuate automat, nu manual. **Fundamentarea raționamentelor permite (între multe altele):**

- verificarea consistenței ontologiei și bazei de cunoștințe;
- verificarea existenței unor relații nedorite între clase;
- clasificarea automată a instanțelor unei clase.

Semanticile formale și fundamentările pentru raționamente sunt furnizate de obicei prin:

- [maparea unui limbaj pentru ontologii peste un formalism logic deja cunoscut;](#)
- [utilizarea unor instrumente automatizate de rationare deja existente pentru formalismele respective.](#)

OWL este (în parte) mapat pe o logică descriptivă și utilizează instrumente de raționare existente (precum FaCT sau RACER).

Logica descriptivă este un subset al logicii predicatelor pentru care este posibilă asigurarea raționamentelor în mod eficient.

### 4.1.3. Compatibilitatea OWL cu RDF / RDFS

La modul ideal, **OWL** ar trebui să fie o extensie a **RDF Schema** în sensul că **OWL** ar trebui să utilizeze semnificația claselor și proprietăților din **RDFS** și să adauge primitivele necesare creșterii expresivității. Această extensie a **RDF Schema** ar fi și în spiritul arhitecturii **Semantic Web** din Figura 1.3.

Din păcate, o simplă extensie a **RDF Schema** nu ar asigura echilibrul necesar dintre expresivitate și fundamentarea raționamentelor: **RDF Schema** dispune de o serie de primitive de modelare (`rdfs:Class`, `rdfs:Property` etc.) extrem de puternice iar îmbogățirea logicii sale cu astfel de primitive având o mare expresivitate ar conduce la apariția unor proprietăți computaționale necontrolabile.

### 4.1.4. Trei dialecte OWL

Data fiind „bogăția” setului de cerințe pe care trebuie să le îndeplinească un limbaj de ontologii, precum și relativa complementaritate a acestora, **OWL** a fost definit de **Grupul de lucru privind Ontologiile Web** al **W3C** sub forma a 3 sublimbaje (dialecte) distincte, fiecare dintre ele încercând să îndeplinească complet una dintre cerințe:

### OWL Full

Este numele limbajului complet. El:

- utilizează toate primitivele limbajelor **OWL**;
- permite orice combinații arbitrare ale acestor primitive cu **RDF** și **RDF Schema**, inclusiv schimbarea sensului primitivelor (**RDF** sau **OWL**) predefinite prin aplicarea primitivelor limbajului unele asupra altora. De exemplu, în **OWL Full** putem impune restricții de cardinalitate asupra clasei tuturor claselor, limitând astfel numărul de clase ce pot fi descrise în orice ontologie.

#### Avantaje ale OWL Full

Este complet compatibil cu **RDF**, atât la nivelul sintaxei cât și la nivelul semanticii:

- orice document corect (*legal*) **RDF** este corect și **OWL Full** și
- orice concluzie validă **RDF / RDFS** este validă și **OWL Full**.

#### Dezavantaje ale OWL Full

Limbajul a devenit atât de puternic încât este nedecidabil și orice speranță privind fundamentarea completă a raționamentelor este nerealistă.

### OWL DL

Este numele unui sublimbaj al **OWL Full**, **DL** însemnând **Description Logics**. El:

- a fost definit în scopul asigurării eficienței computaționale,
- restricționează modul de utilizare a constructorilor din **OWL** și **RDF**; în principal este interzisă aplicarea constructorilor **OWL** unul asupra altuia, ceea ce face ca limbajul să corespundă unei logici descriptive bine definite.

#### Avantaje ale OWL DL

Permite o fundamentare eficientă a raționamentelor: logicile descriptive reprezintă un subset decidabil al **First Order Logic** și permit, prin urmare, automatizarea raționamentelor.

=> ierarhiile de clase se pot construi automat

inconsistențele dintr-o ontologie realizată în **OWL DL** se pot determina automat.

#### Dezavantaje ale OWL DL

Se pierde completa compatibilitate cu **RDF**:

- orice document corect (*legal*) **OWL DL** este și un document corect **RDF**;
- un document **RDF** – în general – va trebui însă extins în anumite privințe și restrâns în altele pentru a putea deveni un document corect **OWL DL**.

### OWL Lite

Este numele unui sublimbaj al **OWL DL**. El:

- limitează și mai mult puterea expresivă a **OWL**, conținând numai o submulțime a constructorilor limbajului.

De exemplu: el exclude clasele enumerate, disjuncția claselor și cardinalitatea arbitrară.

#### Avantaje ale OWL Lite

- Este ușor de învățat (pentru utilizatori);
- Este ușor de implementat (pentru proiectanți).

#### Dezavantaje ale OWL Lite

Se pierde puterea expresivă.

### Criterii de alegere a unui dialect

- Alegerea **OWL Lite** versus **OWL DL** depinde de măsura în care utilizatorul are nevoie de structurile mai expresive furnizate de **OWL DL** și **OWL Full**.
- Alegerea **OWL DL** versus **OWL Full** depinde de măsura în care utilizatorul are nevoie de facilitățile de metamodelare oferite de **RDF Schema** (de exemplu: definirea claselor de clase, atașarea de proprietăți claselor etc.). Utilizarea **OWL Full** în loc de **OWL DL** face ca fundamentarea raționamentelor să fie mai puțin sigură întrucât o implementare completă a **OWL Full** nu este posibilă.

### Compatibilitatea celor trei dialecte

- Orice ontologie corectă (legal) **OWL Lite** este și o ontologie corectă **OWL DL**.
- Orice ontologie corectă (legal) **OWL DL** este și o ontologie corectă **OWL Full**.
- Orice concluzie validă **OWL Lite** este și o concluzie validă **OWL DL**.
- Orice concluzie validă **OWL DL** este și o concluzie validă **OWL Full**.
- Toate variantele **OWL** utilizează pentru sintaxă **RDF**.
- Instanțele sunt declarate ca în **RDF**, utilizând descrieri **RDF** și informații privind tipurile.
- Constructorii **OWL** (precum `owl:Class`, `owl:DatatypeProperty`, `owl:ObjectProperty`) sunt specializări ale omologilor lor din **RDF**.



În Figura 4.1 sunt prezentate relațiile ierarhice dintre unele primitive de modelare din **OWL** și **RDF / RDFS**.

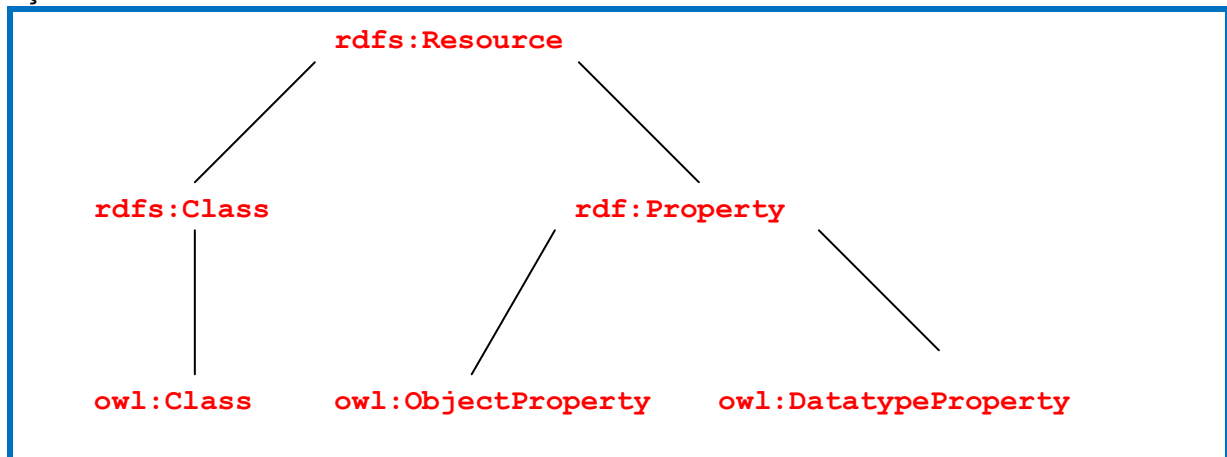


Figura 4.1. Relații ierarhice între **OWL** și **RDF / RDFS**

Una dintre principalele motivații pentru arhitectura stratificată a **Semantic Web** este aspirația către compatibilitatea de sus în jos și – corespunzător – către reutilizarea software-ului de pe un nivel pe altul.

Totuși, completa compatibilitate de sus în jos a **OWL** (i.e. orice procesor capabil să recunoască **OWL** este capabil să furnizeze interpretări corecte pentru orice document **RDF Schema**) este realizată numai pentru **OWL Full** și aceasta cu prețul nerezolvabilității algoritmice.

## 4.2. Limbajul OWL

<b>4.2. Limbajul OWL</b>	.....
Sintaxa	.....
Importarea ontologiei <i>Dublin Core</i>	.....
Clasele OWL	.....
Proprietățile OWL	.....
Definirea subclaselor owl	.....
Instanțe	.....
Tipuri de date	.....
Informații privind versiunile	.....
Dialectele OWL	.....

### 4.2.1. Sintaxa

**OWL** utilizează sintaxa **RDF/XML**, care însă nu este foarte "lizibilă". Există și alte forme sintactice pentru **OWL**:

- o sintaxă de tip **XML** care nu urmărește convențiile **RDF** și este mai ușor de urmărit<sup>2</sup>;
- o sintaxă abstractă, utilizată în documentul de specificare a limbajului<sup>3</sup>, mult mai compactă mai ușor de citit decât sintaxa XML și decât sintaxa RDF/XML.
- o sintaxă grafică, bazată pe convențiile **UML**, larg utilizată și foarte ușor de înțeles.

Document **OWL** (ontologie **OWL**) = un document **RDF**.

Antetul unui document OWL: (similar antetului unui document XML) :

```
<!DOCTYPE owl [
  <!ENTITY xsd "http://www.w3.org/2001/XMLSchema#" >] >
```

Elementul-rădăcină al unei ontologii OWL (Antet) =

= un element `rdf:RDF`, care include și specificarea unui număr oarecare de domenii de definire (*namespaces*).

```
<rdf:RDF
  xmlns:owl = http://www.w3.org/2002/07/owl#"
  xmlns:rdfs = http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
  xmlns:rdf = http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns:xsd = http://www.w3.org/2001/XMLSchema#">
```

<sup>2</sup> Definită la adresa <http://www.w3.org/TR/owl-xmlsyntax/>

<sup>3</sup> <http://www.w3.org/TR/owl-semantics>

O ontologie **OWL** poate începe cu o serie de declarații “cu rol administrativ”. Ele sunt grupate într-un element `owl:Ontology`, care conține

- comentarii;
- controlul versiunii;
- directive de includere a altor ontologii.

#### Exemplul 1

```
<owl:Ontology rdf:about="">
  <rdfs:comment>Un exemplu de ontologie OWL</rdfs:comment>
  <owl:priorVersion
    rdf:resource="http://www.dept.ro/univ-ns-vrs1"/>
  <owl:imports
    rdf:resource="http://www.dept.ro/cadreDidactice"/>
  <rdfs:label>OntologieUniv</rdfs:label>
</owl:Ontology>
```

#### Observații 1

- Numai una dintre aceste aserțiuni are importanță pentru semnificația logică a ontologiei: `owl:imports`, deoarece enumeră toate ontologiile al căror conținut se presupune că face parte din ontologia curentă.
- Proprietatea **`owl:imports` este tranzitivă**: dacă ontologia A importă ontologia B iar ontologia B importă ontologia C atunci ontologia A importă și ea ontologia C. De asemenea, ea **este circulară (în Protege)**: ontologia A poate importa ontologia B care, la rândul ei, poate importa ontologia A.
- În timp ce domeniile de definire servesc numai pentru evitarea ambiguităților, ontologiile importate furnizează definiții care pot fi efectiv utilizate.
- De obicei, există un element importat pentru fiecare domeniu de definire. Este posibil însă să se importe ontologii suplimentare, de exemplu: ontologii care să furnizeze definiții fără a introduce nume noi.

#### 4.2.2. Importarea ontologiei *Dublin Core*

**Dublin Core ontology** se bazează pe **Dublin Core Meta Data Terms**.

Dublin Core Meta Data Terms<sup>4</sup> = un set de elemente/termeni care pot fi folositi pt a descrie resurse (de exemplu, în Protégé: clasele, proprietatile și indivizii dintr-o ontologie)

Dublin Core Meta Data Terms este descries la <http://www.dublincore.org/documents/dcmi-terms/>

Iata cateva example:

- **title** — Typically, a Title will be a name by which the resource is formally known.
- **creator** — Examples of a Creator include a person, an organisation, or a service. Typically, the name of a Creator should be used to indicate the entity.
- **subject** — Typically, a Subject will be expressed as keywords, key phrases or classification codes that describe a topic of the resource. Recommended best practice is to select a value from a controlled vocabulary or formal classification scheme.
- **description** — Description may include but is not limited to: an abstract, table of contents, reference to a graphical representation of content or a free-text account of the content.
- **contributor** — Examples of a Contributor include a person, an organisation, or a service. Typically, the name of a Contributor should be used to indicate the entity.

In order to annotate classes and other ontology entities with the above information and other Dublin Core Meta Data Terms the Dublin Core Meta Data ontology (DC Ontology) must be imported.

Because Dublin Core Meta Data is so frequently used, Protégé-OWL has an automated mechanism for importing it in the very procedure of creating a new project

---

<sup>4</sup> The *Dublin Core Meta Data Terms* were standardised/developed by *The Dublin Core Meta Data Initiative* (see <http://www.dublincore.org/>)

### 4.2.3. Clasele OWL

În OWL, clasele

✓ pot fi declarate:

- se specifică numai numele clasei (cu elementul `owl:Class`; cazul clasei radacină),
- se specifică numele clasei (cu elementul `owl:Class`) și supraclasa (cu directiva `rdfs:subClassOf`;

✓ pot fi definite (căpătând și un nume sau rămânând anonime):

- prin enumerarea tuturor elementelor (cu elementul `owl:oneOf`),
- prin operații booleene asupra unor clase deja create (cu elementul `owl:unionOf` etc.),
- prin impunerea unor restricții asupra relațiilor dintre clase (cu elementele `owl:restriction` și `owl:onProperty`).

#### 4.2.3.1. Declararea clasei cu elementul `owl:Class`

Clasele sunt interpretate ca mulțimi de indivizi sau ca o reprezentare concretă a conceptelor din domeniul discursului. În *OWL DL*, instrumentul de verificare (*reasoner*) poate “calcula automat” taxonomia domeniului (ierarhia de clase și supraclase).

Reprezentarea grafică<sup>5</sup>:

prin cercuri sau elipse, într-un mod asemănător diagramelor **Venn**, în timp ce indivizii sunt reprezentați prin romburi.

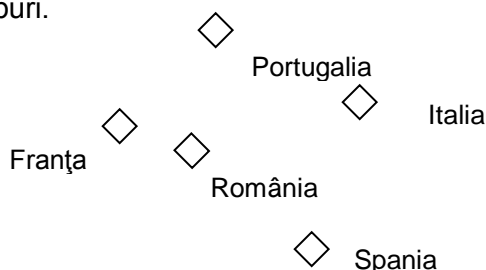


Figura 4.2. Reprezentarea indivizilor (instantelor)

Clasele sunt declarate cu ajutorul unui element `owl:Class`; `owl:Class` este o subclasă a `rdfs:Class` (vezi Figura 4.1).

<sup>5</sup> Specific Protégé

### Exemplul 2

Putem defini clasele "produs" și "imprimanta" astfel:

```
<owl:Class rdf:ID="produs">
  <rdfs:comment>Produsele formeaza o clasa.</rdfs:comment>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimanta">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele permit afisarea informatiilor și formeaza o
    subclasa a produselor. </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#produs"/>
</owl:Class>
```

### Clase owl predefinite

- **owl:Thing** = este cea mai generală clasă (*everything is a thing*).
- **owl:Nothing** = este clasa vidă.

Rezultă că orice clasă owl este o subclasă a clasei owl:Thing și o supraclasă a clasei owl:Nothing.

#### 4.2.3.2. Definirea clasei prin enumerare<sup>6</sup>

O clasă poate fi definită prin enumerarea tuturor elementelor sale.

Se utilizează:

- **elementul owl:oneOf** împreună cu atributul **rdfs:parseType="Collection"**
- **clasa predefinită owl:Thing**.

---

<sup>6</sup> O enumerare este un element owl:oneOf utilizat pentru a defini o clasă prin listarea elementelor sale.

**Exemplul 3**

```
<owl:Class rdf:ID="zileleSaptamanii">
  <owl:oneOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Thing rdf:about="#luni"/>
    <owl:Thing rdf:about="#marti"/>
    <owl:Thing rdf:about="#miercuri"/>
    <owl:Thing rdf:about="#joi"/>
    <owl:Thing rdf:about="#vineri"/>
    <owl:Thing rdf:about="#sambata"/>
    <owl:Thing rdf:about="#duminica"/>
  </owl:oneOf>
</owl:Class>
```

**4.2.3.3. Definirea clasei prin operații booleene**

O clasă **OWL** poate fi declarată și definită și cu ajutorul unor operații booleene asupra altor clase, deja definite (ea poate fi privită ca o "expresie de clase").

Se utilizează

- pentru complementare, **elementul** `owl:complementOf`,
- pentru reuniune respectiv intersecție, **elementele** `owl:unionOf`, respectiv `owl:intersectionOf`, împreună cu **atributul** `rdf:parseType="Collection"`.

**Exemplul 8**

Populația universitară constă din studenți și cadre didactice:

```
<owl:Class rdf:ID="populatiaUniversitara">
  <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#studenti"/>
    <owl:Class rdf:about="#cadreDidactice"/>
  </owl:unionOf>
</owl:Class>
```

Observație

Clasele care se reunesc nu trebuie să fie neapărat disjuncte (cum se întâmplă să fie în acest exemplu). Noua clasă este egală cu reuniunea (nu este o subclasă a acesteia) ⇒ am declarat o echivalență de clase.

4.2.3.3. Caracteristici ale claselorClase owl echivalente

Pot fi declarate cu ajutorul unui **element owl:equivalentClass**.

Exemplu

Putem declara echivalența claselor `personalDidactic` și `cadreDidactice` astfel:

```
<owl:Class rdf:ID="cadreDidactice">
  <owl:equivalentClass rdf:resource="#personalDidactic"/>
</owl:Class>
```

Clase owl disjuncte

Pot fi declarate cu ajutorul **elementului owl:disjointWith**.

Exemplu

Putem declara clasa `Conferentiar` ca disjunctă de clasele `Profesor` și `Asistent` folosind elemente `owl:disjointWith`. **Aceste elemente pot fi**

- incluse în definiția anterioară;
- adăugate prin referirea la ID-ul lor, cu ajutorul unui atribut `rdf:about`.

**Acest mecanism este moștenit din RDF.**

```
<owl:Class rdf:about="#Conferentiar">
  <owl:disjointWith rdf:resource="#Profesor"/>
  <owl:disjointWith rdf:resource="#Asistent"/>
</owl:Class>
```



#### 4.2.4. Proprietățile OWL

În **OWL** există următoarele tipuri de proprietăți:

- proprietăți-relație<sup>7</sup> (*object property*), care corelează clasele (de exemplu: *estePredatDe*, *monitorizează* etc.);
- proprietăți-atribut<sup>8</sup> (*dataType property*), care corelează caracteristicile resurselor cu valorile lor (de exemplu: *telefon*, *gradDidactic*, *dataNasterii*, *inaltime*, *greutate* etc., respectiv literalii *rdf<sup>9</sup>* sau tipuri de date ***XML Schema DataType<sup>10</sup>***);
- proprietăți-de-adnotare<sup>11</sup> (*annotation property*), care adaugă informații (metadate = date despre date) claselor, indivizilor, respectiv proprietăților-obiect sau proprietăților-tip-de-date. Pot fi:
  - proprietățile-de-adnotare-obiect,
  - proprietățile-de-adnotare-tip-de-date.

Reprezentarea grafică<sup>12</sup>:

arce orientate de la clasa / individul domeniu de definiție la clasa / individul sau la literalul domeniu de valori.



Figura 4.3 O proprietate-relație care corelează doi indivizi

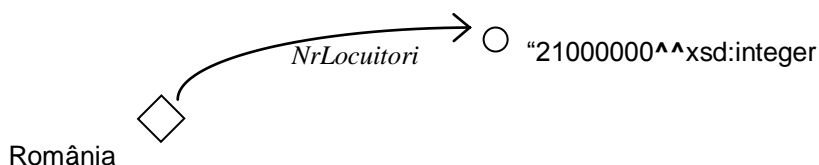


Figura 4.4 O proprietate-atribut care corelează un individ cu un literal de tip `xml:integer`

<sup>7</sup> analogul relațiilor dintre entități, în modelul relațional al BD

<sup>8</sup> analogul atributelor entităților, în modelul relațional al BD

<sup>9</sup> o introducere în **RDF**: <http://www.w3c.org/TR/rdf-primer/>

<sup>10</sup> pentru informații privind tipurile de date **XML Schema**: <http://www.w3c.org/TR/xmlschema-2/>

<sup>11</sup> proprietățile-relație și proprietățile-atribut pot fi privite ca proprietăți de adnotare.

<sup>12</sup> specific Protégé

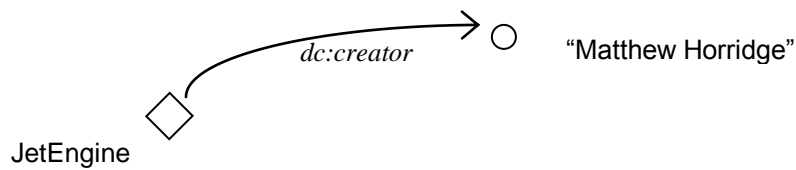


Figura 4.5 O proprietate-adnotare care corelează clasa 'JetEngine' cu literalul (stringul) 'Matthew Horridge'

Proprietățile (în **OWL**) se mai numesc și roluri (în logicile descriptive), relații (în **UML**), atribute (în **GRAIL**).

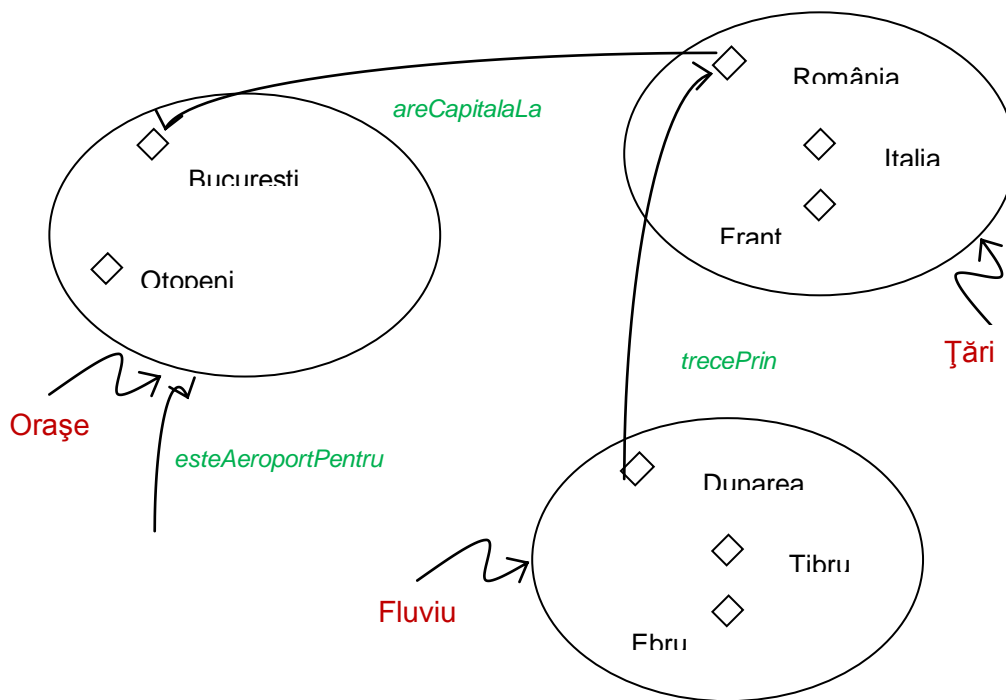


Figura 4.6. Reprezentarea indivizilor, claselor și proprietăților<sup>13</sup>

<sup>13</sup> Specific Protégé

#### 4.2.4.1. Elementul Property

Proprietățile sunt declarate cu ajutorul unui element `owl:ObjectProperty`, respectiv `owl:DatatypeProperty`, ambele fiind **subclase** ale `rdf:Property` (vezi Figura 4.1).

##### Exemplul 3

`estePredatDe` este o proprietate–relație:

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="estePredatDe">
  <rdfs:domain rdf:resource="#curs"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#personalDidactic"/>
  <rdfs:subPropertyOf rdf:resource="#esteAsociatCu"/>
</owl:ObjectProperty>
```

##### Exemplul 4

`înălțime` este o proprietate–atribut:

```
<owl:DatatypeProperty rdf:ID="inaltime">
  <rdfs:range rdf:resource="http://www.w3.org/2001/XMLSchema
    #nonNegativeInteger"/>
</owl:DatatypeProperty>
```

##### Observație 2

**OWL** nu dispune de tipuri de date predefinite sau de facilități speciale de definire a datelor. În schimb, permite utilizarea anumitor tipuri de date din **XML Schema**, beneficiind astfel de arhitectura stratificată a **Semantic Web**.

##### Observație 3

Tipurile de date definite de utilizator sunt de obicei colectate într-o schemă **XML** și utilizate apoi într-o ontologie **OWL**.

##### Observație 4

Se pot declara mai multe domenii și codomenii pentru aceeași proprietate–obiect. În acest caz, se consideră intersecția domeniilor (respectiv codomeniilor).

#### 4.2.4.2. Declararea unor caracteristici ale proprietăților

##### Proprietăți owl echivalente

Pot fi declarate cu ajutorul unui element **owl:equivalentProperty**.

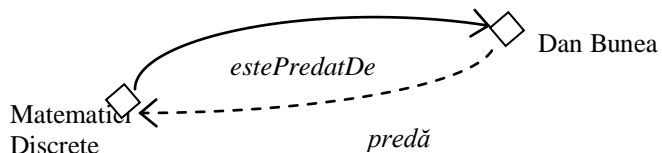
##### Exemplu

Proprietățile *predă* și *conferentiaza*.

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="conferentiaza">
  <owl:equivalentProperty rdf:resource="#preda"/>
</owl:ObjectProperty>
```

##### Proprietăți owl inverse

Pot fi declarate cu ajutorul unui element **owl:inverseOf**.



##### Exemplu

Proprietățile *estePredatDe* și *predă*.

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="preda">
  <rdfs:range rdf:resource="#curs"/>
  <rdfs:domain rdf:resource="#personalDidactic"/>
  <owl:inverseOf rdf:resource="#estePredatDe"/>
</owl:ObjectProperty>
```

Proprietăți speciale

Pot fi direct declarate următoarele caracteristici ale unei proprietăți:

<u>Caracteristică</u>	<u>Declarată cu ajutorul unui element</u>	<u>Exemple</u>
<u>tranzitivitatea</u>	<code>owl:TransitiveProperty</code>	areNotaMaiMareDecat, esteMaiInaltDecat, precedePe <b>etc.</b>
<u>simetria</u>	<code>owl:SymmetricProperty</code>	areAceeasiNotaCaSi, esteFrateCu, <b>etc.</b>
<u>unicitatea imaginii</u> (proprietate de tip funcție, adică o proprietate care, pentru fiecare obiect, ia cel mult o valoare):	<code>owl:FunctionalProperty</code>	areCapitala, areÎnaltimea, esteSupervizorul Direct <b>etc.</b>
<u>injectivitatea</u> (proprietate de tip funcție injectivă, adică o proprietate care, pentru două obiecte distincte, ia valori distincte):	<code>owl:InverseFunctionalProperty</code>	esteCapitala, esteCNPAl, <b>etc.</b>

Exemplul 7

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="areAceeasiNotaCaSi">
  <rdf:type rdf:resource="&owl;TransitiveProperty"/>
  <rdf:type rdf:resource="&owl;SymmetricProperty"/>
  <rdfs:domain rdf:resource="#student"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#student"/>
</owl:ObjectProperty>
```

Observație

În principiu, aceste caracteristici sunt specifice proprietăților de tip relație (*object property*).

### 4.2.5. Definirea subclaselor owl

În OWL, subclasele se pot declara și defini prin:

- **directiva** `rdfs:subClassOf` (vezi și declararea claselor),
- impunerea de restricții asupra proprietăților-relație dintre clase,
- efectuarea de operații booleene asupra claselor (vezi și definirea claselor),

Rezultatul poate fi o clasă cu nume sau una anonimă (**poate fi folosită doar local**).

#### 4.2.5.1. Definirea subclaselor owl prin impunerea de restricții asupra proprietăților-relație dintre clase

În **RDF Schema**, cu directiva `rdfs:subClassOf` putem declara că o clasă  $A$  este o subclasă a clasei  $B$ , ceea ce înseamnă că orice instanță a clasei  $A$  este și o instanță a clasei  $B$ . Aceasta înseamnă de fapt că toate instanțele clasei  $A$  au anumite proprietăți suplimentare pe care nu le au chiar toate obiectele din clasa  $B$  ci doar cele din submulțimea  $A \subset B$ .

**OWL** preia această facilitate și o dezvoltă în sensul că poate crea subclase  $A_1, A_2, \dots$  ale clasei  $B$  nu doar declarându-le numele ci descriind clar caracteristicile lor suplimentare.

#### Metoda:

se definesc restricții pe proprietăți în care este implicată clasa  $B$  (ca domeniu sau codomeniu);

$B$  nu apare neapărat cu numele său.

În plus, noile clase apărute pot fi chiar anonime

=> în **RDFS**: subclasa este declarată prin numele său;

în **OWL** subclasa este definită prin restricțiile asupra proprietăților clasei de bază deci prin noile sale caracteristici.

Acest lucru se poate realiza în **OWL** cu

- ✓ un **element** `rdfs:subClassOf`
- ✓ un **element** `owl:Restriction` care conține:
  - un **element** `owl:onProperty` (care specifică proprietatea asupra căreia acționează restricția);
  - una sau mai multe **declarații de restricție**; acestea pot fi:
    - ✓ restricții privind valorile pe care le poate lua proprietatea;
    - ✓ restricții privind numărul de valori pe care le poate lua proprietatea.

**Specificarea mulțimii tuturor valorilor unei proprietăți**

Se realizează cu ajutorul unui **element** `owl:allValuesFrom` și corespunde **cuantificatorului logic universal**.

**Exemplu**

Trebuie specificat faptul că un curs de anul întâi poate fi predat **numai** de cadre didactice cu titlul de profesor.

=> se definește clasa `cursAnulI` ca fiind formată exclusiv din acele cursuri predate de profesorii universitari.

=> se impune asupra proprietății `estePredatDe` o restricție conform căreia această proprietate își ia valorile exclusiv din (subclasa) `profesor` (a clasei `cadreDidactice`)

```
<owl:Class rdf:about="#cursAnulI">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#estePredatDe"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#Profesor"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

### Specificarea unei mulțimi din care o proprietate își ia valorile fără a specifica valoarea

Se realizează cu ajutorul unui **element** `owl:someValuesFrom` și corespunde cuantificatorului logic existențial.

#### Exemplu

Trebuie specificat faptul că toate cadrele didactice trebuie să predea cel puțin un curs sau să susțină seminarii/laboratoare pentru cel puțin un curs (fără a spune ce curs anume):

=> se definește clasa `cadreDidactice` ca fiind formată din acei membri ai personalului care sunt asociați (predau, susțin seminarii/laboratoare) cu cel puțin un curs

=> se impune asupra proprietății `esteAsociatCu` o restricție conform căreia această proprietate poate lua o valoare oarecare din `curs`:

```
<owl:Class rdf:about="#cadreDidactice">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#esteAsociatCu"/>
      <owl:someValuesFrom rdf:resource="#curs"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



**Specificarea unei anumite valori pe care trebuie să o ia o proprietate**

Se realizează cu ajutorul unui element `owl:hasValue`.

Exemplu

Trebuie specificat faptul că toate cursurile de matematică sunt predate numai de Radu Sava:

=> se definește clasa `cursMatematica` ca fiind formată din acele cursuri care sunt predate de Radu Sava

=> se impune asupra proprietății `estePredatDe` o restricție conform căreia această proprietate poate lua o singură valoare, și anume Radu Sava (reprezentat prin ID-ul său)

```
<owl:Class rdf:about="#cursMatematica">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#estePredatDe"/>
      <owl:hasValue rdf:resource="#rs03"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

### Specificarea numărului minim/maxim de valori pe care le poate lua o proprietate

Se realizează cu ajutorul unui element `owl:minCardinality`, respectiv `owl:maxCardinality`.

#### Exemplul 5

Trebuie specificat faptul că un curs trebuie predat de cel puțin un cadru didactic:

```
<owl:Class rdf:about="#curs">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#estePredatDe"/>
      <owl:minCardinality rdf:datatype="&xsd;nonNegativeInteger">
        1
      </owl:minCardinality>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

#### Observația 5

- A trebuit să specificăm faptul că literalul "1" trebuie interpretat ca un număr întreg nenegativ și nu ca un string.
- A trebuit utilizată declarația `xsd` a domeniului de definire efectuată în antet pentru a referi documentul ***XML Schema***.

Exemplul 6

Trebuie specificat faptul că – din diverse motive! – departamentul de Informatică trebuie să aibă cel puțin 10 și cel mult 30 de membri:

=> se definește clasa `deptInfo` ca fiind acel departament care are între 10 și 30 membri

=> se impune asupra proprietății `areMembri` o restricție conform căreia această proprietate poate lua valoarea minimă 10 și valoarea maximă 30 (se definesc 2 restricții):

```
<owl:Class rdf:about="#deptInfo">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#areMembri"/>
      <owl:minCardinality rdf:datatype="&xsd;nonNegativeInteger">
        10
      </owl:minCardinality>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#areMembri"/>
      <owl:maxCardinality rdf:datatype="&xsd;nonNegativeInteger">
        30
      </owl:maxCardinality>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

Observația 6

Putem specifica numărul exact de valori pe care le poate lua o proprietate prin:

- utilizarea ambelor elemente `minCardinality` și `maxCardinality` și specificarea aceleiași valori numerice în ambele;
- utilizarea elementului **Cardinality**.
- `minCardinality` și `maxCardinality` nu se pot aplica proprietăților transitive (și nici subproprietăților acestora, evident fiind și ele transitive).

#### 4.2.5.2. Definirea subclaselor owl prin operații booleene asupra unor claselor deja declarate/definite

O subclasă **OWL** poate fi declarată și cu ajutorul unor operații booleene asupra altor clase, deja definite (ea poate fi privită ca o “expresie de clasă”).

Se utilizează

- **directiva** `rdfs:subClassOf`,
- pentru complementare, **elementul** `owl:complementOf`,
- pentru reuniune respectiv intersecție, **elementele** `owl:unionOf`, respectiv `owl:intersectionOf`, împreună cu **atributul** `rdf:parseType="Collection"`.

#### Exemplu

Cursurile și cadrele didactice sunt clase disjuncte (i.e. orice curs este o instanță a complementului clasei cadrelor didactice):

=> definim clasa complementară clasei cadrelor didactice drept clasa anonimă (e necesară și utilizată doar aici) și clasa cursuri ca subclasă a acesteia

```
<owl:Class rdf:about="#cursuri">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Class>
      <owl:complementOf rdf:resource="#cadreDidactice"/>
    </owl:Class>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

Observăm că această declarație putea fi realizată și cu ajutorul unui element `owl:disjointWith`.

Exemplul 10

Vrem să definim clasa cadrelor didactice de la catedra de Informatică (Info):

=> definim clasa membrilor de personal care fac parte din catedra de informatică (prin restrictionarea proprietății `faceParteDin` la valoarea unică `catedraInfo`, drept clasa anonimă (e necesară și tulizată doar aici) și o intersectăm cu clasa cadrelor didactice din universitate

```
<owl:Class rdf:ID="cadreDidacticeInfo">
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#cadreDidactice"/>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#faceParteDin"/>
      <owl:hasValue rdf:resource="#catedraInfo"/>
    </owl:Restriction>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>
```

Observăm că am utilizat o clasă definită anonim, clasa obiectelor care aparțin catedrei de Informatică, pe care am intersectat-o cu clasa cadrelor didactice din universitate.

Observație 8

Combinatiile booleene de clase pot fi imbricate arbitrar.

De exemplu, personalul administrativ este acel personal care nu este nici didactic nici tehnic.

```
<owl:Class rdf:ID="personalAdministrativ">
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#personal"/>
    <owl:Class>
      <owl:complementOf>
        <owl:Class>
          <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">
            <owl:Class rdf:about="#personalDidactic"/>
            <owl:Class rdf:about="#personalTehnic"/>
          </owl:unionOf>
        </owl:Class>
      </owl:complementOf>
    </owl:Class>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>
```

Observația 7

=> Elementul `owl:Restriction` definește o clasă anonimă, care nu are ID, nu este declarată prin `owl:Class` și are un orizont local (poate fi folosită numai în locul în care apare restricția). =>

=> Termenul clasă are 2 semnificații:

- **clasa declarată printr-un element `owl:Class` și având un ID;**
- **clasa locală și anonimă, care este**
  - o colecție de obiecte ce satisfac anumite condiții restrictive
  - o combinație de alte clase (numită de aceea, uneori, expresie de clase).

### 4.2.9. Instanțe

#### Declaraarea

Instanțele se declară ca în **RDF**:

```
<rdf:Description rdf:ID="949352">
  <rdf:type rdf:resource="#cadruDidactic"/>
</rdf:Description>
```

sau, echivalent:

```
<cadruDidactic rdf:ID="949352">
```

#### Unicitatea numelor

Spre deosebire de sistemele tipice de gestiune a bazelor de date, **OWL NU a adoptat convenția privind unicitatea numelor**: faptul că două instanțe dintr-o clasă au nume sau ID-uri diferite nu implică automat faptul că ele sunt diferite.

#### Exemplu:

dacă afirmăm că orice curs este predat de cel mult un cadru didactic

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="estePredatDe">
  <rdf:type rdf:resource="&owl;FunctionalProperty"/>
</owl:ObjectProperty>
```

și apoi declarăm că un anumit curs este predat de două cadre didactice

```
<curs rdf:ID="CIT1111">
  <estePredatDe rdf:resource="#949318"/>
  <estePredatDe rdf:resource="#949352"/>
</curs>
```

nu se va semnala eroare deoarece sistemul va deduce că cele două resurse, 949318 și 949352, sunt aparent egale.

#### Declaraarea unicității

Se realizează cu ajutorul unui **element**:

- **owl:differentFrom**,

dacă este vorba de o singură pereche de instanțe;

- **owl:allDifferent +**
- **owl:distinctMembers rdf:parseType="Collection",**

dacă este vorba de mai multe instanțe diferite 2 câte 2.

### Exemple

```
<cadruDidactic rdf:ID="949318">
  <owl:differentFrom rdf:resource="#949352"/>
</cadruDidactic>

<owl:allDifferent>
  <owl:distinctMembers rdf:parseType="Collection">
    <cadruDidactic rdf:about="#949318"/>
    <cadruDidactic rdf:about="#949352"/>
    <cadruDidactic rdf:about="#949111"/>
  </owl:distinctMembers>
</owl:allDifferent>
```

### Observație 9

Elementul `owl:distinctMembers` nu poate fi utilizat decât împreună cu elementul `owl:allDifferent`.

## 4.2.10. Tipuri de date

Deși ***XML Schema*** posedă un mecanism de construire a tipurilor de date definite de utilizator (de exemplu, tipul `varstaAdult`: orice întreg mai mare decât 18 și mai mic decât 150), aceste tipuri derivate nu pot fi folosite decât în ***OWL Full***. La fel, nici unele dintre tipurile predefinite din ***XML Schema*** nu pot fi folosite decât în ***OWL Full***.

Manualul de referință al ***OWL*** enumeră toate tipurile de date din ***XML Schema*** care pot fi folosite în fiecare dialect (exemplu: *OWL DL*: tipuri foarte uzuale:

- întreg,
- boolean,
- string,
- timp și dată.



### 4.2.11. Informații privind versiunile

**OWL** dispune de 4 instrucțiuni care dau informații privind versiunile. Nici una dintre instrucțiuni nu are o semnificație formală:

- **owl:priorVersion:**

este o instrucțiune care face parte din antet și furnizează informații privind versiunile anterioare ale ontologiei curente; aceste informații nu au o semantică formală dar pot fi folosite atât de utilizatori cât și de programele de calculator pentru administrarea ontologiei;

- **owl:versionInfo:**

conține – în general – un string (de exemplu, secvența de cuvintele-cheie RCS/ CVS) care dă informații despre versiunea curentă;

- **owl:backwardCompatibleWith:**

conține o referință la o altă ontologie. Ontologia specificată prin acest element este astfel identificată ca o versiune anterioară a ontologiei curente iar ontologia curentă este astfel declarată ca fiind compatibilă “înapoi” cu aceasta. În particular, se indică faptul că toți identificatorii din versiunea anterioară au aceeași interpretare și în versiunea curentă. În acest fel, autorii sunt “înștiințați” că își pot modifica în deplină siguranță documentele astfel încât acestea să respecte noua versiune (prin simpla actualizare a declarațiilor de domenii de definire și a instrucțiunilor `owl:imports` astfel încât acestea să se refere la **URL**-ul noii versiuni);

- **owl:incompatibleWith:**

conține tot o referință la o altă ontologie. Ontologia specificată prin acest element este astfel identificată tot ca o versiune anterioară a ontologiei curente dar ontologia curentă este astfel declarată ca fiind incompatibilă cu aceasta. În acest fel, autorii sunt “înștiințați” că documentele lor NU se pot “upgrada” la noua versiune a ontologiei fără a verifica mai întâi dacă nu sunt necesare unele modificări.

### 4.2.12. Dialectele OWL

Vom indica – pentru fiecare element al limbajului **OWL** – sublimbajul (**OWL Full**, **OWL** sau **OWL Lite**) în care poate fi folosit.

#### OWL Full

În **OWL Full** pot fi folosiți toți constructorii limbajului, în orice combinație, atât timp cât rezultatul este corect din punct de vedere al **RDF**.

#### OWL DL

Pentru a exploata fundamentul formal și solvabilitatea computațională a *Description Logics*, în orice ontologie **OWL DL** trebuie respectate următoarele restricții:

- [partiționarea vocabularului](#): orice resursă nu poate fi decât

- ✓ o clasă /
- ✓ un tip de date /
- ✓ o proprietate-tip de date /
- ✓ o proprietate-obiect /
- ✓ un individ /
- ✓ o valoare /
- ✓ parte din vocabularul predefinit

și numai una dintre acestea. Adică:

o clasă nu poate fi în același timp și un individ;

o proprietate nu poate lua în același timp valori dintr-o clasă și valori dintr-un tip de date (pentru că ar trebui să fie simultan o proprietate-obiect și o proprietate-tip de date);

- [declararea explicită](#):

resursele nu trebuie numai partiționate (conform restricției de mai sus)

dar această partiționare trebuie declarată explicit.

De exemplu, dacă o ontologie conține următoarele:

```
<owl:Class rdf:ID="C1">
  <rdfs:subClassOf rdf:about="#C2"/>
</owl:Class>
```

atunci aceasta înseamnă că **C2** este o clasă (conform specificației de domeniu de definiție din `rdfs:subClassOf`).

Cu toate acestea, o ontologie **OWL DL** trebuie să declare explicit această informație:

```
<owl:Class rdf:ID="C2"> ->
```

- [separarea proprietăților:](#)

conform primei restricții, mulțimea proprietăților-relație și mulțimea proprietăților-atribut sunt disjuncte;

În consecință, declararea acestora se face diferit și următoarele definiții nu ar putea fi niciodată folosite pentru o proprietate-atribut:

```
owl:inverseOf,  
owl:FunctionalProperty,  
owl:InverseFunctionalProperty,  
owl:SymmetricProperty.
```

- [restricțiile de cardinalitate nu sunt tranzitive:](#)

asupra proprietăților tranzitive (ca și asupra subproprietăților lor, care sunt, în consecință, și ele tranzitive) nu pot fi aplicate restricții de cardinalitate;

- [restricționarea numărului de clase anonime:](#)

este permisă apariția claselor anonime numai ca:

- ✓ domeniu de definiție sau codomeniu
  - fie pentru elementul **owl:disjointWith**
  - fie pentru elementul **owl:equivalentWith**,
- ✓ codomeniu (dar nu domeniu de definiție) pentru **rdfs:subClassOf**.

### OWL Lite

O ontologie **OWL Lite** trebuie să fie o ontologie **OWL DL** și, de asemenea, trebuie să respecte următoarele restricții:

- [NU sunt permisi următorii constructori:](#)

```
owl:oneOf,  
owl:disjointWith  
owl:unionOf  
owl:complementOf  
owl:hasValue
```

- [restricțiile de cardinalitate](#)

(cardinalitatea maximă, minimă sau exactă) pot fi aplicate numai asupra valorilor 0 sau 1 și nu asupra oricăror întregi nenegativi (ca până acum);

- [instrucțiunile owl:equivalentWith](#)

nu se mai pot referi la clase anonime ci numai la identificatori de clase.

### 4.3. Exemple

4.3.1. O ontologie referitoare la imprimante.....	29
4.3.2. O ontologie referitoare la fauna și flora africană.....	34

#### 4.3.1. O ontologie referitoare la imprimante

Figura 4.5 descrie principalele clase și subclase, precum și relațiile dintre ele.

Această ontologie demonstrează faptul că nodurile-frați din arborele asociat nu trebuie să fie neapărat disjuncte. De exemplu, o imprimantă personală poate fi o imprimantă HP sau o imprimantă LaserJet, deși aceste trei clase sunt toate subclase ale clasei tuturor imprimantelor.

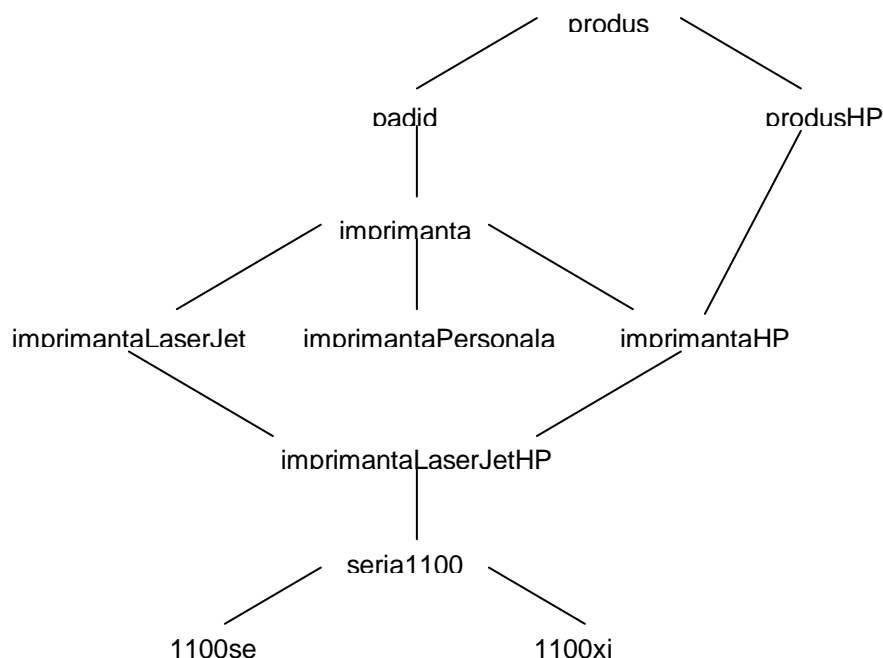


Figura 4.5. Clasele și subclasele ontologiei referitoare la imprimante

```

<!DOCTYPE owl [
  <!ENTITY xsd "http://www.w3.org/2001/XMLSchema#" >
] >

```

```
<rdf:RDF
  xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
  xmlns:owl="http://www.w3.org/2002/07/owl#"
  xmlns="http://www.cs.vu.nl/~frankh/spool/prINTER.owl#"

  <owl:Ontology rdf:about="">
    <owl:versionInfo>
      Frank Hermelin' example version 1.2, 17 oct 2002
    </owl:versionInfo>
  </owl:Ontology>

  <owl:Class rdf:ID="produs">
    <rdfs:comment>Produsele formeaza o clasa.</rdfs:comment>
  </owl:Class>

  <owl:Class rdf:ID="padid">
    <rdfs:comment>
      Imprimante și dispozitive digitale de transmitere a imaginilor
      care formeaza o subclasa a produselor.
    </rdfs:comment>
    <rdfs:label>Dispozitiv</rdfs:label>
    <rdfs:subClassOf rdf:resource="#produs"/>
  </owl:Class>

  <owl:Class rdf:ID="produsHP">
    <rdfs:comment>
      Produsele HP sunt acele produse care sunt fabricate de compania
      Hewlett Packard.
    </rdfs:comment>
    <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
      <owl:Class rdf:about="#produs"/>
      <owl:Restriction>
        <owl:onProperty rdf:resource="#fabricat_de"/>
        <owl:hasValue rdf:dataType="xsd:string">
          Hewlett Packard
        </owl:hasValue>
      </owl:Restriction>
    </owl:intersectionOf>
  </owl:Class>
```

```
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimanta">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele sunt dispozitive de listare și transmitere a
    imaginilor.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#padid"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimantaPersonala">
  <rdfs:comment>
    Imprimante de uz personal care formeaza o subclasa a
    imprimantelor.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#imprimanta"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimantaHP">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele HP sunt imprimante și produse HP.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#imprimanta"/>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#produsHP"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimantaLaserJet">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele LaserJet sunt acele imprimante care folosesc
    tehnologia Laser Jet.
  </rdfs:comment>
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#imprimanta"/>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#tehnologieDePrintare"/>
      <owl:hasValue rdf:dataType="xsd:string">
        laser jet
      </owl:hasValue>
    </owl:Restriction>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>
```

```
</owl:intersectionOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="imprimantaLaserJetHP">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele HP LaserJet sunt imprimante LaserJet și produse
    HP.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#imprimantaLaserJet"/>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#imprimantaHP"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="serial1100">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele din seria 1100 sunt imprimante LaserJet HP cu
    viteza de printare 8ppm și rezolutia de printare de 600dpi.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#imprimantaLaserJetHP"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#vitezaDePrintare"/>
      <owl:hasValue rdf:datatype="xsd:string">
        8ppm
      </owl:hasValue>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#rezolutiaDePrintare"/>
      <owl:hasValue rdf:datatype="xsd:string">
        600dpi
      </owl:hasValue>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="1100se">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele 1100se fac parte din seria 1100 și costa 450$.
```

```

</rdfs:comment>
<rdfs:subClassOf rdf:resource="#serial100"/>
<rdfs:subClassOf>
  <owl:Restriction>
    <owl:onProperty rdf:resource="#pret"/>
    <owl:hasValue rdf:dataType="xsd:integer">
      450
    </owl:hasValue>
  </owl:Restriction>
</rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="1100xi">
  <rdfs:comment>
    Imprimantele 1100xi fac parte din seria 1100 și costa 350$.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#serial100"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#pret"/>
      <owl:hasValue rdf:dataType="xsd:integer">
        350
      </owl:hasValue>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:DatatypeProperty rdf:ID="fabricat_de">
  <rdfs:domain rdf:resource="#produs"/>
  <rdfs:range rdf:resource="xsd:string"/>
</owl:DatatypeProperty>

<owl:DatatypeProperty rdf:ID="pret">
  <rdfs:domain rdf:resource="#produs"/>
  <rdfs:range rdf:resource="xsd:nonNegativeInteger"/>
</owl:DatatypeProperty>

<owl:DatatypeProperty rdf:ID="tehnologieDePrintare">
  <rdfs:domain rdf:resource="#imprimanta"/>

```



```

    <rdfs:range rdf:resource="&xsd:string"/>
  </owl:DatatypeProperty>

  <owl:DatatypeProperty rdf:ID="rezolutiaDePrintare">
    <rdfs:domain rdf:resource="#imprimanta"/>
    <rdfs:range rdf:resource="&xsd:string"/>
  </owl:DatatypeProperty>

  <owl:DatatypeProperty rdf:ID="vitezaDePrintare">
    <rdfs:domain rdf:resource="#imprimanta"/>
    <rdfs:range rdf:resource="&xsd:string"/>
  </owl:DatatypeProperty>

</rdf:RDF>

```

### 4.3.2. O ontologie referitoare la fauna și flora africană

Figura 4.3 descrie principalele clase și subclase, precum și relațiile dintre ele. Să observăm că informațiile despre subclase reprezintă numai o parte din informația inclusă în ontologie. Întregul graf este mult mai mare. Figura 4.4 conține reprezentarea grafică a instrucțiunii conform căreia ramurile sunt părți ale copacilor; codul este însoțit de comentarii.

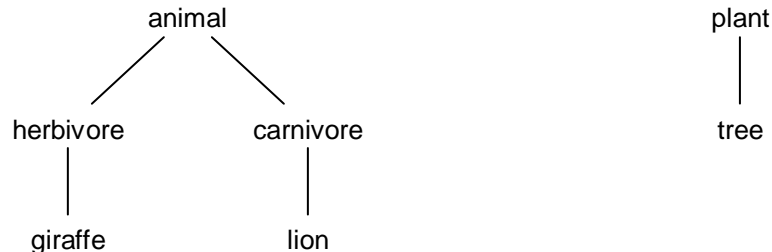


Figura 4.3. Clasele și subclasele ontologiei referitoare la fauna și flora africană

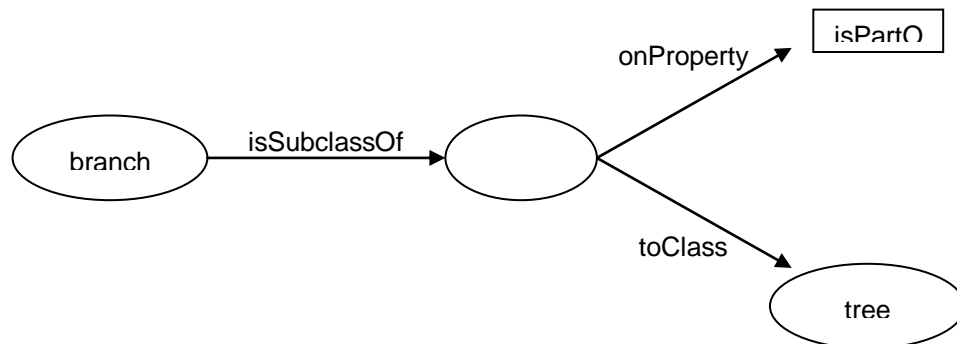


Figura 4.4. Ramurile sunt părți ale copacilor

```
<rdf:RDF
  xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
  xmlns:owl="http://www.w3.org/2002/07/owl#">
<owl:Ontology rdf:about="xml:base"/>

<owl:Class rdf:ID="animal">
  <rdfs:comment>Animals constitute a class.</rdfs:comment>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="plant">
  <rdfs:comment>
    Plants constitute a class disjoint of that of animals.
  </rdfs:comment>
  <owl:disjointWith rdf:resource="#animal"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="tree">
  <rdfs:comment>Trees a type of plant.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#plant"/>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="branch">
  <rdfs:comment>Branches are parts of trees.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#is_part_of"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#tree"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="leaf">
  <rdfs:comment>Leafs are parts of branches.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#is_part_of"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#branch"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

```
</rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="herbivore">
  <rdfs:comment>
    Herbivores are those animals that eat only plants or parts of
    plants.
  </rdfs:comment>
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#animal"/>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#eats"/>
      <owl:allValuesFrom>
        <owl:Class>
          <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">
            <owl:Class rdf:about="#plant"/>
            <owl:Restriction>
              <owl:onProperty rdf:resource="#is_part_of"/>
              <owl:allValuesFrom rdf:resource="#plant"/>
            </owl:Restriction>
          </owl:unionOf>
        </owl:Class>
      </owl:allValuesFrom>
    </owl:Restriction>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="carnivore">
  <rdfs:comment>
    Carnivores are those animals that eat only animals.
  </rdfs:comment>
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#animal"/>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#eats"/>
      <owl:someValuesFrom rdf:resource="#animal"/>
    </owl:Restriction>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>
```

```
<owl:Class rdf:ID="giraffe">
  <rdfs:comment>
    Giraffes are herbivores and they eat only leaves.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#herbivore"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#eats"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#leaf"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="lion">
  <rdfs:comment>
    Lions are animals that eat only herbivores.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#carnivore"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#eats"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#herbivore"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:Class rdf:ID="tasty_plant">
  <rdfs:comment>
    Tasty plants are plants that are eaten both by herbivores and
    carnivores.
  </rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#plant"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#eaten_by"/>
      <owl:someValuesFrom>
        <owl:Class rdf:about="#herbivore"/>
      </owl:someValuesFrom>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

```
        </owl:Restriction>
    </rdfs:subClassOf>
    <rdfs:subClassOf>
        <owl:Restriction>
            <owl:onProperty rdf:resource="#eaten_by"/>
            <owl:someValuesFrom>
                <owl:Class rdf:about="#carnivore"/>
            </owl:someValuesFrom>
        </owl:Restriction>
    </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>

<owl:TransitiveProperty rdf:ID="is_part_of"/>

<owl:ObjectProperty rdf:ID="eats"/>
    <rdfs:domain rdf:resource="#animal"/>
</owl:ObjectProperty>

<owl:ObjectProperty rdf:ID="eaten_by"/>
    <owl:inverseOf rdf:resource="#eats"/>
</owl:ObjectProperty>

</rdf:RDF>
```

## 4.4. Example de editoare pentru ontologii

NAME (URL)	DESCRIPTION
<b>Ontology Editors Links</b>	<b>Descriptions</b>
<a href="#">Adaptiva</a>	A user-centred ontology building environment, based on using multiple strategies to construct an ontology, minimising user input by using adaptive information extraction
<a href="#">Altova SemanticWorks</a>	Visual RDF and OWL editor that auto-generates RDF/XML or nTriples based on visual ontology design
<a href="#">Compendium</a>	Compendium is a semantic, visual hypertext tool for supporting collaborative domain modelling and real time meeting capture
<a href="#">ConcepTool</a>	A system to model, analyse, verify, validate, share, combine, and reuse domain knowledge bases and ontologies, reasoning about their implication.
<a href="#">GrOWL</a>	Open source graphical ontology browser and editor
<a href="#">IODT</a>	IBM's toolkit for ontology-driven development
<a href="#">KAON</a>	Open source ontology management infrastructure
<a href="#">KAON2</a>	KAON2 is an infrastructure for managing OWL-DL, SWRL, and F-Logic ontologies. it is capable of manipulating OWL-DL ontologies; queries can be formulated using SPARQL
<a href="#">LinkFactory</a>	Language & Computing's LinkFactory is an ontology management tool, it provides an effective and user-friendly way to create, maintain and extend extensive multilingual terminology systems and ontologies (English, Spanish, French, etc.). It is designed to build, manage and maintain large, complex, language independent ontologies.
<a href="#">Metatomix</a>	Commercial semantic toolkits and editors
<a href="#">MindRaider</a>	Open source semantic Web outline editor
<a href="#">MnM</a>	MnM is an annotation tool which provides both automated and semi-automated support for annotating web pages with semantic contents. MnM integrates a web browser with an ontology editor and provides open APIs to link to ontology servers and for integrating information extraction tool
<a href="#">Model Futures OWL Editor</a>	Simple OWL tools, featuring UML (XMI), ErWin, thesaurus and imports

<a href="#">OntoEdit/OntoStudio</a>	Engineering environment for ontologies
<a href="#">OWLViz</a>	OWLViz is visual editor for OWL and is available as a Protege plug-in
<a href="#">pOWL</a>	Semantic Web development platform
<a href="#">Protege</a>	Open source visual ontology editor written in Java with many plug-in tools
<a href="#">RDF InferEd</a>	Intellidimensionâs RDF InferEd is an authoring environment with the ability to navigate and edit RDF documents
<a href="#">Redland</a>	The Redland RDF Application Framework is a set of free software libraries that provide support for RDF. It provides parser for RDF/XML, Turtle, N-triples, Atom, RSS; has a SPARQL and GRDDL implementation, and has language interfaces to C#, Python, Obj-C, Perl, PHP, Ruby, Java and Tcl
<a href="#">ReTAX+</a>	ReTAX is an aide to help a taxonomist create a consistent taxonomy and in particular provides suggestions as to where a new entity could be placed in the taxonomy whilst retaining the integrity of the revised taxonomy (c.f., problems in ontology modelling).
<a href="#">Refiner++</a>	REFINER++ is a system which allows domain experts to create and maintain their own Knowledge Bases, and to receive suggestions as to how to remove inconsistencies, if they exist.
<a href="#">SemanticWorks</a>	A visual RDF/OWL Editor from Altova
<a href="#">SWOOP</a>	A lightweight ontology editor
<a href="#">TopBraid Composer</a>	Top Quadrantâs TopBraid Composer is a complete standards-based platform for developing, testing and maintaining Semantic Web applications
<a href="#">WebOnto</a>	WebOnto supports the browsing, creation and editing of ontologies through coarse grained and fine grained visualizations and direct manipulation.
<a href="#">WSMO Studio</a>	A semantic Web service editor compliant with WSMO as a set of Eclipse plug-ins
<a href="#">WSMT Toolkit</a>	The Web Service Modeling Toolkit (WSMT) is a collection of tools for use with the Web Service Modeling Ontology (WSMO), the Web Service Modeling Language (WSML) and the Web Service Execution Environment (WSMX)

### [Ontology Warehouse](#)

- [Protégé](#) (Java-based, downloadable, open source, many sample ontologies, from Stanford University)
- [Semantic Turkey](#) (Firefox extension - also based on Java - for managing ontologies and acquiring new knowledge from the Web; developed at University of Rome, Tor Vergata )
- [Swoop](#) (Java-based, downloadable, open source, OWL Ontology browser and editor from the University of Maryland)
- [OBO-Edit](#) (Java-based, downloadable, open source, developed by the [Gene Ontology Consortium](#) for editing biological ontologies)
- [Synaptica](#) (Ontology, taxonomy and thesaurus management software available from [Factiva](#) from Dow Jones. Web based, supports [OWL](#) and [SKOS](#).)
- [Knoodl](#) (Free web application/service that is an ontology editor, [wiki](#), and [ontology registry](#). Supports creation of communities where members can collaboratively import, create, discuss, document and publish ontologies. Supports [OWL](#), [RDF](#), [RDFS](#), and [SPARQL](#) queries. Available since early Nov 2006 from [Revelytix, Inc.](#))
- [TopBraid Composer](#) (Eclipse-based, downloadable, full support for RDFS and OWL, built-in inference engine, SWRL editor and SPARQL queries, visualization, import of XML and UML, from [TopQuadrant](#))
- [Java Ontology Editor \(JOE\)](#) (1998)
- [Model Futures OWL Editor \(Free\)](#) Extensive import and export capabilities (inc. [UML](#), Thesaurus Descriptor, [MS Word](#), [CA ERwin Data Modeler](#), CSV, etc.)
- [Ontolingua](#) (Web service offered by Stanford University)
- [Chimaera](#) (Other web service by Stanford)
- [OntoEdit](#) (Web service offered by the University of Karlsruhe)
- [myWeb](#) (Java-based, MySQL connection, bundled with applet that allows online browsing of ontologies (including OBO))
- [OilEd](#) (Java-based, downloadable, GPL, many users, from the University of Manchester, no longer maintained)
- [ScholOnto](#) (net-centric representations of research)
- [WebODE](#) (Web service offered by the Technical University of Madrid)
- [KAON](#) (single user and server based solutions possible, open source, from IPE Karlsruhe)
- [KMgen](#) (Ontology editor for the KM language. [KM: The Knowledge Machine](#))
- [LinkFactory Java](#)-Based Commercial Ontology editor, collaborative multi-user support, highly scalable (several millions of knowledge objects), full support for [OWL](#), minimal processing time, allows a multilingual approach, from [Language and Computing](#)
- [DOME](#) (DERI Ontology Management Environment), Eclipse-based, open-source
- [CMapTools](#) (Java based ontology editor from University of Florida. Supports numerous formats)
- [Transinsight](#) (The editor is especially designed for text mining ontologies)
- [Be Informed Suite](#) (Commercial tool for building large ontology based applications. Includes visual editors, inference engines, export to standard formats)



## 4.5. Direcții de dezvoltare

4.5.1. Module și importuri.....	46
4.5.2. Valori implicite.....	46
4.5.3. Ipoteza lumilor închise .....	46
4.5.4. Ipoteza unicității numelor.....	47
4.5.5. Reguli de înlănțuirea proprietăților.....	47
4.5.6. Coduri atașate .....	47

Evident, **OWL** nu este ultima variantă de limbaj pentru ontologii pentru **Semantic Web**. O serie întreagă de trăsături suplimentare au fost identificate și enumerate în **OWL Requirements Document**; altele sunt încă în curs de a fi analizate.

### 4.5.1. Module și importuri

Importarea ontologiilor realizate de terți va fi o regulă în **Semantic Web**. Totuși, facilitățile de importare ale **OWL** sunt destul de rudimentare: **se poate importa numai o întreagă ontologie**, specificată prin locația ei, chiar dacă ar fi suficientă importarea numai a unei mici părți din aceasta.

Modulele-constructori din limbajele de programare se bazează pe noțiunea de ascundere a informației (*information hiding*): modulul declară că va oferi “mediului înconjurător” o anumită funcționalitate (specificată prin clauza de export a modulului) dar modulul importator nu trebuie să “știe” cum se realizează această funcționalitate. **Găsirea unui analog al *information hiding* pentru ontologii și a unui mod de utilizare a acestuia ca bază pentru un constructor eficient de importare este încă o problemă deschisă.**

### 4.5.2. Valori implicite

Numeroase reprezentări concrete de cunoștințe permit supradefinirea (*overriding*) valorilor moștenite cu ajutorul unor clase mai bine precizate din ierarhie, tratând valorile moștenite ca valori predefinite (*defaults*). Deși această tehnică este larg utilizată în practică, **nu s-a realizat încă un consens privind corecta formalizare a comportamentului nemonoton al valorilor implicite.**

### 4.5.3. Ipoteza lumilor închise

În prezent, semantica **OWL** adoptă modelul logic standard al ipotezei lumilor deschise: nu se poate afirma că o aserțiune este adevărată numai pentru că nu a putut fi demonstrată. Evident, la nivelul imensului și numai parțial cunoscutului **World Wide Web**, o astfel de presupunere este corectă. **Totuși, abordarea complementară (ipoteza lumilor închise: o**

asertiune este adevărată atunci când negația ei nu poate fi demonstrată) este și ea utilă în cazul anumitor aplicații. Ipoteza lumilor închise este strâns legată de noțiunea de valori implicite și conduce către același comportament nemonoton, ceea ce constituie un motiv puternic pentru neincluderea ei în **OWL**.

#### 4.5.4. Ipoteza unicității numelor

Aplicațiile tipice de baze de date presupun că indivizii cu nume diferite sunt efectiv distincți. Acolo unde nu este cazul, **OWL** urmează obișnuita paradigmă logică. Dacă doi indivizi (clase sau proprietăți) au nume diferite, atunci putem încă infera că ei reprezintă unul și același individ. Ca și în cazul ipotezei lumilor deschise, ipoteza neunicității numelor este cea mai plauzibilă dintre ipotezele care pot fi făcute în legătură cu **World Wide Web**; ca și mai sus însă, există situații în care ipoteza unicității numelor este utilă. Mai mult: ar putea fi nevoie ca numai pentru anumite segmente dintr-o ontologie să funcționeze ipoteza de unicitate a numelor în timp ce pentru altele să funcționeze ipoteza complementară.

#### 4.5.5. Reguli de înlănțuirea proprietăților

Așa cum s-a explicat mai sus, din motive de decidabilitate, **OWL** nu permite în mod normal compunerea proprietăților, deși această operație ar fi foarte utilă în unele aplicații. Mai mult, proprietățile nu pot fi definite ca reguli generale (Horn sau de alt fel) peste alte proprietăți. O astfel de integrare a reprezentării cunoștințelor pe baza regulilor cu reprezentarea cunoștințelor în stil **DL** este un domeniu de cercetare foarte activ în acest moment.

#### 4.5.6. Coduri atașate

Un concept general în reprezentarea cunoștințelor constă în definirea semnificației unui termen nu printr-o definiție explicită în limbajul respectiv (așa cum se procedează în **OWL**) ci prin atașarea unei secvențe de cod a cărei execuție să conducă la calcularea semnificației termenului. Deși larg folosit, acest concept nu conduce foarte clar la integrarea într-un sistem înzestrat cu o semantică formală, drept care nu a fost inclus în **OWL**.

## Rezumat

- **OWL** este standardul propus pentru ontologiile **Web**. Acesta ne permite să descriem semantica cunoștințelor într-un mod accesibil pentru calculatoare.
- **OWL** se bazează pe **RDF** și **RDF Schema**: este utilizată sintaxa **RDF** (bazată pe **XML**); instanțele sunt definite cu ajutorul descrierilor **RDF**; sunt folosite cele mai multe dintre primitivele de modelare **RDFS**.
- Maparea **OWL** pe logică furnizează o semantică formală și baza necesară pentru raționamente. În acest scop au fost utilizate logica predicatelor și logica descriptivă.
- Deși **OWL** este suficient de bogat pentru a fi folosit în practică, se depun eforturi substanțiale pentru dezvoltarea lui, inclusiv a editoarelor sale grafice.

## Bibliografie

Referințe esențiale pentru **OWL**:

- M. DEAN, G. SCHREIBER (eds.) F. van HERMELEN, J. HENDLER, I. HORROCKS, D. MCGUINNESS, P. PATEL-SCHNEIDER, L. STEIN: OWL Web Ontology Language Reference, August 2003 <<http://www.w3.org/TR/owl-ref/>>.
- Matthew HORRIDGE, Holger KNUBLAUCH, Alain RECTOR, Robert STEVENS, Chris WROE: *A practical Guide to Building OWL Ontologies Using the Protégé-OWL Plugin and CO=ODE Tools Edition 1.0*, Copyright©The Manchester University, August 2004.
- D. MCGUINNESS, F. van HERMELEN (eds.): OWL Web Ontology Language Overview, August 2003 <<http://www.w3.org/TR/owl-features/>>.
- M. SMITH, C. WELTY, D. MCGUINNESS (eds.): OWL Web Ontology Language Guide, August 2003 <<http://www.w3.org/TR/owl-guide/>>.
- <<http://www.w3.org/2001/sw/WebOnt/>> pentru informații despre OWL.
- <<http://www.daml.org>> Informații despre DAML+OIL. Vezi mai ales paginile /language, /ontologies, /tools.

Următoarele adrese **Web** se referă tot la noțiunea generală de ontologie dar într-o abordare diferită. Lexicoanele (*thesauri* = enciclopediile, glosarele, vocabularele, dicționarele) nu sunt decât niște ontologii informale.

- <[http://www.lub.lu.se/metadata/subject\\_help.html](http://www.lub.lu.se/metadata/subject_help.html)> O colecție amplă de pointeri către lexicoane.
- <<http://www.topicmaps.org>> Hărțile de subiecte (*Topic maps*) constituie un limbaj simplu pentru ontologii utilizat și el în prezent.
- <<http://www.dublincore.org>> *Dublin Core* este un exemplu de ontologie larg utilizat în domeniul bibliotecilor online.