EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Variabilele a,b şi z sunt reale, iar a≤b. Care dintre expresiile c/c++ următoare are valoarea 1 dacă şi numai dacă valoarea variabilei z nu aparține intervalului închis determinat de valorile variabilelor a şi b? (4p.)
 - a. (z>a | (z>b)
- b. (z<a) | | (z>b)
- c. z<a && z>b
- d. z>=a && z<=b

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod. S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural nenul y şi cu [z] partea întreagă a numărului real z.
- Scrieți ce valoare se va afişa dacă se citeşte numărul n=1327.
- Scrieţi două valori diferite care pot fi citite pentru variabila n astfel încât, în urma executării algoritmului, valoarea afişată pentru m să fie 4. (4p.)
- c) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat în care structura repetă... până când să fie înlocuită cu o structură repetitivă cu test inițial. (6p.)

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

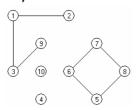
- Considerand declararile alaturate. care struct punct{float x, y;}; 1. dintre următoarele referiri este corectă din punct de vedere sintactic? (4p.)
 - struct cerc {float raza; punct centru;} c;

- c.punct.v a.
- b. c.raza.punct
- c. c.centru.x
- d. c.y.centru
- 2. Într-o listă liniară dublu înlănțuită, alocată dinamic, fiecare element retine în câmpul dr adresa următorului nod din listă. în câmpul st adresa nodului precedent din listă, iar în câmpul info un număr întreg. Adresa primului element al listei este retinută în variabila p. Dacă în listă sunt memorate, începând cu elementul de la adresa p. toate numerele naturale de la 10000 la 1, în ordine descrescătoare, care va fi numărul memorat în câmpul info al celui de-al 4-lea element din listă după executarea secvenței alăturate? (4p.)
- new(r); r->info=0; q= p->dr->dr->dr; q->st=r;r->dr=q;r->st= p->dr->dr; p->dr->dr->dr=r;

- a. 9998
- b. 9999
- c. 9997
- **d**. 0

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

Care este numărul minim de muchii care trebuie adăugate grafului alăturat pentru a deveni eulerian? (6p.)



4. Care este numărul de noduri ale unui arbore cu 100 de muchii?

- (6p.)
- 5. Scrieți un program în limbajul c/c++ care citește de la tastatură două valori naturale n și m (1≤n≤50, 1≤m≤50) și construiește în memorie un tablou bidimensional cu n linii și m coloane format din toate numerele naturale de la 1 la n*m, ca în exemplu. Programul va afișa pe ecran, pe n linii, tabloul obținut, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru n=4 şi m=5 se va afişa:

```
3
   2
10
   9
       8
11 12 13 14 15
20 19 18 17 16
```

(10p.)

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Se generează, prin metoda backtracking, toate modalitățile de așezare a numerelor naturale de la 1 la 5 astfel încât oricare două numere consecutive să nu se afle pe poziții alăturate. Dacă primele 2 soluții sunt: (1,3,5,2,4) şi (1,4,2,5,3), care este prima solutie generată care începe cu 2? (4p.)
 - a. (2, 4, 1, 3, 5)
- b. (2, 5, 4, 3, 1)
- c. (2, 4, 1, 3, 1)
- d. (2, 3, 5, 4, 1)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- Se consideră functia f, definită alăturat. int f (unsigned 2. int &а, Ce se afișează ca urmare a executării secventei de unsigned int &b) { while (a !=b) mai jos? a=4; b=18;if (a>b) a=a-b; else b=b-a; printf("%d",f(a,b));/ cout<<f(a,b);</pre> printf("%d %d",a,b);/ cout<<a<<b;</pre> return a; } (6p.)
- 3. Subprogram sfx primeşte prin singurul său parametru, x, un număr natural din intervalul [100,200000000] și returnează valoarea 1 dacă ultimele trei cifre ale numărului sunt în ordine strict descrescătoare sau valoarea 0 în caz contrar.

Exemplu: la apelul sfx (24973) se va returna valoarea 1.

a) Scrieți definiția completă a subprogramului sfx.

(10p.)

b) Fişierul text date.in conține cel mult 10000 de numere naturale de exact 6 cifre fiecare, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program c/c++ care citește toate numerele din fişier, determină și afișează pe ecran câte dintre aceste numere au toate cifrele în ordine strict descrescătoare. Programul va folosi apeluri utile ale subprogramului sfx. Se va utiliza un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate. (6p.)

```
Exemplu: dacă fişierul date.in conține
236543
265210
976532
(6p.)
```

c) Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). (4p.)