# PROBA E, limbajul C/C++

Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

## Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Variabilele întregi a şi b memorează numere naturale. Care dintre expresiile C/C++ de mai jos este echivalentă cu expresia alăturată? (a+b) %2==0 (4p.)
  - a. (a\$2==0) && (b\$2==0) && (a\$2==1) && (b\$2==1) b. (a\$2!=0) && (b\$2!=0) && (a\$2==1) && (b\$2==1) c. (a\$2==1) | | (a\$2==0) && (b\$2==0) d. (a\$2==0) && (b\$2==0) | | (a\$2==1) && (b\$2==1)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod. S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural y, iar cu [z] partea întreagă a numărului real z.
- Scrieţi valorile care se vor afişa dacă numerele citite sunt m=5, n=5, apoi, în această ordine: 25, 40, 8, 15, 133.
- b) Scrieți care este cea mai mare valoare care poate fi citită pentru m dacă n=4, iar pentru x se citesc, în ordine, valorile 121, 761, 961, 4481 astfel încât, la finalul executării algoritmului, să se afișeze valoarea 761. (6p.)
- c) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de un alt tip. (4p.)

### Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 şi 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

Se consideră graful orientat cu nodurile numerotate de la 1 la 5 şi arcele (1,2), (1,5), (2,1), (2,3), (2,5), (3,4), (5,2), (5,4). Care este lungimea maximă a unui drum de la nodul 1 la nodul 4, format doar din arce distincte? (4p.)

- 2. Un graf neorientat cu nodurile numerotate de la 1 la 4 este reprezentat prin matricea de adiacență alăturată. Care dintre afirmațiile de mai jos este adevărată pentru acest graf?
  (4p.)
  - a. Graful este arbore

**b.** Graful nu este conex

c. Graful este ciclic

**d.** Graful are toate gradele nodurilor numere pare

## Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Ştiind că variabila i este de tip întreg şi că variabila s reține şirul de caractere barba, ce se va afişa la executarea secvenței alăturate?
  (6p.)
  for (i=0;i<strlen(s);i++)</p>
  if(s[i]=='b')
  s[i]='t';
  cout<<s; | printf("%s",s);</p>
- 4. O listă liniară simplu înlănțuită, alocată dinamic, reține în câmpul info al fiecărui element câte un număr natural nenul cu cel mult 4 cifre, iar în câmpul adr adresa elementului următor din listă sau NULL dacă nu există un element următor. Considerând că adresa primului element al listei este reținută de variabila prim, şi că variabila p este de acelaşi tip cu variabila prim, să se completeze secvența c/c++ următoare, astfel încât ea să determine afișarea numerelor memorate în listă, care au cifra unităților egală cu 0.

```
p=prim;
while(p!=NULL)
{. . .}
(6p.)
```

5. Scrieți un program c/c++ care citeşte de la tastatură trei valori naturale nenule k, n, m (n≤10, m≤10, k≤32000) şi apoi n\*m numere întregi, fiecare având cel mult 4 cifre, reprezentând elementele unui tablou bidimensional cu liniile numerotate de la 1 la n şi coloanele numerotate de la 1 la m.

```
Programul determină și afișează pe ecran produsul numerelor de
                                                                                  -8
                                                                              5
ordine ale coloanelor care conțin cel puțin o dată valoarea k.
                                                                   5
                                                                         3
                                                                              7
                                                                                   9
                                                                    6
                                                                        -2
                                                                              3
                                                                                  10
Exemplu: pentru k=3, n=5, m=4 și matricea alăturată se va afișa
                                                                    7
                                                                         4
                                                                              2
                                                                                   37
6, deoarece coloanele 2 și 3 contin numărul k=3.
                                                          (10p.)
                                                                         7
                                                                              3
                                                                                   13
```

### Subjectul III (30 de puncte)

### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Folosind cifrele {2,3,4} se generează în ordinea crescătoare a valorii, toate numerele impare formate din trei cifre distincte. Astfel se obțin în ordine, numerele: 243, 423. Folosind aceeași metodă se generează numerele pare formate din patru cifre distincte din mulţimea {2,3,4,5}. Care va fi al 5-lea număr generat? (4p.)
  - a. 3452
- b. 3524
- c. 2534
- d. 3542

## Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Pentru definiția alăturată a subprogramului f, stabiliți ce valoare are f (123)? (6p.)

```
int f(int x)
{ if(x==0) return 0;
  else
    if(x%2==0) return 1+f(x/10);
       else return 2+f(x/10);
}
```

- 3. Scrieți în c/c++ definiția completă a subprogramului suma care are doi parametri:
  - n, prin care primește un număr natural (1≤n≤100)
  - $\mathbf{v}$ , prin care primește un tablou unidimensional cu  $\mathbf{n}$  elemente, numere întregi situate în intervalul [10..30000]. Funcția returnează suma numerelor din tabloul  $\mathbf{v}$  care au ultimele două cifre identice. (10p.)
- **4.** Fişierul text **NUMERE.IN** conține, pe mai multe linii, cel mult **30000** de numere naturale nenule mai mici sau egale decât **500**, despărțite prin câte un spațiu.
  - a) Scrieți programul C/C++ care citește toate numerele din fișierul NUMERE.IN și creează fișierul text NUMERE.OUT care să conțină pe prima linie cel mai mare număr de două cifre din fișierul NUMERE.IN, și de câte ori apare el în acest fișier, iar pe a doua linie, cel mai mic număr de două cifre din fișierul NUMERE.IN și de câte ori apare el în acest fișier. Alegeți o metodă de rezolvare eficientă din punct de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare. (6p.)
  - **b)** Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită la punctul **a)**, explicând în ce constă eficiența ei (3 4 rânduri). (4p.)

```
Exemplu: dacă fişierul

NUMERE.IN are conținutul

alăturat:

2 253 34 3
6 88 9 2 3
4 54 34 88

atunci fişierul NUMERE.OUT va avea următorul conținut:

34 2
```