

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008
Proba scrisă la INFORMATICĂ
PROBA E, limbajul C/C++
Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subiectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- | | |
|--|---|
| <p>1. Care este valoarea pe care trebuie să o aibă inițial variabila întreagă x pentru ca, în urma executării secvenței alăturate, să se afișeze șirul de mai jos?</p> <p style="text-align: center;">HHHHHH (4p.)</p> <p>a. 0 b. 4 c. 6 d. 5</p> | <pre>while (x!=3){
 x=x-1;
 cout<<"HH"; printf("HH");
}</pre> |
|--|---|

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- | | |
|---|--|
| <p>2. Se consideră algoritmul alăturat descris în pseudocod.</p> <p>S-a notat cu $x\%y$ restul împărțirii numărului natural x la numărul natural nenul y și cu [z] partea întreagă a numărului real z.</p> <p>a) Scrieți numărul afișat dacă se citesc valorile n=1232 și k=2. (6p.)</p> <p>b) Scrieți o pereche de valori care pot fi citite pentru variabilele n și k astfel încât, în urma executării algoritmului, valoarea finală a variabilei n să fie egală cu valoarea inițială a acesteia. (4p.)</p> <p>c) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de un alt tip. (6p.)</p> <p>d) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)</p> | <pre>citește n,k
 (numere naturale, k≤9)
nr←0; p←1
cât timp n≠0 execută
 c ← n%10
 nr ← nr+c*p
 p ← p*10
 dacă c=k atunci
 nr ←nr+c*p
 p←p*10
 ■
 n ← [n/10]
 ■
n←nr
scrie n</pre> |
|---|--|

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Fie declarațiile alăturate. Dacă variabila **x** reține informații despre un elev, precizați care este varianta corectă ce afișează prima literă din numele acestuia? (6p.)

```
struct elev{  
    char nume[30];  
    float nota;};  
elev x;
```

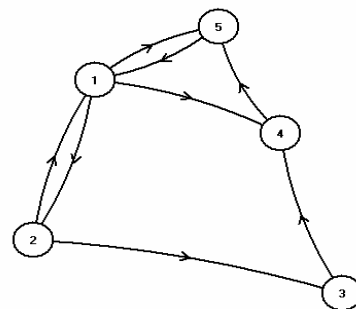
- a. `cout<<nume; | printf("%c",nume);`
b. `cout<<x; | printf("%c",x);`
c. `cout<<x.nume; | printf("%c",x.nume);`
d. `cout<<x.nume[0]; | printf("%c",x.nume[0]);`
2. Într-o listă liniară simplu înlănțuită, alocată dinamic, fiecare element reține în câmpul **adr** adresa următorului nod din listă, iar în câmpul **info** un număr întreg. Variabilele **d** și **q** rețin adresele câte unui nod din listă. Să se identifice secvența de instrucțiuni care realizează inserarea corectă, în listă, a nodului memorat la adresa **q**, ca succesor al nodului reținut la adresa **d**. (4p.)

- a. `d->adr=q; q->adr=d;` b. `q->adr=d->adr; d->adr=q;`
c. `d->adr=q; q->adr=d->adr;` d. `d=q; q->adr=d->adr;`

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

Următorii doi itemi se referă la graful orientat din figura următoare:

3. Se consideră un graf orientat cu 5 vârfuri reprezentat în figura alăturată. Care este matricea de adiacență corespunzătoare grafului? (6p.)



4. Scrieți care este gradul intern al vârfului 5 și gradul extern al vârfului 1. (4p.)
5. Un șir cu maximum 255 de caractere conține cuvinte separate prin unul sau mai multe spații. Cuvintele sunt formate numai din litere mici ale alfabetului englez. Scrieți un program **C/C++** care citește un astfel de șir și îl afișează modificat, prima și ultima literă a fiecărui cuvânt fiind afișată ca literă mare.

Exemplu: pentru șirul: `maine este proba la informatica` se va afișa:

`MainE EstE ProbA LA InformaticA`

(10p.)

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Se utilizează un algoritm pentru a genera în ordine lexicografică inversă toate permutările mulțimii $\{1,2,3,4,5\}$. Primele patru permutări generate sunt: **54321**, **54312**, **54231**, **54213**. A cincea permutare este: (4p.)
- a. 53421 b. 54321 c. 54132 d. 54123

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Considerăm subprogramul **f** definit alăturat. (6p.)
- | | |
|---------------------------------|--|
| Ce valori are f(11, 7) ? | <pre>int f(int x, int y) { if(x <= y) return x-y; return f(y-x, x-1)+3; }</pre> |
|---------------------------------|--|
3. Scrieți un program **C/C++** care citește numerele naturale nenule **n** și **k** ($k \leq n \leq 100$) și un tablou unidimensional cu **n** elemente numere întregi, fiecare având cel mult 4 cifre. Programul modifică tabloul, permutând circular cu **k** poziții spre stânga, elementele acestuia și afișează pe ecran, pe o singură linie, separate prin câte un spațiu elementele tabloului obținut.
- Exemplu:** dacă **n=4**, **k=3** și vectorul **v=(1,2,3,4)**, atunci se vor afișa în ordine elementele: **4 1 2 3**. (10p.)
4. a) Scrieți doar antetul subprogramului **div** care primește prin intermediul parametrului **x** un număr natural nenul cu cel mult 4 cifre, și returnează numărul de divizori primi ai lui **x**. (4p.)
- b) Pe prima linie a fișierului **bac.in** se află un număr natural nenul $n \leq 1000$, iar pe a doua linie a fișierului se află un șir format din **n** numere naturale nenule, despărțite prin câte un spațiu, fiecare număr fiind format din cel mult 4 cifre. Scrieți un program **C/C++** care citește numerele din fișier și care afișează pe ecran, folosind apeluri utile ale subprogramului **div**, prima și ultima valoare din șirul celor **n** numere citite, care au un număr par de divizori primi.
- Exemplu:** dacă fișierul **bac.in** are conținutul alăturat pe
- | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| ecran se va afișa: 20 10 | <pre>7 30 105 20 140 7 10 5</pre> |
|---------------------------------|-----------------------------------|
- (6p.)