

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008
Proba scrisă la INFORMATICĂ
PROBA E, limbajul C/C++
Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subiectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Variabila întregă **a** memorează un număr natural format din exact trei cifre, toate cifrele fiind nenule și distincte. Care dintre următoarele instrucțiuni **C/C++** atribuie variabilei **e** suma cifrelor lui **a**? (4p.)
- a. **e=a%10/10+a/100%10+a%10;** b. **e=a/10+a/100+a/1000;**
- c. **e=a*10/1000+a/10%10+a%10;** d. **e=a*10/1000+a%100%10+a%10;**

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

a) Scrieți ce se afișează pentru **n=4**. (6p.)

b) Scrieți o valoare care poate fi citită pentru variabila **n** astfel încât, în urma executării algoritmului, valoarea **20** să fie afișată de exact **6** ori. (4p.)

c) Scrieți programul **C/C++** corespunzător algoritmului dat. (10p.)

d) Scrieți un algoritm pseudocod echivalent cu cel dat în care fiecare structură de tip **pentru...execută** să fie înlocuită cu câte o structură repetitivă de tip **cât timp...execută**. (6p.)

```
citește n
(număr natural nenul)
k←0
pentru i←1,n execută
    pentru j←1,i execută
        scrie i+j
        k←k+1
    ■
scrie k
```

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Considerând declarațiile alăturate, care dintre următoarele referiri este corectă din punct de vedere sintactic ? (4p.)
- | |
|--|
| <pre>struct datan{int zi,ln,an;};
struct elev {char nume[30];
 datan dn,da;} e;</pre> |
|--|

a. e.datan.ln b. nume.e c. e.dn.an[2] d. e.dn.zi

2. Într-o listă simplu înlănțuită cu cel puțin 1000 de elemente identificate prin adrese, fiecare element reține în câmpul **adr** adresa elementului următor din listă. Dacă **q** este adresa unui element din listă și **p** o variabilă de același tip cu **q**, ce reține adresa unui alt element, care nu face parte din listă, atunci inserarea elementului de la adresa **p**, în listă, imediat după elementul de la adresa **q** se realizează cu ajutorul secvenței de instrucțiuni: (4p.)

a. **p->adr=q->adr; q->adr=p;** b. **p=q; q->adr= p->adr;**
c. **q->adr=p; p->adr=q;** d. **q=p->adr; p->adr= q->adr;**

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Se consideră un graf neorientat dat prin listele de adiacență alăturate. Care este numărul maxim de muchii care pot fi eliminate din graf astfel încât graful parțial rezultat să fie conex ? (6p.)
- | | |
|--|------------|
| | 1: 2 3 |
| | 2: 1 3 4 |
| | 3: 1 2 4 5 |
| | 4: 2 3 5 |
| | 5: 3 4 |
4. Într-un graf orientat **G** cu 6 vârfuri numerotate cu numere distincte de la 1 la 6, există arc de la **i** la **j** dacă și numai dacă **i < j** și **j - i > 1**. Câte vârfuri din graf au gradul interior mai mare decât gradul exterior? (6p.)
5. Scrieți un program **C/C++** care citește de la tastatură un text format din cel mult 200 de litere ale alfabetului englez, în care cuvintele sunt separate printr-un singur spațiu și afișează pe ecran numărul de cuvinte din textul citit, care au prima respectiv ultima literă vocală. În cazul în care în text nu există un astfel de cuvânt, se va afișa pe ecran mesajul **NU EXISTA**. Se consideră vocală orice literă din mulțimea {**a, A, e, E, i, I, o, O, u, U**}.

Exemplu: dacă textul introdus este:

Eratostene a sugerat ca anii bisecti se repeta la fiecare patru ani
pe ecran se va afișa:

4

(10p.)

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Se generează, prin metoda backtracking, toate modalitățile de așezare a numerelor naturale de la 1 la 5, astfel încât oricare 2 numere consecutive să nu se afle pe poziții alăturate. Dacă primele 2 soluții sunt: (1, 3, 5, 2, 4) și (1, 4, 2, 5, 3), care este prima soluție generată în care primul număr este 4? **(4 p.)**
- a. (4, 1, 3, 2, 5) b. (4, 2, 5, 1, 3) c. (4, 3, 5, 3, 1) d. (4, 1, 3, 5, 2)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră subprogramul **f**, definit alăturat. Ce se va afișa în urma apelului **f(5, 0)**? **(6p.)**
- | | |
|---|---|
| <pre>void f(int i, int j) { if(j<=9) f(i, j+1); printf("%d*d=%d\n", i, j, i*j); / cout<<i<<' *' <<j<<' =' <<i*j<<endl; }</pre> | <pre>void f(int i, int j) { if(j<=9) f(i, j+1); printf("%d*d=%d\n", i, j, i*j); / cout<<i<<' *' <<j<<' =' <<i*j<<endl; }</pre> |
|---|---|
3. Subprogramul **diviz** primește prin intermediul parametrului **n** un număr natural nenul ($2 \leq n \leq 200$), iar prin intermediul parametrului **a**, un tablou unidimensional care conține **n** valori naturale nenule, fiecare dintre acestea având cel mult patru cifre. Subprogramul returnează o valoare egală cu numărul de perechi (a_i, a_j) , $1 \leq i < j \leq n$, în care a_i este divizor a lui a_j , sau a_j este divizor a lui a_i . Scrieți definiția completă a subprogramului **diviz**, în limbajul C/C++. Exemplu: pentru **n=5** și **a=(4, 8, 3, 9, 4)** subprogramul returnează valoarea 4. **(10p.)**
4. Fișierul text **date.in** conține pe prima linie , separate prin câte un spațiu, cel mult 1000 numere naturale, fiecare dintre ele având maximum 9 cifre.
- a) Scrieți un program C/C++ care citește numerele din fișierul **date.txt** și determină cea mai lungă secvență ordonată strict descrescător, formată din valori citite consecutiv din fișier. Numerele din secvența găsită vor fi afișate pe ecran, pe o linie, separate prin câte un spațiu. Dacă sunt mai multe secvențe care respectă condiția impusă, se va afișa doar prima dintre acestea. Alegeți o metodă de rezolvare eficientă din punctul de vedere al timpului de executare.
- | | |
|--|---|
| <p>Exemplu: dacă fișierul date.in conține</p> <p>5 2 9 4 3 6 3 2 1 0 8</p> | <p>pe ecran se afișează:</p> <p>6 3 2 1 0</p> |
|--|---|
- (6p.)**
- b) Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). **(4p.)**