

# **EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2007** Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

Varianta 61

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În programele cerute la subiectele II și III, identificatorii utilizati trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificatiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

#### SUBIECTUL I (40 de puncte)

Pentru fiecare din itemii de la 1 la 8, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 5 puncte.

- Căutarea unui element într-un vector ordonat descrescător se realizează în mod eficient cu un algoritm care utilizează: a. metoda căutării binare b. sortarea crescătoare a vectorului c. metoda backtracking d. parcurgerea iterativă a vectorului
- laturilor memorate de variabilele reale a, b și se utilizează funcția arie cu definiția alăturată. Care dintre următoarele instrucțiuni nu este corectă?
- Pentru a calcula aria unui triunghi cu lungimile | float arie(float a,float b, float c) { float p; p=(a+b+c)/2;return sqrt(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));
  - a. a=arie(a,b,c);
- b. printf("%f ",arie(a,b,c)) ; / cout<<arie(a,b,c);</pre>
- c. if (arie(a,b,c)>10) a=arie(a,b,c);
- d. arie=arie(a,b,c);
- 3. Ştiind că tabloul a este declarat prin int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}; stabiliți ce se afișează în urma executării instructiunii:

```
printf("%d",a[0][2]+a[1][0]*a[1][1]-a[1][2]);/
```

cout<<a[0][2]+a[1][0]\*a[1][1]-a[1][2];

a. 17 b. 13

Care este cea mai mică valoare pozitivă pe care o | if (x>71%2+3/x) poate memora variabila întreagă x astfel încât în urma executării instrucțiunii alăturate să se afișeze valoarea lui x.

```
d. 1
printf("%d",x); / cout<<x;</pre>
```

2 a.

b.

C.

**d.** 5

5. Dacă se utilizează metoda backtracking pentru a genera toate numerele naturale, în ordine strict crescătoare, formate din 4 cifre pare distincte, care dintre numerele de mai jos trebuie eliminate astfel încât cele rămase să reprezinte o succesiune de numere corect generată?

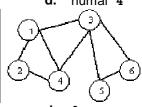
- 1)2068 2) 2084 a. numai 3

- 3) 2088 4) 2468 5) 2086 6) 2406

c. atât 3 cât și 4

- d. numai 4
- Numărul minim de muchii care pot fi eliminate astfel încât graful din desenul alăturat sã devină arbore este:

b. atât 3 cât și 5



b.

Într-o listă simplu înlăntuită alocată dinamic cu cel putin 1000 de elemente identificate prin adrese, fiecare element reține în câmpul adr adresa elementului următor din listă. Dacă q reține adresa unui element din listă și p reține adresa unui alt element care nu face parte din listă, atunci inserarea elementului cu adresa p după elementul cu adresa q se realizează cu ajutorul secvenței de instrucțiuni:

a. p=q; q->adr= p->adr;

- b. p->adr= q->adr; q->adr=p;

c. q->adr=p; p->adr=q;

d. q=p->adr; p->adr= q->adr;



```
8. Fie funcția f definită alăturat. Ce se afișează ca urmare a executării secvenței următoare?

a=4; b=18;
printf("%d",f(a,b)); / cout<<f(a,b);
printf("%d %d",a,b); / cout<<a<<b; return a;}

a. 2 2 2 b. 2 4 4 c. 4 18 2 d. 2 4 18
```

# SUBIECTUL II (20 de puncte)

#### Se consideră programul pseudocod alăturat:

S-a notat cu x%y restul împărțirii numerelor întregi x și y.

- 1. Care sunt valorile afişate pentru următoarele date de intrare: 100,1,2,10,5,0 ? (4 p.)
- 2. Scrieți o secvență de valori pentru **x** astfel încât rezultatul afișat în urma executării algoritmului să fie:

```
0 10. (3 p.)
```

- 3. Scrieți programul C sau C++ corespunzător algoritmului dat.
- 4. Scrieți programul pseudocod care să fie echivalent cu algoritmul dat și care să conțină o structură repetitivă cu test final. (5 p.)

### **SUBIECTUL III (30 de puncte)**

1. Prin asocierea fiecărei litere mici din alfabetul englez cu un număr egal cu poziția literei în alfabet, se poate codifica orice secvență de litere mici cu o secvență de numere. Scrieți un program C/C++ care citeşte din fişierul text cod.txt un număr n (0<n<30000) şi, de pe rândul următor, o secvență de n litere mici. Folosind un algoritm eficient din punctul de vedere al gestionării memoriei, programul va codifica secvența de caractere citită şi va scrie pe ecran numerele asociate, separate prin spații.

```
Exemplu: pentru fisierul cod.txt: 7
```

bacinfo

se vor afişa pe ecran, în ordine, numerele:

```
2 1 3 9 14 6 15. (10p.)
```

Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură trei numere naturale x, y şi k, (1≤x<y≤2000000, k≤1000) şi afişează pe ecran cele mai mari k numere prime din intervalul [x,y], pe una sau mai multe linii separate printr-un singur spaţiu. Dacă nu există k numere prime în intervalul [x,y] se vor afişa toate numerele prime găsite iar pe linia următoare se va afişa mesajul "s-au găsit mai puţine numere prime: "urmat de numărul acestora.</p>

De exemplu, pentru x=3, y=12 şi k=5 se vor afişa pe ecran, nu neapărat în această ordine: 3 5 7 11

```
s-au găsit mai putine numere prime:4 (10p.)
```

- 3. int nrcifre(long a,long b) este antetul unei funcții ce returnează numărul de cifre comune distincte numerelor naturale a și b. De exemplu, nrcifre(179216,732211) returnează valoarea 3 deoarece cele două numere transmise ca parametri au trei cifre comune (1,2 și 7).
  - a) Scrieți definiția completă a funcției nrcifre. (4p
  - b) Scrieți un program C/C++, care citeşte de la tastatură un număr n (1<n≤100) și apoi un şir de n numere naturale mai mici decât 10000, determină şi afişează una dintre perechile de numere cu cele mai multe cifre comune. Utilizati în rezolvare apelul functiei nrcifre.

De exemplu, pentru n=5 și numerele :132,2345,213,3462,201 se poate afișa oricare dintre perechile: 132 213 și 2345 3462. (6p.)