# PROBA E, limbajul C/C++

## Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

### Subjectul I (30 de puncte)

# Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Considerăm variabilele întregi i și j. Care dintre următoarele secvențe de instrucțiuni c/c++ determină afișarea pe ecran, în urma executării, a succesiunii de cifre 55? (4p.)

```
a. i=5; j=6;
  while(j>4){
    printf("%d",i); | cout<<i;
    j--;
  }
c. j=5;
  for(i=5;i<=5;i++)
    printf("%d",i); | cout<<i;</pre>
```

```
b. i=5; j=6;
  while(j>4)
    printf("%d",j); | cout<<j;
  j--;

d. j=5;
  for(i=1;i<2;i++)
    printf("%d",j); | cout<<j;</pre>
```

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

S-a notat cu  $\mathbf{x} \mathbf{\hat{y}}$  restul împărțirii numărului natural  $\mathbf{x}$  la numărul natural nenul  $\mathbf{y}$  și cu  $[\mathbf{z}]$  partea întreagă a numărului real  $\mathbf{z}$ .

- a) Scrieți ce se afișează dacă n=3, d=2, iar valorile citite pentru x sunt, în ordine, 40, 19, 56.
- b) Pentru n=3 şi d=2, scrieți 3 valori distincte care pot fi citite în ordine pentru x, astfel încât valorile afișate să fie 0 0. (4p.)
- c) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți un algoritm pseudocod echivalent cu cel dat în care structura cât timp...execută să fie înlocuită cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)

## Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

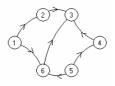
- 1. Se consideră un arbore G, cu rădăcină, memorat cu ajutorul vectorului de tați următor: T=(2,0,4,2,4,7,2). Care dintre următoarele afirmații este adevărată? (4p.)
  - a. Nodurile 1, 4 și 6 sunt frați.
  - **b. G** este conex și prin eliminarea unei muchii oarecare din **G**, graful obținut nu este conex.
  - c. Prin eliminarea muchiei [6,7] se obține un graf parțial, conex.
  - d. Arborele G are 5 frunze.
- 2. Într-o listă simplu înlănțuită circulară, alocată dinamic, fiecare element reține în câmpul adr adresa elementului următor din listă. Dacă p şi q sunt adresele a două elemente distincte din listă astfel încât să fie îndeplinite condițiile p= q->adr şi q = p->adr, atunci lista are: (4p.)
  - a. un numar impar de elemente
- b. exact 2 elemente

c. cel putin 3 elemente

d. exact 1 element

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare:

3. Câte vârfuri ale grafului din figura alăturată, au gradul interior mai mare decât gradul exterior? (6p.)



4. Se consideră variabilele s1 şi s2 de tip şir de caractere. Scrieți secvența de instrucțiuni care afișează pe ecran cele 2 şiruri în ordine lexicografică crescătoare, separate printr-un spațiu. Exemplu: dacă s1 reține şirul mama şi s2 reține şirul macara, pe ecran se va afișa

macara mama (6p.)

5. Scrieți un program în limbajul C/C++ care citeşte de la tastatură două valori naturale n şi m (1≤n≤50, 1≤m≤50) şi costruieşte în memorie un tablou bidimensional cu n linii şi m coloane format din toate numerele naturale de la 1 la n\*m, ca în exemplu. Programul va afişa pe ecran, pe n linii, tabloul obținut, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru n=5 şi m=4 se va afişa:

1 6 11 16
2 7 12 17
3 8 13 18

4 9 14 19

5 10 15 20

(10p.)

#### Subjectul III (30 de puncte)

#### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Se generează, prin metoda backtracking toate partițiile mulţimii A={1,2,3} obţinându-se următoarele soluții:  $\{1\}\{2\}\{3\};\{1\}\{2,3\};\{1,3\}\{2\};\{1,2\}\{3\};\{1,2,3\}$ . Se observă că dintre acestea, prima soluție e alcătuită din exact trei submulțimi. Dacă se folosește aceeași metodă pentru a genera partițiile mulțimii {1,2,3,4} stabiliți câte dintre soluțiile generate vor fi alcătuite din exact trei submultimi. (4p.)
  - **a**. 3

b. 12

d. 5

# Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

Se consideră tabloul unidimensional a definit int f(int b,int i) 2. global, ce memorează elementele  $a_1=1$ ,  $a_2=2$ , a<sub>3</sub>=0 și subprogramul f, definit alăturat. Ce valoare are f(3,3)? (6p.)

```
{ if(i>=1)
     return f(b,i-1)*b+a[i];
else return 0;}
```

3. Subprogramul verif primeşte prin singurul său parametru, x, un număr natural nenul cu cel mult 9 cifre și returnează valoarea 1 dacă numărul conține cel puțin o secvență de 3 cifre impare alăturate și o în caz contrar.

**Exemplu:** la apelul **verif**(7325972) se va returna valoarea 1.

a) Scrieți definiția completă a subprogramului verif.

- (10p.)
- b) Fisierul text date.txt contine pe prima linie un număr natural nenul n cu cel mult 4 cifre și pe fiecare dintre următoarele n linii câte un număr natural, cu exact 6 cifre. Scrieti un program C/C++ care citeste numerele din fisierul date.txt și afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, acele numere care au primele 3 cifre impare. Se vor utiliza apeluri utile ale subprogramului verif. Dacă nu există niciun număr cu această proprietate, se va afișa mesajul nu. Alegeti o metodă eficientă din punctul de vedere al memoriei utilizate.

De exemplu: dacă fișierul date.txt conține Pe ecran se afişează: 133579 973314 133579 345796 973314 (6p.)

c) Descrieti succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). (4p.)