UNIVERSITATEA BABEȘ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

CONCURS MATE-INFO aprilie 2015 INFORMATICĂ VARIANTA 1

Subjectul I (30 puncte)

- a) Să se scrie o funcție care are ca parametru un număr real ε și calculează numărul real e cu precizia ε dată. Se va aplica formula $x_n = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{n!}$. Considerăm că aproximația numărului e cu precizia ε este valoarea x_{n+1} având proprietatea că $|x_{n+1} x_n| < \varepsilon$.
- b) Să se scrie un subalgoritm care are ca parametri un număr natural n, un şir X de numere naturale cu n elemente ($1 \le n \le 100$, $1 \le X_i \le 5000$) și modifică șirul X astfel: rearanjează, în ordine descrescătoare după suma cifrelor, doar elementele pare ale șirului (în cazul în care două elemente pare au aceeași sumă a cifrelor, se va păstra ordinea lor în șirul inițial). Elementele impare ale șirului vor rămâne pe aceleași poziții. Nu se vor folosi tablouri auxiliare. Spre exemplu, pentru n=5 și X=(123,2244,5282,4679,548) șirul X modificat va fi X=(123,5282,548,4679,2244).
- c) Să se scrie două variante de implementare pentru o funcție care are ca parametri un număr natural n_i un șir de numere reale $a_0, a_1, ..., a_n$ și o valoare reală y și care returnează valoarea polinomului $P(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + + a_{n-1} x + a_n$ în punctul y.
 - cl. Soluție iterativă (nerecursivă).
 - c2. Soluție recursivă.

Subjectul II (25 puncte)

Se dă următoarea funcție care are ca parametri două numere naturale n și m ($m \le n$) și returnează o valoare naturală.

Funcția F(n, m) este

Dacă (m=0) sau (m=n) atunci
returnează 1;
altfel
returnează F(n-1, m-1)+F(n-1, m);
SfDacă
SfFuncție

Se cere:

- a) Care va fi valoarea F(15,13)? Justificați răspunsul.
- b) Precizați câte o valoare pentru n și m astfel încât valoarea F(n, m) să fie 243. Justificați alegerea.
- c) Precizati care este efectul funcției.

Subjectul III (35 puncte)

O matrice A(n,m) cu elemente numere întregi se numește rară dacă majoritatea elementelor sale sunt egale cu zero. O matrice rară A(n,m), având k elemente nenule, poate fi memorată folosind un șir X conținând k triplete de forma (linie, coloană, valoare) corespunzătoare valorilor nenule ale matricei – fără a folosi un tablou bidimensional. Elementele șirului X se memorează în ordine lexicografică (crescătoare) după (linie, coloană).

De exemplu, pentru n=m=3, matricea A

se va memora sub forma șirului X conținând $\mathbf{5}$ triplete X = ((1,2,5),(1,3,2),(2,2,2),(3,1,2),(3,3,3)).

Să se scrie un program care citește de la tastatură valorile n, m și două matrice rare A(n,m) și B(n,m), calculează sub forma unei matrice rare suma C(n,m) a celor două matrice A și B și afișează sub forma unui tablou bidimensional matricea C(n,m).

Citirea unei matrice se va face prin citirea numărului *n* de linii, numărului *m* de coloane și prin citirea repetată a unor triplete (*linie*, coloană, valoare) -corespunzătoare valorilor nenule din matrice- până la citirea tripletului (-1, -1, -1). În cazul în care se citesc mai multe triplete având aceeași *linie* și coloană, se va lua în considerare doar primul triplet citit.

Notă (i1, j1) se consideră a fi "mai mic lexicografic" decât (i2, j2) dacă (i1 < i2) sau (i1 = i2 si j1 < j2)

Se vor scrie subprograme pentru:

- a) verificarea dacă perechea (i1,j1) este "mai mică lexicografic" decât perechea (i2,j2)
- b). inserarea unui triplet (linie, coloană, valoare) în sirul \bar{X} asociat unei matrice rare A(n,m).
- c). determinarea elementului de pe linia i și coloana j a unei matrice rare A(n, m) reprezentate sub forma unui șir X.
- d). citirea unei matrice rare A(n, m) conform descrierii anterioare
- e). determinarea matricei rare C(n, m) suma matricelor rare A(n, m) și B(n, m)
- f). tipărirea unei matrice rare A(n,m) (sub forma unui tablou bidimensional)

<u>Indicație</u> O matrice rară A(n, m) poate fi memorată sub forma unei înregistrări conținând numărul n de linii, numărul m de coloane și șirul X de triplete având lungimea k.

```
Exemplu Dacă se citesc de la tastatură
```

```
3 3 - număr de linii, respectiv coloane ale matricei A
```

2 2 2 - se citesc tripletele ale matricei A

3 3 3

125

3 1 2

1 3 5

-1 -1 -1

3 2 4 - se citesc tripletele ale matricei B

12-5

221

-1 -1 -1

se va afișa matricea

Programul se poate scrie într-unul dintre limbajele studiate la liceu (Pascal, C++). Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției date (explicarea semnificației identificatorilor folosiți, descrierea detaliilor de implementare etc).

Notă: Toate subiectele sunt obligatorii. Rezolvările trebuie scrise detaliat pe foile de concurs (ciornele nu se iau în considerare). Se acordă 10 puncte din oficiu. Țimpul efectiv de lucru este de 3 ore.