## BAREM – VARIANTA I

<u>OFICIU</u>	10 puncte
SUBIECTUL I	50 puncte
1. Turnuri	10 puncte
– determinarea corectă a valorilor <i>nrTurnuri</i> și <i>nrMonede</i>	<b>F</b>
fără a recalcula la fiecare pas puterile lui 2	10 puncte
- nrTurnuri (5 puncte)	1
- nrMonede (5 puncte)	
• cu recalcularea la fiecare pas a puterilor lui 2	6 puncte
- nrTurnuri (3 puncte)	•
- nrMonede (3 puncte)	
2. Numere magice	20 nuncte
<ul> <li>verificarea proprietății de număr magic</li> </ul>	20 puncte
<ul> <li>verificarea proprietății de număr magic</li> <li>pe baza identității vectorilor caracteristici ai mulțimilor de cifre ale nui</li> </ul>	mărului dat în cala
două reprezentări (în baza $p$ și, respectiv, baza $q$ )	
- determinarea vectorului caracteristic (9 puncte)	13 puncte
<ul> <li>verificarea identității vectorilor caracteristici (6 puncte)</li> </ul>	
alte variante de algoritm corect cu performanță mai redusă	maxim 10 nuncte
- construirea șirului x	
,	•
3. Inserare	-
<ul> <li>calcularea celei mai mari puteri a lui 2 mai mică sau egală cu un număr dat</li> </ul>	8 puncte
<ul> <li>inserarea elementelor</li> </ul>	
• cu o singură parcurgere a șirului <i>a</i> , fără a folosi alte șiruri	
alte variante de algoritm corect cu performanță mai redusă	7 puncte
SUBIECTUL II	15 puncte
Ultima cifră a lui a <sup>b</sup>	•
Cerința a - enunțul problemei	5 puncte
Cerința b - rezultatul calculat corect (F (1002, 6) = 4)	3 puncte
Cerința c	
condiția de oprire din recursivitate	
- autoapelul corect	2 puncte
– algoritmul	3 puncte
SUBIECTUL III	25 nuncte
Insule	25 puncte
Subprograme:	
- citirea datelor	1 punct
<ul> <li>determinarea poziției de început și de terminare a celei mai lungi insule</li> </ul>	•
• cu o singură parcurgere a elementelor șirului	5 puncte
alte variante de algoritm corect cu performanță mai redusă	
stabilirea proprietății unei insule de a fi de tip <i>munte</i>	
<ul> <li>verificarea dacă altitudinile de pe uscat sunt distincte sau nu</li> </ul>	
<ul> <li>determinarea celei mai frecvente altitudini de pe uscat şi</li> </ul>	,
a numărului de apariții ale acesteia	3 puncte
Program principal:	•
- structura logică	1 punct
- afișarea rezultatelor	
<ul> <li>comunicarea prin parametri</li> </ul>	
(signatura subalgorimilor și apelul corect, câte 1 punct pentru fiecare subalg	oritm)5 puncte
Lizibilitate:	_
- comentariile	1 punct
- comentarme	•
<ul><li>contentarine</li><li>indentarea</li></ul>	