EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.

- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. În secvența pseudocod alăturată, toate variabilele memorează numere naturale. Cu ce valori pot fi înlocuite punctele de suspensie din secvență astfel încât, la finalul executării secvenței să se afișeze, în acestă ordine, valorile 16 și 41? (4p.)

```
a←...
b←...

pentru i←3,7 execută

| c←a+b; x←a; a←b; b←c

□

scrie x,c
```

- a. 1 și 1
- **b.** 3 si 4
- **c.** 5 și 2
- d. 2 și 7

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră algoritmul alăturat descris în pseudocod. S-a notat cu y | x faptul că x este divizibil cu y.
- a) Scrieți care sunt valorile ce se vor afişa pentru a=10,
 b=20 şi c=6. (6p.)
- Scrieți un algoritm echivalent cu cel dat în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură pentru...execută. (6p.)
- c) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți o formulă care să calculeze câte numere se afișează dacă a≤b.
 (4p.)

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- 1. Structura de date la care se aplică principiul "primul venit, primul ieşit": (first in, first out) este: (4p.)
 - a. lista înlănțuită

b. stiva

c. coada

- d. graf orientat
- 2. Un graf neorientat cu 8 noduri are gradele nodurilor egale cu 1, 2, 4, 2, 3, 2, 1, x. Pentru ce valoare a lui x graful este arbore? (6p.)
 - a. x=1
- b. x<3
- c. x>3
- d. nicio valoare

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Scrieți în $\mathbf{c/c++}$ o instrucțiune de atribuire în urma căreia o variabilă reală \mathbf{y} va memora valoarea expresiei care calculează $\sqrt{\mathbf{x}} + \frac{1}{\mathbf{x}} + |\mathbf{x}|$ pentru variabila întreagă \mathbf{x} . (6p.)
- 4. Scrieți secvența de instrucțiuni C/C++ care permite afișarea pe ecran a mesajului Corect dacă un şir de maximum 100 caractere, memorat de variabila s, este palindrom sau mesajul Incorect în caz contrar. Un şir de caractere este palindrom dacă citit de la început la sfârşit este identic cu şirul citit de la sfârşit la început.

 Exemplu: şirul de caractere cojoc este palindrom (4p.)
- 5. Se consideră un tablou bidimensional cu m linii şi n coloane (1≤m≤100, 1≤n≤100), ale cărui elemente aparțin mulțimii {0,1,2}. Scrieți un program c/c++ citeşte de la tastatură valorile m, n şi elementele tabloului şi care afişează pe ecran numerele de ordine ale coloanelor pentru care produsul elementelor situate pe ele, este maxim. Liniile şi coloanele tabloului se numerotează de la 1 la m, respectiv de la 1 la n. Numerele se vor afişa separate prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru m=4 şi n=4 şi tabloul alăturat se va afişa:

1 2 (10p.)

2 1 1 0
1 1 1 1
2 2 2 1

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Un program citeşte o valoare naturală nenulă impară pentru **n** și apoi generează și afișează în ordine crescătoare lexicografic toate combinațiile formate din **n** cifre care îndeplinesc următoarele proprietăți:
 - conțin doar valori pozitive sau nule;
 - încep şi se termină cu 0;
 - modulul diferenței între oricare două cifre alăturate dintr-o combinație este 1.

Astfel, pentru n=5, combinațiile afișate sunt, în ordine, următoarele: 01010, 01210. Dacă se rulează acest program și se citește pentru n valoarea 7, imediat după combinația 0101210 va fi afișată combinația: (4p.)

- a. 0121210
- b. 0123210
- c. 0111210
- d. 0121010

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Funcția f are definiția alăturată:
 a) Ce valoare are f (16)?
 b) Scrieți cea mai mare valoare de două cifre pe care o poate avea n astfel încât f (n) să fie egal cu 2.
 int f (int n) { if (n<=0) return 0; if (n%2==0) return 0; if (n%3==0) return 0; return 1+f (n-10);
- 3. Subprogramul **f** primeşte prin intermediul parametrului **n** un număr natural nenul (**1**≤**n**≤**9**), iar prin intermediul parametrului **a**, un tablou unidimensional care conține **n** valori naturale, fiecare dintre acestea reprezentând câte o cifră a unui număr. Astfel, **a**₀ reprezintă cifra unităților numărului, **a**₁ cifra zecilor etc.
 - Subprogramul furnizează prin parametrul \mathbf{k} o valoare naturală egală cu numărul obținut din cifrele pare reținute în tabloul \mathbf{a} sau valoarea $-\mathbf{1}$ dacă în tablou nu există nicio cifră pară. Scrieti definitia completă a subprogramului \mathbf{f} .
 - Exemple: dacă subprogramul se apelează pentru n=6 și pentru taboul a având valorile (2,3,5,6,4,1), parametrul k va furniza valoarea 462. Dacă subprogramul se apelează pentru n=4 și pentru a reținând valorile (0,0,1,1), k va furniza valoarea 0. Dacă subprogramul se apelează pentru n=3 și pentru a reținând valorile (3,7,1), k va furniza valoarea -1. (10p.)
- **4.** Fişierul text **NUMAR.TXT** conține pe prima linie un număr real pozitiv **x** care are cel mult **două** cifre la partea întreagă și cel mult **şapte** cifre după punctul zecimal..
 - a) Scrieți un program c/c++ care, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate, afișează pe ecran separate printr-un spațiu, două numere naturale al căror raport este egal cu x și a căror diferență absolută este minimă.

Exemplu: dacă fişierul conține valoarea alăturată, se vor afişa pe ecran numerele 3 8. (6p.)

b) Descrieți în limbaj natural metoda utilizată și explicați în ce constă eficiența ei. (4p.)