# EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

### Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Care este instructiunea prin care variabilei x i se atribuie valoarea cifrei sutelor numărului natural cu cel puțin 4 cifre memorat în variabila y? (4p.)
  - a. x=y/100%10;
- b. x=y/10/10;
- c. x=y%100;
- d. x=y%10/10;

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

S-a notat cu  $\mathbf{x} % \mathbf{y}$  restul împarțirii numărului natural  $\mathbf{x}$  la numărul natural nenul  $\mathbf{y}$ .

- a) Scrieți numărul care se afișează dacă se citește valoarea 274. (6p.)
- b) Scrieți toate numerele naturale de câte 3 cifre care pot fi citite pentru variabila x, astfel încât, la finalul executării algoritmului să se afișeze valoarea 1111. (4p.)
- c) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat în care structura cât timp...execută să fie înlocuită cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)
- d) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

### Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

Graful orientat G este reprezentat prin matricea de adiacență alăturată.
 Câte vârfuri din graful dat au gradul interior egal cu gradul exterior?
 (4p.)
 0 1 0 0 1
 0 0 0 1
 0 1 0 0
 0 1 0 0
 0 1 0 0 0
 0 1 0 0 0

a. 2 b. 1 c. 3 d. 0

2. Într-o listă simplu înlănțuită cu cel puțin 4 elemente, fiecare nod reține in câmpul urm adresa nodului următor din listă sau NULL dacă nu are un nod următor. Știind că inițial variabila p reține adresa primului nod din listă, după executarea cărei secvențe p va reține adresa ultimului nod din listă? (4p.)

a. while(p->urm!=NULL) p=p->urm;
b. while(p!=NULL) p=p->urm;
c. p=p->urm;
d. p=p->p->urm;

# Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Pentru reprezentarea unui arbore cu radacină cu 9 noduri, etichetate cu numere naturale de la 1 la 9, se utilizează vectorul de "tați": T=(7,0,2,7,6,2,3,6,5). Care sunt nodurile arborelui ce au exact 2 descendenți direcți (fii)? (6p.)

4. Ce valoare se va afişa pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, ştiind că variabila a este de tip şir de caractere, iar i este o variabilă de tip întreg?
(6p.)
strcpy(a, "info");
for (i=0; i<strlen(a); i++)</p>
a[i]=a[i]+1;
cout<<a; | printf("%s",a);</p>

5. Scrieți un program c/c++ care citește de la tastatură un număr natural n (0<n≤23) și apoi construiește în memorie o matrice cu n linii și n coloane, formată din numere naturale nenule, mai mici sau egale cu n, astfel încât să nu existe două linii cu aceeași sumă a elementelor și nici două coloane cu aceeași sumă a elementelor.

Programul va afișa matricea pe ecran, câte o linie a matricei pe o linie a ecranului, cu un spațiu între elementele fiecărei linii.

**Exemplu:** dacă n=3 atunci o soluție posibilă este următoarea matrice:

1 1 1 1 1 2 1 2 3 (10p.)

### Subjectul III (30 de puncte)

# Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Utilizând metoda backtracking se generează permutările cuvântului info. Dacă primele trei soluții generate sunt: fino, fion, fnio care este cea de-a cincea soluție? (4p.)
  - a. Foin
- b. Fnoi
- c. Foni
- d. Ifon

# Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

```
2. Subprogramul f are definiția alăturată. Ce
  valoare are f(5,10)? (6p.)
{if (x==y) return x;
  else if (x<y) return f(x+1,y-1);
       else return f(x-1,y);
}</pre>
```

3. Scrieți programul c/c++ care citește de la tastatură numărul natural n (0<n<100) și un șir format din n numere întregi de cel mult 4 cifre fiecare, determină și afișează pe ecran numărul de pătrate perfecte din șir.

**Exemplu**: dacă n=6 iar şirul este format din elementele (31, 25, 19, 1, 4, 3) atunci pe ecran se va afișa 3. (10p.)

- 4. Fişierul text numere.txt conține pe prima linie un număr natural n (0<n<10000) iar pe a doua linie n numere naturale, formate din cel mult 4 cifre, separate prin câte un spațiu.
  - **a)** Scrieți un program C/C++ care determină în mod eficient, din punct de vedere al timpului de executare, cifrele ce apar în scrierea numerelor situate pe a doua linie a fişierului. Programul va afişa pe ecran aceste cifre in ordine crescătoare, separate prin câte un spațiu.

**Exemplu**: daca fisierul numere.txt are următorul continut:

7

```
243 32 545 74 12 1344 90
```

atunci pe ecran se va afişa: 0 1 2 3 4 5 7 9 (6p.)

**b)** Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). (4p.)