

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2007 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

Varianta 94

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În programele cerute la subiectele II şi III, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

SUBIECTUL I (40 de puncte)

Pentru fiecare din itemii de la 1 la 8, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 5 puncte.

-	-		-			
1.	Pentru o valoare reală mai mare decât 1 memor variabila a, rezultatul afișat de programul pseudalăturat reprezintă valoarea întreagă cea mai aprede a dintre numerele:	doco	d cât ă	timp i*a <a² i←i+1 ;;it cât tim</a² 		
a. c.				sau egale cu a sau egale cu a		
2.	Știind că variabila întreagă a reține o valoare naturală de cel mult 3 cifre, stabiliți care dintre următoarele expresii este adevărată dacă și numai dacă a este format numai din cifre pare?					
a.	a%2==0 && a%10%2==0 && a%100%2==0	b. a	a%2==0	&& a/10%2==	0 && a/100%2	==0
c.	a/10%2==0 && a/100%2==0	d. a	a/2==0	&& a%10%2==	0 && a%100%2	==0
3.	În subprogramul recursiv alăturat se consideră că un vector declarat global, format din numere în Pentru care dintre vectorii v următori, ex ddd(0,18) returnează valoarea 9?		i. { a if	t ddd(int i, (v[i]==v[j] se return dd) return i;	
a. b. c. d.	(1,2,1,2,3,1,2,3,4,1,1,2,3,4,1,2,3,1,3,4,1,2,3,1,3,4,1,2,3,1,2,1,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	0) 1)				
4.	Se consideră arborele cu 18 noduri având nodu	ırile r	numerota	ate de la 1 la :	L8 şi vectorul c	le tați

- 4. Se considera arborele cu 18 noduri avand nodurile numerotate de la 1 la 18 şi vectorul de taţi (12,17,4,0,12,17,13,1,14,13,14,3,16,4,17,14,3,6). Considerând că rădăcina arborelui se află pe nivelul 1, stabiliţi câte noduri se află pe nivelul 3.
- a. 4 b. 5 c. 3 d. 6
- 5. Într-o listă circulară simplu înlănțuită, fiecare nod al listei reține în câmpul next adresa nodului următor din listă. Dacă variabilele p şi q ce memorează adresele a două noduri distincte din listă, verifică relația p->next->next==q şi q->next->next==p, atunci numărul total de noduri din listă este:
- a. 5 b. 4 c. 2 d. 3
- 6. Se generează toate numerele naturale de 4 cifre, cifre aflate în ordine strict crescătoare, orice două cifre vecine din fiecare număr generat fiind valori neconsecutive. De exemplu, numerele 1579 şi 2468 sunt în şirul numerelor generate, în timp ce 3851, 1679, 479 nu sunt. Câte numere se generează în total?
- b. 15 c. 20 24 a. 7. Se consideră graful orientat dat prin matricea de adiacentă 0 0 1 0 0 1 alăturată, graf cu 6 noduri numerotate de la 1 la 6 1 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 corespunzător liniilor și coloanelor matricei. Care dintre următoarele este o pereche de noduri i j astfel încât există 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 un drum elementar de la i către j? 1 0 0 0 0 0 65 b. 54 c. 46 d. 45



- 8. Care dintre următoarele secvențe reprezintă o declarare de variabilă aparținând unui tip de date structurat?
 - a. float x;
- b. int x;
- c. char x;
- d. char x[3];

SUBIECTUL II (20 de puncte)

Se consideră programul pseudocod alăturat:

S-a notat cu \mathbf{x} y restul împărțirii numărului natural \mathbf{x} la numărul natural nenul \mathbf{y}

- 1. Care este valoarea afișată dacă a=12 și n=10? (5p.)
- Determinați o valoare pentru variabila n astfel încât, pentru valoarea inițială a=32, să se afișeze 34.
 (3p.)
- 3. Scrieți un program pseudocod echivalent cu programul dat, care să nu conțină nici o structură repetitivă. (2p.)
- 4. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat(10p.)

SUBIECTUL III (30 de puncte)

- 1. Pentru două puncte A, B din plan, puncte date prin coordonatele lor întregi (xa,ya), (xb,yb), se cere să se verifice dacă punctele A şi B sunt egal depărtate de originea axelor de coordonate. Amintim că distanța în plan dintre punctele P1(x1,y1) şi P2(x2,y2) se calculează cu ajutorul formulei $d(P_1,P_2)=\sqrt{(x_1-x_2)^2+(y_1-y_2)^2}$.
 - Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură cele 4 numere întregi și afișează pe ecran mesajul "DA" în cazul în care A și B se află la aceeași distanță de punctul O (originea) și afișează mesajul "NU" în caz contrar. (10p.)
- a) Scrieți definiția completă a subprogramului ncif care primește un număr natural de cel mult 9 cifre prin intermediul parametrului n și returnează prin intermediul parametrului n numărul de cifre ale lui n.

 (4p.)
 - b) Scrieți programul C/C++ care rezolvă următoarea problemă: În fișierul text DATE.TXT se află 100000 de valori naturale de cel mult 8 cifre fiecare; valorile sunt separate prin câte un spațiu. Să se afișeze pe ecran câte valori din fișier au un număr maxim de cifre. Se vor folosi apeluri ale subprogramului ncif. Alegeți o metodă eficientă din punctul de vedere al gestionării memoriei. (6p.)
- 3. Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură un text t format din cel mult 80 de caractere, litere și spații, și apoi elimină spațiile multiple din textul t. Dacă între două cuvinte există două sau mai multe caractere spațiu, trebuie eliminate unele dintre ele astfel încât să rămână exact unul. Se știe că la începutul și la sfârșitul șirului nu sunt spații. Textul obținut după eliminare se va afișa pe ecran.

```
De exemplu, dacă se citeşte textul: Maria adus cana, atunci textul afișat va fi: Maria adus cana.
```