

- ## Subiectul I

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Se consideră un graf neorientat cu 5 noduri, etichetate cu literele **a, b, c, d, e**, în care orice nod etichetat cu o vocală este adiacent cu toate nodurile etichetate cu consoane, iar orice nod etichetat cu o consoană este adiacent cu toate nodurile etichetate cu vocale. Câte muchii are acest graf? (4p.)

a. 12 b. 6 c. 4 d. 3

2. Într-o listă liniară simplu înlănțuită, alocată dinamic, fiecare element reține în câmpul **inf** un număr întreg, iar în câmpul **ref** adresa următorului nod din listă sau **NULL** în cazul ultimului element al listei.

Adresa primului element al listei este reținută în variabila **prim**, iar variabila **p** este de același tip cu **prim**. Dacă în listă sunt memorate, în această ordine, numerele 3, 5, 18, 20, ce se va afișa pe ecran în urma executării secvenței alăturate de program? (6p.)

```
p=prim;
while (p->ref!=NULL)
{ if (p->inf%5==0)
    s=s+p->inf;
  p=p->ref;
}
cout<<s; | printf("%d",s);
```

a. 21 b. 25 c. 5 d. 46

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Ce se afișează pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, în care variabila **s** memorează un șir cu cel mult 10 caractere, iar variabilele **i** și **j** sunt de tip întreg? (4p.)

```
char s[10]="abcduecda";
cout<<strlen(s); | printf("%d",strlen(s));
i=0; j=strlen(s)-1;
while (i<j)
    if (s[i]==s[j])
    { strcpy(s+j,s+j+1);
      strcpy(s+i,s+i+1); j=j-2;
    }
    else
    { i=i+1; j=j-1; }
cout<<" "<<s; | printf(" %s",s);
```

4. Care sunt etichetele nodurilor de tip frunză ale arborelui cu rădăcină, având 7 noduri, numerotate de la 1 la 7, și următorul vector "de tați": (5, 1, 5, 1, 0, 7, 5)? (6p.)

5. Scrieți un program **C/C++** care citește de la tastatură un număr natural nenul, cu maximum 8 cifre, construiește în memorie și afișează apoi pe ecran o matrice pătratică, având numărul de linii și de coloane egal cu numărul de cifre ale numărului dat, completată cu cifrele numărului citit.

Astfel, elementele de pe prima coloană a matricei vor fi toate egale cu cifra unităților numărului dat, elementele de pe a doua coloană a matricei vor fi toate egale cu cifra zecilor numărului dat, și așa mai departe, ca în exemplu.

Exemplu: dacă se citește numărul 1359, matricea construită va fi cea alăturată. (10p.)

$$\begin{pmatrix} 9 & 5 & 3 & 1 \\ 9 & 5 & 3 & 1 \\ 9 & 5 & 3 & 1 \\ 9 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Care dintre următoarele variante reprezintă antetul corect al unui subprogram care primește prin parametrii x și y două numere întregi și furnizează prin parametrul m cea mai mică dintre cele două valori x și y ? (4p.)
- a. `int minim(int x,int y,int m)` b. `void minim(int x,int y,int &m)`
c. `int minim(int x,int y)` d. `void minim(int x,int y,int m)`

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Pentru funcțiile `f1` și `f2` definite alături, stabiliți care este valoarea lui `f2(41382)`? (6p.)
- ```
long f1(int c)
{ if (c%2==1) return 1;
 else return 2;
}

long f2(long n)
{ if (n==0) return 0;
 else return f1(n%10)+f2(n/10);
}
```
3. Se citește de la tastatură un număr natural  $n$  ( $n \leq 500$ ) și apoi  $n$  cifre. Se cere să se afișeze pe ecran cele  $n$  cifre citite, în ordine crescătoare, separate prin câte un spațiu.  
**Exemplu:** pentru  $n=19$  și cifrele 3 3 0 9 2 1 2 1 3 7 1 5 2 7 1 0 3 2 3 se va afișa pe ecran 0 0 1 1 1 1 2 2 2 2 3 3 3 3 3 5 7 7 9.
- a) Descrieți pe scurt un algoritm de rezolvare al problemei, eficient din punct de vedere al spațiului de memorie utilizat și al timpului de executare, explicând în ce constă eficiența metodei alese. (4p.)
- b) Scrieți programul `C/C++` corespunzător algoritmului descris. (6p.)
4. Fișierul text **BAC.TXT** conține mai multe numere naturale, cu cel mult 6 cifre fiecare, câte un număr pe fiecare linie a fișierului.  
Scrieți un program `C/C++` care citește toate numerele din fișierul **BAC.TXT** și le afișează pe ecran, câte 5 pe fiecare linie, separate prin câte un spațiu, cu excepția ultimei linii care poate conține mai puțin de 5 numere. Programul va afișa apoi pe ecran, pe o linie separată, câte numere din fișier au suma cifrelor pară.
- Exemplu:** dacă fișierul are conținutul alăturat, pe ecran se vor afișa numerele de mai jos:
- |                |    |
|----------------|----|
| 11 21 30 40 51 | 11 |
| 16 17 10 1     | 21 |
| 4              | 30 |
|                | 40 |
|                | 51 |
|                | 16 |
|                | 17 |
|                | 10 |
|                | 1  |
- (10p.)