

EXAMENUL DE BACALAUREAT - 2007 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

Varianta 63

- ◆ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În programele cerute la subiectele II și III, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

SUBIECTUL I (40 de puncte)

Pentru fiecare din itemii de la 1 la 8, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 5 puncte.

- if $(a>10)\{b=7; c=8;\}$ while (a > b)Care dintre următoarele afirmații, { b+=3; c++; printf("%d",c); /cout<<c; } referitoare la secventa de instructiuni alăturată, este adevarată? a. Secventa contine o structură de decizie care este inclusă într-o structură repetitivă.
- b. Secventa contine o structură repetitivă care este inclusă într-o structură de decizie.
- c. Secventa contine o structură de decizie, urmată de o structură repetitivă, urmată de o instrucțiune de
- **d.** Secventa contine o structură de decizie urmată de o structură repetitivă.
- 2. Se consideră algoritmul care generează în ordine strict crescătoare, toate numerele formate cu 5 cifre distincte, alese din multimea {1,0,5,7,9}, în care cifra din mijloc este 0. Selectați numărul care precede și numărul care urmează secvenței de numere generate: 19075, 51079, 51097. a. 19057, 57019 **b.** 15079, 71059 c. 19057, 59071 d. 15097, 71095
- Într-un graf orientat G(X,V) cu 6 noduri numerotate cu numere distincte de la 1 la 6, există arc de la 3. nodul i la nodul j dacă și numai dacă i<j și j-i>1. Numărul de noduri din graf care au gradul interior mai mare decât gradul exterior este:
 - a. **b.** 0 c. 2
- 4. Subprogramul med(a,b) returnează media aritmetică a numerelor reale primite prin intermediul parametrilor a și b. Pentru x,y,z și t, variabile de tip real, selectați instrucțiunea care atribuie variabilei x suma dintre media aritmetică a valorilor y și z și media aritmetică a valorilor z și t.
 - b. x=med(med(y,z),t); a. x=(y+z+t)/2;
 - c. x=med(z,y)+med(y,t); d. x=med(t,y)+z;
- Se consideră subprogramul £ al cărui antet este: for(i=0;i<n-1;i++) void f(int a[100][100],int n,int m,int i,int j); Subprogramul realizează interschimbarea elementelor liniilor i și j ale tabloului transmis prin parametrul a, care are n linii şi m coloane. Pentru a ordona crescător numerele de pe coloana a 3-a a tabloului a, functia f se apelează în timpul executării secvenței alăturate de instrucțiuni: b. de n ori a. de m ori
 - for(j=i+1;j<n;j++) if(a[i][3]>a[j][3]) f(a,n,m,i,j);
- c. o dată
 - de cel mult $\frac{n(n-1)}{2}$ ori Matricea de adiacentă asociată unui arbore cu p noduri contine:
- a. p^2-2p+2 elemente nule
- **b.** p elemente nule d. p-1 elemente nule

- **c.** p^2-p elemente nule
 - Fie trei secvente de numere:

ii) 8,5,4,3,2,1 Algoritmul de căutare binară se poate aplica direct, fără alte prelucrări prealabile:

a. numai secventei i

b. numai secventei iii

c. numai secventei ii

i) 1,4,6,8,9

d. atât secvenței i cât și secvenței ii

iii) 2,3,8,5,9

- Pentru variabilele întregi x,y,z și t ce memorează valorile x=3, y=5, z=3, t=1, precizați care dintre următoarele expresii logice are valoarea adevărat:
 - a. (t!=0) && (x==z) | | (y>=z)
- **b.** (x>y) && (t !=0)

c. (x==z) && (t==0)

d. !(x !=0 && y !=0 && z !=0)

Ministerul Educației și Cercetării - Serviciul Național de Evaluare și Examinare

SUBIECTUL II (20 de puncte)

Se consideră programul pseudocod alăturat:

S-a notat cu x%y restul împărțirii numerelor întregi x și y și cu [z] partea întreagă a numărului real z.

- 1. Care este valoarea afișată pentru x=-2 și m=9? (5p.)
- 2. Scrieți o pereche de valori pentru \mathbf{x} și \mathbf{m} astfel încât rezultatul afișat să fie 1. (3p.)
- 3. Scrieți programul C sau C++ corespunzător algoritmului dat. (7p.)
- 4. Scrieți programul pseudocod care să fie echivalent cu algoritmul dat și care să conțină o structură repetitivă cu test final. (5p.)

SUBIECTUL III (30 de puncte)

- 1. Subprogramul sortare primeşte prin intermediul parametrului a un tablou unidimensional de numere reale cu 1000 de componente şi prin intermediul parametrilor i şi j două numere întregi, 1≤i<j≤1000. Subprogramul realizează ordonarea crescătoare a elementelor a_i, a_{i+1},..., a_j.
 - a) Scrieți definiția completă a subprogramului sortare. (4p.
 - b) Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură elementele unui vector \mathbf{x} , cu 1000 de numere reale, și care ordonează crescător, folosind apeluri ale subprogramului sortare, fiecare secvență obținută prin împărțirea lui \mathbf{x} în 10 părți egale având fiecare câte 100 termeni aflați pe poziții consecutive. Programul va afișa pe ecran noile valori ale vectorului \mathbf{x} separate între ele prin spațiu.

(6 p.)

- 2. Într-un sistem de coordonate carteziene se consideră punctele: $\mathbf{A}(\mathbf{x}_1,\mathbf{y}_1)$ și $\mathbf{B}(\mathbf{x}_2,\mathbf{y}_2)$ unde coordonatele întregi $\mathbf{x}_1,\mathbf{y}_1,\mathbf{x}_2,\mathbf{y}_2$ sunt, în această ordine, următorii termeni consecutivi ai şirului Fibonacci: $\mathbf{f}_n,\mathbf{f}_{n+1},\mathbf{f}_{n+2},\mathbf{f}_{n+3}$ (n natural). Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural $\mathbf{n}(1<=\mathbf{n}<=20)$, determină și afișează pe ecran lungimea segmentului AB. Distanța dintre două puncte $\mathbf{A}(\mathbf{x}_1,\mathbf{y}_1)$ și $\mathbf{B}(\mathbf{x}_2,\mathbf{y}_2)$ este $\sqrt{(x_1-x_2)^2+(y_1-y_2)^2}$. (10p.)
- 3. Într-o listă liniară simplu înlănțuită alocată dinamic, fiecare element reține în câmpul info un număr natural cu cel mult nouă cifre și în câmpul adru adresa elementului următor din listă.
 - Scrieți subprogramul **divizor**, care prin parametru **p** primește adresa primului element al listei descrise mai sus, prin parametrul **x** primește un număr natural cu cel mult nouă cifre și care afișează pe ecran, câte unul pe linie numerele din listă care au exact un divizor comun cu **x**. Dacă în listă nu există un astfel de element atunci se va afișa mesajul "**problema nu are soluție**".

(10p.)