## EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2008 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

### Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

### Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Variabila x este de tip real. Care dintre următoarele expresii C/C++ are valoarea 1 dacă și numai dacă numărul real memorat în variabila x nu aparține intervalului (2,9]? (4p.)
  - a. (x>2) && (x<=9)
  - c. (x<=2) | | (x>9)

- b. (x<=2) && (x>9)
- d. (x<2) | | (x>9)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

## 2. Se consideră programul pseudocod alăturat.

S-a notat cu xy restul împărțirii numărului întreg x la numărul întreg nenul y și cu [a] partea întreagă a numărului real a.

- a) Scrieți ce se va afişa dacă se citesc, în această ordine, valorile 729385 şi 532. (6p.)
- b) Dacă pentru z se citeşte valoarea 99, scrieți câte numere naturale, cu exact 3 cifre fiecare, pot fi citite pentru x astfel încât să se afişeze valoarea 0 în fiecare dintre aceste cazuri. (4p.)

```
citeşte x,z (numere naturale)
y 0
repetă
| y y*10+x*10
| x (x/100]
până când x=0
rcât timp y*z>0 şi y*10=z*10 execută
| y (y/10]
| z (z/10]
| acă y+z=0 atunci
| scrie 1
| altfel
| scrie 0
```

- c) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se folosească o singură structură repetitivă. (6p.)
- d) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

### Subjectul II (30 de puncte)

# Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- 1. Într-un graf neorientat cu 20 muchii, fiecare nod al grafului are gradul un număr nenul. Doar patru dintre noduri au gradul un număr par, restul nodurilor având gradele numere impare. Care este numărul maxim de noduri pe care poate să le aibă graful? (4p.)
  - a. 32 b. 36 c. 10 d. 16
- Variabila d, declarată alăturat, memorează în câmpurile a și b lățimea și, respectiv, lungimea unui dreptunghi. Care dintre următoarele instrucțiuni atribuie câmpului aria al variabilei d valoarea ariei dreptunghiului respectiv?

  (4p.)
  - a. d.aria==d.a\*d.b;
     b. aria.d=a.d\*b.d;
     c. aria.d=d.a\*d.b;
     d. d.aria=d.a\*d.b;

### Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră un arbore cu rădăcină în care **doar 13** dintre nodurile sale au **exact 2** descendenți direcți (fii), restul nodurilor având cel mult **un** descendent direct (fiu). Care este numărul frunzelor arborelui? (6p.)
- 4. Fie s o variabilă ce memorează un şir de caractere, c o variabilă de tip char, iar i şi j două variabile de tip int. Scrieți instrucțiunile ce pot înlocui punctele de suspensie din secvența de program alăturată astfel încât executarea ei să determine modificarea conținutul şirului s prin interschimbarea caracterelor aflate pe poziții simetrice față de mijlocul şirului (primului caracter cu ultimul, al doilea cu penultimul, etc). (6p.)
- 5. Scrieți un program c/c++ care citeşte de la tastatură două numere naturale n şi m (2≤m≤10, 2≤n≤10) şi care construieşte în memorie şi apoi afişează o matrice A cu n linii (numerotate de la 1 la n) şi m coloane (numerotate de la 1 la m) cu proprietatea că fiecare element A; memorează cea mai mare dintre valorile indicilor i şi j (1≤i≤n, 1≤j≤m). Matricea se va afişa pe ecran, câte o linie a matricei pe câte o linie a ecranului, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spațiu. (10p.)

Exemplu: pentru n=4 și m=5 se va afișa matricea alăturată.

```
1 2 3 4 5
2 2 3 4 5
3 3 3 4 5
4 4 4 4 5
```

#### Subjectul III (30 de puncte)

### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Folosind modelul combinărilor se generează numerele naturale cu câte trei cifre distincte din mulțimea {1,2,3,7}, numere cu cifrele în ordine strict crescătoare, obținându-se, în ordine: 123, 127, 137, 237. Dacă se utilizează exact aceeaşi tehnică pentru a genera numerele naturale cu patru cifre distincte din mulțimea {1,2,3,4,5,6,7,8}, câte dintre numerele generate au prima cifră 2 şi ultima cifră 7? (4p.)
- a. 8 b. 3 c. 4 d. 6

## Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Pentru subprogramul f definit mai jos, ce se afișează ca urmare a apelului f (3,17) ?(6p.)

3. Scrieţi un program c/c++ care citeşte de la tastură un număr natural n cu cel mult 8 cifre (n≥10) şi care creează fişierul text NR.TXT ce conţine numărul n şi toate prefixele nenule ale acestuia, pe o singură linie, separate prin câte un spaţiu, în ordine descrescătoare a valorii lor.

**Exemplu:** pentru n=10305 fişierul NR. TXT va conține numerele:

- **4.** Subprogramul **f**, cu un parametru:
  - primeşte prin intermediul parametrului a un număr natural cu cel mult 8 cifre (a>1)
  - returnează cel mai mic divizor prim al valorii parametrului a.

**Exemplu:** pentru valoarea 45 a parametrului **a**, subprogramul va returna valoarea 3 deoarece **a**=3<sup>2</sup>\*5 iar cel mai mic divizor prim al său este 3.

- a) Scrieți definiția completă a subprogramului f. (4p.)
- b) Scrieți un program c/c++ care să citească de la tastatură un număr natural nenul n (n≤100) și apoi un șir de n numere naturale de cel mult 8 cifre fiecare, toate numerele din șir fiind strict mai mari decât 1. Folosind apeluri utile ale subprogramului £, programul va determina și va afișa pe ecran toate numerele prime din șirul citit. Numerele determinate se vor afișa pe o singură linie a ecranului, separate prin câte un spațiu, în ordine crescătoare a valorii lor. Dacă nu există astfel de numere se va afișa pe ecran mesajul NU EXISTA.

**Exemplu:** pentru n=7, şirul: 1125, 2, 314, 101, 37, 225, 12 pe ecran se va afişa: