# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

# EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

## Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Care este valoarea pe care poate să o aibă inițial variabila întreagă x dacă, la sfârșitul executării secvenței alăturate, variabila întreagă y are valoarea 2? (4p.)
a. 300
b. 5000
b. 5000
c. 120
d. 0
d. 0
d. 0
x=x/10; y=y+1; y=y+1; while(x\*100==0);
a. 120
d. 0

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

- 2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.
- a) Scrieți succesiunea de caractere pe care le va afișa algoritmul dacă se citesc, în aceasta ordine, valorile 2, respectiv 9. (6p.)
- b) Scrieți numărul de perechi de valori aparţinând intervalului [1,20], care pot fi citite pentru variabilele x şi y, astfel încât rezultatul afişat să fie format din exact 12 caractere? (4p.)
- c) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura repetitivă cât timp...execută cu o structură repetitivă de alt tip. (6p.)

# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

#### Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii următori, scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- 1. Într-o listă liniară simplu înlănţuită, alocată dinamic, fiecare element memorează în câmpul nr un număr întreg, iar în câmpul urm adresa elementului următor din listă sau valoarea NULL dacă nu există un element următor. Lista conţine exact trei elemente ale căror adrese sunt memorate în variabilele p, q şi r. Ştiind că p->nr==1, q->nr==2, r->nr==3, p->urm!=NULL şi r->urm==q, care este ordinea numerelor din listă? (4p.)
  - a. 1 3 2
- b. 1 2 3
- c. 2 1 3

- d. 3 2 1
- 2. Care dintre următoarele variante reprezintă o declarare corectă pentru o variabilă x care memorează simultan codul de identificare al unui candidat la un examen, exprimat printr-un număr natural de cel mult 4 cifre şi media obținută de acesta la examen, exprimată printr-un număr real? (4p.)
- b. struct {int cod; float media;} x;

c. int x.cod ;
 float x.media;

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Care este gradul maxim posibil şi care este gradul minim posibil pentru un nod dintr-un arbore cu n noduri (n>1)? (6p.)
- 4. Ce se va afişa în urma executării secvenței de program alăturate știind că variabila a memorează un șir cu cel mult 100 de caractere, iar variabila i este de tip întreg? (6p.)

```
strcpy(a,"bacalaureat");
cout<<strlen(a)<<endl; | printf("%d\n",strlen(a));
for(i=0;i<strlen(a);i++)
  if(strchr("aeiou",a[i])!=0)
     cout<<'*'; | printf('*');</pre>
```

5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural n (2<n<20), construiește în memorie și afișează pe ecran o matrice cu n linii și n coloane, în care fiecare element de pe diagonala secundară are valoarea n, fiecare element aflat deasupra diagonalei secundare este mai mic cu o unitate decât vecinul aflat pe aceeași linie în dreapta lui și fiecare element aflat sub diagonala secundară este mai mare cu o unitate decât vecinul aflat pe aceeași linie în stânga lui.

Elementele matricei vor fi afișate pe ecran, câte o linie a matricei pe câte o linie a ecranului cu câte un spațiu între elementele fiecărei linii.

1 2 3 4 5 2 3 4 5 6

Exemplu: pentru n=5 se va afişa matricea alăturată.

(10p.) 3 4 5 6 7 8 5 6 7 8 9

# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

#### Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

## Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare

- 2. Un algoritm generează în ordine descrescătoare toate numerele de 5 cifre, fiecare dintre ele având cifrele în ordine strict crescătoare. Ştiind că primele cinci soluții generate sunt 56789, 46789, 45789, 45689, 45679, precizați care sunt ultimele trei soluții generate, în ordinea generării. (6p.)
- 3. Scrieți definiția completă a subprogramului interval care are doi parametri a și n, prin care primește un tablou unidimensional cu maximum 100 de numere naturale mai mici decât 1000 și respectiv numărul efectiv de elemente din tabloul unidimensional. Subprogramul returnează numărul de elemente din tabloul unidimensional care aparțin intervalului închis determinat de primul și respectiv ultimul element al tabloului.

  Exemplu: dacă tabloul are 6 elemente și este de forma (12,27,6,8,9,2), subprogramul va returna valoarea 5. (10p.)
- 4. În fişierul numere.txt pe prima linie este memorat un număr natural n (n≤10000), iar pe linia următoare un şir de n numere naturale distincte două câte două, separate prin câte un spaţiu, cu maximum 4 cifre fiecare. Se cere afişarea pe ecran a poziţiei pe care s-ar găsi primul element din şirul aflat pe linia a doua a fişierului, în cazul în care şirul ar fi ordonat crescător. Numerotarea poziţiilor elementelor în cadrul şirului este de la 1 la n. Alegeţi un algoritm de rezolvare eficient din punct de vedere al memoriei utilizate şi al timpului de executare.

**Exemplu:** dacă fișierul numere.txt conține:

267 13 45 628 7 79

se va afişa 5, deoarece primul element din şirul iniţial, 267, s-ar găsi pe poziţia a cincea în şirul ordonat crescător (7 13 45 79 267 628).

- a) Descrieţi succint, în limbaj natural, strategia de rezolvare şi justificaţi eficienţa algoritmului ales.
   (4p.)
- b) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului ales. (6p.)