	REM	
	ICIU	
	rtea A	_
	2. Calcul. Răspunsurile B, D.	
	3. Expresie logică. Răspunsurile A, B, D, E	•
	4. Ce se afișează? Răspunsul D	
A. :	5. Număr norocos. Răspunsurile B, C	5 puncte
	6. Pune b. Răspunsurile A, B <sup>1</sup>	•
	rtea B	
	1. Calcul	_
	respectarea parametrilor de intrare și ieșire	•
•	condiția de oprire din recursivitate	•
•	valoarea returnată la oprirea recursivității	_
•	condiția pentru caracter diferit de cifră	•
•	valoarea returnată în cazul unui caracter diferit de cifră	2 puncte
•	valoarea returnată în cazul unui caracter cifră	2 puncte
	Subalgoritm calculCuCaractere(s, n, p, q, nr):	
	Dacă p > q atunci returnează nr	
	<pre>altfel   Dacă s[p] &lt; '0' sau s[p] &gt; '9' atunci</pre>	
	returnează nr + calculCuCaractere(s, n, p + 1, q, 0)	
	<pre>altfel     returnează calculCuCaractere(s, n, p + 1, q, 10 * nr + s[p] - '0')</pre>	
	SfDacă	
	SfDacă SfSubalgoritm	
	313dbd1g011tiii	
<b>B</b> . 2	2. Perioadă	25 puncte
•	respectarea parametrilor de intrare și ieșire	2 puncte
•	parcurgerea valorilor posibile ale perioadei	maxim 10 puncte
	Notă: punctajul acordat depinde și de următoarele aspecte:	_
	i. parcurgerea valorilor posibile ale perioadei	
	ii. considerarea ca perioadă a divizorilor lui <b>n</b>	
•	verificarea periodicității	maxim 13 puncte
	Notă: punctajul acordat depinde și de numărul de structuri repetitive folosite	1
В. 3	3. Robi grădină	25 puncte
a.	la un anumit moment de timp $mt$ $(1 \le mt \le t)$ se întâlnesc la izvor roboții care au valoarea $q$ (eg	
	suma dintre timpul necesar deplasării până la strat și înapoi, timpul necesar udării stratului ș	și
	timpul necesar umplerii rezervorului) divizor al lui <i>mt</i>	
b.	numărul minim de robinete suplimentare este egal cu maximul vectorului <i>aux</i> - 1, unde vectoru	ıl <i>aux</i> reține,
•	pentru fiecare moment de timp, câti roboți se întâlnesc la izvor în momentul respectiv	5 puncte
c.	<ul> <li>Dezvoltare subalgoritm</li> <li>V1: folosirea unui vector de frecvență pentru multiplii timpilor de lucru ai fiecărui robot</li> </ul>	15 nuncto
	a. respectarea parametrilor de intrare și ieșire	
	b. calcul timp de lucru ( $q = 2$ * deplasare + udare + încărcare)	_
		_
		-
	*	•
	e. determinarea numărului de robinete suplimentare	_
	• V2: simulare	_
	a. respectarea parametrilor de intrare și ieșire	_
	b. calcul timp de lucru ( $q = 2 * deplasare + udare + încărcare$ )	_
	c. structura repetitivă pentru timp	•
	d. structura repetitivă pentru roboți	
	e. stabilirea numărului de robinete necesare la un anumit moment de timp	_
	f. stabilirea numărului maxim de robinete	-
	g. determinarea numărului de robinete suplimentare	2 puncte

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> in varianta subiectului în limba engleză, datorită traducerii ambigue a termenului *auto-apel*, a fost considerată corectă atât varianta cu răspunsurile A și B, cât și varianta cu răspunsul B.

```
Subalgoritm calculCuCaractere(s, n, p, q, nr):

Dacă p > q atunci

returnează nr

altfel

Dacă s[p] < '0' sau s[p] > '9' atunci

returnează nr + calculCuCaractere(s, n, p + 1, q, 0)

altfel

returnează calculCuCaractere(s, n, p + 1, q, 10 * nr + s[p] - '0')

SfDacă

SfDacă

SfSubalgoritm
```

```
bool verif(int n, char const x[], int perioada){
    for (int i = perioada; i < n; ++i) {</pre>
         if (x[i + 1] != x[i \% perioada + 1])
                 return false;
    return true;
int perioadaMax(int n, char x[]){
    int perioada = -1;
    for (int per = 2; per * per <= n; ++per){</pre>
        if (n % per == 0){ // perioada trebuie sa fie printre divizorii lui n
                 if (verif(n, x, n / per))
                          return n / per;
                 if ((per * per < n) && verif(n, x, per)) {</pre>
                          perioada = per;
        }
   }
   return perioada;
```

```
int robiGradina(int n, int d[], int u[], int t){
    int aux[200000];
                            //aux(i) va retine cate robinete sunt necesare la momentul i
    int max = 1;
    for (int i = 1; i <= t; i++)
         aux[i] = 0;
    for (int j = 1; j <= n; j++){
   int q = d[j] * 2 + u[j] + 1;</pre>
                                              //se marchează multiplii lui q in vectorul aux
         for (int i = q; i <= t; i = i + q){</pre>
                  aux[i]++;
                  if (max < aux[i])</pre>
                                                               //se determina maximul din aux
                            max = aux[i];
         }
    return max - 1;
}
```