

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2007 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

Varianta 39

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În programele cerute la subiectele II și III, identificatorii utilizati trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

SUBIECTUL I (40 de puncte)

		i de la 1 la 8, scrieți _l are răspuns corect se n			itera	corespu	nzătoare
1. a. c.	nodurilor ca și G și cu		uri sunt adia , câte muchi	acente în G ₁ da ii are G ₁ ? num n(n-1)/	ıcă şi I	_	,
2. a.	Un arbore cu rădăci nodurilor sale termina 5	ină cu 9 noduri are vecto lle este: b. 6	orul tată Tz	ATA=(6,6,0,	3,3,3 d.	,	. Numărul
3. a. c.	Dacă expresia ($x>-2$ $x\in$ (-2,2] \cap [5,4 $x\in$ (-2,2) \cup [5,4		b. _x ∈ (rată, atunci: (-2,2) ∩ (5 (-2,2] U [5			
4. a.	Considerând secvența de program alăturată și știind că de la tastatură se citește valoarea 234, ce valoare se afișează pe ecran după executarea secvenței date? b. 4 cin>n; scanf("%d",&n); x=1; while (n>0) {x=x*n%10; n=n/10;} cout< <x; 0<="" 24="" c.="" d.="" printf("%d",x);="" th="" =""></x;>						
5.	,	recursivă alăturată, precizaț an în urma apelului £(2)?	{int i; printf				
a.	2011	b. 1010	c. 2100		d.	2010	
6.	Care dintre următoarele secvențe de noduri reprezintă un drum în graful orientat dat prin matricea de adiacență alăturată, ştiind că nodurile sunt numerotate de la 1 la 5 corespunzător liniilor şi coloanelor tabloului?						. 0) 0) 0
a.	1,5,4,3	b. 1,2,4,3	c. 5,4,	3,1	d.	2,4,3,	L
7.	•	lănțuită alocată dinamic dir	,		s=0; while	TM=!a) e	п.т.) {

10 noduri ce rețin in câmpul urm adresa nodului următor sau NULL dacă s=s+p->info; nu există un element următor, iar în câmpul info câte o valoare întreagă p=p->urm->urm; din intervalul [1,10]. Valorile sunt memorate în ordine crescătoare, astfel: primul nod conține valoarea 1, cel de-al doilea 2, etc. Dacă p printf("%d",s); reține inițial adresa primului element al listei, ce valoare se afișează? cout<<s;

```
a. 30
```

b. 55

c. 10

d. 25

8. Se generează toate cuvintele obținute prin permutarea literelor unui cuvânt dat. Astfel, pentru un cuvânt cu patru litere (nu neapărat distincte) L₁L₂L₃L₄, cuvintele se generează în ordinea $lexicografică a permutărilor literelor: \mathbf{L_1L_2L_3L_4}, \ \mathbf{L_1L_2L_4L_3}, \ \mathbf{L_1L_3L_2L_4}, \ \mathbf{L_1L_3L_4L_2}, \ \mathbf{L_1L_4L_2L_3} \ etc. \ Dacă se$ generează permutările literelor cuvântului barca se obțin la un moment dat, în ordine, cuvintele bacra, bacar, baarc. Precizați cuvântul generat imediat înaintea acestora și cuvântul generat imediat după ele:

```
a. barac şi braca
```

b. barac si baacr

c. baacr şi barac

d. barca şi baacr



SUBIECTUL II (20 de puncte)

Se consideră programul pseudocod alăturat, unde \mathbf{v} reprezintă un tablou unidimensional cu elemente numere întregi în care \mathbf{v}_1 este primul element al tabloului, \mathbf{v}_2 este al doilea, ..., iar \mathbf{v}_n este ultimul.

- Care este valoarea afişată dacă de la tastatură se citesc, în ordine, valorile 5,1,7,3,2,3? (5p.)
- 2. Dacă n=7, iar următoarele 7 valori citite sunt egale între ele, care trebuie să fie valoarea lor astfel încât să se afișeze 8 ?
- 3. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- 4. Scrieți un algoritm pseudocod echivalent cu cel dat care să nu utilizeze alte structuri repetitive în afara celei folosite pentru citirea tabloului. (2p.)

```
citeşte n (n∈N impar)
pentru i=1,n execută
| citeşte v<sub>i</sub>

i ← 0
j ← 0
pcât timp j < n execută
| i ← i + 1
| j ← j + 2

scrie v<sub>i</sub>
```

SUBIECTUL III (30 de puncte)

- 1. În fişierul text BAC.TXT se află mai multe valori numerice întregi de cel mult nouă cifre dispuse pe mai multe linii şi separate prin spații. Să se scrie programul C/C++ care afişează pe ecran câte valori din fişierul BAC.TXT sunt situate strict între 100 şi 10000. (10p.)
- 2. Pentru un număr natural n (1<n<1000) citit de la tastatură să se scrie un program care determină în mod eficient toate perechile (x,y) de numere naturale cu proprietatea că x²+n=y². Perechile vor fi afișate pe ecran, câte una pe linie, având valorile separate printr-un spațiu, iar dacă nu se găsește nicio astfel de pereche se va afișa mesajul "nu există".
 - a) Descrieți în limbaj natural (4-5 rânduri) metoda utilizată.

(2p.)

b) Explicați în ce constă eficiența metodei alese (1-2 rânduri).

(1p.)

c) Scrieți programul C/C++ corespunzător.

(7p.)

Pentru o rezolvare mai puțin eficientă se va acorda un punctaj parțial.

3. Scrieți programul C/C++ care citeşte un număr natural n (0<n<30), apoi citeşte numele şi media generală a fiecăruia dintre cei n elevi ai unei clase. Să se afişeze numele şi media celor n copii, în ordinea descrescătoare a mediilor. Datele fiecărui copil se vor afişa pe câte o linie, numele şi media separate printr-un spațiu, media având două cifre la partea zecimală. (10p.)</p>