## Examenul de bacalaureat 2012 Proba E. d) Proba scrisă la INFORMATICĂ Limbajul C/C++

**MODEL** 

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică – informatică matematică – informatică intensiv informatică Filiera vocatională, profilul militar, specializarea matematică – informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Indicați care dintre expresiile c/c++ de mai jos are valoarea 1 dacă şi numai dacă numărul memorat în variabila întreagă x NU aparține reuniunii de intervale [-3,-1]∪[1,3]. (4p.)
- a. !(x)=-3 && x<=-1) || !(x)=1 && x<=3)
- b.  $!(x>=-3 \mid | x<=-1 \mid | x>=1 \mid | x<=3)$
- c. x<-3 || x>3 || x>-1 && x<1
- d. x<-3 && x>3 && x>-1 || x<1

# 2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

- a. Scrieţi numerele care se afişează în urma executării algoritmului, în ordine, dacă pentru n se citeşte valoarea 7, iar pentru k se citeşte valoarea 3. (6p.)
- b. Dacă pentru variabila k se citeşte valoarea 11, scrieți cea mai mică şi cea mai mare dintre valorile din intervalul [0,99] care pot fi citite pentru variabila n astfel încât, în ambele cazuri, în urma executării algoritmului, ultimul număr care se afişează să fie 8. (6p.)
- **c.** Scrieți în pseudocod un algoritm care să conțină o singură structură repetitivă în loc de două și care să fie echivalent cu cel dat. (4p.)
- d. Scrieţi programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

```
citeşte n,k
    (numere naturale nenule)

cât timp n≥1 execută

| dacă n>k atunci i←k

| altfel i←n

| t←1

| cât timp i≥1 execută

| scrie t,' '

| t←t+1

| i←i-1
```

SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)

## Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Se consideră graful neorientat cu 5 noduri, numerotate de la 1 la 5, și muchiile [1,2], [2,3], [4,5]. Pentru ca graful mentionat mai sus să devină arbore este necesară:
- a. adăugarea unei noi muchii

- eliminarea uneia dintre muchii
- c. adăugarea a două noi muchii
- d. eliminarea a două dintre muchii
- Se consideră un graf orientat cu 100 de vârfuri, fiecare dintre acestea având atât gradul 2. interior cât și gradul exterior egale cu 99. Numărul maxim de arce care pot fi eliminate din graf astfel încât, în graful partial obtinut, între oricare două vârfuri să existe cel putin un arc, este:
  - 9801 a.
- 4950 b.
- 900
- 50 d.

#### Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră alăturate, în care variabila c memorează raza coordonatele, în sistemul de struct cerc { coordonate xoy, ale centrului unui cerc.
- declarările struct punct { int x, y; şi |}; struct punct centru; float raza; } c;

0 × Ш

Scrieți o expresie c/c++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă centrul cercului se află în cadranul al II-lea al sistemului de coordonate şi nu pe axele acestuia. (6p.)

4. În secvența de instrucțiuni de mai jos variabilele i și j sunt de tip întreg și variabila A este de tip tablou bidimensional cu 5 linii și 5 coloane, numerotate de la 0 la 4, cu elemente numere întregi.

Fără a utiliza alte variabile, scrieti o instructiune care poate înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secventei obtinute, tabloul memorat în variabila A să aibă elementele din figura de mai jos. Înainte de executarea secvenței toate elementele tabloului sunt nule.

Scrieți un program c/c++ care citește de la tastatură un număr natural n (2≤n≤20) și apoi n 5. cuvinte distincte, fiecare fiind format din cel mult 20 de caractere, numai litere mici ale alfabetului englez. La introducerea datelor, după fiecare cuvânt se tastează Enter. Programul afișează pe ecran numărul de cuvinte dintre ultimele n-1 citite, care se încheie cu primul cuvânt citit.

**Exemplu:** dacă n=5 și cuvintele citite sunt:

oare soarele stropitoare oarecare cicoare

pe ecran se afișează 2 (deoarece cuvintele stropitoare și cicoare se încheie cu oare).

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Se consideră subprogramul recursiv CM, definit alăturat. Pentru a returna valoarea celui mai mare divizor comun al numerelor naturale 100 şi 330, apelul subprogramului poate fi: (4p.)

```
int CM (int x, int y, int z)
{ if(x%z==0 && y%z==0) return z;
  else return CM(x,y,z-1);
}
```

a. CM(1,100,330)

b. CM(100,330,1)

c. CM(100,330,100)

d. CM(330,330,100)

#### Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Având la dispoziție cinci fructe diferite, un măr, o pară, o gutuie, o caisă, o piersică, se utilizează metoda backtracking pentru a obține toate posibilitățile de a forma grupe de câte trei fructe, ştiind că în cadrul unei grupe nu contează ordinea de așezare a fructelor. Primele patru soluții obținute sunt, în această ordine: (măr, pară, gutuie), (măr, pară, caisă), (măr, pară, piersică), (măr, gutuie, caisă). Scrieți ultimele două soluții generate, în ordinea obținerii lor. (6p.)
- 3. Subprogramul inserare are doi parametri:
  - n, prin care primeşte un număr natural (2≤n≤20);
  - a, prin care primeşte un tablou unidimensional care memorează un şir de n numere naturale, fiecare cu cel mult 4 cifre. Cel putin un element al tabloului este număr par.

Subprogramul modifică tabloul, inserând înainte de fiecare termen par al şirului numărul obținut prin împărțirea la 2 a valorii acestuia şi furnizează, tot prin parametrii  $\mathbf{n}$  şi  $\mathbf{a}$ , valorile actualizate ale datelor primite.

Scrieți în limbajul c/c++ definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă n=7 şi a= 
$$(1, 4, 5, 3, 82, 6, 2)$$
 atunci după apel n=11 şi a=  $(1, 2, 4, 5, 3, 41, 82, 3, 6, 1, 2)$ . (10p.)

**4.** Numim număr de tip **palindrom** un număr care are aceeași valoare dacă este citit de la stânga la dreapta sau de la dreapta la stânga.

Numim număr de tip **dublu palindrom** o valoare de tip palindrom cu număr par de cifre în care fiecare cifră de rang impar este egală cu cifra alăturată din dreapta ei.

**Exemplu:** 11111111, 22777722 sunt numere de tip dublu palindrom; 12122121 este număr de tip palindrom, dar nu şi dublu palindrom.

Se cere scrierea în fişierul **BAC.TXT**, fiecare pe câte o linie, a tuturor numerelor naturale de tip dublu palindrom, cu exact 8 cifre. Numerele de tip dublu palindrom sunt scrise în ordine strict crescătoare, iar pentru determinarea acestora se utilizează un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare.

a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia. (4p.)

b) Scrieti programul c/c++ corespunzător algoritmului descris.

(6p.)