## Examenul de bacalaureat naţional 2019 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Simulare

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identificatorii utilizaţi în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunţ (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notaţiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare arc/muchie are extremități distincte și oricare două arce/muchii diferă prin cel puţin una dintre extremităţi.

SUBIECTUL I (20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieţi pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- 1. Indicați expresia C/C++ cu valoarea 1.
  - a. 21/3\*19==3/19\*21

b. 21/19\*3==19/3\*21

c. 19/3\*21==3/21\*19

d. 19/21\*3==3/19\*21

- 2. Utilizând metoda backtracking, se generează toate drapelele formate din câte 3 culori distincte din mulţimea {alb, galben, negru, roşu, verde}. Două drapele sunt distincte dacă diferă prin cel puţin o culoare sau prin ordinea culorilor. Primele patru soluţii obţinute sunt, în această ordine: (alb, galben, negru), (alb, galben, roşu), (alb, galben, verde) şi (alb, negru, galben). Indicaţi soluţia generată imediat înainte de (galben, verde, alb).
  - a. (negru, roșu, verde)
  - c. (galben, verde, roşu)
- 3. Subprogramul £ alăturat este incomplet definit. Indicați expresia cu care pot fi înlocuite punctele de suspensie, astfel încât valoarea lui £(2019,1) să fie egală cu numărul divizorilor pozitivi ai lui 2019.
- b. (negru, alb, galben)
- d. (galben, roşu, verde)

```
int f(int n, int d)
{ if(.....) return 0;
  if(d*d==n) return 1;
  if(n%d==0) return 2+f(n,d+1);
  return f(n,d+1);
}
```

- a. d\*d>n
- b. d>n/2
- c. d>n
- d. d>2\*n
- 4. Un graf neorientat cu 8 noduri, numerotate de la 1 la 8, are muchiile [1,2], [1,6], [4,6], [3,6], [6,5], [5,3], [3,4], [7,8], [8,2]. Trei noduri care nu aparţin niciunui ciclu în acest graf pot fi:
  - a. 1, 3, 4
- b. 2, 7, 8
- c. 3, 5, 6
- d. 5, 6, 8
- 5. Un arbore cu 19 noduri, numerotate de la 1 la 19, are ca rădăcină nodul numerotat cu 1; nodul 1 are un singur fiu, şi anume nodul 2, iar fiecare nod i (i≥2) fie este frunză, fie are drept fii (descendenți direcți) noduri numerotate cu valori din intervalul [i+1,2·i-1]. Numărul maxim de frunze ale arborelui este:
  - a. 9

b. 12

- c. 13
- d. 16

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

1. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod. S-a notat cu a%b restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu [c] partea întreagă a

numărului real c.

a) Scrieţi valoarea afişată dacă se citesc, în această ordine, numerele 5, 19 si 4. (6p.)

- b) Dacă pentru variabila b se citeşte numărul 2019, iar pentru variabila k se citeşte numărul 5, scrieţi cea mai mică şi cea mai mare valoare care pot fi citite pentru variabila a astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, valoarea afişată să fie 0. (6p.)
- c) Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

- d) Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind prima structură cât timp...execută cu o structură repetitivă de tip pentru...execută. (6p.)
- 2. Expresiile de mai jos au ca valori numere naturale, reprezentând următoarele informații memorate pentru un eveniment din anul 2019: data desfășurării sale (ziua și luna) și un identificator. Scrieți definiția unei structuri cu eticheta eveniment, care să permită memorarea informațiilor menționate pentru un eveniment, și declarați corespunzător variabila e, de acest tip.

```
e.data.zi e.data.luna e.id (6p.)
```

3. Variabilele i şi j sunt de tip întreg, iar variabila a memorează un tablou bidimensional cu 5 linii şi 5 coloane, numerotate de la 0 la 4, având iniţial toate elementele nule.

```
Fără a utiliza alte variabile decât cele menționate, scrieți secvența de
                                                                                 0
                                                                                     1
                                                                                         2
                                                                                             3
instrucțiuni de mai jos, înlocuind punctele de suspensie astfel încât, în urma
                                                                                 2
                                                                                     3
                                                                                         4
                                                                                             5
                                                                                                 6
executării secvenței obținute, variabila a să memoreze tabloul alăturat.
                                                                                 4
                                                                                     5
                                                                                         6
                                                                                             7
                                                                                                 8
for(i=0;i<5;i++)
                                                                                 6
                                                                                    7
                                                                                         8
                                                                                             9 10
  for (j=0; j<5; j++)
                                                                                     9 10 11 12
                                                                        (6p.)
    . . . . . . . . . . . . . . . . . .
```

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

1. Subprogramul inserare are un singur parametru, n, prin care primeşte un număr natural (n∈[10,10⁵)). Subprogramul furnizează prin acelaşi parametru numărul obţinut din n prin inserarea, între oricare două cifre alăturate ale sale, a valorii absolute a diferenței acestora. Scrieţi definiţia completă a subprogramului.

**Exemplu:** dacă n=7255, atunci, după apel, n=7<u>5</u>2<u>3</u>5<u>0</u>5. (10p.)

2. Într-un text de cel mult 50 de caractere cuvintele sunt separate prin câte un spațiu și sunt formate din litere mari ale alfabetului englez, urmate eventual de caracterul. (punct), dacă sunt scrise prescurtat. Textul reprezintă numele unei instituții de învățământ și doar cuvintele din mulțimea {COLEGIUL, LICEUL, NATIONAL, TEORETIC} pot fi prescurtate, eliminându-se ultimele lor litere. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un text de tipul precizat și construiește în memorie, apoi afișează pe ecran, numele instituției scris fără prescurtări.

```
Exemplu: dacă se citește textul coleg. National de informatica sau textul coleg. Nat. de informatica se obține colegiul national de informatica (10p.)
```

3. Un șir format din 2 · n numere naturale se numește paritar dacă fiecare dintre primii săi n termeni fie are aceeași paritate cu oricare dintre ultimii săi n termeni, fie este strict mai mic decât oricare număr de paritate diferită aflat printre aceștia.

Fișierul bac.txt conține numere naturale din intervalul [0,10<sup>6</sup>]: pe prima linie un număr nenul, n, iar pe a doua linie un șir de 2·n numere, separate prin câte un spațiu. Se cere să se afișeze pe ecran mesajul DA, în cazul în care șirul aflat în fișier este paritar, sau mesajul NU, în caz contrar. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate.

Exemplu: dacă fișierul are unul dintre conţinuturile de mai jos, se afișează pe ecran mesajul DA.

```
5 | 5 | 20 3 11 4 15 25 49 18 53 16 | 20 3 11 4 15 25 49 81 53 61 | a) Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)
```

b) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat.

(8p.)