

# **EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2007** Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++

Varianta 23

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În programele cerute la subiectele II și III, identificatorii utilizati trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificatiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

### SUBIECTUL I (40 de puncte)

Pentru fiecare din itemii de la 1 la 8, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 5 puncte.

- Se consideră declararea char s[10];, iar variabila s reține șirul de caractere bac2007. Ce valoare are expresia strlen(s)?
  - a.

2.

- b. 10
- Ce valoare are variabila întreagă n în urma | for(i=1;i<=100;i++) executării secvenței alăturate, știind că inițial valoarea ei este 0?
- 500 a.
- **b**. 150
- c. 9 for(j=1;j<=i;j++)
- n=n+1;1000 C.
- d. 5050

d.

- Se consideră un tablou unidimensional a în care elementele sunt, în ordine : 1,3,5,7,10,16,21. 3. Pentru a afla pozitia pe care se află valoarea x=10 se aplică metoda căutării binare. Care este succesiunea corectă de elemente a căror valoare se compară cu valoarea lui x ?
  - 21,16,10
- **b.** 7,16,10
- c. 1,3,5,7,10
- 4. Se consideră subprogramul F definit alăturat. De | int F(int x) câte ori se afișează valoarea o dacă se apelează F(9)?
- cout<<0; | printf("0");</pre> if(x%2==0) return x/2; else return F(F(x-1));

a.

b. 2

- 12 d.
- Care este numărul maxim de muchii care pot fi eliminate astfel 5. încât graful parțial obținut să nu conțină noduri izolate?



a.

2

3 d.

- 6. Care este valoarea expresiei 7/5\*5?
  - **a.** 0

b. 7

C.

- Se consideră vectorul de tați al unui arbore oarecare t=(0,3,1,3,1,5), în care nodurile sunt 7. numerotate de la 1 la 6. Alegeti afirmatia corectă :
  - a. nodurile 2, 4, 6 sunt frați

b. nodul 5 are gradul 1

c. nodul 3 este tatăl nodului 1

- d. nodurile 2, 4 și 6 sunt frunze
- Aplicând metoda backtracking pentru a genera toate permutările celor n elemente ale unei multimi, o 8. soluție se memorează sub forma unui tablou unidimensional  $x_1, x_2 \dots x_n$ . Dacă sunt deja generate valori pentru componentele  $x_1, x_2...x_{k-1}$ , iar pentru componenta curentă,  $x_k$  (1<k<n), au fost testate toate valorile posibile și nu a fost găsită niciuna convenabilă, atunci:
  - a. se încearcă alegerea unei noi valori pentru componenta x<sub>k-1</sub>
- **b.** se încheie algoritmul
- d. se încearcă alegerea unei valori pentru componenta  $\mathbf{x}_{k+1}$
- c. se încearcă alegerea unei noi valori pentru componenta x<sub>1</sub> oricare ar fi k



#### **SUBIECTUL II (20 de puncte)**

### Se consideră programul pseudocod alăturat:

S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural y, iar cu [x] partea întreagă a numărului real x.

- 1. Ce afişează algoritmul dacă se citeşte valoarea 15793? (5 p.)
- 2. Care este valoarea care trebuie citită pentru ca în urma executării algoritmului dat să se afișeze 210? (3 p.)
- Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (8 p.)
- 4. Scrieți un program pseudocod echivalent cu algoritmul dat în care structura cât timp...execută să fie înlocuită cu o structură repetitivă cu test final. (4 p.)

```
citeşte n (număr natural, nenul) p \leftarrow 1 _{\lceil}cât timp p<n execută | n \leftarrow ([n/p]+1)*p+n%p | p \leftarrow p*10 _{\lfloor} scrie n
```

## SUBIECTUL III (30 de puncte)

1. Pe o hartă sunt figurate n țări, numerotate cu 1,2,...n (2<n<100). Se consideră că țara i este vecină cu țara j dacă i=[j/2] sau j=[i/2] (s-a notat cu [x] partea întreagă a numărului real x). De exemplu, pentru n=3, țările 1 și 2 sunt vecine deoarece 1=[2/2], țările 3 și 1 sunt vecine deoarece 1=[3/2], în timp ce țările 2 și 3 nu sunt vecine deoarece 2≠[3/2] și 3≠[2/2].

Harta a fost colorată cu 4 culori (notate cu 1, 2, 3, 4) și se consideră că o variantă de colorare este corectă dacă oricare două țări vecine au o culoare diferită.

Scrieți un program C/C++ care citește n, apoi n numere despărțite prin câte un spațiu, reprezentând, în ordine, culoarea fiecăreia dintre cele n țări (de la țara 1 la țara n) și verifică dacă harta a fost colorată corect sau nu, afișând pe ecran mesajul "corect", respectiv "incorect".

**Exemplu**: dacă se introduc valorile n=4 și numerele 1 2 3 2 corespunzător asocierilor: țara 1-culoarea 1, țara 2-culoarea 2, țara 3-culoarea 3, țara 4-culoarea 2, atunci se va afișa incorect pentru că țările 2 și 4 au aceeași culoare și sunt vecine. (10p.)

- 2. Se consideră şirul **crescător** format din toate numerele naturale nenule, în care fiecare număr apare de exact k ori. De exemplu, pentru k=3 termenii şirului sunt 1,1,1,2,2,2,3,3,3,4,4,4,5,5,5,5...
  - a) Scrieți un program C/C++ care citeşte două numere naturale, k și n (1≤k≤100, 1≤n≤100000000) și, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al spațiului de memorare și al timpului de executare, scrie în fișierul BAC.TXT primii n termeni ai șirului (separați prin câte un spațiu), în ordine descrescătoare.

**Exemplu**: pentru k=3 și n=10 în fișier se scriu în ordine, numerele:

4 3 3 3 2 2 2 1 1 1

b) Descrieți în limbaj natural metoda utilizată și explicați în ce constă eficiența ei. (2 p.)

- 3. Se consideră o listă simplu înlănţuită, alocată dinamic, în care fiecare nod reţine în câmpul info un număr real, iar în câmpul urm adresa elementului următor din listă (ultimul nod memorând în câmpul urm adresa nulă). Se cunoaşte adresa primului element al listei, iar dacă lista este vidă, această adresă este nulă.
  - a) Scrieți declarările necesare definirii listei date. (2 p.)
  - b) Scrieți definiția completă a unui subprogram numar, cu doi parametri, care:
  - primește prin parametrul p adresa primului element al listei
  - returnează prin parametrul n o valoare naturală reprezentând numărul de elemente ale listei. (8 p.)