## Concursul de admitere iulie 2014 Domeniul de licentă - *Informatică*

## Barem

I. Algebră. Oficiu			
(a) • Calculul produselor $AX$ și $XA$ și scrierea sistemului de ecuații			
• Determinarea matricei: $X = \begin{pmatrix} x & -2z \\ z & x \end{pmatrix}$ , cu $x, z$ numere reale arbitrare			
\ /			
(b) • Demonstrație prin inducție			
(c) • Orice rezolvare corectă			
II. Analiză. Oficiu			
(a) • $y=0$ asimptotă orizontală spre $\pm\infty$			
$\bullet \lim_{x \to 0, x < 0} f(x) = 0 \dots 1 \text{ punct}$			
$\bullet \ x=0$ asimptotă verticală la dreapta			
(b) $\bullet$ Calculul lui $f'$			
• $x = -1/2$ punct de maxim global pe $(-\infty, 0)$ şi $f(-1/2) = 4/e^2 \dots 1$ punct			
(c) • Monotonia şi mărginirea			
(d) • Calculul integralei			
III. Geometrie. Oficiu			
(a) • Considerarea punctului $A'(1,-1)$			
• Demonstrația faptului că $M$ este intersecția axei $Ox$ cu dreapta $A'B$			
• Scrierea ecuației dreptei $A'B$ și aflarea coordonatei $x$			
• Calculul minimului			
• Calculul minimului			
• Calculul minimului 0,5 puncte Orice metodă corectă și completă (de exemplu folosind analiza matematică) se punctează maxim.  (b) • Descompunerea $(\cos^2 x - \sin^2 x)(\cos^2 x + \sin^2 x)$ 0,75 puncte • $\cos^2 x + \sin^2 x = 1$ 0,5 puncte • $\cos^2 x - \sin^2 x = \cos 2x$ 0,75 puncte • Rezolvarea ecuației $\cos 2x = \frac{\sqrt{3}}{2}$ 1 punct - soluție incompletă 0,5p  (c) • Formula produsului scalar 1 punct			
• Calculul minimului			

IV. Info	ormatică. Oficiu	1 punct
(a)	ullet Şirul $s$ este generat corect	3 puncte
	ullet Programul afişează exact $n$ cifre	1 punct
	$\bullet$ Cifrele afișate sunt corecte în raport cu șirul $s$	1 punct
(b)	$\bullet$ Programul afișează corect a $n\text{-}\mathrm{a}$ cifră, într-o complexitate mai mică decât	O(n) .1 punct
	$\bullet$ Programul afișează corect a $n$ -a cifră, într-o complexitate egală cu $O(\log n)$	n)1 punct
- P	rogramele nu au greșeli de limbaj	1 punct
- C	Claritatea rezolvărilor	1 punct