Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Care dintre următoarele expresii C/C++ este echivalentă cu cea scrisă alăturat?
a. (x<5) | | (x>=10)
b. (x<5) | | (x>10)
c. (!(x>=5)) && (!(x>10))
d. (x>=5) | | (x<10)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

S-a notat cu $\mathbf{x} \mathbf{\hat{y}}$ restul împărțirii numărului întreg \mathbf{x} la numărul întreg nenul \mathbf{y} .

- a) Scrieți care este valoarea afișată dacă se citesc, în această ordine, valorile: 5, 12, 22, 1232, 3, 563.
- b) Pentru n=7, scrieți un set de valori ce trebuie citite în continuare, astfel încât valoarea afisată să fie 4.(4p.)
- c) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu algoritmul dat, în care să se înlocuiască structura repetitivă pentru...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)
- d) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- 1. Considerăm declararea alăturată. Care dintre următoarele instrucțiuni este corectă din punct de vedere sintactic?

 (4p.)

 struct punct {
 int x,y;
 }
 p;
- a. p-y=p-y+1; b. p=9; c. p.x=7; d. p=p+1;
- Variabila n memorează un număr natural nenul. Care este numărul total de grafuri orientate distincte cu n noduri? Două grafuri orientate sunt distincte dacă matricele lor de adiacență sunt diferite.

 (4p.)
 - a. $4^{n*(n-1)/2}$ b. $3^{n*(n-1)/2}$ c. $4^{n*(n-1)}$ d. $2^{n*(n-1)/2}$

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Considerăm următoarele declarări:

int i,aux,a[10][10];

Ce valori se afişează în urma executării secvenței alăturate dacă liniile și coloanele tabloului bidimensional sunt numerotate de la 0 la 9 și inițial fiecare linie a tabloului conține, de la stânga la dreapta, în ordine descrescătoare, toate numerele naturale, de la 10 la 1? (6p.)

```
for (i=0;i<=8;i++)
   if( a[i][9-i]<a[i+1][8-i])
        {aux=a[i][9-i];
        a[i][9-i]=a[i+1][8-i];
        a[i+1][8-i]=aux;}
cout<<a[0][9]<<" "<<a[9][0];
| printf("%d %d",a[0][9],a[9][0]);</pre>
```

4. Se consideră o listă liniară simplu înlănțuită, alocată dinamic, cu cel puțin 5 noduri, în care fiecare nod al listei conține în câmpul urm adresa nodului următor din listă sau NULL dacă nu există un nod următor.

Dacă adresa primului nod este memorată în variabila prim, iar variabila p este de acelaşi tip cu prim, ce prelucrare realizează următoarea secvență de instrucțiuni? (6p.)

```
p=prim->urm;
prim->urm=p->urm;
delete(p); | free(p);
```

5. Scrieți un program C/C++ care citeşte de la tastatură un şir de caractere format din maximum 10 caractere, reprezentând un număr real în care partea întreagă este separată de partea zecimală prin caracterul punct. Programul afişează pe ecran valoarea obținută prin adunarea numărului corespunzător părții întregi şi a numărului corespunzător părții zecimale ale datei citite.

Exemplu: dacă se citeşte de la tastatură şirul de caractere 120.456 atunci se va afişa 576, iar dacă se citeşte de la tastatură şirul de caractere 121.090 atunci se va afişa 130.

(10p.)

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Utilizând metoda backtracking se generează toate matricele pătratice de ordinul 4 ale căror elemente aparțin mulțimii {0,1}, cu proprietatea că pe fiecare linie şi pe fiecare coloană există o singură valoare 1. Primele 4 soluții generate sunt, în această ordine:

	1 0 0 0	1 0 0 0	1 0 0 0	1 0 0 0
	0 1 0 0	0 1 0 0	0 0 1 0	0 0 1 0
	0 0 1 0	0 0 0 1	0 1 0 0	0 0 0 1
	0 0 0 1	0 0 1 0	0001	0 1 0 0
	Care este a opta solu	uție?		(4p.)
a.	0 1 0 0	b. 0 1 0 0	c. 0 1 0 0	d. 0 0 1 0
	1 0 0 0	1 0 0 0	0 0 1 0	1 0 0 0
	0 0 0 1	0 0 1 0	1 0 0 0	0 1 0 0
	0 0 1 0	0 0 0 1	0 0 0 1	0 0 0 1

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră subprogramul cifre, care primește prin intermediul primului parametru, a, un număr natural cu maximum 8 cifre nenule și returnează, prin intermediul celui de-al doilea parametrul b, cel mai mic număr care se poate forma cu toate cifrele distincte ale lui a.
 - a) Scrieți definiția completă a subprogramului cifre. (4p.)
 - b) Se consideră fişierul text date.in ce conține pe prima linie un număr natural nenul n (n≤100), iar pe a doua linie n numere naturale, separate prin câte un spațiu, fiecare număr având maximum 8 cifre nenule. Scrieți un program C/C++ care citeşte toate numerele din fişierul text date.in şi afişează pe ecran, despărțite prin câte un spațiu, numerele situate pe a doua linie a fişierului, formate numai din cifre distincte ordonate strict crescător, folosind apeluri utile ale subprogramului cifre. În cazul în care nu există niciun astfel de număr se va afişa valoarea 0.

```
Exemplu: dacă fişierul date.in are conținutul alăturat, atunci se vor afișa numerele: 16 269 (6p.) 6 16 175 333 242477 321 269
```

4. Scrieți un program C/C++ care citeşte de la tastatură un număr natural nenul n (n≤100) şi 2*n numere naturale de maximum 3 cifre; primele n reprezintă elementele tabloului unidimensional a, iar următoarele n elementele tabloului unidimensional b; fiecare tablou are elementele numerotate începând de la 1. Programul construieste în memorie şi afişează pe ecran, cu spații între ele, cele n elemente ale unui tablou unidimensional c, în care orice element c₁ (1≤i≤n) se obține conform definiției următoare:

```
c_i = \int a_i concatenat cu b_i, dacă a_i < b_i

L b_i concatenat cu a_i, altfel
```

Exemplu: dacă se citesc n=3, a=(12,123,345) şi b=(1,234,15), atunci se afişează elementele tabloului c astfel: