Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

```
    Variabilele întregi a şi b memorează numere naturale. Care dintre expresiile C/C++ de mai jos este echivalentă cu expresia alăturată? (4p.)
    a. (a%2==0) && (b%2==0)&& (a%2==1) && (b%2==1)
    b. (a%2!=0) && (b%2!=0) && (a%2==1) && (b%2==1)
    c. (a%2==1) || (b%2==1) || (a%2==0) && (b%2==0)
    d. (a%2==0) && (b%2==0) || (a%2==1) && (b%2==1)
```

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod. S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural nenul y, iar cu [z] partea întreagă a numărului real z.
- a) Scrieți valorile care se vor afișa dacă numerele citite sunt m=5, n=5, apoi, în această ordine: 25, 40, 8, 15, 133. (6p.)
- b) Scrieți care este cea mai mare valoare care poate fi citită pentru m dacă n=4, iar pentru x se citesc, în ordine, valorile 121, 781, 961, 4481 astfel încât, la finalul executării algoritmului, să se afişeze numai valoarea 781. (4p.)
- c) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieţi în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de un alt tip. (6p.)

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul National pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieti pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- Se consideră graful orientat cu nodurile numerotate de la 1 la 5 și arcele (1,2), (1,5), (2,1), (2,3), (2,5), (3,4), (5,2), (5,4). Care este lungimea maximă a unui drum de la nodul 1 la nodul 4, format doar din arce distincte? (4p.)
 - d. 7 a. 5 **b.** 6 c. 4
- 0110 2. Un graf neorientat cu nodurile numerotate de la 1 la 4 este reprezentat prin 1000 matricea de adiacență alăturată. Care dintre afirmațiile de mai jos este 1001 adevărată pentru acest graf? (4p.) 0010
 - **a.** Graful este arbore

b. Graful nu este conex

c. Graful este ciclic

d. Graful are toate gradele nodurilor numere

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

- Ştiind că variabila i este de tip întreg și că for(i=0;i<strlen(s);i++) 3. if(s[i]=='b') variabila s reține șirul de caractere barba, ce s[i]='t'; se va afisa la executarea secventei alăturate? (6p.) cout << s; | printf("%s",s);
- 4. O listă liniară simplu înlăntuită, alocată dinamic, retine în câmpul info al fiecărui element câte un număr natural nenul cu cel mult 4 cifre, iar în câmpul adr adresa elementului următor din listă sau NULL dacă nu există un element următor. Considerând că adresa primului element al listei este reținută de variabila prim, și că variabila p este de același tip cu variabila prim, să se înlocuiască punctele de suspensie din secventa de program următoare cu instructiunile corespunzătoare, astfel încât, executarea secventei să determine afișarea pe ecran a tuturor numerelor, memorate în listă, care au cifra unităților egală cu 0.

```
p=prim;
while(p!=NULL)
                                                                     (6p.)
    {....}
```

5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură trei valori naturale nenule k, n, m (n≤10, m≤10, k≤32000) şi apoi n*m numere întregi, fiecare având cel mult 4 cifre, reprezentând elementele unui tablou bidimensional cu liniile numerotate de la 1 la n și coloanele numerotate de la 1 la m.

Programul determină și afișează pe ecran produsul numerelor de 2 4 5 -8 ordine ale coloanelor care conțin cel puțin o dată valoarea k. Dacă 5 3 7 nu există nicio coloană care să contină cel putin o dată valoarea k, 6 -2 10 3 programul va afişa pe ecran mesajul NU EXISTA. 7 4 2 Exemplu: pentru k=3, n=5, m=4 și matricea alăturată se va afișa 7 3 8

6, deoarece coloanele 2 și 3 conțin numărul k=3. (10p.) 9

37

13

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Folosind cifrele {2,3,4} se generează, în ordinea crescătoare a valorii, toate numerele impare formate din trei cifre distincte. Astfel se obțin, în ordine, numerele: 243, 423. Folosind aceeași metodă, se generează numerele pare formate din patru cifre distincte din mulțimea {2,3,4,5}. Care va fi al 5-lea număr generat? (4p.)
 - a. 3452
- **b.** 3524
- c. 2534
- d. 3542

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Scrieți în C/C++ definiția completă a subprogramului suma care are doi parametri:
 - n, prin care primeşte un număr natural (1≤n≤100);
 - \mathbf{v} , prin care primește un tablou unidimensional cu \mathbf{n} elemente, numere întregi situate în intervalul [10,30000]. Funcția returnează suma numerelor din tabloul \mathbf{v} care au ultimele două cifre identice.

Exemplu: dacă n=4 şi v=(123, 122, 423, 555) funcția va returna 677 (=122+555). (10p.)

- **4.** Fişierul text **NUMERE.IN** conține, pe mai multe linii, cel mult 30000 de numere naturale nenule mai mici sau egale cu 500, numerele de pe fiecare linie fiind despărțite prin câte un spațiu. Fişierul conține cel puțin două numere distincte, fiecare având două cifre.
 - a) Scrieți programul C/C++ care citește toate numerele din fișierul NUMERE.IN și creează fișierul text NUMERE.OUT care să conțină pe prima linie cel mai mare număr de două cifre din fișierul NUMERE.IN, și de câte ori apare el în acest fișier, iar pe a doua linie, cel mai mic număr de două cifre din fișierul NUMERE.IN și de câte ori apare el în acest fișier. Alegeți o metodă de rezolvare eficientă din punct de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare. (6p.)
 - **b)** Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită la punctul **a)**, explicând în ce constă eficienta ei (3 4 rânduri). (4p.)

Exemplu: dacă fişierul 2 253 34 3 atunci fişierul NUMERE.OUT va avea următorul conținut: 34 2 34 2