

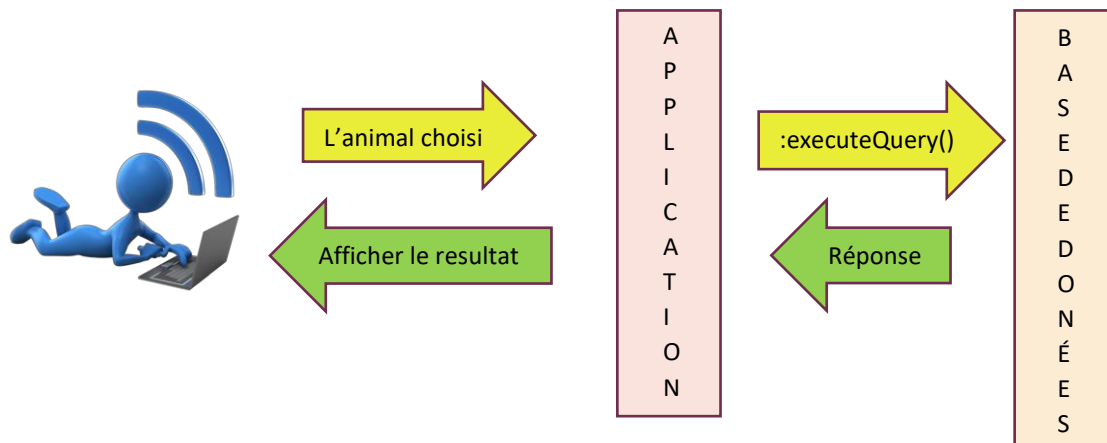
RAPPORT DU PROJET

NOM: SANDULESCU ANDREEA

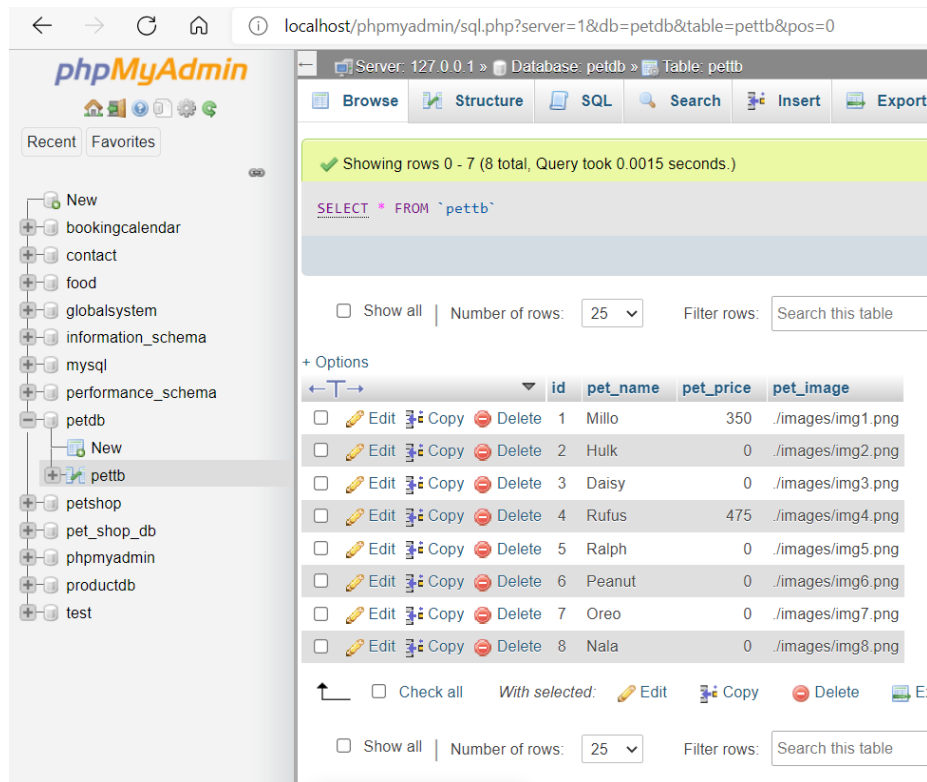
GROUPE: 1220A

Le rapport du projet

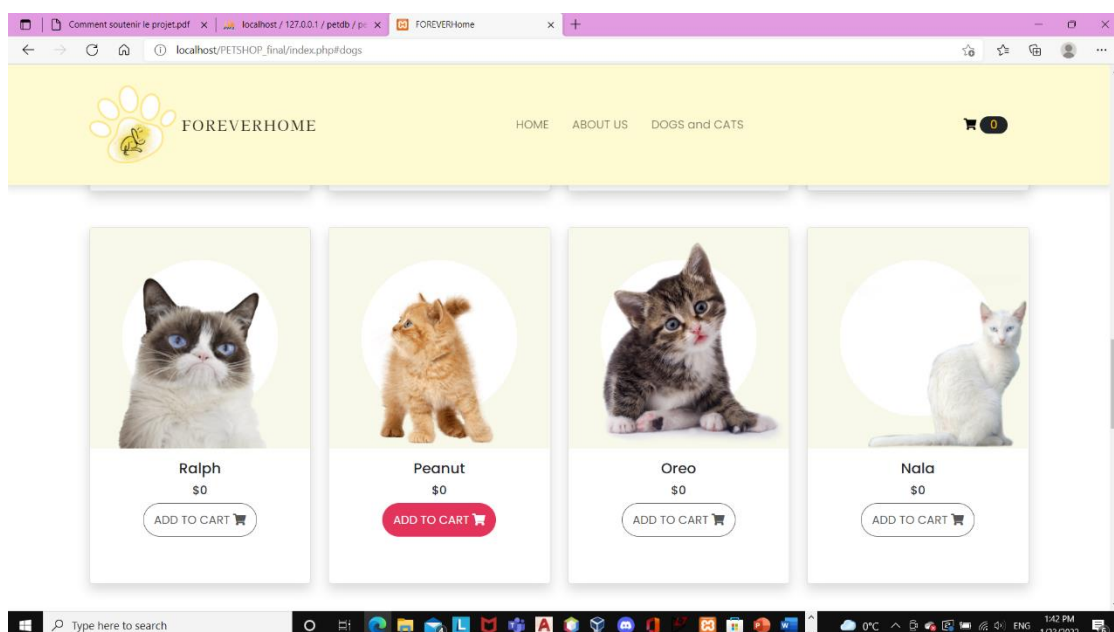
- ❖ Ce projet représente un site web d'adoption des animaux, un intermédiaire entre un animal sans une famille et l'homme qui désire l'aider et l'aimer pour toujours.
- ❖ Comme objectif, j'ai proposé la possibilité du navigateur de choisir un ou plusieurs animaux qu'il désirait les adopter.
- ❖ Le système proposé consiste dans la liberté du navigateur de regarder le site et puis, en fonction de l'intérêt manifesté, il peut choisir son ami à quatre pattes, sans avoir un compte.



- ❖ J'ai créé une base de données avec toutes les animaux, chacun en ayant un numéro d'id, un nom, un prix et une image.



❖ À l'aide de cette base de données, j'ai créé une fonction php pour les afficher à l'intérieur du site comme des petites cartes, en ajoutant aussi un bouton au-dessous, pour les ajouter au panier.



❖ Le code PHP de cette fonction est :

```
1 <?php
2
3 function component($petname, $petprice, $petimg, $petid){
4     $element = "
5
6     <div class=\"col-md-3 col-sm-6 my-3 my-md-0\">
7         <form action=\"index.php\" method=\"post\">
8             <div class=\"card shadow\">
9                 <div>
10                     <img src=\"$petimg\" class=\"img-fluid card-
11                       img-top\">
12                 </div>
13                 <div class=\"card-body\">
14                     <h5 class=\"card-title\">$petname</h5>
15                     <h6>
16                         <span class=\"price\">$$petprice</span>
17                     </h6>
18
19                     <button type=\"submit\" class=\"btn mb-5
20                       text-uppercase\" name=\"add\">Add to Cart <i
21                       class=\"fas fa-shopping-cart\"></i></button>
22                     <input type=\"hidden\" name=\"pet_id\"
23                       value=\"$petid\">
24                 </div>
25             </div>
26         </form>
27     </div>
28 ";
29     echo $element;
30 }
```

❖ À cause du fait que l'adoption représente le fait qu'on juste prend l'animal sans payer un prix, la somme totale est 0€. Mais j'avais modifié le prix de Millo et Rufus pour démontrer que le programme fonctionne bien.

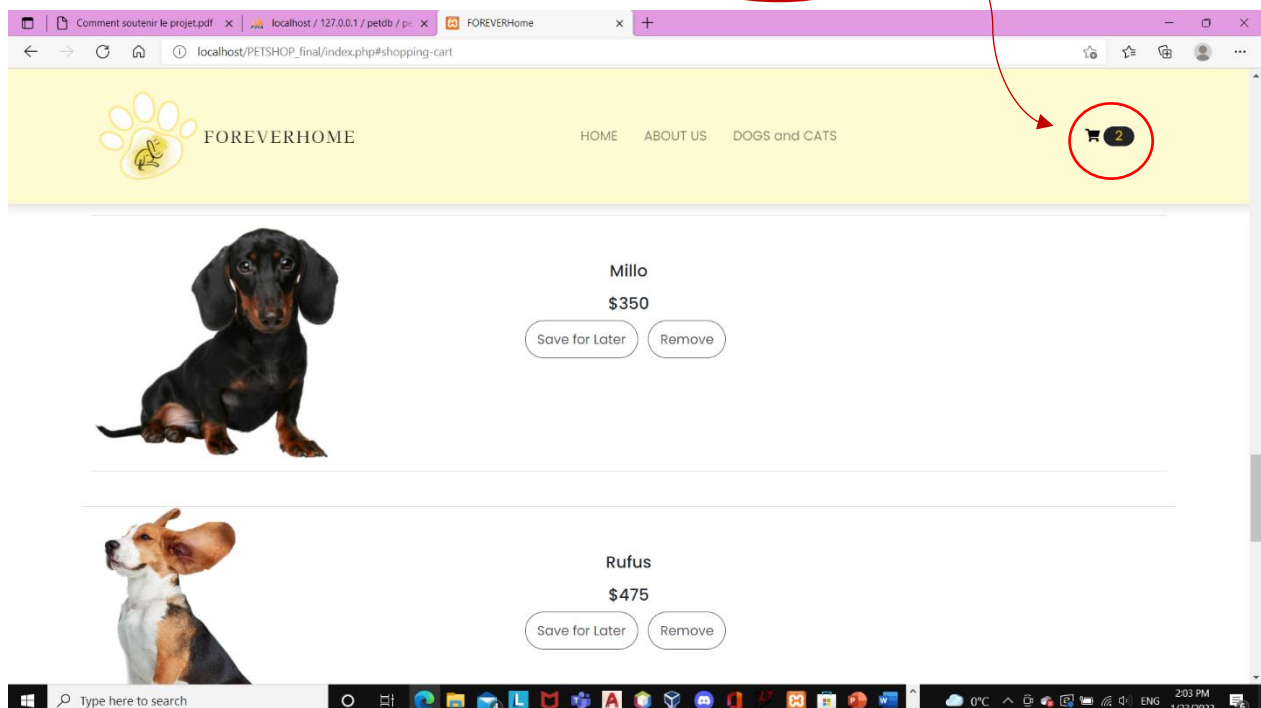
❖ J'ai eu besoin d'une autre fonction « cartElement » pour afficher, premièrement, dans la section « My Cart » le contenu du panier (dans notre exemple: Millo et Rufus).

```

27
28 function cartElement($petimg, $petname, $petprice, $petid){
29     $element = "
30
31     <form action=\"index.php?action=remove&id=$petid\" method=\"post\"
32     class=\"cart-items\">
33         <div class=\"border rounded\">
34             <div class=\"row bg-white\">
35                 <div class=\"col-md-3\">
36                     <img src=$petimg class=\"img-fluid\">
37                 </div>
38                 <div class=\"col-md-6 py-5\">
39                     <h5 class=\"pt-2\">$petname</h5>
40                     <h5 class=\"pt-2\">$$petprice</h5>
41                     <button type=\"submit\" class=\"btn btn-
42                     warning\">Save for Later</button>
43                     <button type=\"submit\" class=\"btn btn-
44                     danger mx-2\"
45                     name=\"remove\">Remove</button>
46                 </div>
47             </div>
48         </div>
49     </form>
50
51     ";
52     echo $element;
53 }

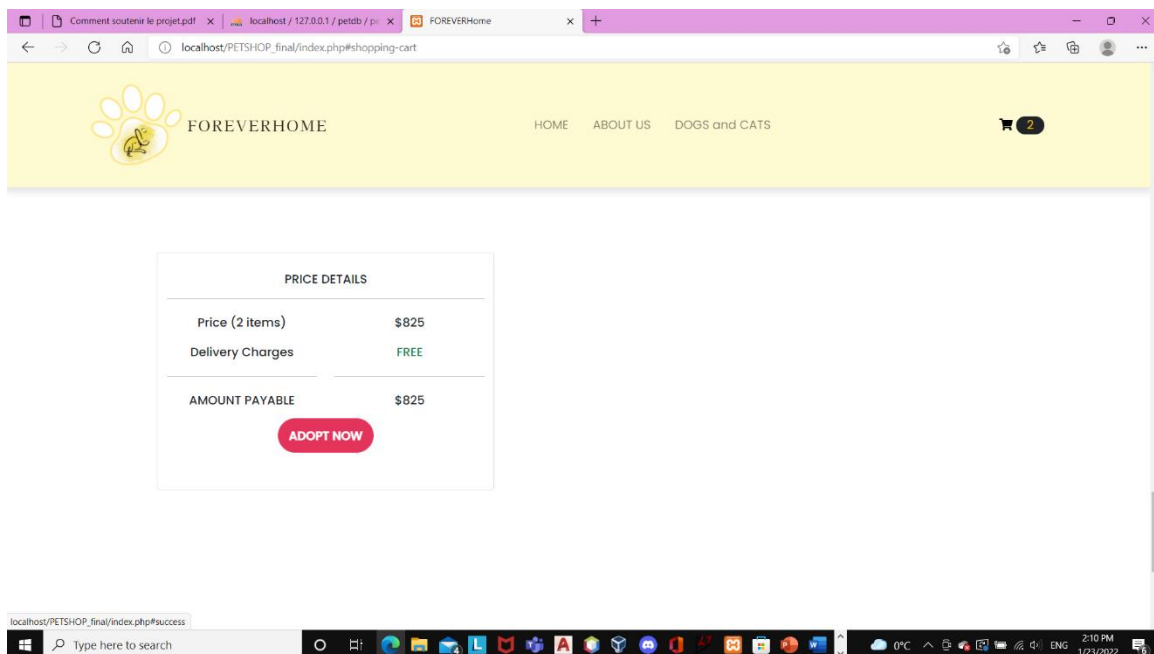
```

Le panier indique 2
éléments
maintenant!



❖ Pour le calcul du prix total, on a le code suivant :

```
199
200 <!-- My Cart -->
201
202
203 <section id="shopping-cart" class="container" style = "padding-top:
204 204px;">
205 <div class="text-center">
206 <h2 class="text-capitalize mb-5 text-black">My Cart</h2>
207 </div>
208 <div class="row text-center py-5">
209 <hr>
210
211 <?php
212
213     $total = 0;
214     if (isset($_SESSION['cart'])){
215         $pet_id = array_column($_SESSION['cart'],
                'pet_id');
216
217         $result = $db->getData();
218         while ($row = mysqli_fetch_assoc($result)){
219             foreach ($pet_id as $id){
220                 if ($row['id'] == $id){
221                     cartElement($row['pet_image'],
                        $row['pet_name'], $row['pet_price'],
                        $row['id']);
222                     $total = $total +
                        (int)$row['pet_price'];
223                 }
224             }
225         }
226     }else{
227         echo "<h5>Cart is Empty</h5>";
228     }
229
230 <?>
```



❖ Pour modifier le nombre des éléments du panier, on va appuyer sur le bouton « Remove ».

❖ Le code spécifique pour la commande « Remove » est le suivant :

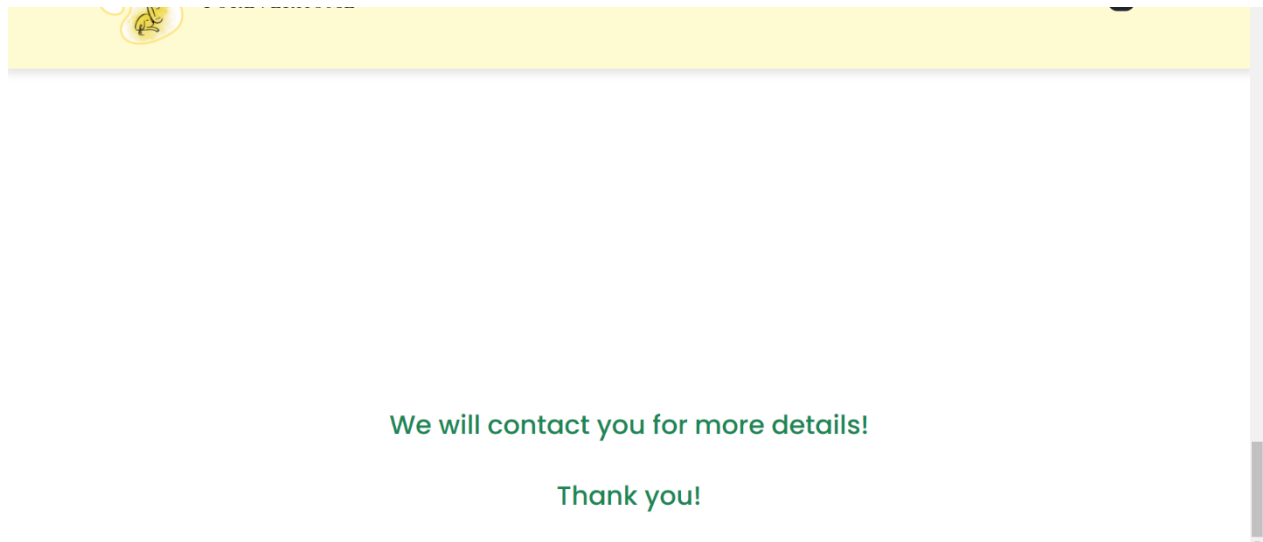
```
41
42 ▼ if (isset($_POST['remove'])){
43 ▼   if ($_GET['action'] == 'remove'){
44 ▼     foreach ($_SESSION['cart'] as $key => $value){
45 ▼       if($value["pet_id"] == $_GET['id']){
46         unset($_SESSION['cart'][$key]);
47         echo "<script>alert('Product has been Removed...!')
         </script>";
48         echo "<script>window.location = 'index.php'</script>";
49       }
50     }
51   }
52 }
53
54
55
56 ?>
57
```

The screenshot shows the FOREVERHOME website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, links for HOME, ABOUT US, and DOGS and CATS, and a shopping cart icon with a notification bubble. Below the navigation bar, there is a section for a dog product with a "Save for Later" and "Remove" button. A red circle highlights the shopping cart icon, with a callout box stating: "Le nombre des elements du panier après la commande « Remove »". Below this, there is a "PRICE DETAILS" section. A yellow circle highlights the "AMOUNT PAYABLE" value of "\$475", with a callout box stating: "Le prix est modifie!". The bottom of the page shows a Windows taskbar with various application icons and system information.

PRICE DETAILS	
Price (1 items)	\$475
Delivery Charges	FREE
AMOUNT PAYABLE	\$475

ADOPT NOW

❖ Si on va appuyer sur le bouton « ADOPT NOW » on va recevoir le message suivant :

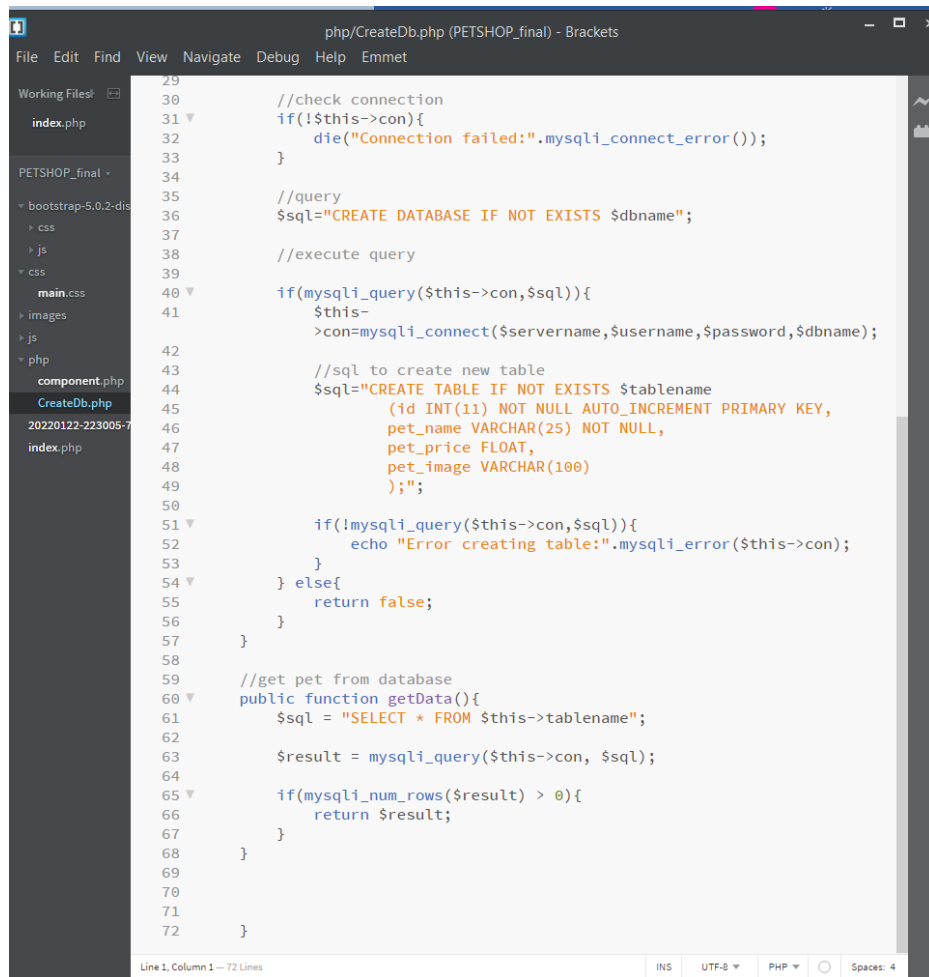


❖ Aussi, le plus important aspect de ce projet est représenté par la base des données, ayant le code :

```
php/CreateDb.php (PETSHOP_final) - Brackets
File Edit Find View Navigate Debug Help Emmet

Working Files
index.php
PETSHOP_final
  bootstrap-5.0.2-dist
    css
    js
  css
    main.css
  images
  js
  php
    component.php
    CreateDb.php
    20220122-223005-7
    index.php

1 |<?php
2
3 class CreateDb{
4     public $servername;
5     public $username;
6     public $password;
7     public $dbname;
8     public $tablename;
9     public $con;
10
11
12     //class constructor
13     public function __construct(
14         $dbname = "PETSHOPdb",
15         $tablename = "Petdb",
16         $servername = "localhost",
17         $username = "root",
18         $password = ""
19     )
20     {
21         $this->dbname = $dbname;
22         $this->tablename = $tablename;
23         $this->servername = $servername;
24         $this->username = $username;
25         $this->password = $password;
26
27         //create connection
28         $this->con=mysqli_connect($servername,$username,$password);
29
```

```
29
30 //check connection
31 if(!$this->con){
32     die("Connection failed:".mysqli_connect_error());
33 }
34
35 //query
36 $sql="CREATE DATABASE IF NOT EXISTS $dbname";
37
38 //execute query
39
40 if(mysqli_query($this->con,$sql)){
41     $this->con=mysqli_connect($servername,$username,$password,$dbname);
42
43     //sql to create new table
44     $sql="CREATE TABLE IF NOT EXISTS $tablename
45         (id INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
46          pet_name VARCHAR(25) NOT NULL,
47          pet_price FLOAT,
48          pet_image VARCHAR(100)
49         );";
50
51     if(!mysqli_query($this->con,$sql)){
52         echo "Error creating table:".mysqli_error($this->con);
53     }
54 } else{
55     return false;
56 }
57
58 //get pet from database
59 public function getData(){
60     $sql = "SELECT * FROM $this->tablename";
61
62     $result = mysqli_query($this->con, $sql);
63
64     if(mysqli_num_rows($result) > 0){
65         return $result;
66     }
67 }
68
69
70
71
72 }
```

❖ Si on désire faire des modifications dans la base des données, on va simplement changer ce qu'on veut dans « phpMyAdmin » .

Fin!