

Programare avansata pe obiecte – laborator 1

Alina Puscasu

alina.puscasu@endava.com

https://github.com/alina-puscasu/pao_lab_2022

Exercitii

1. Scrieti un program care sa afişeze toate numerele pare din intervalul $[0, n]$, unde n este un numar citit de la tastatura.
2. Scrieți un program care sa compare doua numere a și b citite de la tastatura si sa afiseze numarul mai mare.
3. Scrieți o metoda care sa calculeze factorialul unui numar n citit de la tastatura.
4. Fiind dat un numar n , scrieti o metoda care insumeaza toti multiplii de 3 si 5 pana la n (inclusiv).
5. Cititi de la tastatura n numere. Elementele citite vor fi organizate in doi vectori diferiti, in functie de paritate (de ex: elementele pare in vectorul x , iar cele impare in vectorul y).
6. Cititi de la tastatura n note, numere intregi, intr-un vector. Cand cititi valoarea -1 de la tastatura, citirea notelor se opreste si programul afiseaza media acestora.
7. Sa se afiseze al n -lea termen din seria Fibonacci, unde n este citit de la tastatura.