

Raport Student Contest Card

Pădurariu Andreea

Structura aplicatiei:

1.Wallet.java (am suprascris file-ul Wallet.java pentru că am întâmpinat câteva erori la crearea și rularea unui proiect/file nou):

- Wallet.java este applet-ul pe care l-am folosit pentru a stoca datele pe cardul studentului.

2.Aplicația Terminal - care reprezintă intermediarul între utilizator și applet. În Terminal.java se găsesc următoarele funcții:

- verificare_pin() - care verifică pinul introdus de student;
- adaugare_nota() - care trimite spre applet nota și data materiei la care utilizatorul dorește să pună notă; materia este aleasă în interiorul funcției
- usecase1() - care reprezintă scenariul 1 prezentat în temă: în cadrul acestei funcții, după verificarea pinului, utilizatorul introduce codul materiei precum și punctajul obținut, urmând ca acestea să fie trimise spre applet
- usecase2() - care reprezintă scenariul 2 prezentat în temă: în cadrul acestei funcții, după verificarea pinului, utilizatorul introduce codul materiei pentru care dorește să vadă informațiile, codul este transmis spre applet, iar în applet se trimit înapoi spre Terminal toate informațiile; de asemenea, se verifică dacă punctajul de la concurs este ≥ 80 , și dacă da, nota este setată la 10
- usecase3() - care reprezintă scenariul 3 prezentat în temă: în cadrul acestei funcții, după verificarea pinului, applet-ul trimite spre terminal toate punctajele de la cele 5 concursuri, urmând ca în terminal să se verifice câte dintre acestea depășesc pragul de 80 de puncte. În final, dacă sunt cel puțin 3 punctaje de minim 80 de puncte, valoarea "prioritate" din documentul txt corespunzător studentului este setată 1; în caz contrar, este setată 0.

Logica aplicatiei:

Se realizează conexiunea la applet, din Terminal, și se afișează opțiunile utilizatorului:

1.adaugare nota - functie auxiliara

- se introduce pinul, se alege materia și în Terminal se apelează funcția adaugare_nota() explicată mai sus care salvează nota și data de la materia aleasă pe card

2.inregistrare punctaj - use-case 1

- se introduce pinul, se alege codul concursului, se introduce punctajul și în Terminal se apelează funcția usecase1() care setează punctajul pe card

3.interogare - use-case 2

- se introduce pinul, se alege codul materiei și în Terminal se apelează funcția usecase2() care primește din applet informațiile fiecărui student și care, totodată, actualizează nota la acea materie, dacă este cazul (punctajul concursului ≥ 80)

4.prioritate - use-case 3

- se introduce pinul și în Terminal se apelează funcția usecase3() care primește din applet toate punctajele de la cele 5 concursuri; tot aici se actualizează câmpul "prioritate"

Detaliile de testare a aplicatiei

Testarea am făcut-o pe parcurs, utilizând atât un fișier student.src, cât și introducând date de la tastatură și urmărind ce afișează apdu.getStatus().