## Pertemuan ke-6

# PRESENTASI PROGRAM KONVERSI SUHU MENGGUNAKAN PYTHON

### Pertemuan ke-7

### 2. OPERATOR PERBANDINGAN

Operator perbandingan digunakan untuk membandingkan dua nilai.

- Sama dengan (==)
- Tidak sama dengan (!=)
- Lebih besar (>)
- Lebih kecil (<)
- Lebih besar atau sama dengan (>=)
- Lebih kecil atau sama dengan (<=)

```
1  a = 10
2  b = 3
3
4  print(a == b) # Output: False
5  print(a != b) # Output: True
6  print(a > b) # Output: True
7  print(a < b) # Output: False
8  print(a >= b) # Output: True
9  print(a <= b) # Output: False</pre>
```

### 3. OPERATOR LOGIKA

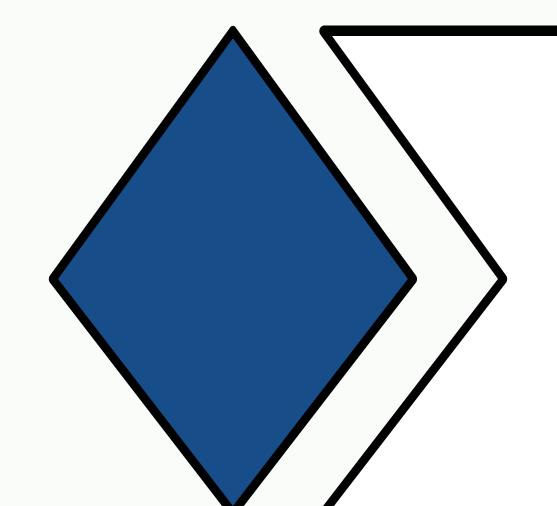
Operator logika digunakan untuk menggabungkan pernyataan logika.

- dan (and): True jika kedua pernyataan benar.
- atau (or): True jika salah satu pernyataan benar.
- tidak (not): Membalikkan nilai boolean.

```
1 a = True
2 b = False
3
4 print(a and b) # Output: False
5 print(a or b) # Output: True
6 print(not a) # Output: False
```

## KUISKAHOOT kahoot.it

### Pertemuan ke-8



## PERCABANGAN (CONDITIONAL) PADA PYTHON

#### PENGERTIAN PERCABANGAN

Percabangan adalah struktur kontrol yang memungkinkan program untuk membuat keputusan dan mengeksekusi blok kode tertentu berdasarkan kondisi yang diberikan.

Dengan menggunakan percabangan, program dapat memilih jalur eksekusi yang berbeda tergantung pada apakah suatu kondisi benar (True) atau salah (False).

#### JENIS-JENIS PERNYATAAN PERCABANGAN

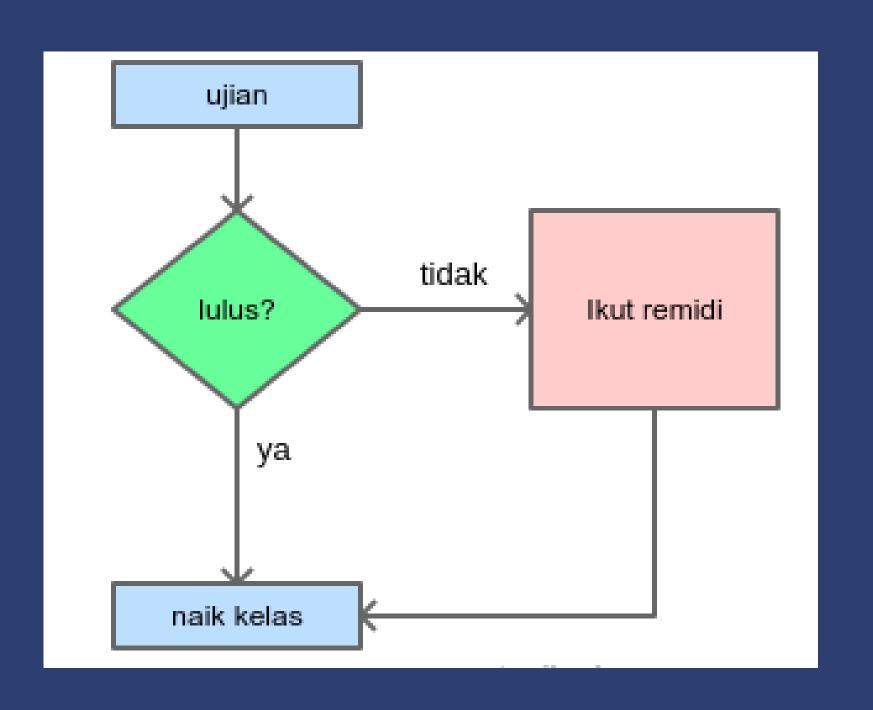
Percabangan biasanya diterapkan menggunakan pernyataan **if, elif, dan else**, di mana:

- if: Memeriksa suatu kondisi. Jika kondisi tersebut benar, maka blok kode di dalamnya akan dijalankan.
- elif: Memeriksa kondisi tambahan jika kondisi if sebelumnya salah. Ini adalah singkatan dari "else if".
- else: Menangani semua kasus lain yang tidak tertangani oleh kondisi if dan elif.

### STRUKTUR PERCABANGAN "IF"

Percabangan *IF* digunakan saat terdapat satu pilihan keputusan.

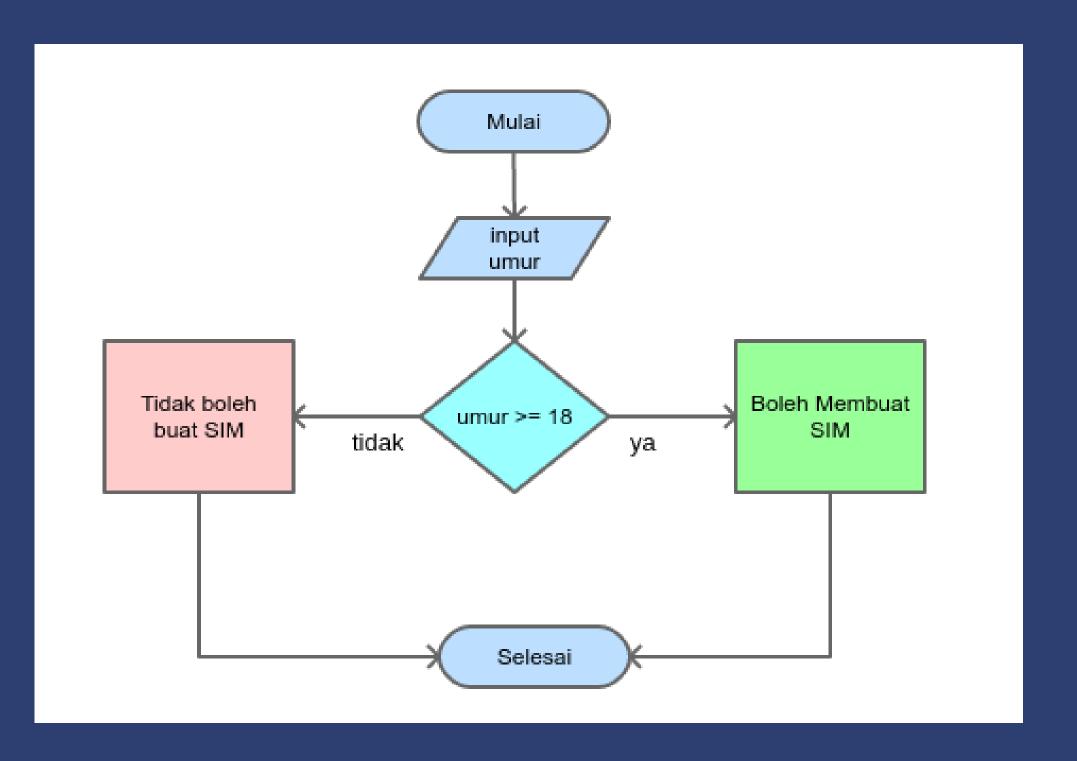
Berikut contoh flowchart percabangan if:



### STRUKTUR PERCABANGAN "IF-ELSE"

Percabangan *If-Else* digunakan saat terdapat **dua pilihan keputusan**.

Berikut contoh flowchart percabangan *if-else*:



### STRUKTUR PERCABANGAN "IF-ELIF-ELSE"

Percabangan *If-Elif-Else* digunakan apabila terdapat **lebih dari dua pilihan keputusan**. Elif memiliki arti *Else If*, fungsinya untuk membuat kondisi/logika tambahan apabila kondisi pertama salah.

Berikut contoh program flowchart struktur percabangan *if-elif-else*:

